Questão 1

O menor número possível de arestas em um grafo conexo com N vértices é:

A) N-1

- B) 1
- C) N/2
- D) N
- E) N^2

Comentário: lembre-se da definição de árvores, elas são conexas e com "apenas" N-1 arestas. Com menos do que isso, o grafo deixa de ser conexo.

Questão 2

Considere um grafo G satisfazendo as seguintes propriedades:

- 1- G é conexo
- 2- Se removermos qualquer aresta de G, o grafo obtido é desconexo.

É correto afirmar que o grafo G é:

A) Uma árvore.

- B) Um ciclo.
- C) Não bipartido.
- D) 3-conexo.
- E) k-regular

Comentário: Vale o raciocínio da questão anterior.

Questão 3

Denomina-se complemento de um grafo G=(V,E) o grafo H que tem o conjunto de vértices igual ao de G e tal que, para todo par de vértices distintos v,w em V, temos que a aresta (v,w) é aresta de G se e somente se (v,w) não é aresta de H.

A esse respeito, assinale a afirmativa correta.

A) Se o grafo G não é conexo, então H é conexo.

- B) G e H são grafos isomorfos.
- C) Se o grafo G é conexo, então H é conexo.
- D) Se o grafo G não é conexo, então H não é conexo.
- E) Os grafos G e H têm o mesmo número de componentes conexas.

Comentário: Pense em um grafo com duas componentes conexas. Agora, faça o complemento desse grafo; veremos que os vértices que não estavam conectados entre si, agora estarão. Logo, se G é desconexo, seu complemento sempre será conexo (para as demais alternativas, é possível pensar em contraexemplos).

Questão 4

Um grafo G=(V,E) é uma árvore se G é conexo e acíclico.

Assinale a definição que não pode ser usada para definir árvores.

A) G é acíclico, e o número de arestas é mínimo.

- B) G é conexo e o número de arestas é mínimo.
- C) G é conexo e o número de vértices excede o número de arestas por uma unidade.
- D) G é acíclico e o número de vértices excede o número de arestas por uma unidade.
- E) G é acíclico e, para todo par de vértices v, w, que não são adjacentes em G, a adição da aresta (v,w) produz um grafo contendo exatamente um ciclo.

Comentário: Pense em um grafo com três vértices e apenas uma aresta; nesse caso, o grafo não possui ciclos e o número de arestas é o menor possível, ou seja, 1.

Questão 5

Em um grafo G=(V,E), o grau de um vértice v é o número de vértices adjacentes a v. A esse respeito, assinale a afirmativa correta.

A) Em um grafo, o número de vértices com grau ímpar é sempre par.

- B) Em um grafo, sempre existe algum vértice com grau ímpar.
- C) Em um grafo, o número de vértices com grau par é sempre ímpar.
- D) Em um grafo, sempre existe algum vértice com grau par.
- E) Em um grafo, o número de vértices com grau ímpar é sempre igual ao número de vértices com grau par.

Comentário: Lema do aperto de mão, fizemos até um exemplo prático, em aula 😉



Questão 6

As arestas são exploradas a partir do vértice v mais recentemente descoberto que ainda possui arestas não exploradas saindo dele. Quando todas as arestas adjacentes a v tiverem sido exploradas, a busca anda para trás para explorar vértices que saem do vértice do qual v foi descoberto. O processo continua até que sejam descobertos todos os vértices alcançáveis a partir do vértice original.

Qual algoritmo de grafos possui a estratégia descrita acima?

- A) Busca em profundidade.
- B) Ordenação topológica.
- C) Componentes fortemente conectados.
- D) Árvore geradora mínima.
- E) Busca em largura.

Comentário: "partir do vértice v mais recentemente descoberto" é a definição de busca em profundidade. O resto do texto apenas explica a volta, ou seja, como descobrir novos vértices.

Questão 7

Sobre percurso em grafos, é correto afirmar que um percurso:

- A) É fechado, se a última ligação da sucessão for adjacente à primeira.
- B) É uma família de ligações sucessivas incidentes, cada uma tendo uma extremidade incidente à anterior e à outra subsequente.
- C) Aberto não pode conter subpercursos fechados.
- D) É elementar, se não repetir ligações.
- E) É simples, se não repetir vértices.

Comentário: Percurso seria um passeio genérico. Passeios fechados ocorrem quando o vértice de origem é o mesmo que o destino. (Uma observação: como eu peguei a questão do POSCOMP, mantive do jeito que estava escrito, ou seja, usei a palavra "percurso". Nessa disciplina, inclusive nas provas, vou me ater aos termos definidos em aula, no caso, "passeio".)

Questão 8

A matriz de um grafo G = (V,A) contendo n vértices é uma matriz n x n de bits, em que A[i,j] é 1 (ou verdadeiro, no caso de booleanos) se e somente se existir uma aresta do vértice i para o vértice j. Essa definição é uma:

- A) Matriz de adjacência para grafos não ponderados.
- B) Matriz de recorrência para grafos não ponderados.
- C) Matriz de incidência para grafos não ponderados.
- D) Matriz de adjacência para grafos ponderados.
- E) Matriz de incidência para grafos ponderados.

Comentário: é a definição de matriz de adjacência.

Questão 9

Centenas de problemas computacionais são expressos em termos de grafos, e os algoritmos para resolvê-los são fundamentais para a computação. O algoritmo de busca em

- A) profundidade é utilizado para obter uma ordenação topológica em um dígrafo acíclico.
- B) largura utiliza pilha, enquanto o de busca em profundidade utiliza fila.
- C) largura é o responsável pela definição do vértice inicial.
- D) largura explora as arestas a partir do vértice mais recentemente visitado.
- E) profundidade expande a fronteira entre vértices conhecidos e desconhecidos uniformemente.

Comentário: Ainda veremos ordenação topológica; porém, para resolver essa questão, bastava ir por eliminação (todas as alternativas são absurdas, resta apenas a primeira).

Questão 10

Assinale a alternativa que apresenta, corretamente, o algoritmo utilizado para determinar o caminho mínimo entre todos os pares de vértices de um grafo.

A) Floyd-Warshall.

- B) Bellman-Ford.
- C) Dijkstra.
- D) Kruskal.
- E) Prim.

Comentário: vimos que esse algoritmo se comporta assim (Dijkstra exige uma origem).

Questão 11

Seja G um grafo conexo não orientado com pesos distintos nas arestas. Seja e_min a aresta com peso mínimo e e_max a de peso máximo. Qual das seguintes alternativas é falsa?

- A) Nenhuma árvore geradora mínima irá conter e_max.
- B) Toda árvore geradora mínima de G irá conter e_min.
- C) Se e_max está na árvore geradora mínima, então sua remoção desconecta o grafo G.
- D) G possui uma única árvore geradora mínima.
- E) Os algoritmos de Prim e Kruskal irão obter a mesma árvore geradora mínima.

Comentário: Talvez a questão mais difícil, pois exigia uma leitura bem cuidadosa. O ponto principal é: "grafo com pesos distintos nas arestas", logo, cada aresta tem um valor específico. Assim, uma delas terá o maior valor quando comparada às demais. Agora,

imagine que essa aresta, a de maior valor, é uma PONTE. Logo, a árvore geradora deverá, obrigatoriamente, conter essa aresta. Portanto, a primeira alternativa é FALSA.

Questão 12

O número de grafos simples distintos com até 3 vértices é:

- A) 7
- B) 15
- C) 10
- D) 9
- E) 5

Comentário: outra questão copiada de um concurso, e com um erro conceitual em seu enunciado. Se pensarmos em todos os grafos NÃO ISOMORFOS com um, dois e três vértices, a alternativa correta passa a ser a primeira, ou seja, 7. As demais apresentam números irreais, nesse contexto.