



# DISEÑO DE **INTERFACES WEB**

Lorena Martin Piñero  
2ºDAW

# INDICE

Contenido

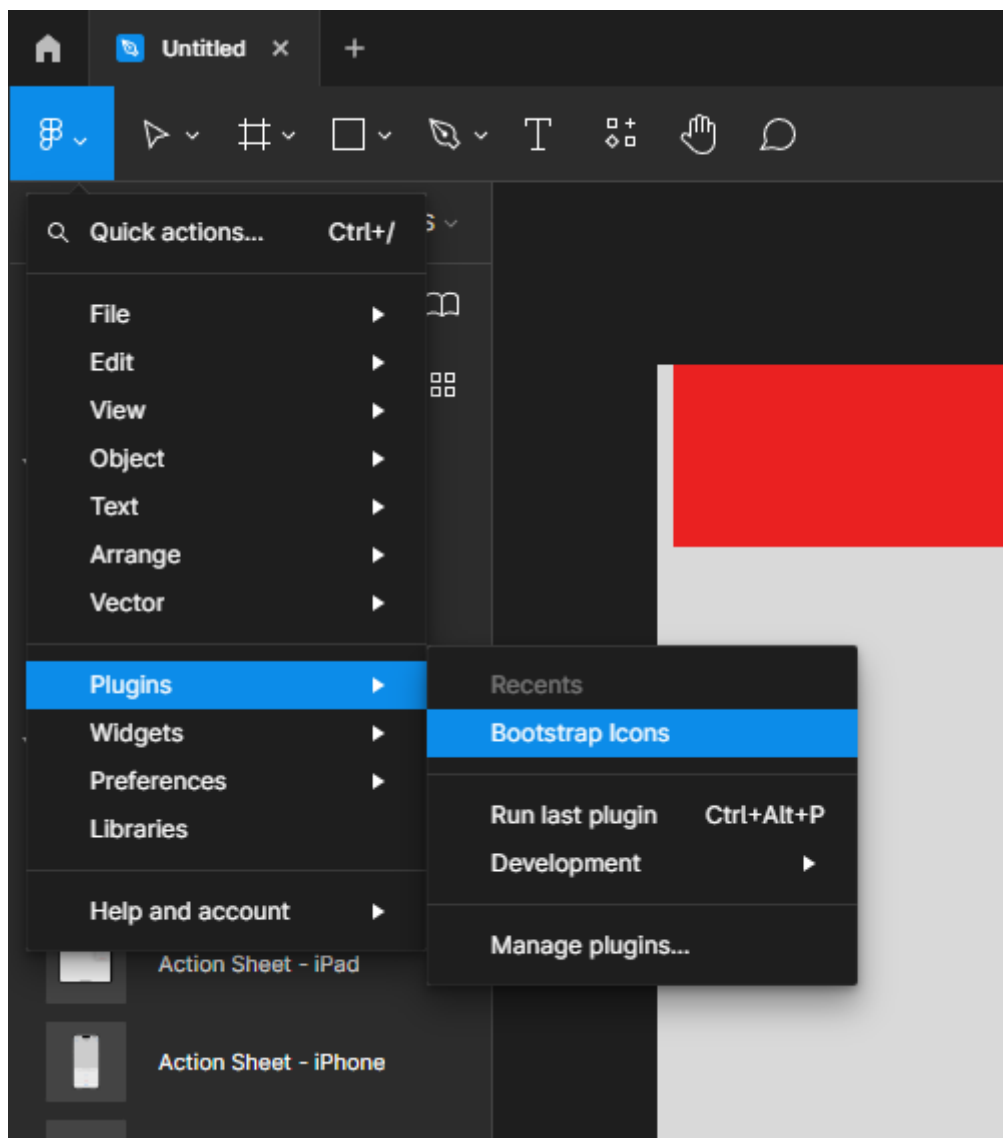
DOCUMENTACION DE FIGMA ..... 3

## DOCUMENTACION DE FIGMA

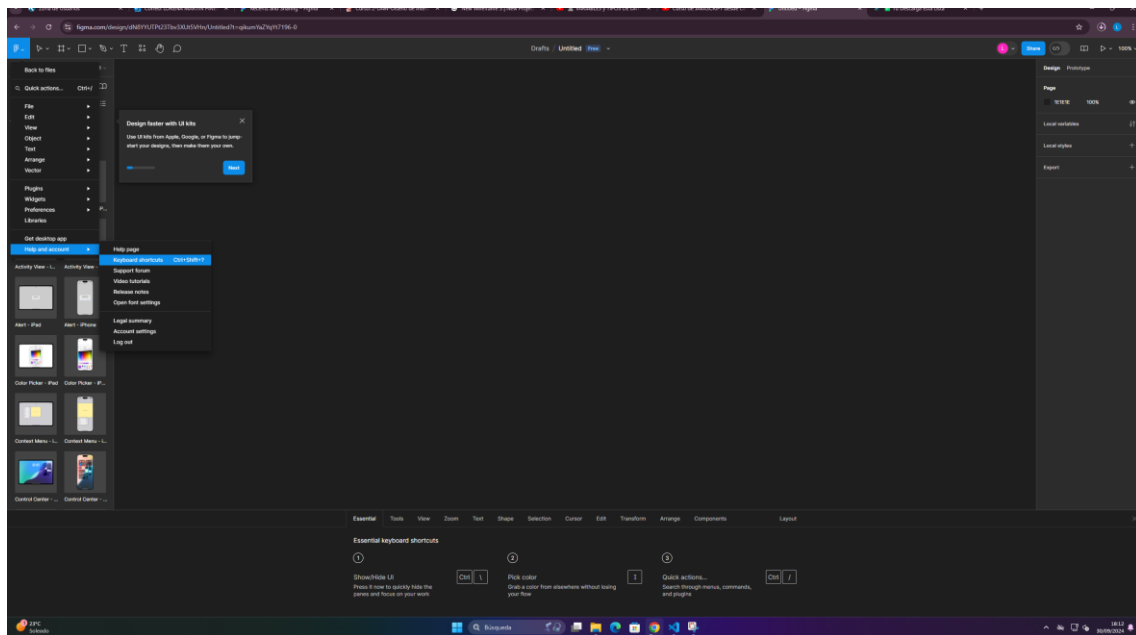
Figma es un editor de gráficos vectorial y una herramienta de generación de prototipos, principalmente basada en la web, con características off-line adicionales habilitadas por aplicaciones de escritorio en macOS y Windows. Las aplicaciones Figma Mirror companion para Android y iOS permiten mirar los prototipos de Figma en dispositivos móviles.<sup>1</sup> El conjunto de funciones de Figma, se enfoca en el uso de la interfaz de usuario y el diseño de experiencia de usuario, con énfasis en la colaboración en tiempo real.<sup>2</sup>

Es considerado un software ineficiente debido a que, aunque su principal función es diseñar, presenta controles difíciles de entender y poca flexibilidad.

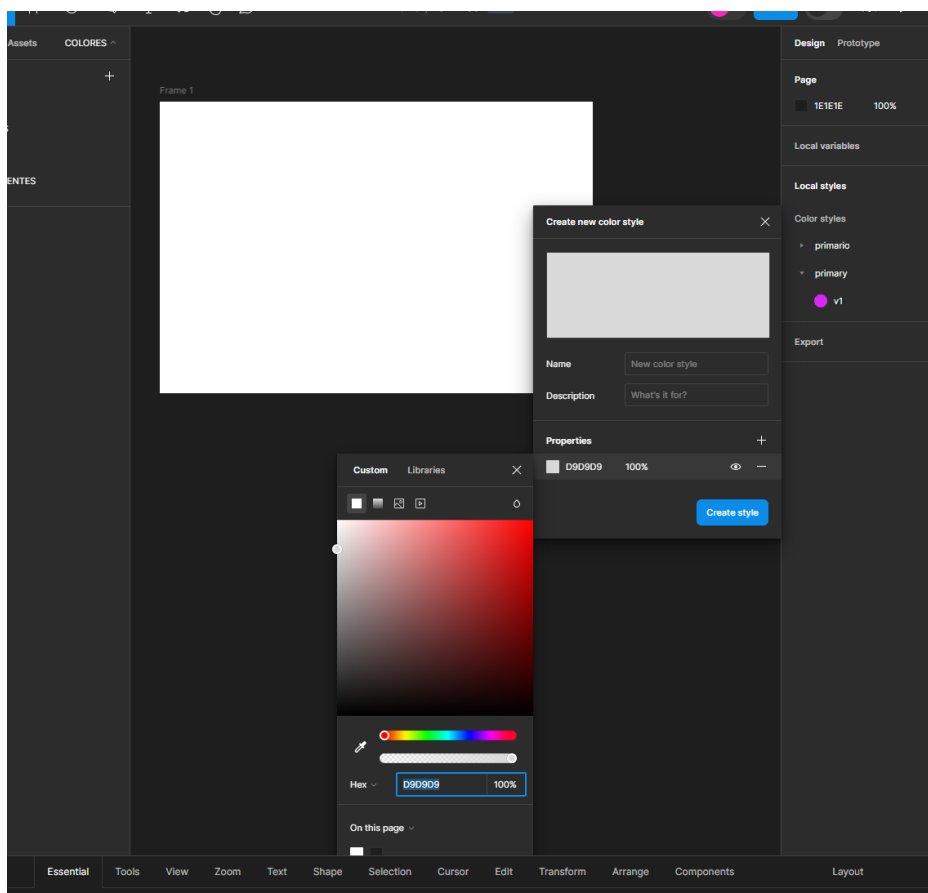
### PARA DESCARGAR PLUGGINS



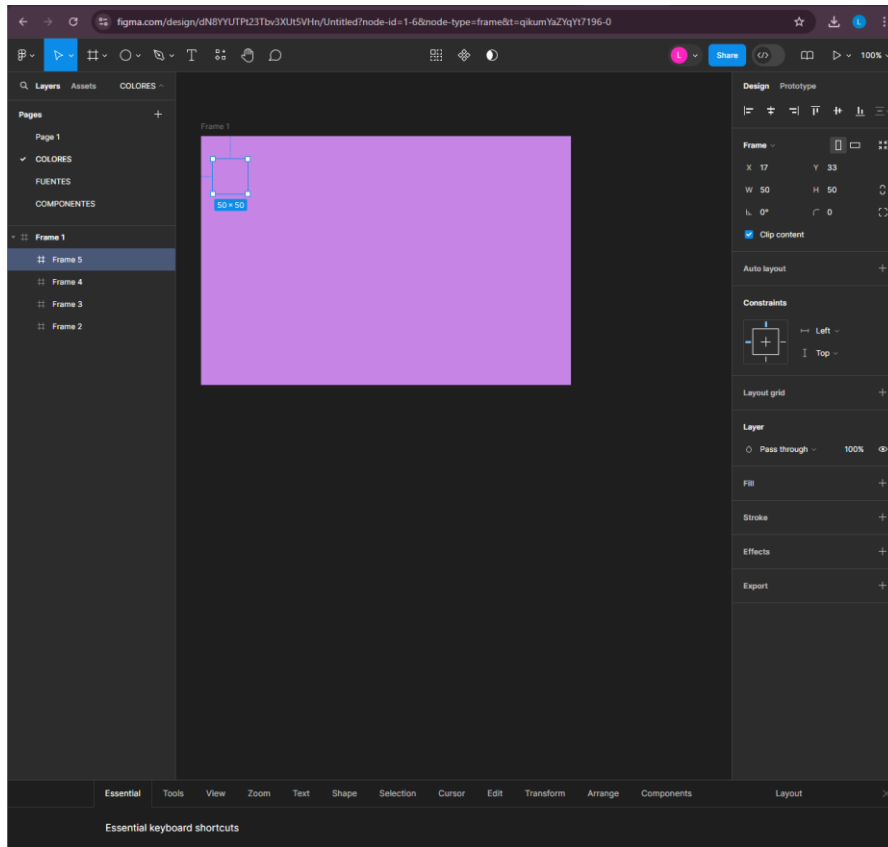
## PARA ATAJO DE TECLADO



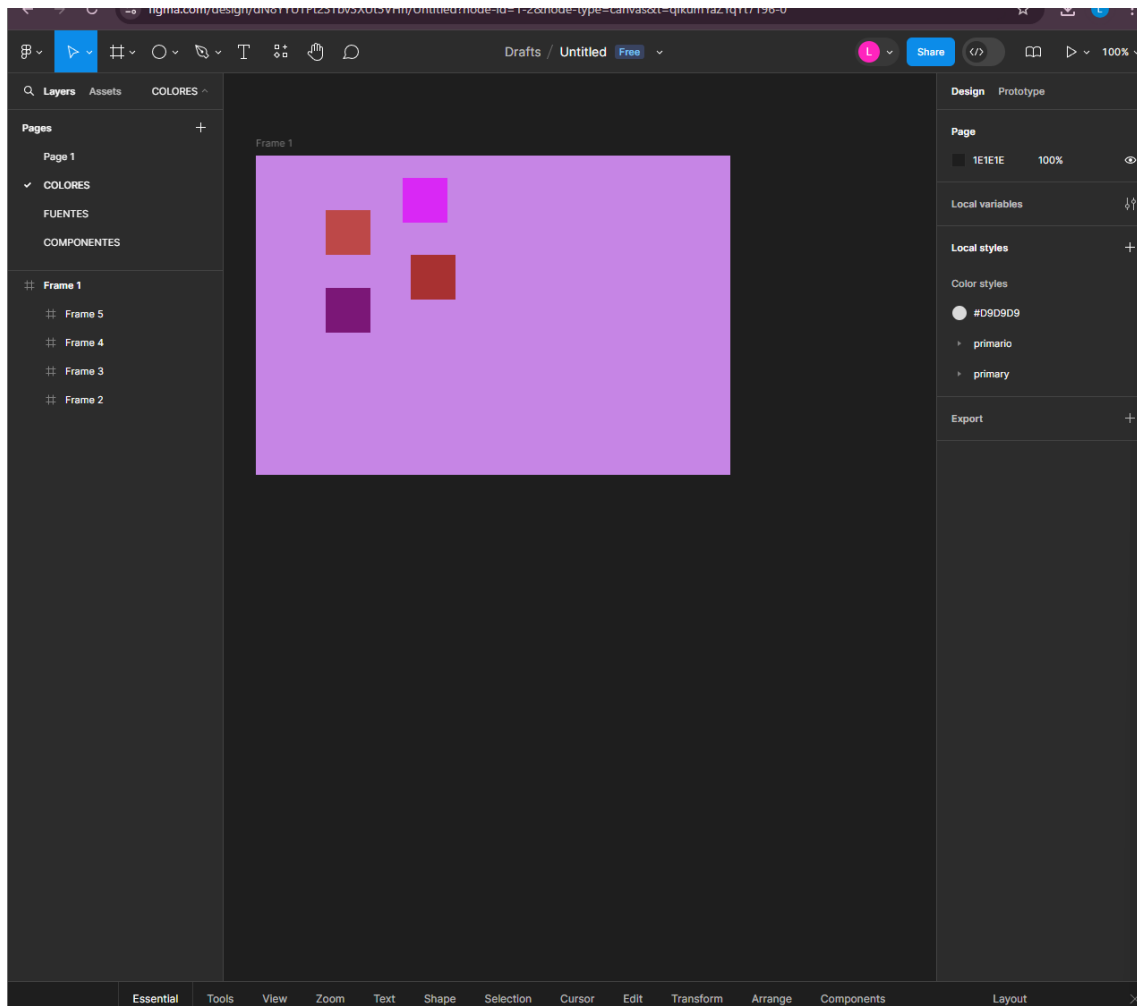
## PARA CREAR ESTILOS DE COLORES



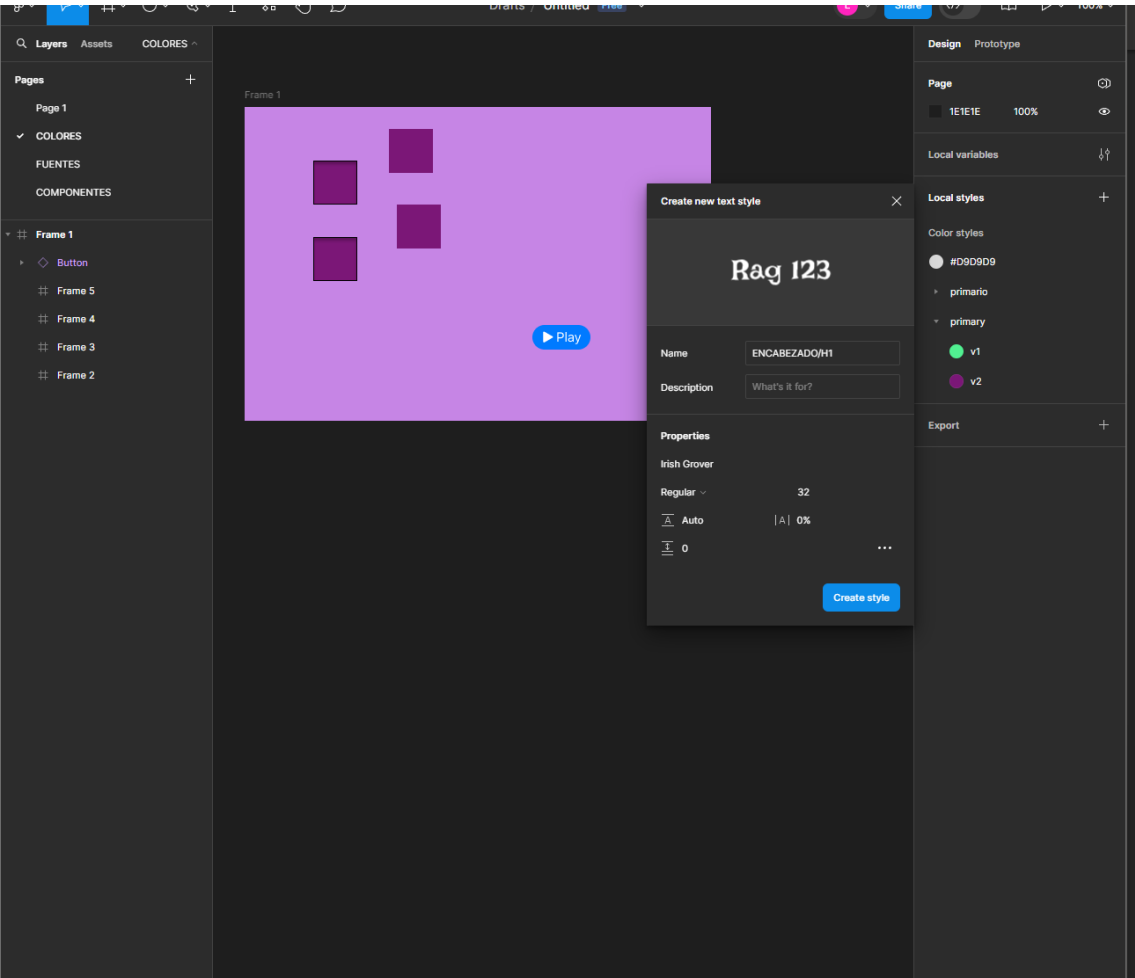
Para crear nuevos frames con control d para que lo duplique



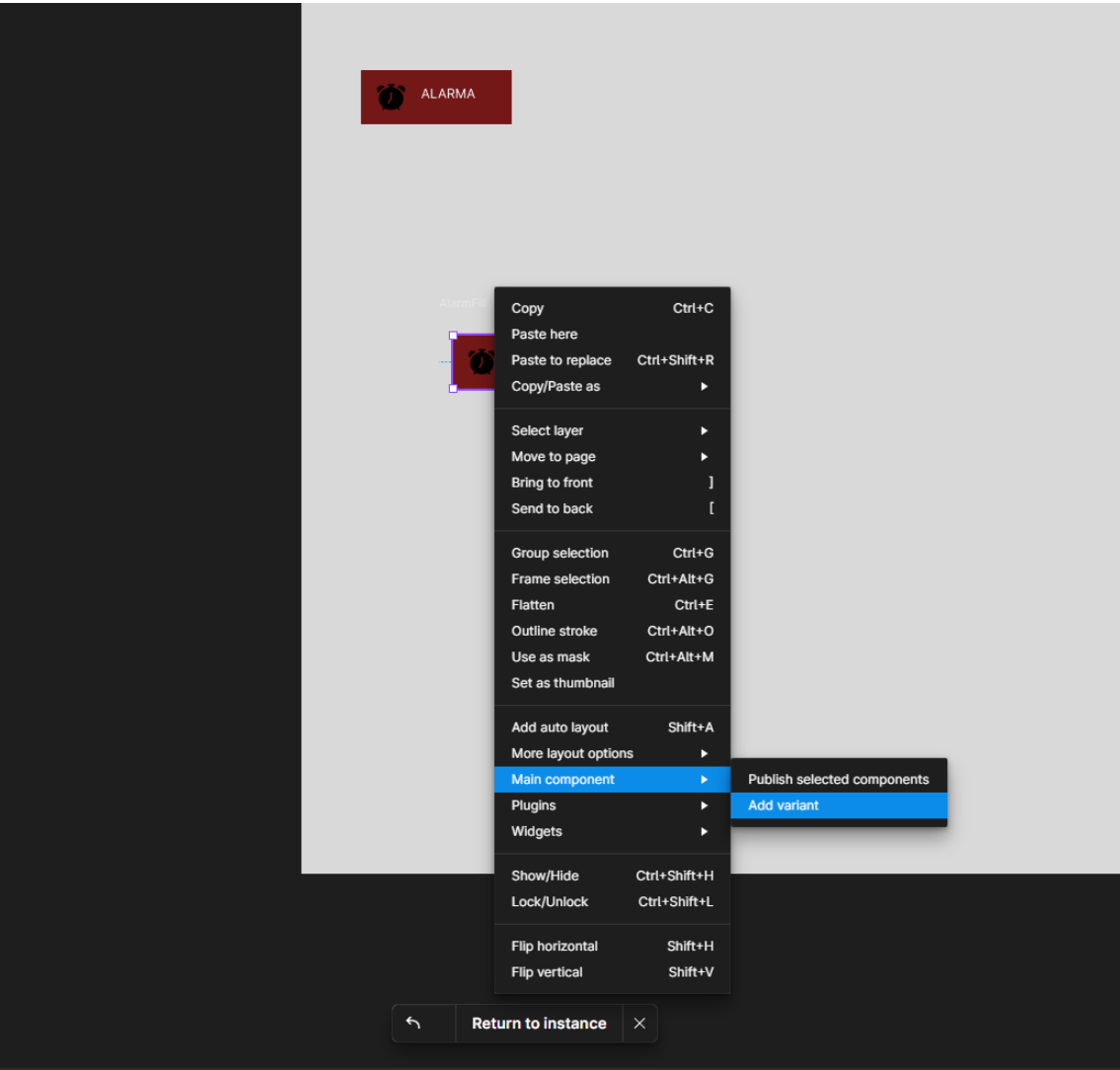
Y les ponemos los colores que tenemos en la librería o los colores que queramos



PARA CREAR ESTILOS DE FUENTES

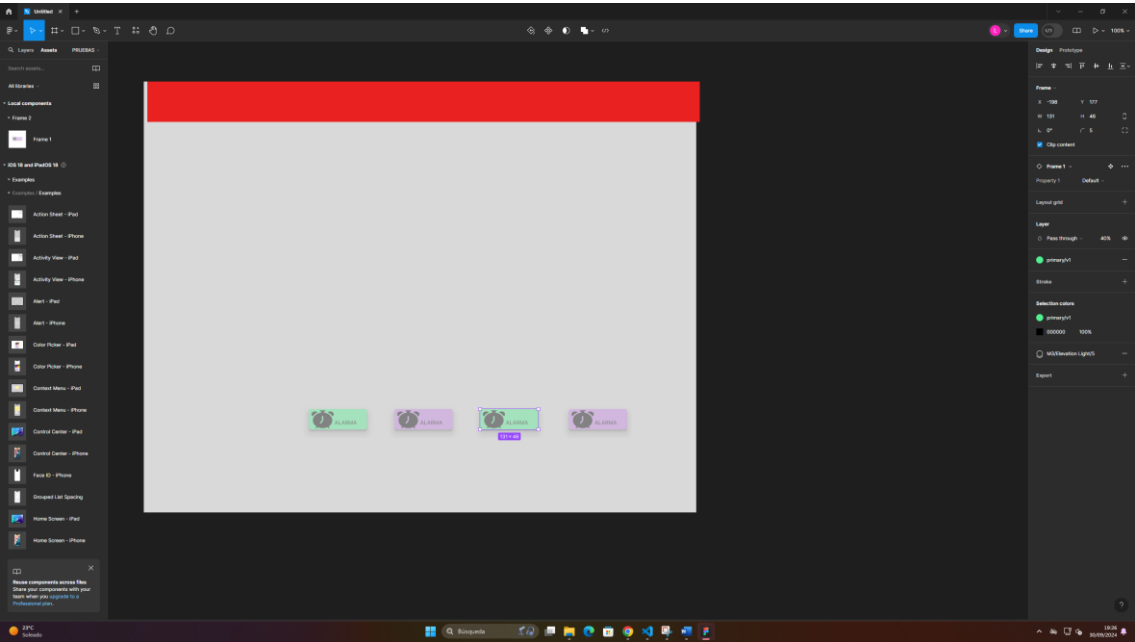


ADD COMPONENTS Y PARA HACER VARIANTES





ALGUNAS PRUEBAS Y PROYECTOS



PARA CAMBIAR LAS VARIANTES

