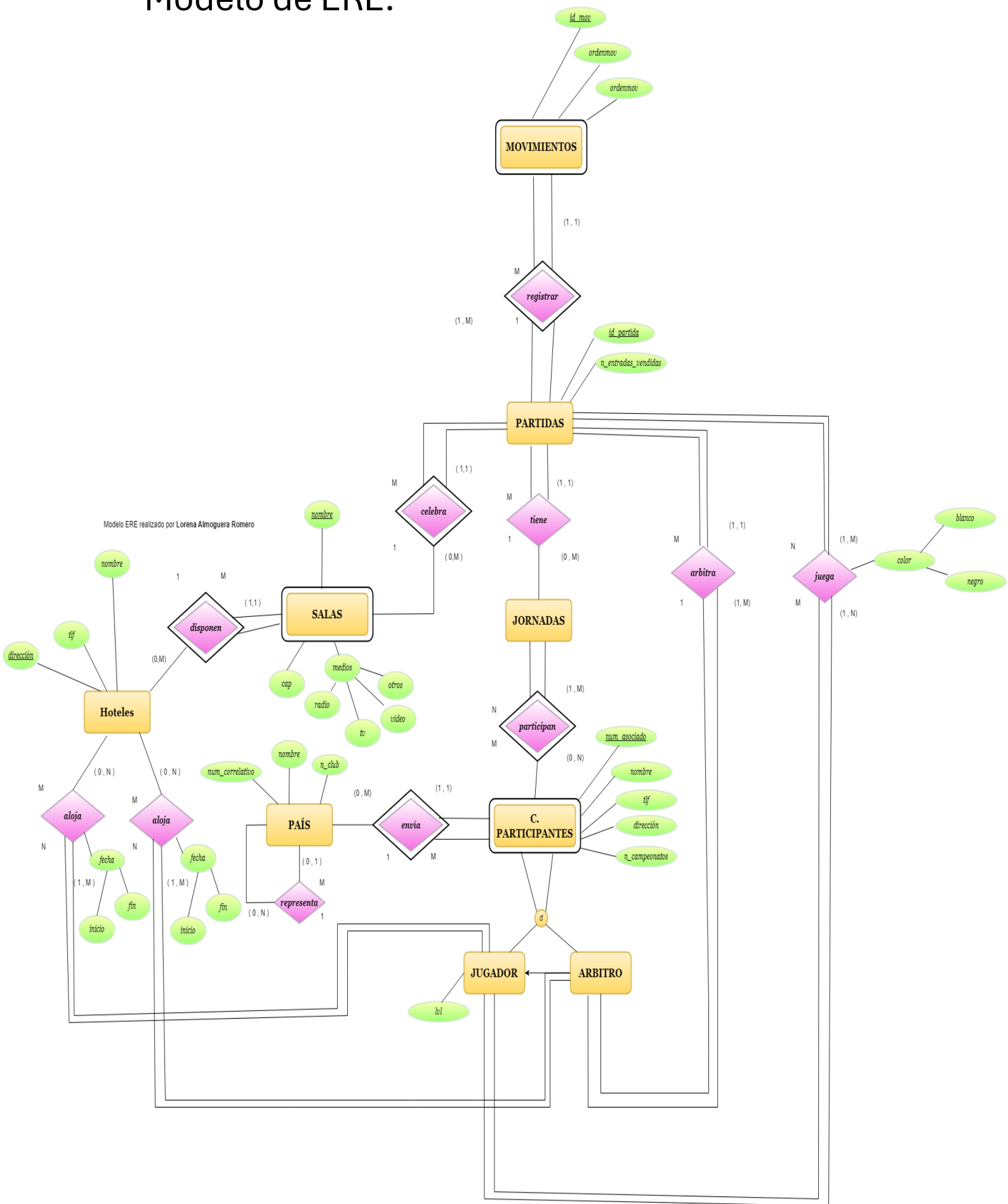


DNI: 48796558B

Nombre: Lorena Almoguera Romero

Práctica 1: Fundamentos de Bases de Datos realizada por Lorena Almoguera Romero

Modelo de ERE:



Lógica de las relaciones:

Hoteles \rightarrow alojan \rightarrow Jugador / Árbitro (Conjunto de Jugadores) (0,M)

- Los hoteles alojan pueden alojar 0 o M participantes del torneo, es decir, no tienen porque alojar participantes del torneo.

Jugador / Árbitro (Conjunto de Jugadores) \rightarrow alojan \rightarrow Hoteles (1 ,M)

- El conjunto de participantes se alojan en 1 o M participantes (se pueden alojar en más de 1 hotel que participa en el torneo).

Relación final entre Hoteles y Conjunto de participantes: (M,N)

Hoteles \rightarrow disponen \rightarrow Salas (0,M)

- Los hoteles pueden disponer de 0 a M salas para el torneo, es decir no tienen porque tener salas.

Salas \rightarrow disponen \rightarrow Hoteles (1,1)

- La sala dispone de 1 hotel, ya que cada sala no formará parte de muchos hoteles, solo será de 1. Además, cada sala será única, por lo que no representará varias. Por lo tanto será 1,1.

Relación final entre Hoteles y Conjunto de participantes: (1,1)

Salas \rightarrow celebra \rightarrow Partidas (0,M)

- Una sala no tiene porque celebrar una partida. Sin embargo, en una sala se pueden celebrar muchas partidas.

Partidas \rightarrow celebra \rightarrow Salas (1,1)

- Una partida se puede celebrar solo en una sala.

Relación final entre Salas y Partidas de participantes: (1,M)

Partidas \rightarrow tiene \rightarrow Jornadas (1,1)

- Una partida solo tendrá una Jornada

Jornadas \rightarrow tiene \rightarrow Partidas (1,M)

- Una jornada registrada en el torneo tendrá un mínimo de 1 y un máximo de M partidas)

Relación final entre Jornadas y Partidas: (1,M)

Partidas \rightarrow registran \rightarrow Movimientos (1,M)

- En una partida se registran mínimo 1 movimiento, sin embargo se pueden registrar más.

Movimientos \rightarrow registran \rightarrow Partidas (1,1)

- Un movimiento solo se registrará en una partida, ya que será único para esta.

Relación final entre partidas y movimientos (1,M)

Participantes → participan → Jornada (0,M)

- Un conjunto de participantes no tiene porque participar en una Jornada(torneo) pero puede participar en varios.

Jornada → Participan → Participantes (1,M)

- En una jornada tienen que participar mínimo 1 conjunto de participantes pero pueden participar muchos.

Relación final entre Jornada y participantes (M,M)

Partidas → arbitra → arbitro (1,1)

- Una partida será arbitrada por 1 arbitro

Arbitro → arbitra → Partida (1,1)

- Un arbitro arbitra una partida a la vez

Relación final entre Arbitro y Partida (1,1)

Partidas → juega → Jugador (1,M)

- En una partida formarán parte más de un jugador.

Jugador → juega → partidas (1,n)

- Un jugador puede jugar mínimo 1 y máximo varias partidas

Relación final entre Jugador y Partida (M,M)

País → representa → País (0,1)

- Un país no tiene porque representar a otro país.

País → representa → País (0,N)

- Un país es representado por 0 o N países.

Relación final entre País y País (1,M)

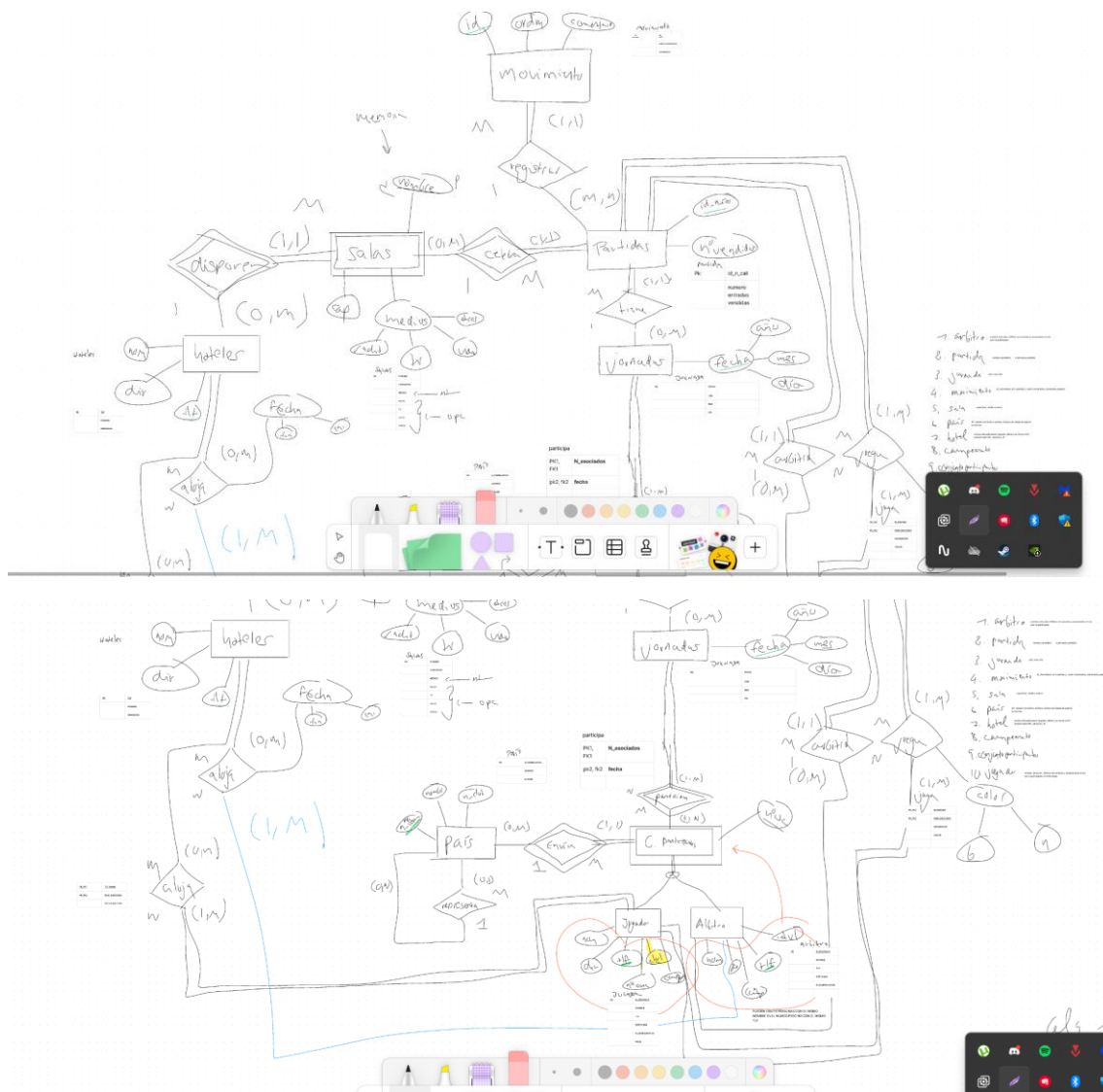
País → envía → Participantes (0,M)

- Un país envía 0 o varios conjuntos de participantes

Participantes → envía → País (1,1)

- Un conjunto de participante será mandado únicamente por un país

Diseño conceptual:



Justificaciones:

- La entidad Sala no tenía una PK. Para identificarla mejor se creó el atributo 'nombre' para identificar esta.