

Investigación sobre herencia en Kotlin

Angie Lorena Jiménez Porras

Ing. Sistemas, UNIMINUTO

William Alexander Matallana Porras

Desarrollo basado en plataformas

8/03/2025

La herencia es un concepto fundamental en la programación orientada a objetos (POO) que permite a una clase heredar propiedades y comportamientos de otra clase (llamada superclase o clase base). En Kotlin, la herencia se utiliza para reutilizar código, extender funcionalidades y crear jerarquías de clases. No permite herencia múltiple (una clase no puede heredar de varias clases)

La herencia permite:

- Crear una jerarquía de clases
- Extender la funcionalidad de una clase
- Anular la funcionalidad existente de una clase
- Agregar nueva funcionalidad a una clase

Referencias

Studio, A. (2025). *Clases y herencia en Kotlin* | *Android Developers*.
Android Developers. <https://developer.android.com/codelabs/basic-android-kotlin-training-classes-and-inheritance?hl=es-419#0>