	Sprint				
Nº: 1	Objetivo:				
	SPRINT 1				
Desde: 20/01/25 Hasta: 27/1/25					
-Product backlog					
-Look and feel					
-Diseño logo					
-Creación de wireframe					
-Plantilla de todas las páginas en Figma (móvil)					
-Plantilla de todas las páginas en Figma (pc)					
-Animación index					
-Footer					
-Estilos genéricos SCSS					
-Base de datos: Creación de Base de datos					
-Base de datos: Introducción de datos					
Revisión del Sprint					
Lugar: Valencia					
Fecha: 27/01/2025					
Hora: 11:15					
Scrum Master: Alejandro					

	Sprint			
Nº: 2	Objetivo:			
	SPRINT 2			
Desde: 27/01/25 Hasta: 3/2/25				
-Desarrollo del registro y autenticación de usuarios.				
-Creación de página de 'inicio', 'contacto', 'información' y 'home'.				
-Diseño de las interfaces para el registro y el inicio de sesión.				
-Creación de los controllers, modelos y vistas de cursos (Crear,editar y eliminar).				
-Creación de los controllers, modelos y vistas de tareas (Crear,editar y eliminar).				

Revisión del Sprint

-Creación de perfiles de usuario.

Lugar: Valencia

Fecha: 3/02/2023 Hora: 11:30

Scrum Master: Alejandro

	Sprint				
Nº: 3	Objetivo:				
	SPRINT 3				
Desde: 3/02/23 Hasta: 10/2/23					
-Implement	ación de tests con corrección automática y visualización de				
resultados					
-Desarrollo	de un sistema de puntos por completar tests exitosamente.				
-Creación de un ranking de alumnos basado en su desempeño.					
-Integración de un sistema de notificaciones para alertas y actualizaciones.					
-Despliegu	e de la aplicación en AWS para garantizar escalabilidad y				
disponibili	dad.				
-Editar perf	il (Color y avatar).				
-Incorporac	ción de soporte multimedia para la subida y gestión de archivos.				
Revisión	del Sprint				
Lugar: Va	alencia				
Fecha: 1	0/2/2023 Hora: 11:30				
Scrum Mas	ter: Alejandro				

			Sprint
Nº: 4	Objetivo:		
	SPRINT 4		
Desde:	 10/02/23	Hasta: 12/2/23	

- -Integración de un selector de idioma .
- -Refuerzo de la seguridad con verificaciones y validaciones de datos.
- -Desarrollo de un sistema de competiciones basado en los puntos obtenidos por los usuarios.
- -Testeo del código para solucionar errores.

Revisión del Sprint

Lugar: Valencia

Fecha: 12/2/2023 Hora: 12:50

Scrum Master: Alejandro