

Proyecto I (javascript nativo)

Crea un proyecto sobre un tema libre (debe contener por lo menos 2 páginas html y un frame) en el que puedas desarrollar los siguientes aspectos sobre **javascript**:

Competencias evaluables:

Apartado 1) Tipo de datos (conversión), Operadores (con string y con números), Estructuras de control (condicionales, bucles), ...: 0.5 pto

Apartado 2) Gestión (propiedades y métodos) de los siguientes objetos predefinidos: Objeto windows, Objeto String, Objeto Math, Objeto Date, Objeto Array, Objeto RegExp, ...: 1 pto

Apartado 3) Creación de objetos utilizando el constructor y/o utilizando la definición de clases soportada a partir de ecmascript 6. Debe implementarse herencia en los 2 casos.: 1 pto

Apartado 4) Utilización y manipulación del DOM dinámicamente (crear tablas, select, listas ordenadas, diálogos, cabeceras, pies, frames, enlaces, imagenes...)-: 1 pto

Apartado 5) Utilización de distintos tipos de funciones incluyendo flecha, sin y con parámetros, funciones anónimas, closure, ...: 0.5 pto

Apartado 6) Formularios, validación con RegExp: 0.5 pto

Apartado 7) Eventos y objeto event: 1 pto

Apartado 8) Almacenamiento (localStorage, sessionStorage o cookies): 0.5 pto

Apartado 9) Comunicación asíncrona AJAX con XHR y fetch: JSON, XML, MySQL (xampp) 1 pto

Apartado 10) Integración, presentación, funcionalidad, cohesión, ... entre los elementos y las herramientas utilizadas: 3 ptos.

Nota: debe comentarse las líneas donde se muestre y aplique cada competencia para que se tenga en cuenta en la calificación.