

Problema 1

Un vendedor recibe un sueldo base más un 10 % extra por comisión de sus ventas, el vendedor desea saber cuánto dinero obtendrá por el total de comisiones por las tres ventas que ha realizado este mes.

Pseudocódigo:

```
InicioAlgoritmo
    mostrar "Ingrese la cantidad de ventas: "
    variable cantVentas = leer(entrada)
    mostrar "Ingrese su sueldo: "
    variable sueldo = leer(entrada)
    variable valorComision = $sueldo x 0,10
    mostrar "Usted obtendrá ($valorComision x $cantVentas) extra por $cantVentas ventas realizadas"
FinAlgoritmo
```

Problema 2

Escriba un algoritmo (pseudocódigo) que determine cuáles son los múltiplos de 5 comprendidos entre 1 y N. Es decir: el usuario ingresa un rango (1 a N) y el programa deberá imprimir solo aquellos que sean múltiplos de 5.

Pseudocódigo:

```
InicioAlgoritmo
    mostrar "Ingrese el número máximo del rango: "
    variable n = leer(entrada)

    si (n > 0)
        para (variable i = 5, i <= n, i = i + 5)
            mostrar($i)
        finPara
    sino si (n < 0)
        para (variable i = -5, i >= n, i = i - 5)
            mostrar($i)
        finPara
    finSi

FinAlgoritmo
```

Problema 3

Deberá comprobar con diferentes casos –cambiando el valor de sus variables de entrada que su algoritmo es definido y funciona (es decir, que debe producir los mismos resultados para las mismas condiciones de entrada).

Problema 1:

Caso 1

Ingrese la cantidad de ventas:

- Usuario ingresa 68, se guarda en la variable cantVentas

Ingrese su sueldo:

- Usuario ingresa 17385, se guarda en la variable sueldo
- Se crea la variable valorComision, se multiplica la variable sueldo (17385) 0.10 (para obtener el 10%) y se guarda el resultado (1.738,5) en ella.
- Se muestra el mensaje “Usted obtendrá (\$valorComision x \$cantVentas) extra por \$cantVentas ventas realizadas”, reemplazando las variables por sus valores y realizando la soperaciones correspondientes.

Usted obtendra 118218 extra por 68 ventas realizadas.

Caso 2

Ingrese la cantidad de ventas:

- Usuario ingresa 5, se guarda en la variable cantVentas

Ingrese su sueldo:

- Usuario ingresa 1000, se guarda en la variable sueldo
- Se crea la variable valorComision, se multiplica la variable sueldo (1000) 0.10 (para obtener el 10%) y se guarda el resultado (100) en ella.
- Se muestra el mensaje “Usted obtendrá (\$valorComision x \$cantVentas) extra por \$cantVentas ventas realizadas”, reemplazando las variables por sus valores y realizando la soperaciones correspondientes.

Usted obtendra 500 extra por 5 ventas realizadas.

Caso 3

Ingrese la cantidad de ventas:

- Usuario ingresa 14, se guarda en la variable cantVentas

Ingrese su sueldo:

- Usuario ingresa 31405, se guarda en la variable sueldo
- Se crea la variable valorComision, se multiplica la variable sueldo (31405) 0.10 (para obtener el 10%) y se guarda el resultado (3.140,5) en ella.
- Se muestra el mensaje “Usted obtendrá (\$valorComision x \$cantVentas) extra por \$cantVentas ventas realizadas”, reemplazando las variables por sus valores y realizando la soperaciones correspondientes.

Usted obtendra 43967 extra por 14 ventas realizadas.

Problema 2:

Caso 1

Ingrese el número máximo del rango:

- Usuario ingresa 26, se guarda en la variable n.
- Se evalúa la condición, si n es menor o igual a 0
- Se entra al bucle, creando la variable i e iniciándola en 5
- Se evalúa la condición i es menor o igual a n
- Se muestra en pantalla i (5)
- Se incrementa la variable i en 5.
- Se evalúa la condición i es menor o igual a n
- Se muestra en pantalla i (10)
- Se incrementa la variable i en 5.
- Se evalúa la condición i es menor o igual a n
- Se muestra en pantalla i (15)
- Se incrementa la variable i en 5.
- Se evalúa la condición i es menor o igual a n
- Se muestra en pantalla i (20)
- Se incrementa la variable i en 5.
- Se evalúa la condición i es menor o igual a n
- Se muestra en pantalla i (25)
- Se incrementa la variable i en 5.
- Se evalúa la condición i es menor o igual a n
- Se sale del bucle
- Termina el algoritmo

Caso 2**Ingrese el número máximo del rango:**

- Usuario ingresa 0, se guarda en la variable n.
- Se evalúa si n es mayor a 0
- Se evalúa si n es menor a 0
- Termina el algoritmo

Caso 3**Ingrese el número máximo del rango:**

- Usuario ingresa -11, se guarda en la variable n.
- Se evalúa si n es mayor a 0
- Se evalúa si n es menor a 0
- Se entra al bucle, creando la variable i e iniciándola en -5
- Se evalúa la condición i es mayor o igual a n
- Se muestra en pantalla i (-5)
- Se decrementa la variable i en 5
- Se evalúa la condición i es mayor o igual a n
- Se muestra en pantalla i (-10)
- Se decrementa la variable i en 5
- Se evalúa la condición i es mayor o igual a n
- Se sale del bucle
- Termina el algoritmo