

## Universidade Federal de Uberlândia

Faculdade de Computação

Teoria dos Grafos — Prof. Dr. Paulo H. R. Gabriel

## Primeira Lista de Exercícios

- 1. Seja G = (V, E) um grafo simples tal que n = |V| e m = |E|. Mostre que:  $m \leq \binom{n}{2}$ .
- 2. É possível construir um grafo com 10 vértices e graus  $\{9,7,6,4,3,3,3,1,1,1\}$ ? Justifique.
- 3. Considere um grafo G definido como:
  - $V(G) = \{1,2,3,4,5,6\}$
  - $E(G) = \{(1,3),(1,4),(1,5),(2,3),(2,4),(2,5),(3,5),(4,5)\}$
  - (a) Construa uma representação geométrica para esse grafo.
  - (b) Construa sua matriz de adjacência.
  - (c) Construa sua matriz de incidência.
  - (d) Forneça o complemento deste grafo.
- 4. Os amigos João, Pedro, Antônio, Marcelo e Francisco sempre se encontram para botar conversa fora e às vezes jogar dama, xadrez e dominó. As preferências de cada um são as seguintes: João só joga xadrez; Pedro não joga dominó; Antônio joga tudo; Marcelo não joga xadrez e dominó e Francisco não joga nada.
  - (a) Represente através de um grafo bipartido G = (V,E) todas as possibilidades de um amigo jogar com os demais. Defina V(G) e E(G).
  - (b) Defina um subgrafo em que todos, menos Francisco, joguem ao mesmo tempo.
- 5. O grafo dos estados do Brasil é definido assim: cada vértice é um dos estados da República Federativa do Brasil; dois estados são adjacentes se têm uma fronteira comum. Quantos vértices tem o grafo? Quantas arestas?
- 6. Seja G um grafo com 14 vértices e 25 arestas. Se todo vértice de G tem grau 3 ou 5, quantos vértices de grau 3 o grafo G possui?
- 7. Considere os grafos I, II, III, IV e V, mostrados abaixo:

São isomorfos:

- A. todos eles.
- B. apenas I e III.
- C. apenas II e V.
- D. apenas III e IV.
- E. apenas I, II e III.

Forneça a bijeção que mostre o isomorfimo.

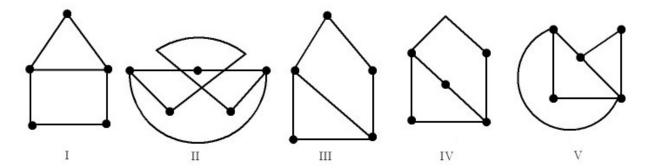


Figura 1: Grafos do exercício 7.

- 8. Construa representações geométricas de grafos regulares de grau r para os seguintes casos: r=1, r=2, r=3, r=4.
- 9. Considere, agora, o seguinte grafo G:
  - $V(G) = \{A, B, C, D\}$
  - $E(G) = \{AB, AC, BC, BD, CD\}$
  - (a) Forneça uma representação geométrica para este grafo.
  - (b) Construa a lista de adjacência deste grafo.
  - (c) Construa a matriz de adjacência  $\mathcal{A}$  deste grafo.
  - (d) Construa a matriz de incidência  $\mathcal{B}$  deste grafo.
  - (e) Calcule o produto  $\mathcal{A}\mathcal{A}$ . O que significam os números da diagonal principal? Explique porquê isso acontece.
  - (f) Calcule o produto  $\mathcal{BB}^{\sqcup}$ . O que significam os números da diagonal principal? E os números fora da diagonal? Explique porquê isso acontece.
  - (g) Calcule o produto  $\mathcal{B}^{\sqcup}\mathcal{B}$ . O que significam os números da diagonal principal? E os números fora da diagonal? Explique porquê isso acontece.
- 10. Mostre que todo grafo simples com n vértices é isomorfo a um subgrafo de  $K_n$ .
- 11. Um grafo k-cubo, denotado por  $Q_k$ , é um grafo bipartido cujos vértices são k-tuplas de 0s e 1s, sendo que os vértices adjacentes diferem em exatamente uma coordenada. Por exemplo, o grafo  $Q_2$  é dado pelos seguinte conjuntos:
  - $V(Q_2) = \{00,01,10,11\}$
  - $E(Q_2) = \{(00,01),(00,10),(01,11),(10,11)\}$
  - (a) Construa um grafo  $Q_3$ .
  - (b) Qual o número de vértices e de arestas de um  $Q_k$ ?
- 12. Em teoria dos grafos, um grafo roda  $(W_n)$  é um grafo formado por um único vértice ligado a todos os n vértices de um grafo ciclo. Determine o número de vértices e de arestas de um  $W_n$ .