

Projekt – The FITfather

Zmapování sítě

Pomocí příkazu `ifconfig` jsem zjistil ip adresu výchozího serveru 192.168.122.35 a masku 255.255.255.0, díky čemuž jsem pak mohl příkazem `nmap -p- 192.168.122.0/24` nalézt všechny viditelné stanice s jejich aktivními porty:

192.168.122.1	192.168.122.90
22/tcp open ssh	22/tcp open ssh
53/tcp open domain	
	192.168.122.149
192.168.122.3	22/tcp open ssh
22/tcp open ssh	5355/tcp open llmnr
	5432/tcp open postgresql
192.168.122.35	
22/tcp open ssh	192.168.122.235
5355/tcp open llmnr	22/tcp open ssh
9090/tcp open zeus-admin	

Tajemství 1

Toto tajemství se ukrývá v `jsapp/app.html` na výchozím serveru. Jedná se o formulář, který tajemství odhalil při správně zadaném jménu a heslu. Heslo bylo jednoduché získat, neboť funkce `checkpasswd` porovnávala zadaný input (`_0x1685cf`) s proměnnou `_0x5cf21a` obsahující heslo `7ad3286e4` v plain-textu. Toto bylo odhaleno při debugování. Pro snadnější práci byl původně dlouhý a těžko čitelný řádek upraven přes `pretty print` z `devtools` prohlížeče (případně by šlo použít `deobfuscator`). Náročnější bylo získat login. Input byl hashován funkcí `SHA1` a porovnáván s hashem v proměnné `user`. `SHA1` nelze dekryptovat a tak jsem se uchýlil ke slovníkovému útoku. Žádný z online nástrojů však daný hash neznal. Rozhodl jsem se zkusit štěstí s loginy `xloren15` (kdyby to byl easter egg), `pepa` a `joe` (nalezenými uživateli viz další tajemství), ale bezúspěšně. Dále jsem se pokusil o bruteforce, nicméně kombinací je příliš a výpočet by trval několik dní, navíc zadání nás od tohoto odrazuje. Nezbylo mi než zkusit typická uživatelská jména. Na webu ¹ jsem našel 10 nejpoužívanějších uživatelských jmen. Žádné neprošlo, nicméně loginy mívají za sebou často číslo a kořeny jako `admin`, `user` nebo `demo` bývají poměrně časté a i na výchozím serveru v adresáři `/home` lze nalézt 4 uživatele `user<6 cifer>`. Postupně jsem pro každé běžné jméno z uvedeného webu zkusil přidat 1-6 cifer ná čísla (takový silně omezený bruteforce) a měl jsem štěstí, neboť hash pro login `user8425` se shodoval.

Tajemství 3

Na výchozím serveru lze nalézt složku `library`. V souboru `odposlech` je vidět, že vrátí-li funkce `secret_function` hodnotu 123, pak se vypíše tajemství. Tato funkce je implementovaná sdílenou knihovnou `libfoo.so` a k dispozici je i hlavičkový soubor. Implementoval jsem tedy knihovnu v novém souboru `foo.c` s obsahem:

¹ [The Top 10 Usernames and Passwords Hackers Try to Get into Remote Computers \(lifehacker.com\)](https://lifehacker.com/the-top-10-usernames-and-passwords-hackers-try-to-get-into-remote-computers-1517777777)

```
#include "foo.h"
void foo(void){return;}
int secret_function(int x){return 123;}
```

Knihovnu jsem zkompiloval a přepsal s ní původní knihovnu. Následně již `secret_function` vždy vracela 123 a program proto vždy vypisoval tajemství.

Tajemství H

Při prozkoumání výchozího serveru jsem si všiml adresáře `/prace`, což není běžný adresář z kořene, tak jsem zkusil příkazem `grep -Ril "tajemství" /prace`, jestli některý soubor uvnitř neobsahuje tajemství. Ukázalo se, že soubor `/prace/mail/korespondence` klíčové slovo obsahuje, a tak jsem si ho vatahl pomocí příkazu `cat /prace/mail/korespondence | grep "tajemství"`. Výstupem byly 4 řádky obsahující dané slovo, 3 patrně na zmatení, nicméně jeden z nich byl právě tajemství h.

Tajemství W - 1

Ve složce `.ssh` se nachází `rsa` klíč a z `.ssh/config` lze vyčíst, že patří uživateli `pepa` k serveru `192.168.122.149`. K serveru jsem se přihlásil pomocí `ssh -i .ssh/id_rsa.key pepa@192.168.122.149`. Na serveru běží PostgreSQL a u existuje tam další uživatel `database_user`, za kterého se lze vydávat bez nutnosti hesla příkazem `su database_user`. Dále jsem do postgres vstoupil příkazem `psql` a vylistoval si databáze příkazem `\l`. Jako první jsem si všiml databáze `secret_database`, nicméně ta je prázdná. Dále tam je databáze `database_user`, která uživateli `database_user` patří, tak jsem ji prozkoumal. Z tabulky `secret_advice` příkazem `SELECT * FROM secret_advice;` lze zjistit, že super uživatel, tedy postgres, by něco mohl vědět. Připojil jsem se tedy do jeho databáze přes `\c postgres` a zde jsem našel `secret_table`, z níž jsem příkazem `SELECT * FROM secret_table;` získal tajemství. Jelikož jsem zde však nemusel nic „crackovat“ a uživatel `database_user` měl práva na všechny databáze, mám podezření, že někdo přede mnou po sobě neuklidil a ulehčil mi cestu k tomuto tajemství, za což děkuji.

Tajemství W - 2

V adresáři `/prace` na domovském serveru se nachází klíč `idrsa.key`. K čemu patří nebylo známo, nicméně autor zprávy ve skrytém souboru `.new_message` ve stejné složce s jmenuje `joe`. Jelikož jméno začíná malým `j`, šlo předpokládat jméno uživatele. Postupně jsem se tímto klíčem snažil přihlásit k všem ostatním serverům jako uživatel `joe` až mě to pustilo na server `192.168.122.235`. Tedy příkaz byl `ssh -i /prace/idrsa.key joe@192.168.122.235`. Uvítala mě zašifrovaná `motd` (message of the day), kterou jsem pomocí ASCII Shift dekodéru dokázal rozluštit a při posuvu `+5` lze nalézt již druhé tajemství w.

Tajemství X

Na výchozím serveru se nachází program `myprog/myprog`, který po spuštění vyžaduje heslo. Bylo mi jasné, že při správně zadaném hesle mi to možná odhalí tajemství. Jelikož je to samostatná binárka, tak tedy heslo musela skrývat uvnitř. Stáhl jsem si reverse engineering nástroj Ghidra a program dekompileoval. V kódu bylo vidět, jak se v `if` stromu znak po znaku porovnává vstup s řetězcem `2402a141d3`. Po zadání tohoto hesla mi program odhalil tajemství.