



Academia
de Inovação
Cidadã

FICHAS DE ENTREGA

Etapa 3 - Desenvolver

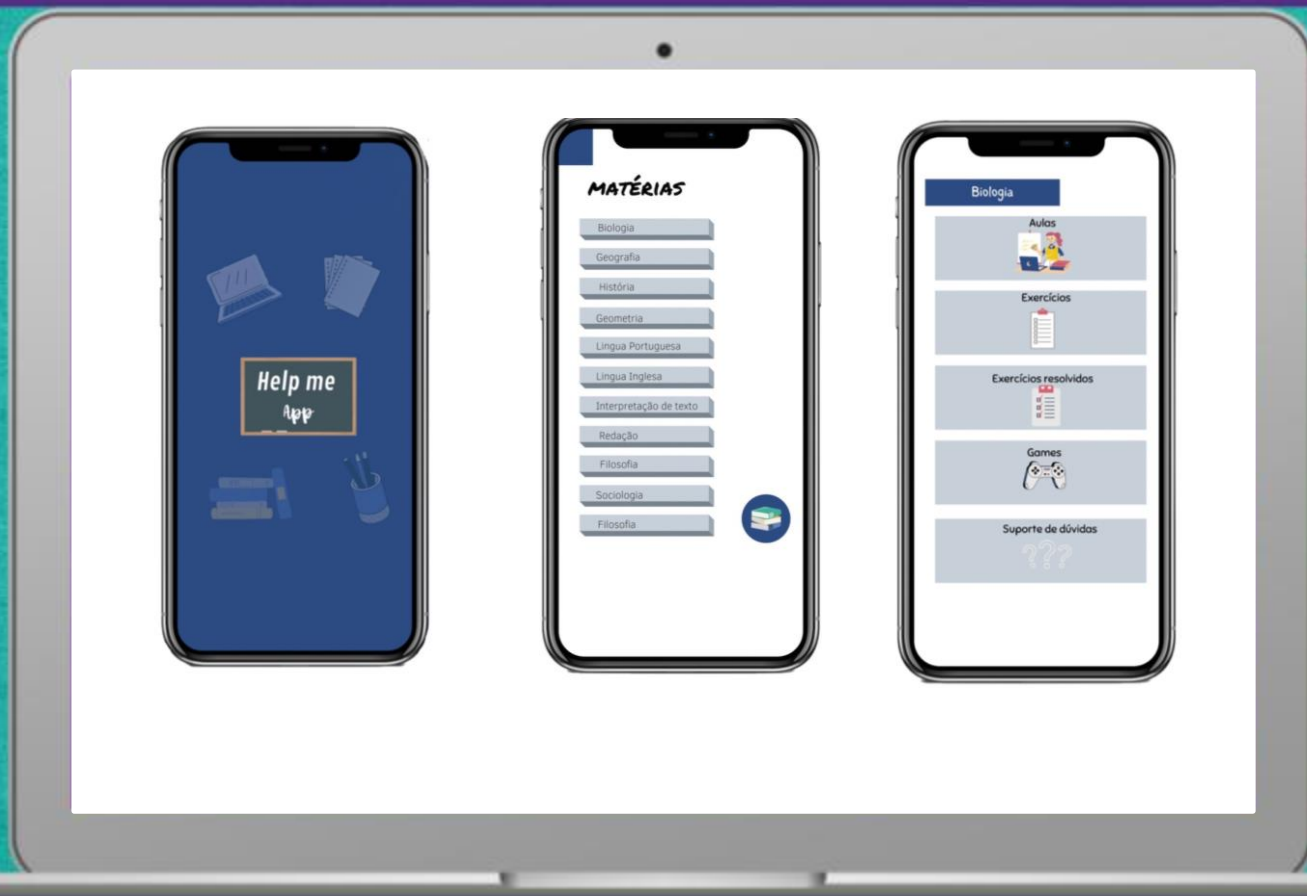
[Para entender como editar as fichas, clique aqui e acesse um pequeno tutorial!](#)

Hipóteses a serem testadas

O aplicativo possui uma interface de fácil comunicação, com possibilidade de um estudo prático e teórico, sendo para conversar com o suporte ou acessar os conteúdos, como professor e aluno. O protótipo se mostrou ser bastante dinâmico, dando a possibilidade ao usuário usufruir da melhor forma possível.

Descrição do protótipo

O aplicativo tem como proposta ser intuitivo e interativo, onde o aluno deve clicar em determinada matéria para ter acesso a aulas, exercícios, jogos e suporte a dúvidas. E a partir do índice de acerto o aplicativo prosseguirá na explicação ou irá fazer uma revisão do conceito abordado. O aluno poderá também tirar dúvidas com professores e ter acesso a exercícios resolvidos.



Como foi feito o teste com o protótipo?

Foi realizada através do envio do layout do protótipo via whatsapp para algumas das pessoas entrevistadas do meio educacional.

Hipóteses Validadas

O aplicativo traz a validação na facilidade no acesso a conteúdos escolares , possibilidade de comunicação entre aluno e suporte (professores) , diversão dentro do app por meio de games e autorização dada para disponibilização ao acesso público .

Hipóteses Refutadas

A hipótese refutada foi usar esse app apenas como fonte de aprendizado, pois usando apenas o Aplicativo pode ser que não seja sanado todas as duvidas do estudante.O aplicativo deve ser usado como uma forma de completar e auxiliar no ensino.