

## **Criterios de calificación proyecto II**

El proyecto debe tener un menú que acceda a distintos componentes a través de la ruta, mostrando opción para ir al inicio y cargar una página en caso de error. Se debe Utilizar mínimo todas estas herramientas de angular. Para la calificación del proyecto solo se tendrá en cuenta la utilización de las herramientas vistas en el curso, sin tener en cuenta todas las aportaciones adicionales opcionalmente elegidas por el alumno.

### **Apartado1 (25%)**

- Rutas (redireccionamiento, anidadas, pasando parámetros, ...)
- Componentes (... , hijo, padre, abuelo)
- Interfaces o clases
- Servicios (desde un servidor web o desde local: datos mySQL con php pasando datos, obtener datos ficheros json, obtener imágenes, datos desde APIs, ...)

### **Apartado 2 (25%)**

- Estructuras condicionales y bucles (@if/@else.@for, ...)
- Captura de eventos (click, mouse, keyboard, ...)
- Pasar datos componentes padre a hijo (@Input)
- Disparar eventos de componente hija al padre (@output, EventEmitter)
- Llamar a métodos de la componente hija desde el template del padre o desde la clase padre

### **Apartado3 (25%)**

- Formulario basado en plantillas (ngmodel)
- Formularios reactivos con grupos y validaciones (incluyendo personalizadas)
- (ReactiveFormsModule, FormControl, FormGroup, Validators)
- Pipes (incluyendo personalizados)
- Vistas diferidas: @defer{} @placeholder{}

### **Ejecución, estructura y cohesión (25%)**