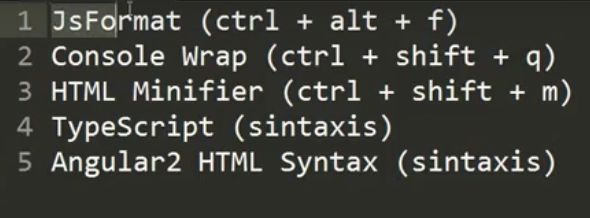
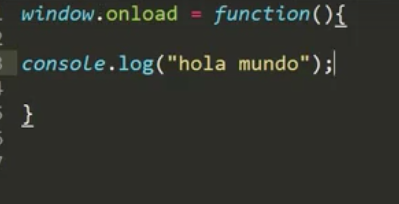
1. Instalar plugin en Sublime text



1. Organizar rápidamente el código
2. Genera resultados en la consola de una forma más rápida cuando queramos saber el valor de una variable con este atajo nos va a arrojar una consola
3. Permite comprimir en una versión mini el código html, css o js, útil para cuando estoy en producción cuando deseamos que las personas no tengan acceso de una forma clara y legible se comprime y así queda la versión .mini
4. Mostrar sintaxis más agradable de una mejor forma

El plugin sigue est

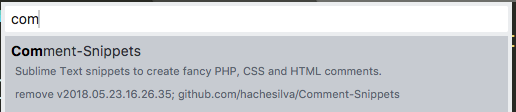


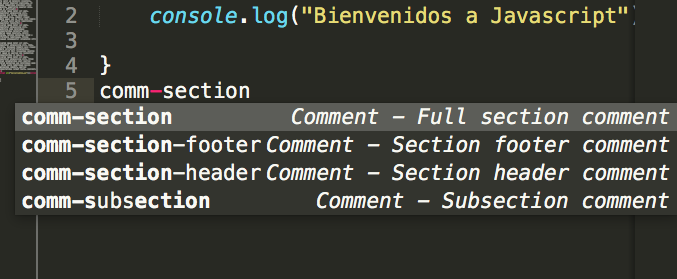


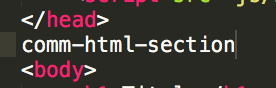
Para que el archivo de javascript que esta definido en la cabecera pueda acceder con el resto del documento se agrega esta función, esto es para incluirlo en el cuerpo y hacer que trabaje

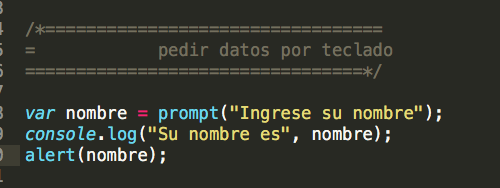
# Comentarios

Instalar el plugin

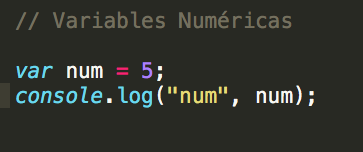


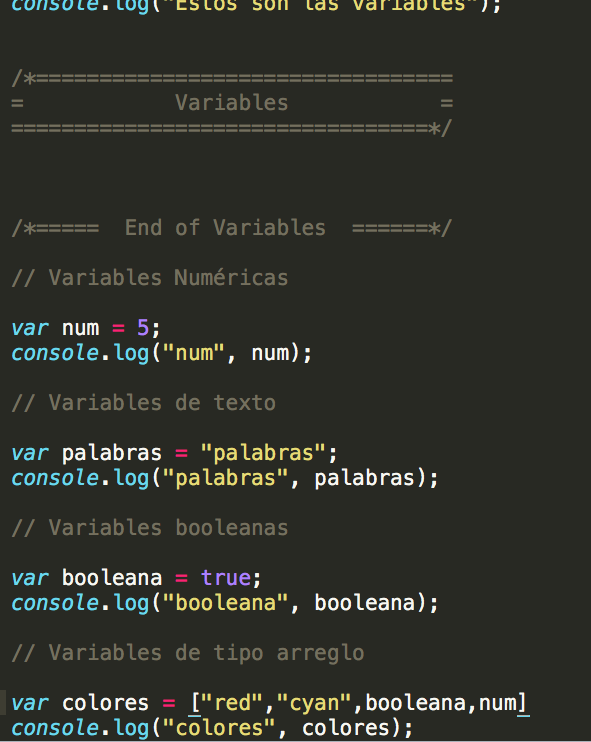




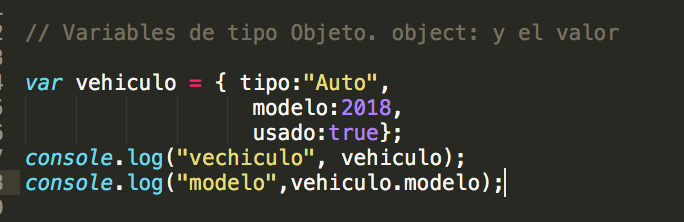


Seleccionamos la palabra y le damos ctrl+shift+q y sale esto



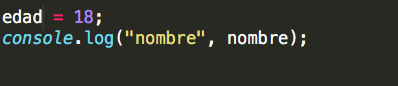




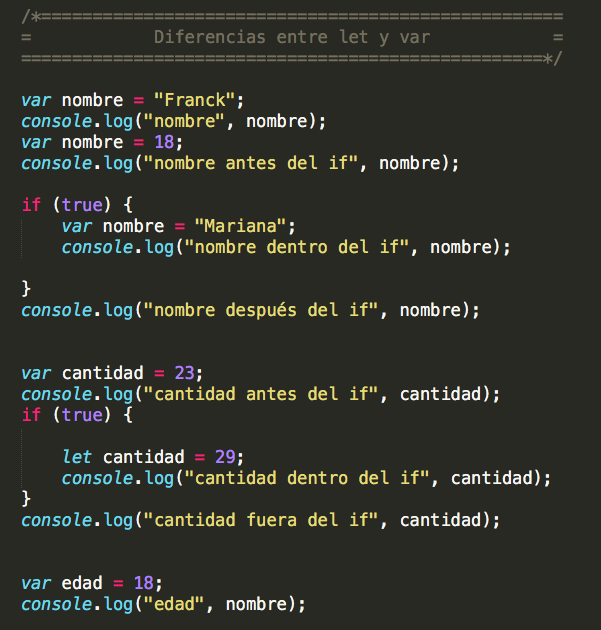


# Use strict

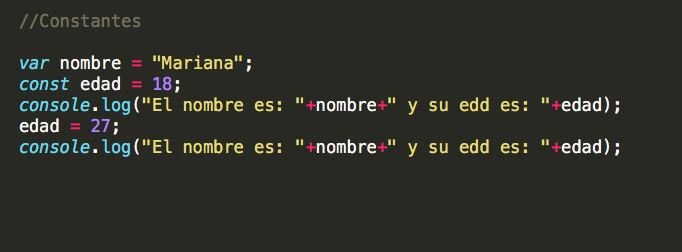




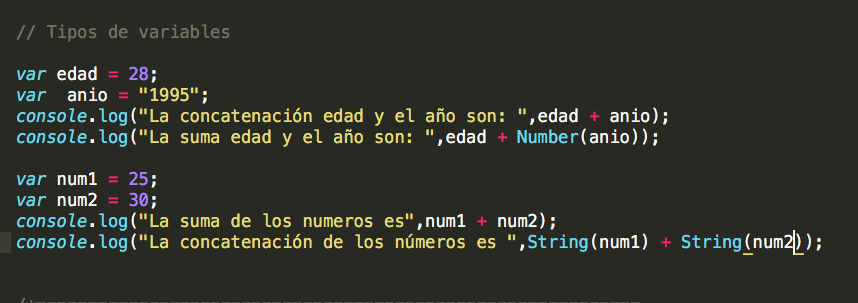
# Diferencia entre var y left



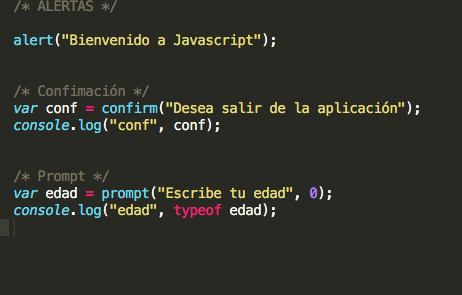
# Constantes



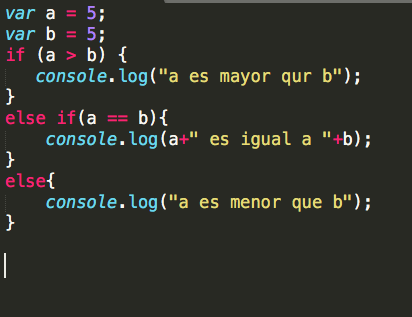
# Tipos de variables



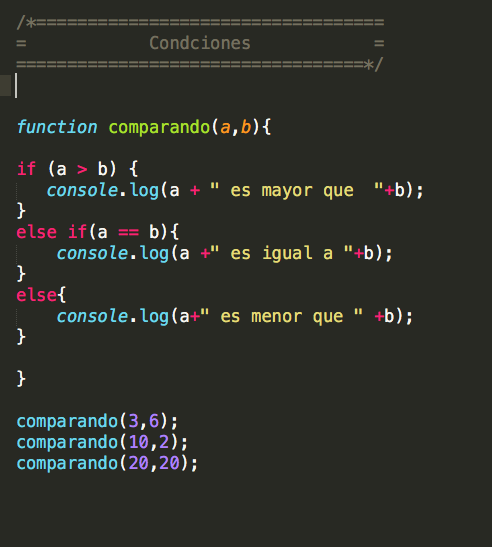
# Ventanas

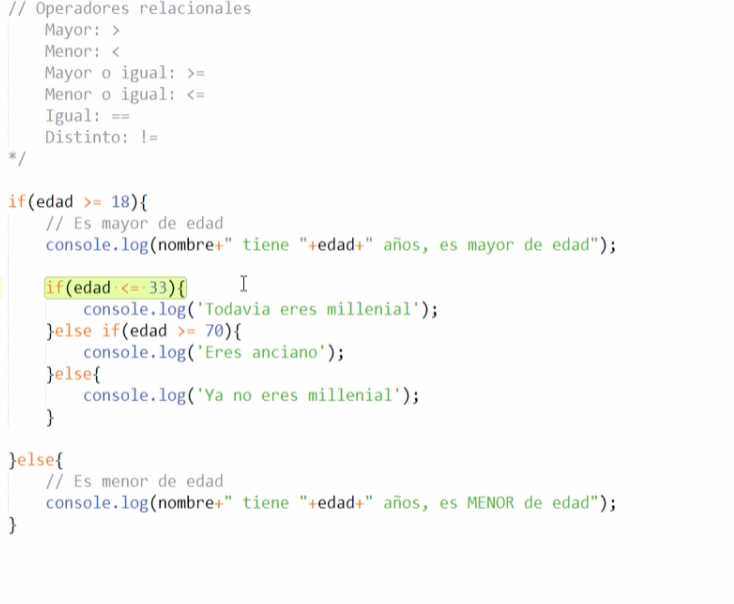


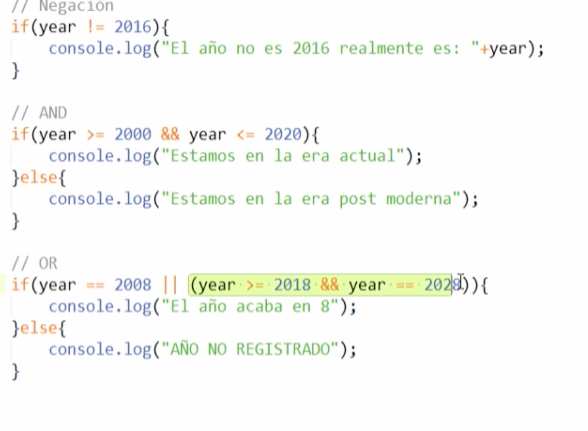
# Condiciones y Cambios

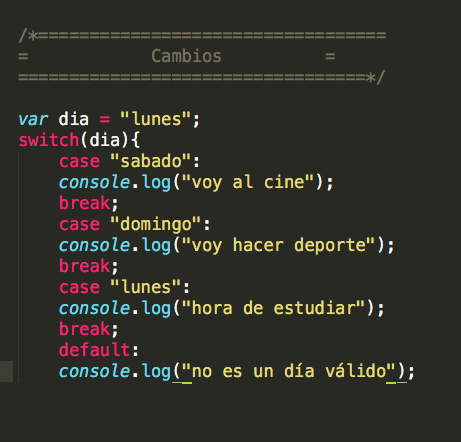


Ahora con funciones

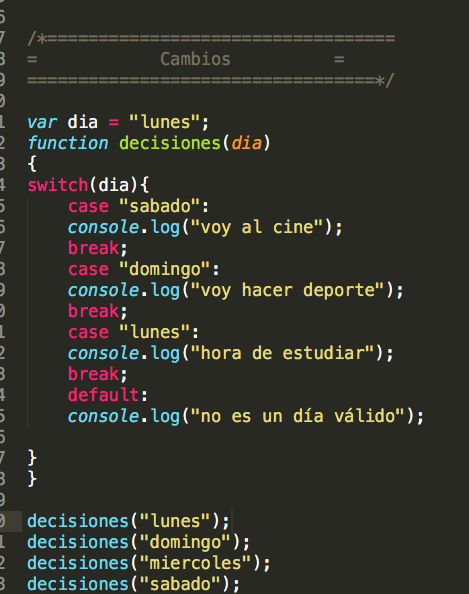




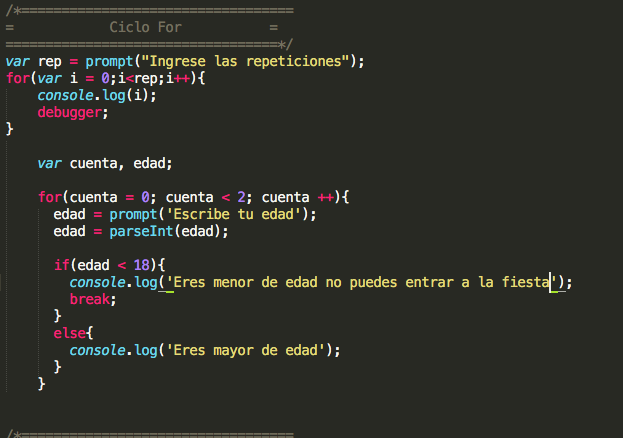


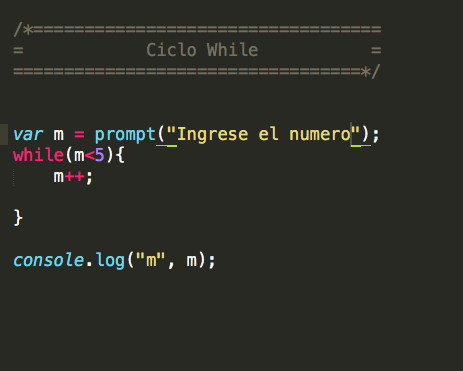


Con funciones

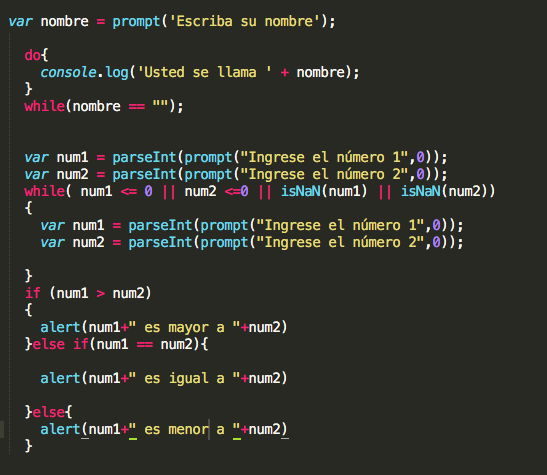


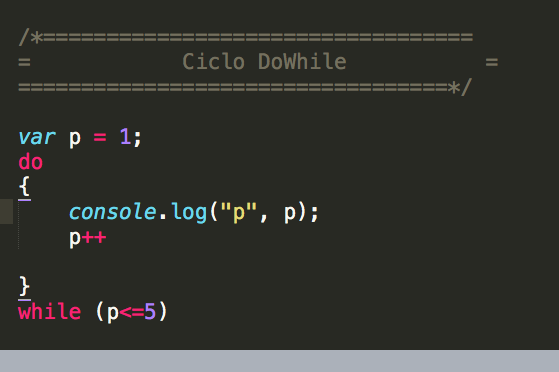
# Ciclos

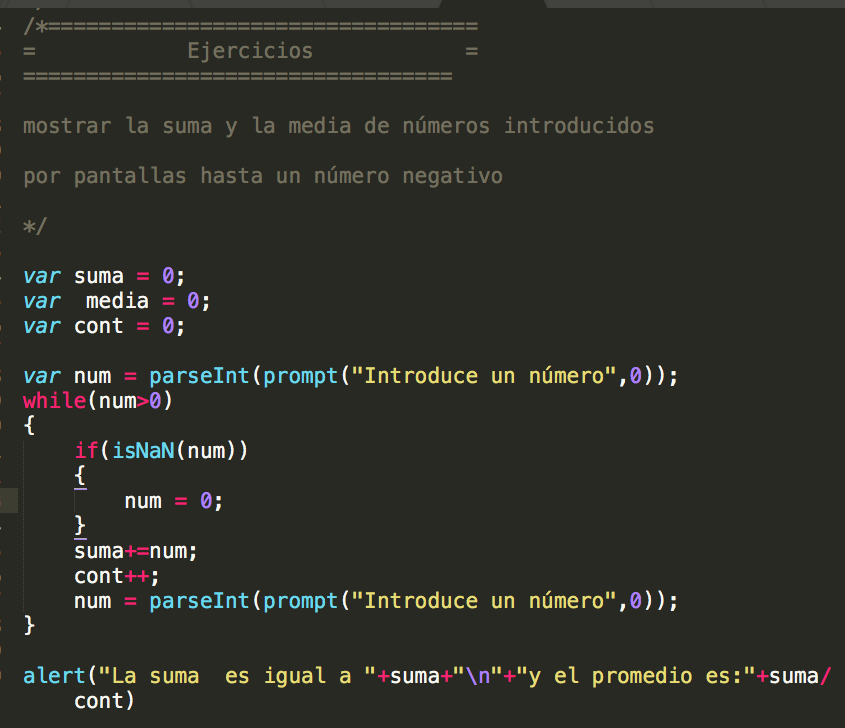


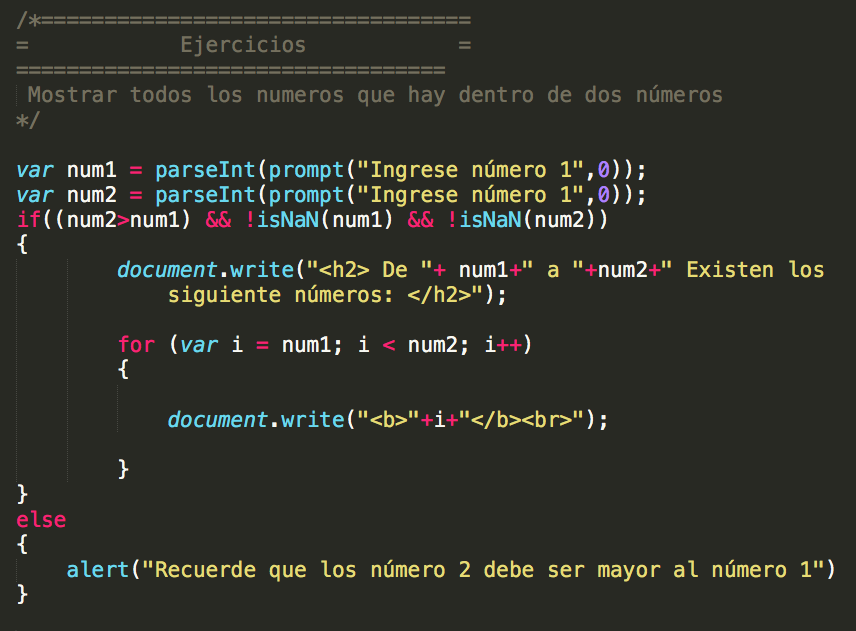




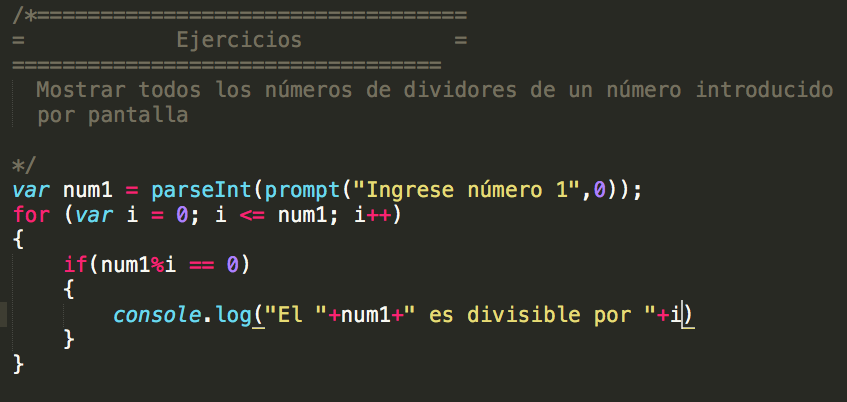


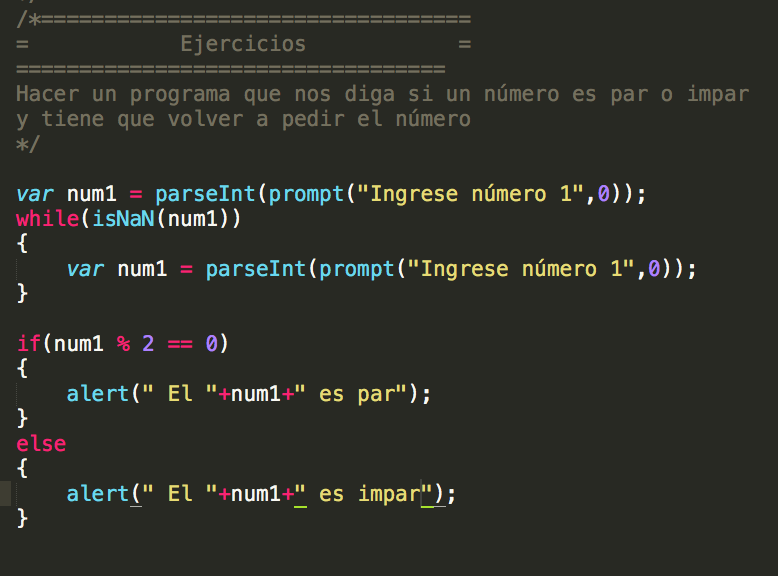


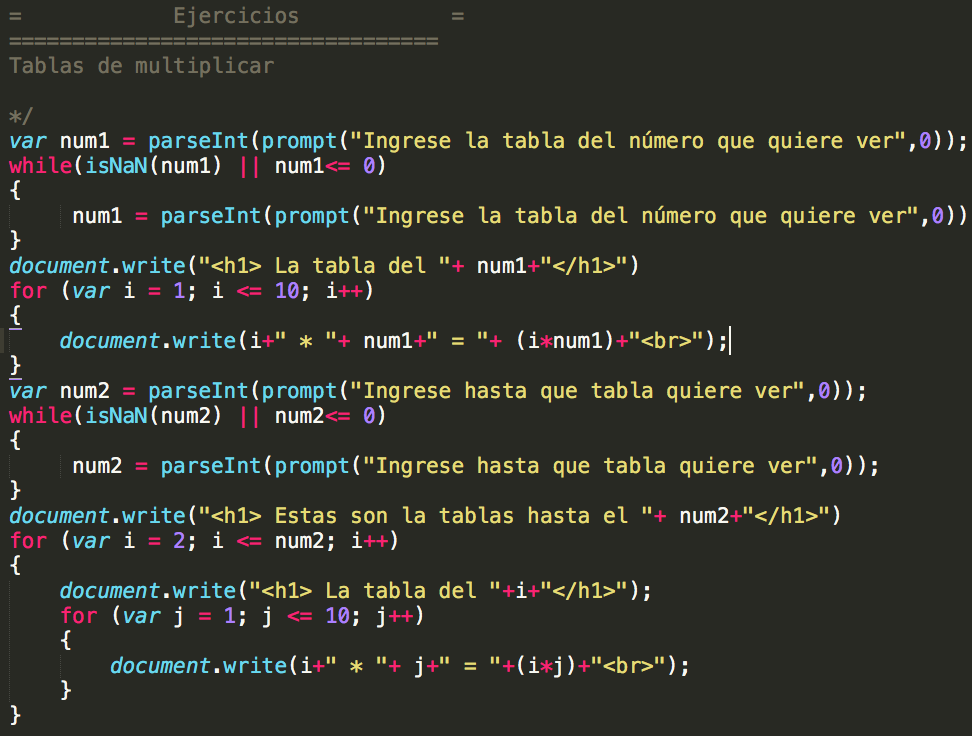


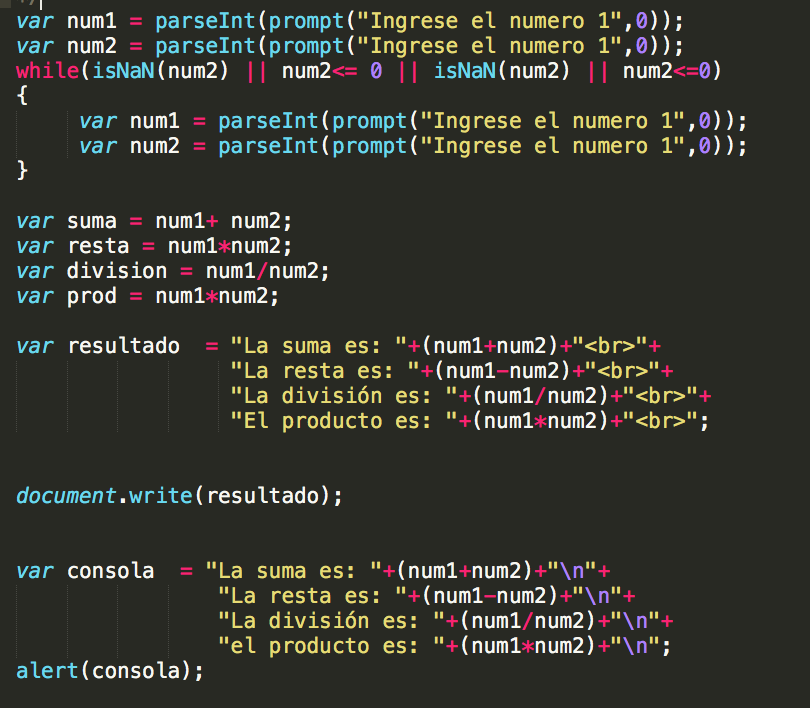




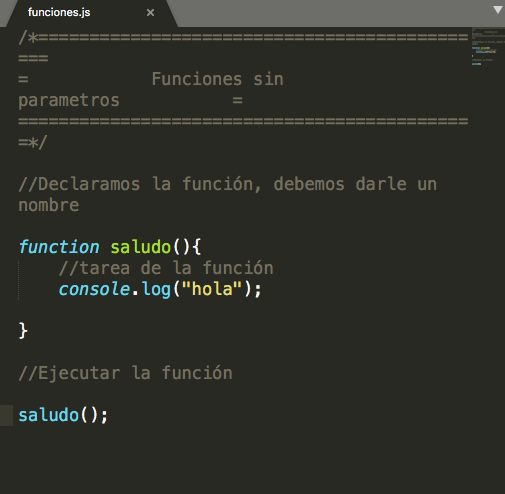




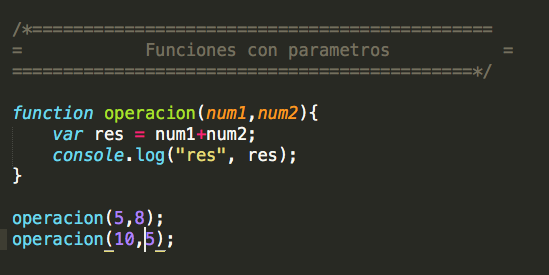


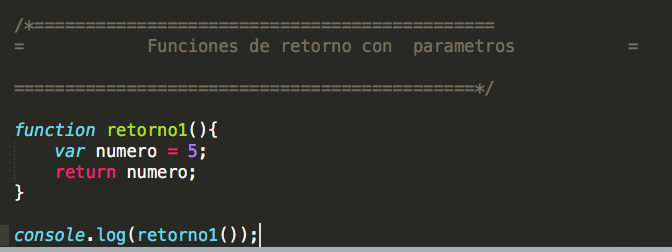


# 10. Funciones







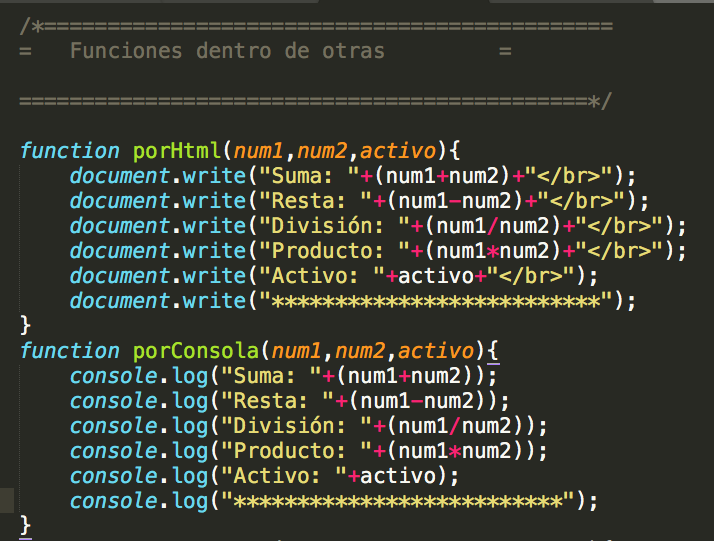


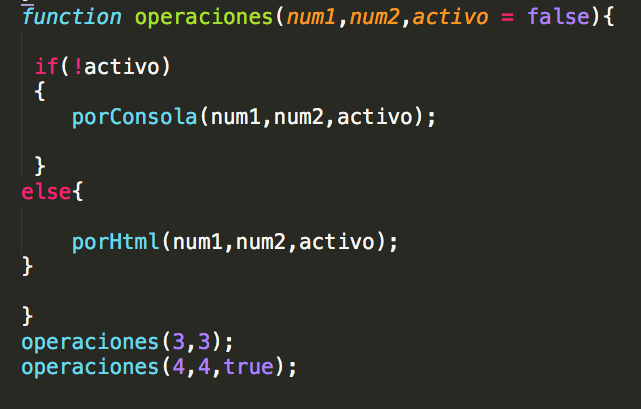






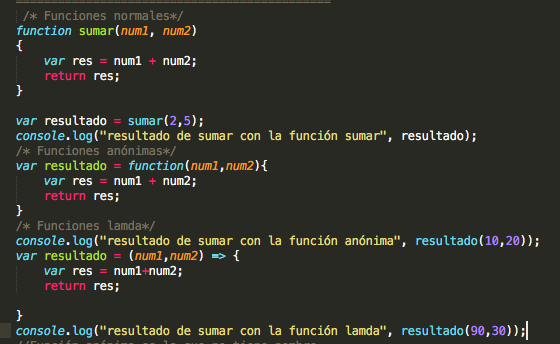






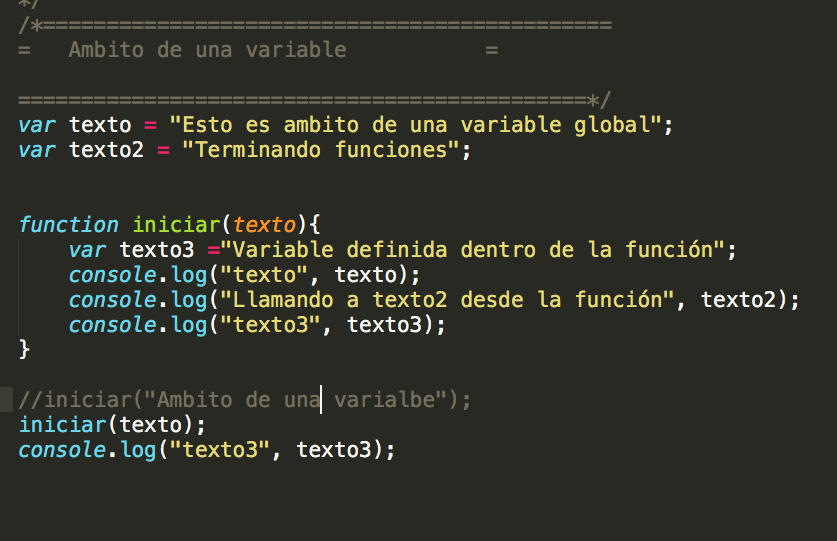


Una función de callback es una función anónima que se pasa como parámetro a otra función P y esa función P ejecuta la función anónima q se esta pasando





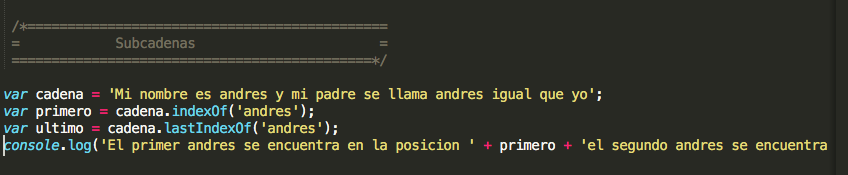


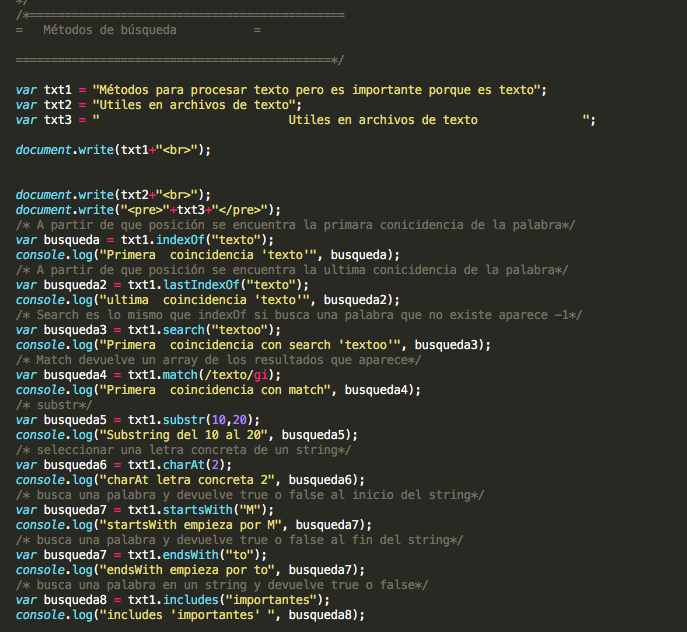


# 11.Métodos para procesar textos



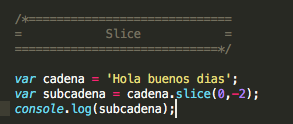
## Métodos de búsqueda



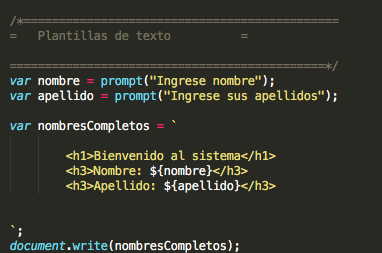


## Funciones de reemplazo





## Plantillas de Texto

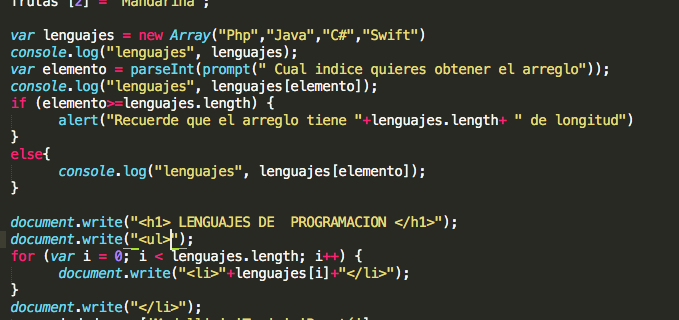




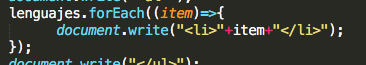


# 15. Arreglos

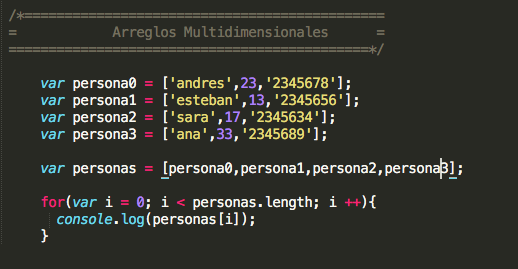


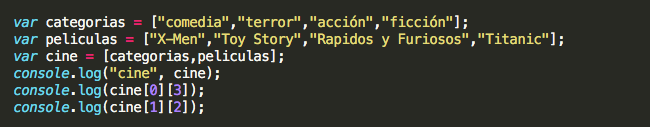


## Foreach



## Arreglos Multidimencionales

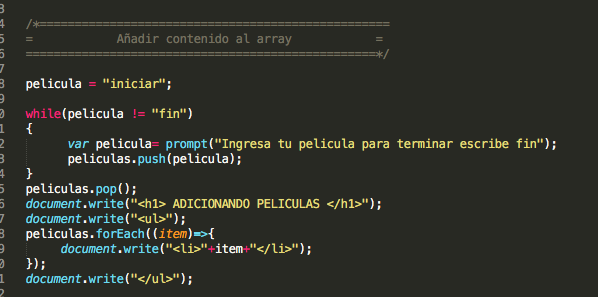




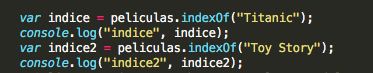
# 16. Operaciones con arreglos



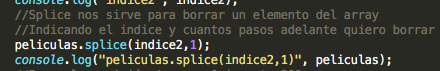
## Añadir Contenido a un Array

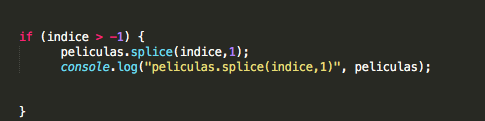


## Encontrar índice de un array



## Borrar elemento a partir de un Indice





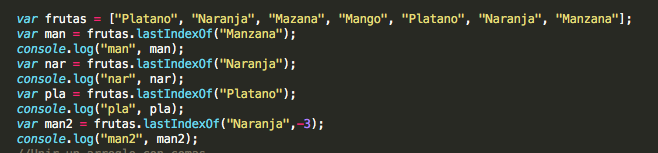
## Insertar un elemento del array en una posición dada



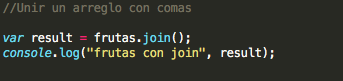
## Reemplazar índice dentro del arreglo



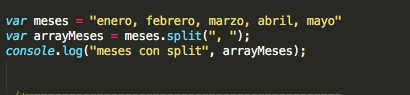
## Encontrar últimos índices de arreglos



## Unir arreglos



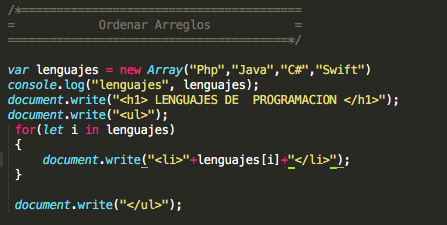
## Convertir cadena en arreglo



## Ordenar arreglos



## Recorrer un arreglo con for in

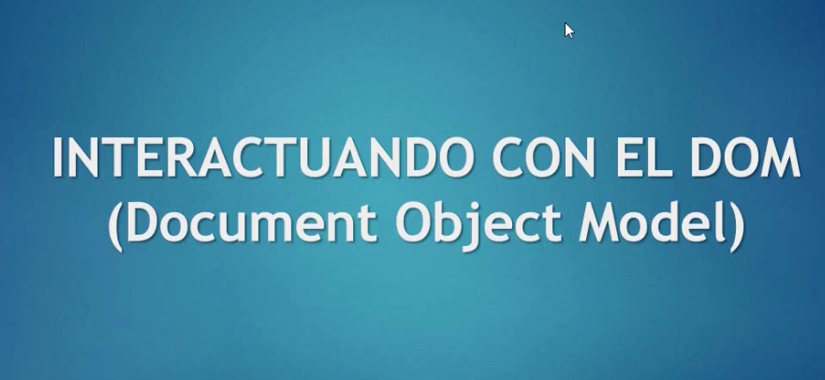


## Busquedas dentro de un array



## Ejercicio de array

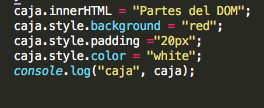
# Interactuando con el DOM



## Seleccionar elementos por su id o clase









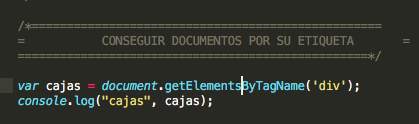
## Agregando clases



## QuerySelector

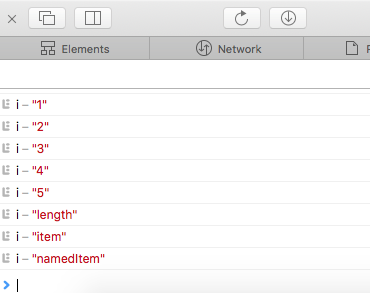


## Seleccionar elementos por su etiqueta

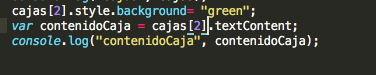


Me lista todos los elementos del DOM





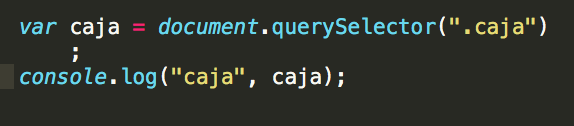
## Cambiar el contenido



Seleccionar algún elemento dentro del docuemnto HTML

Cramos una caja







Ahora vamos a nombrar varias cajas

