

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Irwin Colmenarez Castillo
Repositorio: irwincol/act_web1_s3
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 15:22:36
Evaluado por: Sistema de Evaluación de No Calificados

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.7/5.0
Actividades completadas: 20/20
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_01.js	Sí	5.0
2	Utiliza un ciclo while para calcular la ...	ejercicios-while/ejercicio_while_02.js	Sí	5.0
3	Implementa un sistema que use un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_03.js	Sí	2.0
4	Crea un programa que use un ciclo while ...	ejercicios-while/ejercicio_while_04.js	Sí	5.0
5	Desarrolla una función que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_05.js	Sí	5.0
6	Dado un array de nombres, usa un ciclo w...	ejercicios-while/ejercicio_while_06.js	Sí	5.0
7	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_07.js	Sí	5.0
8	Utiliza un ciclo while para generar los ...	ejercicios-while/ejercicio_while_08.js	Sí	5.0
9	Crea un juego que use un ciclo while don...	ejercicios-while/ejercicio_while_09.js	Sí	4.0
10	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-while/ejercicio_while_10.js	Sí	3.0
11	Usa un ciclo for anidado para crear las ...	ejercicios-for/ejercicio_for_01.js	Sí	4.0
12	Implementa un programa que use ciclos fo...	ejercicios-for/ejercicio_for_02.js	Sí	5.0
13	Dado un array de 20 números aleatorios, ...	ejercicios-for/ejercicio_for_03.js	Sí	5.0
14	Utiliza ciclos for anidados para encontr...	ejercicios-for/ejercicio_for_04.js	Sí	5.0
15	Crea un programa que use un ciclo for pa...	ejercicios-for/ejercicio_for_05.js	Sí	5.0
16	Implementa una función que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_06.js	Sí	5.0
17	Usa ciclos for anidados para crear una m...	ejercicios-for/ejercicio_for_07.js	Sí	5.0
18	Desarrolla un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_08.js	Sí	5.0
19	Utiliza un ciclo for para generar la sig...	ejercicios-for/ejercicio_for_09.js	Sí	5.0
20	Implementa un programa que use un ciclo ...	ejercicios-for/ejercicio_for_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Crea un programa que use un ciclo while para mostrar una cuenta regresiva desde 20 hasta 1, mostrando cada número en la consola. Al final debe mostrar '¡Despegue!'.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es legible y cumple con la descripción de la actividad.

Actividad 2: Utiliza un ciclo while para calcular la suma de todos los números pares entre 1 y 50. Muestra el resultado final y cuántos números pares se sumaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio, fácil de entender y cumple con todos los requisitos de la actividad.

Actividad 3: Implementa un sistema que use un ciclo while para solicitar una contraseña al usuario hasta que ingrese 'admin123'. Debe mostrar cuántos intentos fallidos hubo antes del acceso correcto.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica del `while` es incompleta, el programa solo ejecuta una iteración debido al `break`. Además, falta la solicitud de la contraseña al usuario dentro del ciclo para realmente validar la entrada.

Actividad 4: Crea un programa que use un ciclo while para generar números aleatorios entre 1 y 100 hasta que salga un número mayor a 95. Muestra cada número generado y al final indica cuántos números se generaron.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es claro, legible y cumple con todos los requisitos de la actividad.

Actividad 5: Desarrolla una función que use un ciclo while para calcular el factorial de un número dado. Debe mostrar paso a paso cómo se va calculando el factorial.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y sigue las buenas prácticas. La presentación paso a paso del cálculo del factorial es un valor añadido.

Actividad 6: Dado un array de nombres, usa un ciclo while para buscar un nombre específico. El programa debe mostrar en qué posición se encontró el nombre o indicar si no existe.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y eficiente. El código es fácil de entender y cumple con el objetivo planteado, incluyendo el manejo del caso en que el nombre no se encuentra.

Actividad 7: Implementa un programa que use un ciclo while para contar cuántos dígitos tiene un número entero positivo. Por ejemplo, 12345 tiene 5 dígitos.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es claro, legible y cumple con el objetivo propuesto.

Actividad 8: Utiliza un ciclo while para generar los primeros 15 números de la secuencia de Fibonacci. Muestra cada número de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es limpio y fácil de entender, generando los primeros 15 números de Fibonacci como se esperaba.

Actividad 9: Crea un juego que use un ciclo while donde el usuario debe adivinar un número entre 1 y 50. Proporciona pistas ('muy alto', 'muy bajo', 'cerca') y limita a 7 intentos máximo.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es funcional y cumple con los requisitos. Sería ideal implementar la pista 'cerca' para mejorar la experiencia del usuario y validar que la entrada del usuario sea un número válido.

Actividad 10: Desarrolla un programa que use un ciclo while para procesar calificaciones de estudiantes. Debe continuar pidiendo calificaciones hasta que se ingrese -1, luego calcular y mostrar el promedio, la calificación más alta y más baja.

Archivo esperado: ejercicios-while/ejercicio_while_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La solución usa un arreglo predefinido en lugar de solicitar calificaciones al usuario hasta ingresar -1, lo cual incumple con la especificación principal. La lógica de cálculo de promedio, máximo y mínimo es correcta, pero no cumple el requerimiento del ciclo while interactivo.

Actividad 11: Usa un ciclo for anidado para crear las tablas de multiplicar del 1 al 10. Cada tabla debe mostrarse claramente separada y formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es funcional y produce las tablas de multiplicar solicitadas. Podría mejorarse la presentación visual (formato tabla) y la documentación con comentarios más explicativos.

Actividad 12: Implementa un programa que use ciclos for anidados para crear un patrón de asteriscos en forma de diamante: *
, **, ***, *, *****, *****, ****, ***, **, ***

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución implementa correctamente el patrón de diamante utilizando ciclos for anidados. El código es limpio y fácil de entender, cumpliendo con los requisitos de la actividad.

Actividad 13: Dado un array de 20 números aleatorios, usa un ciclo for para encontrar: el número mayor, el menor, la suma total, el promedio, y cuántos números son pares e impares.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, completa y eficiente. El código es limpio y fácil de entender, utilizando buenas prácticas en la declaración de variables y la lógica del ciclo for.

Actividad 14: Utiliza ciclos for anidados para encontrar y mostrar todos los números primos entre 1 y 100. Debe indicar cuántos números primos se encontraron.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y eficiente. El código es claro, legible y cumple con las buenas prácticas de programación.

Actividad 15: Crea un programa que use un ciclo for para invertir una cadena de texto carácter por carácter. Muestra tanto la cadena original como la invertida.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con el objetivo de invertir la cadena correctamente utilizando un ciclo for. Muy bien.

Actividad 16: Implementa una función que use un ciclo for para calcular la potencia de un número sin usar Math.pow(). Debe mostrar el proceso paso a paso.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos, incluyendo la demostración paso a paso del cálculo de la potencia y el manejo del caso base exponente=0.

Actividad 17: Usa ciclos for anidados para crear una matriz 5x5 donde cada elemento sea la suma de sus índices (fila + columna). Muestra la matriz formateada.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso, funciona correctamente y está bien formateado. El uso de la función `mostrarMatriz` mejora la legibilidad.

Actividad 18: Desarrolla un programa que use un ciclo for para contar cuántas vocales (a, e, i, o, u) hay en una frase dada. Debe mostrar el conteo de cada vocal por separado.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, eficiente y fácil de entender. Cumple con todos los requisitos de la actividad, incluyendo el conteo individual de vocales y el total.

Actividad 19: Utiliza un ciclo for para generar la siguiente secuencia: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024. Debe mostrar cada término y la suma total de la secuencia.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es limpio, bien estructurado y cumple con todos los requisitos de la actividad, mostrando la secuencia y la suma correctamente. Buen uso de comentarios para clarificar el propósito del código.

Actividad 20: Implementa un programa que use un ciclo for para verificar si una palabra o frase es un palíndromo (se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda). Ignora espacios y mayúsculas.

Archivo esperado: ejercicios-for/ejercicio_for_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con todos los requisitos. Se aplican buenas prácticas y la lógica del palíndromo es correcta.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 20/20 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.7/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja