

# IVS – Profiling

*BigyTeam*

14. 4. 2019

## 1. Output of the Profiler

Using profiler module for Visual Studio 2019, method Instrumentation.

### 1.1. Output for 10 inputs

Název funkce	Počet volání	% uplynulého celkového č...	% uplynulého výhradního času	Průměrný uplynulý celkový čas	Průměrný uplynulý výhrad...	Název modulu
CustomMath.MathFunctions.Add(float64,float64)	20	1,09 %	1,09 %	62 825,00	62 825,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Divide(float64,float64)	2	0,94 %	0,94 %	538 916,00	538 916,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Multiply(float64,float64)	3	0,73 %	0,73 %	281 376,00	281 376,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Power(float64,int32)	11	1,03 %	1,03 %	108 185,00	108 185,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Root(float64,float64)	1	1,44 %	1,44 %	1 665 133,00	1 665 133,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Subtract(float64,float64)	2	0,74 %	0,74 %	423 772,00	423 772,00	CustomMath.dll
get_Current()	20	0,00 %	0,00 %	71,00	71,00	Profiling.exe
MoveNext()	22	0,01 %	0,01 %	411,00	411,00	Profiling.exe
Profiling.Profiling.Main(string[])	1	100,00 %	0,22 %	115 265 678,00	258 862,00	Profiling.exe
System.Collections.Generic.List`1..ctor()	1	0,08 %	0,08 %	95 320,00	95 320,00	mscorlib.dll
System.Collections.Generic.List`1.Add()	10	0,01 %	0,01 %	1 249,00	1 249,00	mscorlib.dll
System.Collections.Generic.List`1.GetEnumerator()	2	0,00 %	0,00 %	506,00	506,00	mscorlib.dll
System.Console.WriteLine(float64)	1	2,20 %	2,20 %	2 535 786,00	2 535 786,00	mscorlib.dll
System.Double.Parse(string)	10	0,20 %	0,20 %	23 609,00	23 609,00	mscorlib.dll
System.IDisposable.Dispose()	2	0,00 %	0,00 %	141,00	141,00	mscorlib.dll
System.IO.File.ReadAllLines(string)	1	88,06 %	88,06 %	101 508 003,00	101 508 003,00	mscorlib.dll
System.Linq.Enumerable.Count(class System.Collections...	3	3,23 %	3,23 %	1 242 059,00	1 242 059,00	System.Core.dll

### 1.2. Output for 100 inputs

Název funkce	Počet volání	% uplynulého celkového č...	% uplynulého výhradního času	Průměrný uplynulý celkový čas	Průměrný uplynulý výhrad...	Název modulu
CustomMath.MathFunctions.Add(float64,float64)	200	9,66 %	9,66 %	11 403,00	11 403,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Divide(float64,float64)	2	5,06 %	5,06 %	597 879,00	597 879,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Multiply(float64,float64)	3	3,59 %	3,59 %	282 652,00	282 652,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Power(float64,int32)	101	5,11 %	5,11 %	11 936,00	11 936,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Root(float64,float64)	1	8,75 %	8,75 %	2 066 087,00	2 066 087,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Subtract(float64,float64)	2	3,55 %	3,55 %	418 810,00	418 810,00	CustomMath.dll
get_Current()	200	0,00 %	0,00 %	4,00	4,00	Profiling.exe
MoveNext()	202	0,05 %	0,05 %	59,00	59,00	Profiling.exe
Profiling.Profiling.Main(string[])	1	100,00 %	1,17 %	23 615 253,00	277 043,00	Profiling.exe
System.Collections.Generic.List`1..ctor()	1	0,43 %	0,43 %	101 094,00	101 094,00	mscorlib.dll
System.Collections.Generic.List`1.Add()	100	0,17 %	0,17 %	408,00	408,00	mscorlib.dll
System.Collections.Generic.List`1.GetEnumerator()	2	0,02 %	0,02 %	2 024,00	2 024,00	mscorlib.dll
System.Console.WriteLine(float64)	1	17,58 %	17,58 %	4 150 770,00	4 150 770,00	mscorlib.dll
System.Double.Parse(string)	100	1,75 %	1,75 %	4 142,00	4 142,00	mscorlib.dll
System.IDisposable.Dispose()	2	0,00 %	0,00 %	87,00	87,00	mscorlib.dll
System.IO.File.ReadAllLines(string)	1	23,12 %	23,12 %	5 460 240,00	5 460 240,00	mscorlib.dll
System.Linq.Enumerable.Count(class System.Collections.Generic.L...	3	19,99 %	19,99 %	1 573 353,00	1 573 353,00	System.Core.dll

### 1.3. Output for 1000 inputs

Název funkce	Počet volání	% uplynulého celkového č...	% uplynulého výhradního...	Průměrný uplynulý celkový...	Průměrný uplynulý výhrad...	Název modulu
CustomMath.MathFunctions.Add(float64,float64)	2 000	6,67 %	6,67 %	632,00	632,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Divide(float64,float64)	2	7,86 %	7,86 %	746 202,00	746 202,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Multiply(float64,float64)	3	4,50 %	4,50 %	285 071,00	285 071,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Power(float64,int32)	1 001	6,15 %	6,15 %	1 167,00	1 167,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Root(float64,float64)	1	8,86 %	8,86 %	1 682 539,00	1 682 539,00	CustomMath.dll
CustomMath.MathFunctions.Subtract(float64,float64)	2	4,29 %	4,29 %	407 533,00	407 533,00	CustomMath.dll
get_Current()	2 000	0,28 %	0,28 %	26,00	26,00	Profiling.exe
MoveNext()	2 002	0,35 %	0,35 %	32,00	32,00	Profiling.exe
Profiling.Profiling.Main(string[])	1	95,50 %	0,00 %	18 134 835,00	0,00	Profiling.exe
System.Collections.Generic.List`1..ctor()	1	0,51 %	0,51 %	96 124,00	96 124,00	mscorlib.dll
System.Collections.Generic.List`1.Add()	1 000	0,41 %	0,41 %	77,00	77,00	mscorlib.dll
System.Collections.Generic.List`1.GetEnumerator()	2	0,01 %	0,01 %	1 013,00	1 013,00	mscorlib.dll
System.Console.WriteLine(float64)	1	15,12 %	15,12 %	2 871 329,00	2 871 329,00	mscorlib.dll
System.Double.Parse(string)	1 000	5,36 %	5,36 %	1 017,00	1 017,00	mscorlib.dll
System.IDisposable.Dispose()	2	0,00 %	0,00 %	2,00	2,00	mscorlib.dll
System.IO.File.ReadAllLines(string)	1	18,04 %	18,04 %	3 426 037,00	3 426 037,00	mscorlib.dll
System.Linq.Enumerable.Count(class System.Collections.Generic.IEnum...	3	21,60 %	21,60 %	1 367 080,00	1 367 080,00	System.Core.dll

## 2. Summary

Seeing as the mostly used functions during the calculation of a *Standard deviation* are **addition** and **power**, the main focus during refactorization and streamlining of CustomMath library should be these two functions.

A lot of time is needed for correct parsing of numbers from input. Unfortunately, C#, the language we used, doesn't support number (float, integer) loading, it parses everything as a string when reading input. So, if we counted *Standard deviation* on slower computers, or with much bigger inputs, perhaps it would be more efficient to write the program in a different language (for example C, as a fast and efficient language).

On the other hand, dynamic memory management in C# is simple and quick (supported by the output of the profiler, as storing a 1000 numbers took only 0,41% of processing time). The biggest advantage is simple dynamic memory manipulation (compared to C), saving a lot of time/work for developers and with almost zero risk of memory leaks.