

Propuesta de Proyecto Hackeroo

Descripción

Hackeroo es una plataforma digital enfocada al ámbito académico dentro de la rama de la informática, en la que los profesores pueden proporcionar contenido de repaso a sus alumnos de una forma más dinámica y divertida, consiguiendo así un mayor interés e implicación por su parte.

Target

Alumnos y profesores de la rama informática (FP, ESO...)

Funcionalidad

- Creación de Contenidos Interactivos
 - Los profesores pueden crear materiales didácticos a partir de plantillas proporcionadas (test, completar con palabras, código, etc.).
 - Opción para agregar recursos multimedia (videos, imágenes, enlaces a artículos, etc.).
- Gamificación de Clases
 - Implementación de un sistema de puntos, recompensas o niveles para motivar a los estudiantes.
 - Tablas de clasificación donde los estudiantes puedan ver su progreso y comparar con otros compañeros.
- Plataforma de Evaluación en Tiempo Real
 - Cuestionarios y exámenes interactivos que se corrigen automáticamente.
 - Retroalimentación instantánea sobre las respuestas correctas e incorrectas.

- Desafíos y retos¹
 - Organización de retos semanales/mensuales para fomentar la participación.
 - Opción de crear competiciones entre grupos o individualmente.
- Comunicación entre Estudiantes y Profesores
 - Sistema de notificaciones para mantener a todos informados sobre nuevos contenidos, actividades o evaluaciones.
- Personalización de Perfiles de Usuario
 - Los estudiantes pueden crear y personalizar su perfil, mostrando sus logros, habilidades adquiridas y progreso.
 - Opción para que los profesores personalicen sus perfiles y los contenidos que proporcionan.
- Accesibilidad Multidispositivo
 - La plataforma debe ser accesible desde distintos dispositivos (PC, tabletas, móviles).
 - Interfaz amigable y adaptable para diferentes tamaños de pantalla.
- Soporte para Diversos Idiomas¹
 - Opción de elegir el idioma en el que se desea visualizar la plataforma, lo que facilita la accesibilidad a un público más amplio.
- Informes Detallados para Profesores
 - Generación de informes sobre el rendimiento individual y grupal de los estudiantes.

¹ Estas funcionalidades se llevarán a cabo en función del tiempo disponible

Integrantes

- Pablo Abellán
- Alejandro Moreno
- Sofía García
- Lorena Sanchis

Scrum

Product owner:

- Lorena Sanchis

Scrum Master:

- Alejandro Moreno

Development Team:

- Pablo Abellán
- Alejandro Moreno
- Sofía García
- Lorena Sanchis