

이은결 프론트엔드 개발자 이력서

연락처 010-7614-7272

포트폴리오 www.lorenlee.com

이메일 lorenlee.dev@gmail.com

깃헙 www.github.com/lorenleedev



총 경력

4년 10개월

학력

방송통신대학교 컴퓨터과학과 3학년 재학중(4점)
조선대학교 미학과 졸업(3.7점), 2010.2 ~ 2015.2

보유기술

React, Next, Vue, Javascript(Typescript)
Zustand, Vuex, Webpack, Vite
HTML/SCSS, Webflow, Storybook

핵심역량

- React, Javascript(Typescript), HTML, CSS 기본기가 탄탄한 웹 개발 실력
- 프로젝트 설계부터 개발, 배포(CI/CD), 운영까지 전체 라이프사이클 경험 보유
- 글로벌 고객향 서비스, 국내 백오피스 관련 경험 보유
- 동료평가로 인정받은 타 부서와의 유연한 커뮤니케이션과 협업 능력
- 문제를 해결하기 위해 주도적으로 대안을 찾고 제안하는 업무 자세

상세경력 1

스팬딧 - 서비스 Spendit FE 개발 담당 (프리랜서)

24.1 ~ 24.9 (8개월)

스팬딧은 기업의 지출 및 비용처리를 투명하고 편리하게 관리할 수 있는 SaaS를 제공합니다.
(업력 9년, 연매출 15.2억원, 시리즈A, 사원수 20명)

- **일반 전자 결제 기능 개발** (2024.04 ~ 2024.09)
 - SaaS다이어트를 원하는 고객사 유치를 위해 일반 전자 결제 기능을 지원하도록 개발
 - 보고서 작성에 필요한 rich text editor 도입 및 오픈소스화
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
 - 사용 기술: React, Typescript, Tanstack Query, CK-editor, NPM, Webview, Vite
 - 주요 성과: 일반 전자 결제 기능을 기다리던 고객사 유치에 기여
- **홈페이지 리뉴얼** (2024.03)
 - 사용 기술: Webflow, Javascript
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
 - 주요 성과: 1) 기존 대비 홈페이지 이탈률 -8.4% 감소, 평균 세션 1분 14초 증가 2) UTM 트래킹이 가능하도록 코드를 추가해 마케팅팀 업무 조력
- **유지보수 및 레거시 개선** (2024.01 ~ 2024.09)
 - 주요기능: 비용지출 관리, 보고서 작성 및 승인, 비용정책 관리 등
 - 주요 기능 중 버그로 인해 사용자가 겪고 있는 불편함 개선, 코드 리뷰로 코드 품질 관리
 - 사용기술: React, Redux, Typescript, Jest, i18n, Styled-component, Mantine-UI
 - 역할 및 기여도: FE개발/FE 개발 기여도(30%)
 - 주요 성과: 1) 자바스크립트로 작성된 코드를 타입스크립트로 점진적 개선 2)브라우저 콘솔 에러, 워닝을 60% 가량 제거하면서 QA과정에서 놓쳤던 이슈를 찾아내 픽스

상세경력 2

두꺼비세상 - 서비스 아파트너 FE개발 담당 (프리랜서)

23.9 ~ 24.1 (5개월)

아파트너는 두꺼비세상에서 제공하는 국내 200만 세대가 사용하고 있는 아파트 통합관리 솔루션입니다.
(업력 7년, 연매출 33.4억원, M&A, 사원수 76명, 아파트 앱 점유율 1위)

- **아파트 통합관리 솔루션 리뉴얼** (2023.09 ~ 2024.01)
 - 기존 레거시 화면을 보고 기능을 똑같이 개발
 - 주요 기능: 주민투표, 방문차량, 방송, 공동현관문, 입주자 관리 등
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 60%
 - 사용 기술: React, Next, Typescript, Redux, React saga, Tailwind-CSS
 - 주요 성과: 프론트와 백엔드를 분리하여 유지보수성 증대에 기여

두꺼비세상은 MAU120만명이 이용하는 부동산거래 플랫폼 피터팬의 좋은방구하기 서비스를 제공합니다.
(업력 12년, 연매출 54.7억원, 시리즈C, 사원수 131명, 직거래 플랫폼 점유율 1위)

- **관리비 항목 세분화 기능 개발** (2023.07 ~ 2023.08)
 - 국토부의 월세 관리비 세부내역 공개 의무화 추진에 따른 세부 작성 기능 개발
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
 - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, Php(laravel), SCSS
 - 주요 성과: 정책 시점에 맞게 빠르게 구현
- **매물 필터링 기능 개선** (2023.05 ~ 2023.06)
 - 피터팬의 주요 타깃 연령대를 분석해 필터링 항목과 사용 방식 개선
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 50%
 - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, SCSS
 - 주요 성과: 최상위 필터를 구분지어 불필요한 API 호출 방지, 기존 UI에서 스크롤에 가리던 액션 버튼을 명료하게 개선, 필터링 선택 단계에서 매물 개수를 알 수 있도록 개선
- **네이버 Map API를 활용하여 클러스터링 기능 개발** (2023.03 ~ 2023.04)
 - 중개업체 클러스터링과 중개업체 전용 매물 페이지를 개발하여 광고 상품 고도화
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
 - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript(Jquery), Php(laravel), SCSS
 - 주요 성과: 광고비 대비 높은 광고 효과를 원하던 고객 니즈 충족
- **플랫폼 리뉴얼을 위한 디자인 시스템 구축** (2022.12 ~ 2023.02)
 - Vue, Php(laravel)레거시 프로젝트를 React로 리뉴얼 하기 위해 모노레포를 세팅하고 UI 컴포넌트와 Storybook 제작
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 50%
 - 사용 기술: React, Zustand, Storybook, Jest, Monorepo, Webpack, SCSS, Typescript
- **요금 안내 랜딩페이지 구축 및 SEO 최적화** (2022.11)
 - 기존 이미지로 만들어진 랜딩페이지 반응형 마크업, 개발
 - 마케팅 부서에서는 A/B테스트를 위해, 영업 부서에는 모바일로도 고객과 소통하기 위해 중요한 작업
 - 역할 및 기여도: FE 개발, FE 개발 기여도 50%
 - 사용 기술: React, Typescript, Bootstrap CSS
 - 주요 성과: 기존 이미지 페이지를 마크업하여 웹접근성 향상 및 sitemap.xml을 추가하여 검색 결과 노출 1페이지 이내로 최적화
- **프로젝트 전반 지속 개선** (2022.02 ~ 2023.09)
 - 사용자가 겪고 있는 UI 버그나 기능 문제를 유관부서와 협업하여 해결하고 품질 유지
 - 역할 및 기여도: FE개발, FE 개발 기여도 30%
 - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript(Jquery), Php(laravel), SCSS
 - 주요 성과: 제품 코드 품질을 높이기 위해 Typescript, SCSS 스타디를 진행하고 도입

에이치로보틱스는 미국시장을 타겟으로 재활로봇과 원격진료 서비스를 제공하는 회사입니다.
(업력 7년, 연매출 11억원, 시리즈B, 사원수 14명)

- **원격 재활 진료 시스템 개발** (2019.12 ~ 2021.05)
 - 달력으로 진료 예약/취소, 재활 운동 처방기능, 카드 결제,페이팔 연동
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
 - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, Bootstrap, i18n, Webpack
- **화상통화 기능 개발** (2021.05 ~ 2021.06)
 - AWS chime SDK를 활용해 화상통화 기능 개발
 - Firebase와 ServiceWorker를 활용해 웹 브라우저 알림기능 개발
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
 - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, AWS chime, Firebase, ServiceWorker, IndexedDB
- **HDS (Hrobotics Design System) 개발** (2021.07 ~ 2022.01)
 - 자사 디자인 시스템 구축, 시스템 가이드 제작
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 100%
 - 사용 기술: Vue, Vuex, Javascript, SCSS
 - 주요 성과: 프로젝트 내 디자인 요소를 통일하고 코드 재사용성 증대
- **랜딩페이지, 홈페이지 개발** (2021.07 ~ 2022.01)
 - 제품 홍보용 랜딩페이지와 자사 채용, IR 자료, 브랜딩을 위한 홈페이지 개발
 - 역할 및 기여도: FE 개발/FE 개발 기여도 50%
 - 사용 기술: React, ContextAPI, Javascript, CSS

자기소개

개발자가 된 웹디자이너

저는 웹디자이너로 IT 업계에 입문하여 관련 지식을 하나하나 익히다 보니, 어느새 개발자로 성장하게 되었습니다. 재직 중, 대표님께서 던지시 던지신 "개발도 좀 해볼래?"라는 말에 덩석 학원을 등록하고 본격적으로 공부하기 시작했습니다.

코드를 입력할 때마다 눈앞에 탁탁 나타나는 결과물에 큰 희열을 느꼈고, 기능이 실제로 동작하는 모습을 보고 싶어 깊이 있게 공부하게 되었습니다. 그렇게 적성을 찾아 재미있게 일한 지 벌써 5년이 되어갑니다. 그 이후로 회사가 필요로 하는 기술은 두려워하지 않고 배우고 익혀 제 무기로 만들고 있습니다.

저는 비즈니스 성장에 기여하는 코딩을 좋아하며, 주도적으로 업무를 진행할 수 있는 환경을 선호합니다. 코드 리뷰와 피드백을 주고받는 것을 즐기며, 컴포트존에 머물기보다는 배우고 성장하는 삶을 지향합니다. 어려운 문제에 직면했을 때는 혼자 고민하기보다는 질문을 통해 문제의 본질을 파악하고 팀원들과 함께 해결책을 탐색합니다.

개발 이야기

화상통화 기능을 빠르게 구현에 고객의 반응을 보고싶는데 가능할까요?

회사는 마켓핏을 찾기 위해 여러 비즈니스 모델을 시도하는 중이었고, 코로나가 시작되며 서비스의 방향을 화상 진료가 가능한 재활 의료기기기로 시도해 보고자 하였습니다. AWS에서 크레딧을 지원받고 있던 참이어서, AWS chime SDK를 이용해 기능을 구현하기로 하였습니다. 워낙 초기 스타트업이라 기획, 디자인도 없이 개발을 시작하였습니다. 레퍼런스를 찾아가며 마이크와 카메라 켜기/끄기 기능, 카메라 전환 기능, 전화 걸기, 끊기 기능, 의료노트 기능 등 플로우를 직접 기획하고 디자인해 완성하였습니다. 개발팀이 하나되어 일한 덕분에 영업팀에서는 '화상 통화 가능'이라는 문구를 내세워 고객 홍보를 할 수 있었습니다. 신입 개발자이면서, 혼자 프론트엔드 개발자로 일할 때여서 포기하지 않고 밤새 만든 기능이 회사에 도움돼 매우 뿌듯했던 기억으로 남아있습니다.

브라우저가 닫혀있을 때도 사용자에게 알림을 보낼 수는 없을까요?

화상 통화 기능을 구현하기는 했지만, 실제 사용할 때 불편함이 있었습니다. 예약된 시간에 환자가 화상 진료실에 입장하면, 의사에게 알림이 가야 하는데 의사의 브라우저가 꺼져있으면 환자의 입장을 알려줄 방법이 없었습니다. 이때 브라우저가 꺼져있을 때도 동작하는 serviceworker를 이용해 firebase 알림을 받아 브라우저에서 알림을 보내도록 기능을 구현하였습니다. 의사가 알림을 바로 확인하지 못하거나 실수로 끄더라도 지난 알림 리스트를 볼 수 있도록 serviceworker에서 접근할 수 있는 indexedDB에 적재하여 알림 목록 기능을 구현하여 서비스 완성도를 높였습니다. 주어진 문제를 기술적으로 해결했다는 것에 기뻐 개발의 매력에 더 빠지는 계기가 되었습니다.

텍스트 에디터 작성 전후를 사용자에게 쉽게 보여줄 수 없을까요?

전자 결재 기능 중 텍스트 에디터는 누가, 무엇을, 어떻게 변경했는지가 중요한 정보였습니다. 단순히 텍스트의 전후 변경사항을 비교하는 것은 쉽지만, HTML태그로 감싸진 텍스트와 이미지, 테이블의 전후 변경사항을 비교하는 것은 쉽지 않았습니다. 믿었던 NPM에서도 완벽하게 비교 결과를 리턴해주는 라이브러리를 찾을 수 없었고, 제한된 기간 안에 로직을 직접 구현하기도 어려운 상황이었습니다. 우선 가장 근접한 결과를 리턴해주는 오픈소스를 찾아냈고, 기획 요구사항에 맞게 코드를 로직을 수정해 삭제된 내용은 삭제선과 붉은색 배경을, 추가된 내용은 초록색 배경을 넣어 전자 결재 기능의 완성도를 높였습니다. 문제 해결을 위해서는 라이브러리에 의존할 것만이 아니라, 라이브러리를 부수고 재조립해 만들 수도 있다는 것을 경험하고 자신감을 얻게 되었습니다. 이후 같은 어려움을 겪고 있을 개발자를 위해 개선한 비교 로직을 오픈 소스로 배포하였습니다.

이 지원자를 뽑아야하는 이유

주도적으로 일하며, 팀에 활기를 불어넣습니다.

프리랜서로 일한 두 곳에서 모두 정규직 제안을 받았습니다. 이유는 정규직보다 정규직처럼 일한다는 것이었습니다. 개인의 커리어를 위해서가 아닌, 더 나은 프로덕트를 만들어 회사의 성장을 바라고 일했기 때문에 함께 일한 동료들과 시너지를 일으켜 프로젝트를 성공적으로 수행할 수 있었습니다. 기획에서 놓친 부분이 있거나 더 좋은 UX가 있다면 먼저 제안하고, QA가 공식인 상황에서 자발적으로 TC를 작성해 빈자리를 주도적으로 메꿔가며 일했습니다. 이에 영향받은 타 부서 동료들도 적극적으로 협업하였고, One팀으로 일해 정말 즐거웠다는 평가를 받았습니다.

회사의 목표 달성을 위한 개발을 합니다.

웹 생태계에 대한 지식과 경험을 바탕으로 고객의 문제에 집중하여 시스템을 만들어냅니다. 시장의 상황에 따라 기획의 방향은 바뀔 수도 있다는 것을 항상 인지하고, 이에 유연하게 대처할 수 있는 개발을 합니다. 제품을 빠르고 지속적으로 전달하기 위해 노력하지만, 품질 저하와는 타협하지 않습니다. 이를 위해 자기 계발을 통해 높은 엔지니어링 수준을 유지하려 노력합니다.