# PRÁCTICA 2 Diseño e implementación de un juego basado en “mario kart”

# Plantilla para la descripción del juego

### NOMBRE DEL JUEGO

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### Personas que forman el grupo de prácticas

Nombre del/de la Estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Nombre del/de la Estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

### Descripción

Describir cómo va ser vuestro juego concreto.

Cómo va a ser el personaje principal, qué elementos va a tener y cómo van a ser: los obstáculos buenos, los malos, y los objetos voladores. Incluir imágenes de dichos elementos.

Los elementos que ya estén modelados en el momento de hacer este documento, se pueden incluir sus respectivos renders. Para los elementos que no esté aún modelados, se pueden dibujar a mano y escanearlos o fotografiarlos para incluirlos en este documento.

Explicar también en qué medida van a beneficiar o perjudicar al personaje la captura de los distintos elementos. Explicar también el sistema de puntuación.

Igualmente, se debe indicar cuál va a ser el objeto articulado obligatorio y qué parte del mismo es la que va a estar en continuo movimiento.