

# Algoritmos para r-Arborescências Geradoras Mínimas em Digrafos: Uma Aplicação Web Interativa

Lorena Sampaio, Samira Haddad

Orientador: Prof. Dr. Mário Leston Rey

Universidade Federal do ABC  
Centro de Matemática, Computação e Cognição

27 de novembro de 2025

# Sumário

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo de Chu-Liu-Edmonds
- 3 Algoritmo de András Frank
- 4 Resultados Experimentais
- 5 Didática do Abstrato
- 6 Aplicação Web
- 7 Conclusões

# O Problema

Encontrar uma  $r$ -Arborescência Geradora de Custo Mínimo

Dado um  $r$ -digrafo ponderado  $(D, w, r)$ :

- Encontrar uma  $r$ -arborescência geradora de custo mínimo de  $D$

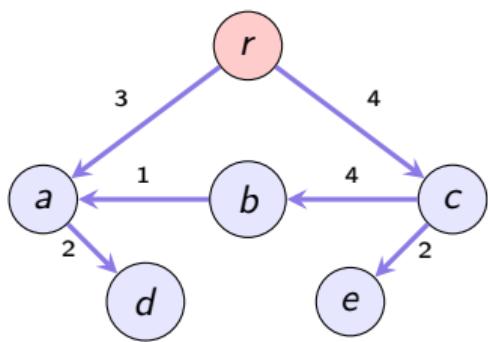
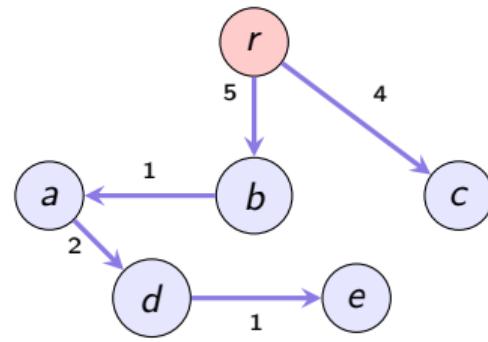
Algoritmos estudados:

- ① Chu-Liu-Edmonds (1965-67)
- ② András Frank (1981-2014)

# Exemplo: $r$ -Arborescência Geradora Mínima



Digrafo Original

 $r$ -Arborescência Geradora

Geradora Mínima

Custo: 16

Custo: 13

# Intermissão

## Algoritmo de Chu-Liu-Edmonds

# Chu-Liu-Edmonds

Algoritmo Recursivo: dado um r-digrafo ponderado  $(D, w, r)$

`chu-liu-edmonds( $(D, w, r)$ )`:

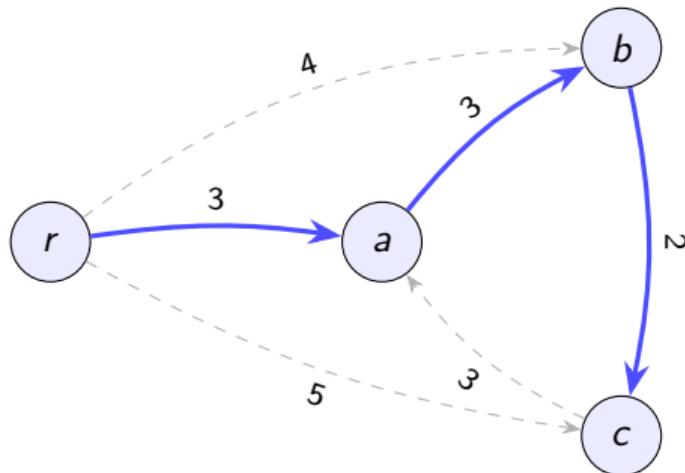
- ① **Reduzir custos:** para cada vértice  $v \neq r$ , subtrair  $\lambda(v) = \min\{w(a) : a \in \delta^-(v)\}$
- ② **Construir  $D_0$ :** escolhendo um arco  $a_v$  de custo reduzido zero para cada  $v \neq r$
- ③ **Verificar:** se  $D_0$  é uma  $r$ -arborescência  $\Rightarrow$  devolver  $D_0$   
Caso contrário:
- ④ **Contração:** encontrar ciclo  $C$  em  $D_0$  e contrair
- ⑤ **Chamada recursiva:** Seja  $D' = D/C$  e  $w' = w_\lambda/C$ . Calcular  $T' = \text{chu-liu-edmonds}(D', w', r)$
- ⑥ **Devolver:** expandir( $T'$ )

## Exemplo: Escolha Gulosa

### Definição:

Para cada  $v \neq r$ , escolher um arco  $a_v$  de custo mínimo que entra em  $v$ :

$$T := \{a_v : v \in V \setminus \{r\}\}$$



### Propriedade:

Se  $T$  é uma  $r$ -arborescência, então  $T$  tem custo mínimo.

### Resultado

$T = \{(r, a), (a, b), (b, c)\}$  é uma  $r$ -arborescência de custo mínimo!

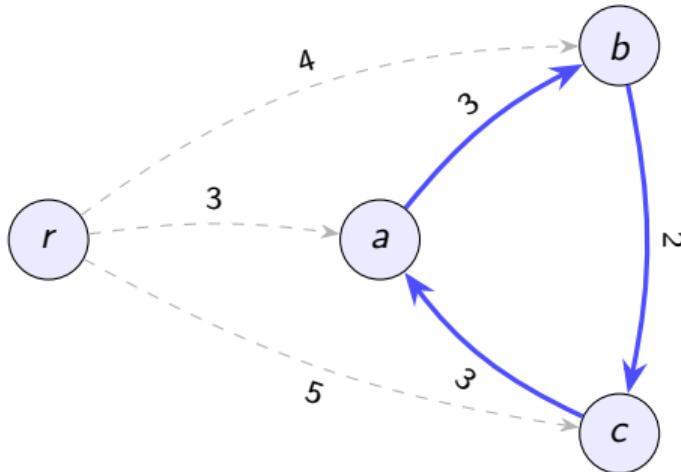
# E quando a escolha gulosa falha?

## Problema:

A escolha gulosa pode produzir um conjunto  $T$  que *não* é uma  $r$ -arborescência.

## Exemplo:

Os arcos de custo mínimo formam um ciclo  $(a, b, c, a)$  sem alcançar  $r$ .



Arcos azuis formam um **ciclo!**

# Passo 1: Redução de Custos

## Definição:

Para cada  $v \in V \setminus \{r\}$ :

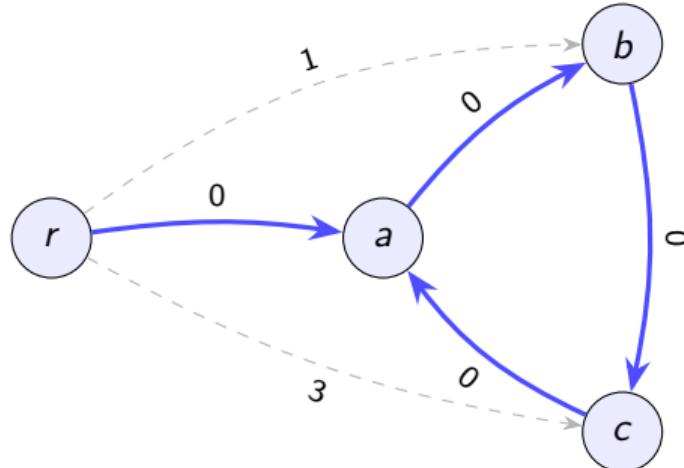
$$\lambda(v) := \min\{w(a) : a \in \delta^-(v)\}$$

Custo  $\lambda$ -reduzido:

$$w_\lambda(uv) := w(uv) - \lambda(v)$$

## Valores de $\lambda$ :

- $\lambda(a) = 3, \lambda(b) = 3, \lambda(c) = 2$



Arcos do ciclo têm custo zero!

Arcos com custo zero são candidatos para  $D_0$

# Passo 1: Implementação - Redução de Custos

## Função `reduce_weights`:

```
def reduce_weights(D: nx.DiGraph, v: int):
    in_edges = D.in_edges(v, data=True)
    yv = min((data["w"]
              for _, _, data in in_edges
              ))
    for u, _, _ in in_edges:
        D[u][v]["w"] -= yv
```

## Descrição:

- Calcula  $\lambda(v) = \min\{w(a) : a \in \delta^-(v)\}$
- Reduz o custo de cada arco que entra em  $v$
- Complexidade:  $O(k)$  onde  $k$  é o número de arcos entrando em  $v$

## Resultado

Após executar `reduce_weights(D, v)` para cada  $v \neq r$ , todos os vértices têm ao menos um arco de entrada com custo zero.

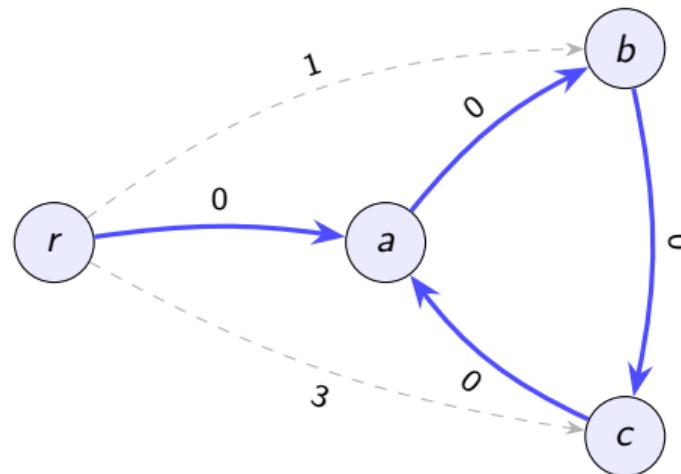
Passo 2: Construção de  $D_0$ 

**Formação de  $D_0$ :** Para cada  $v \neq r$ , escolher um arco  $a_v \in \delta^-(v)$  com  $w_\lambda(a_v) = 0$  formar:

$$D_0 := (V, \{a_v : v \in V \setminus \{r\}\})$$

**Arcos escolhidos:**

- $(r, a)$
- $(a, b), (c, a)$



# Passo 2: Implementação - Construção de $D_0$

## Função get\_Dzero:

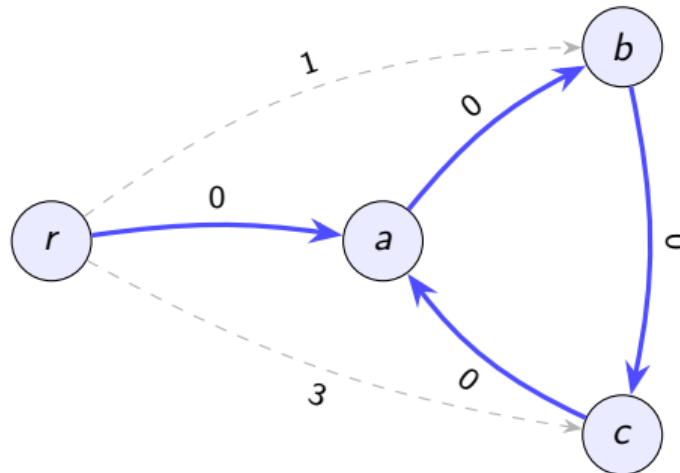
```
def get_Dzero(D: nx.DiGraph, r: int):
    D_zero = nx.DiGraph()
    for v in D.nodes():
        if v != r:
            in_edges = D.in_edges(v,
                                   data=True)
            u = next((u for u, _, data
                      in in_edges
                      if data["w"] == 0))
            D_zero.add_edge(u, v)
    return D_zero
```

## Descrição:

- Para cada vértice  $v \neq r$ , seleciona um arco com custo zero
- Constrói subdigrafo gerador  $D_0$
- Garantido existir arco de custo zero após redução

## Observação

Se  $D_0$  for uma arborescência, então  $D_0$  é necessariamente uma  $r$ -arborescência ótima.

Passo 3: Verificação de  $D_0$ **Verificar:**Se  $D_0$  é uma  $r$ -arborescência  $\Rightarrow$  **devolver**  $D_0$ **Caso contrário:** $D_0$  contém algum ciclo  $C$ . $\Rightarrow$  **prosseguir** para os passos 4 e 5. $D_0$  não é uma  $r$ -arborescência!Neste exemplo,  $D_0 = \{(r, a), (a, b), (c, a)\}$  não forma uma  $r$ -arborescência pois contém o ciclo  $(a, b, c, a)$ .

## Passo 3: Implementação - Verificação de $D_0$

### Verificação se é arborescência:

```
# Verificar se D_zero eh arborescencia
if nx.is_arborescence(D_zero):
    # Restaurar pesos originais
    for u, v in D_zero.edges:
        D_zero[u][v]["w"] = D[u][v]["w"]
    return D_zero
```

Esse trecho faz parte do caso base da função recursiva principal.

### Caso Base

Se  $D_0$  é uma arborescência, então ela é a  $r$ -arborescência de custo mínimo. Restauramos os pesos originais e devolvemos.

## Passo 4: Contração de Ciclos

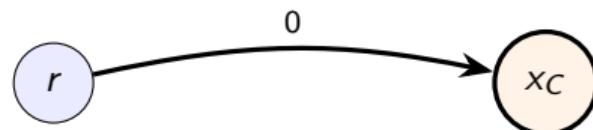
### Operação:

Contrair ciclo  $C$  em supervértice  $x_C$ . Novo

problema:  $(D', w', r)$  onde:

- $D' := D/C \mapsto x_C$
- $w' := w_\lambda/C \mapsto x_C$

O arco de  $D'$  que entra em  $x_C$  deve corresponder ao arco de  $D$  que entra em algum vértice de  $C$



Digrafo contraído  $D'$  - podem ter arcos saindo de  $x_C$  em  $D'$ .

### Propriedade

Uma solução ótima em  $D'$  pode ser expandida para uma solução ótima em  $D$ .

## Passo 4: Implementação - Contração de Ciclos (1/3)

### Detecção de ciclo:

```
def find_cycle(D_zero: nx.DiGraph):
    nodes_in_cycle = set()
    for u, v, _ in nx.find_cycle(
        D_zero, orientation="original"):
        nodes_in_cycle.update([u, v])
    return D_zero.subgraph(nodes_in_cycle).to_directed()
```

### Descrição

- Usa `nx.find_cycle` para encontrar arcos do ciclo
- Coleta todos os vértices envolvidos
- Retorna subdigrafo induzido pelos vértices do ciclo

## Passo 4: Implementação - Contração de Ciclos (2/3)

### Arcos essenciais que entram no ciclo:

```
def contract_cycle(D: nx.DiGraph, C: nx.DiGraph,
                   label: int):
    cycle_nodes: set[int] = set(C.nodes())
    # Arcos essenciais entrando no ciclo
    in_to_cycle: dict[int, tuple[int, float]] = {}
    for u in D.nodes:
        if u not in cycle_nodes:
            min_weight_edge_to_cycle = min(
                ((v, data["w"])
                 for _, v, data in D.out.edges(u, data=True)
                 if v in cycle_nodes),
                key=lambda x: x[1], default=None)
            if min_weight_edge_to_cycle:
                in_to_cycle[u] = min_weight_edge_to_cycle
    for u, (v, w) in in_to_cycle.items():
        D.add_edge(u, label, w=w)
```

Para cada vértice externo, encontra o arco de menor custo que entra no ciclo.

# Passo 4: Implementação - Contração de Ciclos (3/3)

## Arcos essenciais que saem do ciclo:

```
# Arcos essenciais saindo do ciclo
out_from_cycle: dict[int, tuple[int, float]] = {}
for v in D.nodes:
    if v not in cycle_nodes:
        min_weight_edge_from_cycle = min(
            ((u, data["w"]))
            for u, _, data in D.in_edges(v, data=True)
            if u in cycle_nodes),
            key=lambda x: x[1], default=None)
        if min_weight_edge_from_cycle:
            out_from_cycle[v] = min_weight_edge_from_cycle
for v, (u, w) in out_from_cycle.items():
    D.add_edge(label, v, w=w)
D.remove_nodes_from(cycle_nodes)
return in_to_cycle, out_from_cycle
```

Encontra o arco de menor custo que sai do ciclo para cada vértice externo. Os dicionários retornados serão usados na expansão.

## Passo 5: Chamada Recursiva

**Novo problema:**  $(D', w', r)$

**Chamada recursiva:**

$$T' := \text{chu-liu-edmonds}(D', w', r)$$



*r*-arborescência ótima em  $D'$

**Resultado:**  $T'$  é uma  $r$ -arborescência de custo mínimo em  $(D', w')$

# Passo 5: Implementação - Chamada Recursiva

## Estrutura recursiva:

```
def chuliu_edmonds(D: nx.DiGraph, r: int, label: int):
    D_copy = cast(nx.DiGraph, D.copy())
    # Reducao de custos
    for v in D_copy.nodes:
        if v != r:
            reduce_weights(D_copy, v)
    D_zero = get_Dzero(D_copy, r)
    if nx.is_arborescence(D_zero):
        # Restaurar pesos e devolver
        for u, v in D_zero.edges:
            D_zero[u][v]["w"] = D[u][v]["w"]
        return D_zero
    # Contrair ciclo e recursao
    C = find_cycle(D_zero)
    in_to_cycle, out_from_cycle =
        contract_cycle(D_copy, C, label)
    F_prime = chuliu_edmonds(D_copy, r, label + 1)
    # ... expansao ...
```

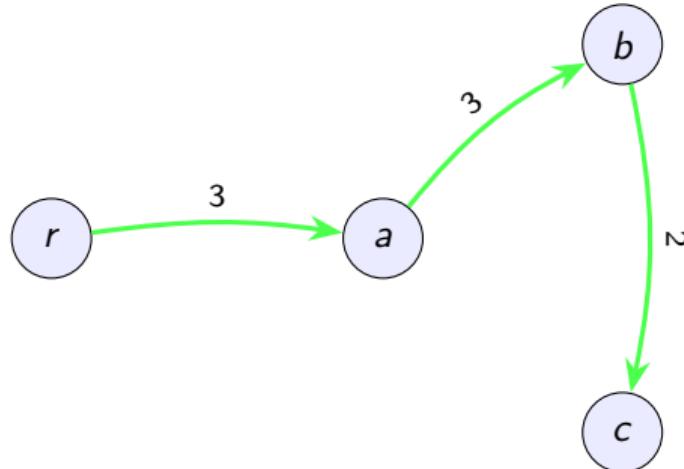
# Passo 6: Reexpansão da Solução

**Dado:**  $T'$  ótima em  $(D', w')$

**Construir:**  $T$  ótima em  $(D, w)$

**Procedimento:**

- ① Seja  $uv$  o arco de  $D$  correspondente ao arco  $ux_C$  de  $T'$
- ② Incluir  $uv$  em  $T$
- ③ Incluir todos os arcos de  $C$  exceto aquele que entra em  $v$



**Resultado:**  $T$  é uma  $r$ -arborescência de custo mínimo

$r$ -arborescência final no digrafo original

## Passo 6: Implementação - Reexpansão (1/2)

### Encontrar e adicionar arco correspondente:

```
# F_prime: solução em D' (com supervertice)
# Encontrar arco que entra em label
in_edge = next(iter(
    F_prime.in_edges(label, data=True)))
u, _, _ = cast(tuple, in_edge)

# Arco correspondente em D original
v, _ = in_to_cycle[u]
F_prime.add_edge(u, v)

# Adicionar arcos do ciclo (exceto o que entra em v)
for u_c, v_c in C.edges:
    if v != v_c:
        F_prime.add_edge(u_c, v_c)
```

**Observação:** Identifica qual arco do ciclo não será incluído na solução final.

## Passo 6: Implementação - Reexpansão (2/2)

**Transferir arcos externos e restaurar pesos:**

```
# Arcos que saem do supervertice
for _, z, _ in list(
    F_prime.out_edges(label, data=True)):
    u_cycle, _ = out_from_cycle[z]
    F_prime.add_edge(u_cycle, z)

# Remover supervertice
F_prime.remove_node(label)

# Restaurar pesos originais
for u, v in F_prime.edges:
    F_prime[u][v]["w"] = D[u][v]["w"]

return F_prime
```

**Correção:** A expansão garante que  $T$  é uma  $r$ -arborescência ótima no digrafo original.

# Complexidade do Algoritmo

## Análise de Complexidade:

- Cada chamada recursiva reduz o número de vértices em pelo menos 1
- No pior caso, pode haver até  $O(n)$  chamadas recursivas
- Cada chamada envolve operações de redução de custos, construção de  $D_0$ , detecção de ciclos e contração, cada uma com complexidade  $O(m)$

## Complexidade Total:

$$O(n \cdot m)$$

onde  $n$  é o número de vértices e  $m$  é o número de arcos no digrafo original.

# Intermissão

## Algoritmo de András Frank

# Algoritmo de András Frank

## Abordagem em Duas Fases

**Fase I (Fulkerson):** Construir cobertura de  $r$ -conjuntos via redução de custos

**Fase II (Frank):** Extrair  $r$ -arborescência geradora da cobertura

**Objetivo da Fase I:** Construir uma sequência  $\sigma = ((f_i, R_i, \lambda_i))_{i \in [k]}$  tal que:

- $F := \{f_i : i \in [k]\}$  é uma **cobertura de  $r$ -conjuntos**
- A sequência  $(R_i, \lambda_i)_{i \in [k]}$  é  **$w$ -disjunta**

**Objetivo da Fase II:** Extrair  $r$ -arborescência geradora mínima usando  $F$  e a propriedade  $w$ -disjunta.

# Fase I: Conceitos Fundamentais

## Definições:

### $r$ -conjunto minimal

Um  $r$ -conjunto  $R$  é **minimal não coberto por  $F$**  se:

- $F$  não entra em  $R$  (i.e.,  $F \cap \delta^-(R) = \emptyset$ )
- Para todo  $\emptyset \subset R' \subset R$ , existe arco de  $F$  que entra em  $R'$

### Sequência $w$ -disjunta

Uma sequência  $((R_i, \lambda_i))_{i \in [k]}$  é  **$w$ -disjunta** se:

$$\sum_{i \in [k]} \lambda_i [a \in \delta^-(R_i)] \leq w(a) \quad \text{para cada } a \in A(D)$$

A soma dos  $\lambda_i$  sobre os conjuntos que  $a$  entra não excede o peso de  $a$ .

# Fase I: Algoritmo de Fulkerson

## Processo iterativo

Dado: um  $r$ -digafo ponderado  $(D, w, r)$

### 1 Inicializar:

- $c := w$  (custos correntes)
- $\sigma := \epsilon$  (sequência vazia)
- $F := \emptyset$  (conjunto de arcos selecionados)

### 2 Enquanto existir fonte $R_k$ em $\mathcal{C}(D_0)$ com $r \notin R_k$ :

- Calcular  $\lambda_k := \min\{c(a) : a \in \delta^-(R_k)\}$
- Selecionar  $f_k \in \delta^-(R_k)$  com  $c(f_k) = \lambda_k$
- $\sigma := \sigma \cdot (f_k, R_k, \lambda_k)$
- $F := F \cup \{f_k\}$
- $c := c - \lambda_k 1_{\delta^-(R_k)}$  (reduzir custos)
- $D_0 := (V, F)$  (atualizar digrafo auxiliar)

### 3 Devolver: $\sigma$

# Fase I: Encontrando $r$ -conjuntos Minimais

## Como encontrar um $r$ -conjunto minimal não coberto?

Seja  $D_0 := (V, F)$  onde  $F = \{f_i : i \in [k]\}$ .

- ① Calcular a condensação  $\mathcal{C}(D_0)$
- ② Identificar componentes fortemente conexas (CFCs)
- ③ Encontrar uma fonte  $S$  em  $\mathcal{C}(D_0)$  tal que  $r \notin S$

## Proposição

Toda fonte  $S$  de  $\mathcal{C}(D_0)$  com  $r \notin S$  é um  $r$ -conjunto minimal não coberto por  $F$ .

**Complexidade:** identificação de CFCs em  $O(|A|)$  usando Kosaraju.

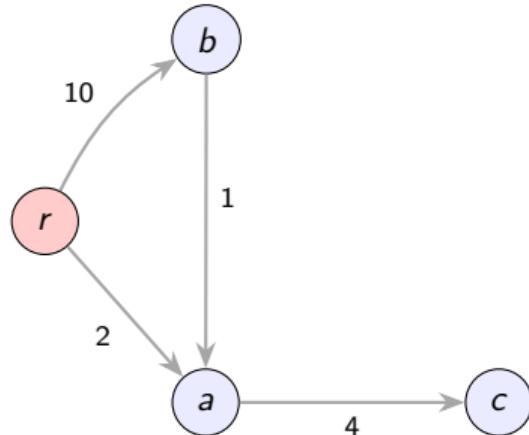
# Exemplo: Digrafo Inicial

Digrafo ponderado ( $D, w, r$ ):

- Vértices:  $\{r, a, b, c\}$
- Raiz:  $r$

Pesos dos arcos:

- $(r, a) : 2, (r, b) : 10$
- $(b, a) : 1, (a, c) : 4$



## Problema

Aplicar o algoritmo de András Frank para encontrar a  $r$ -arborescência geradora de custo mínimo.

# Fase I: Iteração 1 - Encontrar $r$ -conjunto Minimal

## Estado inicial:

- $F = \emptyset$  (nenhum arco selecionado)
- $D_0 = (V, \emptyset)$
- $\mathcal{C}(D_0)$  tem 4 fontes

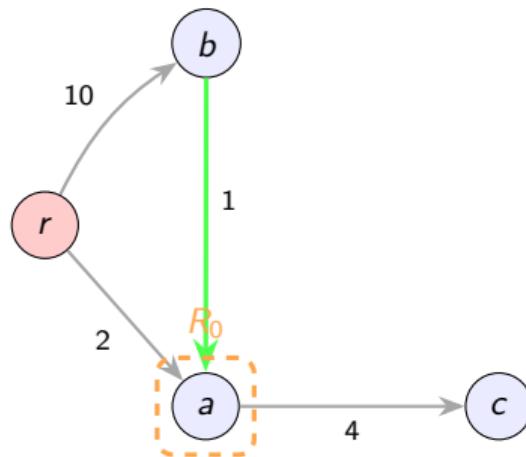
## Fontes que são $r$ -conjuntos:

- $\{a\}, \{b\}, \{c\}$

Escolha:  $R_0 = \{a\}$  (minimal)

Arcos que entram em  $\{a\}$ :

- $(r, a) : 2$
- $(b, a) : 1 \leftarrow \text{mínimo}$



$$\lambda_0 = 1, f_0 = (b, a)$$

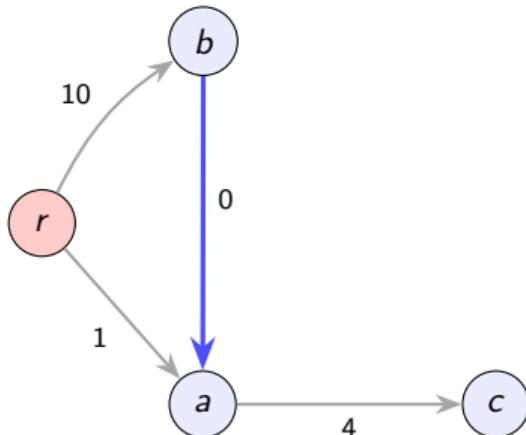
# Fase I: Iteração 1 - Redução de Custos

## Atualização:

- $\sigma = [(f_0, R_0, \lambda_0)]$
- $F = \{(b, a)\}$
- $D_0 = (V, \{(b, a)\})$

## Redução de custos:

- $c(r, a) = 2 - 1 = 1$
- $c(b, a) = 1 - 1 = 0 \checkmark$



Arcos azuis têm custo zero

## Observação

Custos são reduzidos para garantir que  $\sigma$  seja  $w$ -disjunta.

# Fase I: Iteração 2 - Próximo $r$ -conjunto

**Estado:**  $F = \{(b, a)\}$

$\mathcal{C}(D_0)$  agora tem:

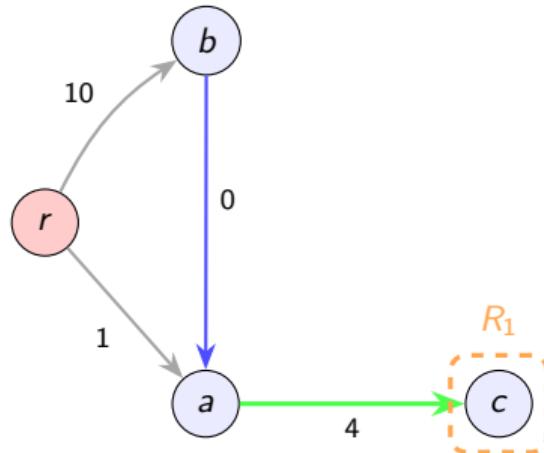
- CFC:  $\{b, a\}$  ( $b \rightarrow a$ )
- Fontes:  $\{r\}, \{c\}$

**Escolha:**  $R_1 = \{c\}$

Arcos que entram em  $\{c\}$ :

- $(a, c) : 4 \leftarrow$  único

$$\lambda_1 = 4, f_1 = (a, c)$$



# Fase I: Iteração 2 - Redução e Estado Final

## Atualização:

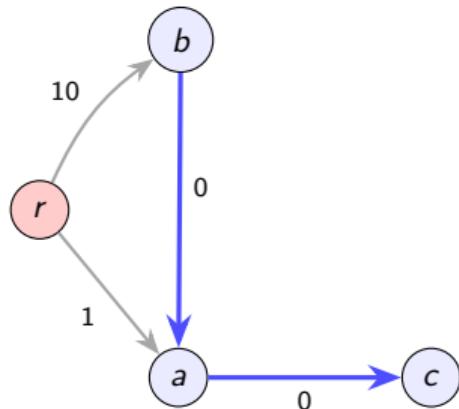
- $F = \{(b, a), (a, c)\}$
- $D_0 = (V, F)$

## Redução:

- $c(a, c) = 4 - 4 = 0 \checkmark$

$\mathcal{C}(D_0)$  agora:

- CFC:  $\{r\}, \{b, a, c\}$
- Apenas 1 fonte (contém  $r$ )



Cobertura de  $r$ -conjuntos construída!

## Sequência devolvida

$$\sigma = [(f_0 = (b, a), R_0 = \{a\}, \lambda_0 = 1), (f_1 = (a, c), R_1 = \{c\}, \lambda_1 = 4)]$$

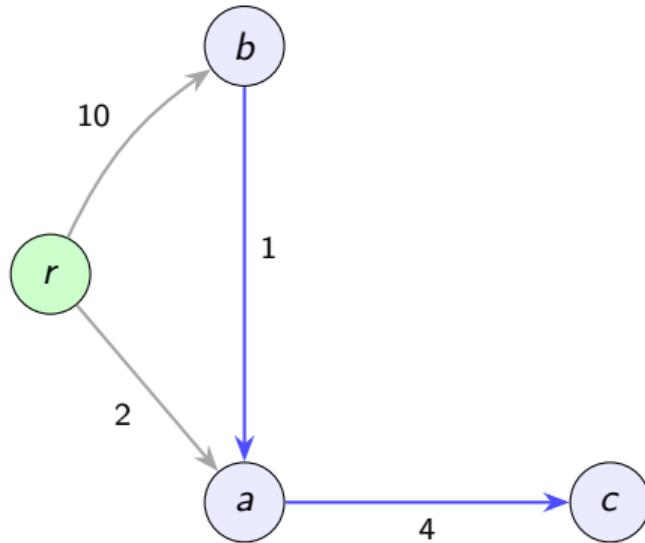
# Fase II: Extração da Arborescência

## Entrada da Fase II:

- $F = [f_0, f_1] = [(b, a), (a, c)]$

## Algoritmo guloso:

- ①  $U = \{r\}$ ,  $J = \emptyset$
- ② Iterar sobre  $F$  em ordem:
  - $(b, a)$ :  $b \notin U \times$  pular
  - $(a, c)$ :  $a \notin U \times$  pular
- ③ Precisamos incluir arcos de  $D$  não em  $F$ !



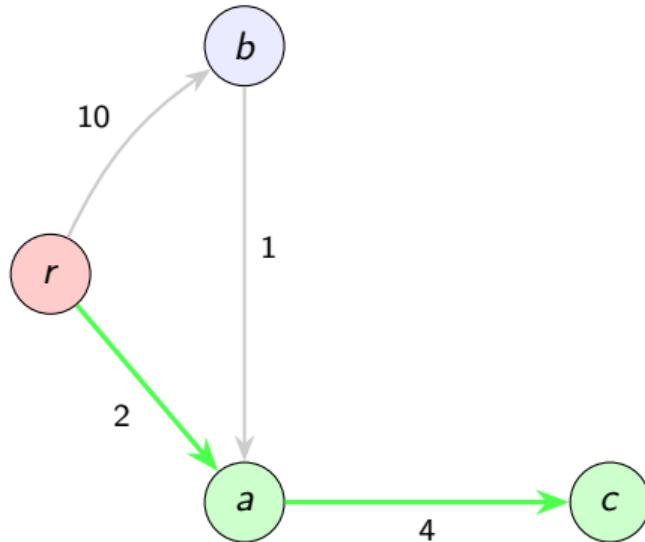
Verde = vértices em  $U$

## Observação

# Fase II: Construção Passo a Passo

## Iteração 1:

- $U = \{r\}$
- Procurar arco saindo de  $U$
- $(r, a)$ :  $r \in U, a \notin U \checkmark$
- $U := U \cup \{a\}$
- $J := \{(r, a)\}$



$J$  = arborescência geradora

# Fase I: Implementação - Estrutura Principal

## Função phase1:

```
def phase1(D: nx.DiGraph, r: int):
    D_copy = D.copy()
    sigma = []
    D_zero = nx.DiGraph()
    D_zero.add_nodes_from(D_copy.nodes())

    while True:
        C = nx.condensation(D_zero)
        sources = [x for x in C.nodes()
                   if C.in_degree(x) == 0]
        if len(sources) == 1:
            break

        for s in sources:
            X = C.nodes[s]["members"]
            if r in X:
                continue
            # ... (continua no proximo slide)
```

**Observação:** Loop principal até todos  $r$ -conjuntos estarem cobertos

# Fase I: Implementação - Seleção de Arcos

Continuação da função phase1:

```
# ... (continuação do loop)
arcs = [(u, v, data)
         for u, v, data in D_copy.edges(data=True)
         if u not in X and v in X]

min_weight = min(data["w"] for _, _, data in arcs)
a = update_weights(D_copy, arcs, min_weight)

D_zero.add_edge(a[0], a[1])
sigma.append((a, X, min_weight))

return sigma
```

**Complexidade:**  $O(|V||A|)$  - limitado por  $2|V| - 1$  iterações

# Fase I: Implementação - Atualização de Pesos

## Função update\_weights:

```
def update_weights(D: nx.DiGraph,
                    arcs: list[tuple[int, int, dict]],
                    min_weight: float):
    for u, v, _ in arcs:
        D[u][v]["w"] -= min_weight
        if D[u][v]["w"] == 0:
            a = (u, v)
    return a
```

## Descrição

- Reduz peso de todos arcos que entram no  $r$ -conjunto
- Devolve arco com peso zero (custo reduzido mínimo)
- Atualiza o digrafo in-place

# Fase II: Construção da Arborescência

**Entrada:** Sequência  $(f_i)_{i \in [k]}$  da Fase I

**Objetivo:** Extrair  $J \subseteq \{f_i : i \in [k]\}$  que é uma  $r$ -arborescência geradora

**Algoritmo guloso:**

- ① Iniciar com  $U := \{r\}$  e  $J := \emptyset$
- ② Para  $t = 1$  até  $|V| - 1$ :
  - Para cada  $f_i = (u_i, v_i)$  na sequência:
  - Se  $u_i \in U$  e  $v_i \notin U$ :
    - $U := U \cup \{v_i\}$
    - $J := J \cup \{f_i\}$
    - Passar para próxima iteração

Invariante

Em cada iteração,  $\varrho_J(R_i) \leq 1$  para todo  $i \in [k]$

# Fase II: Implementação - Versão Lista

## Versão 1: Iteração sobre lista

```
def phase2(D: nx.DiGraph, r: int,
           F: list[tuple[int, int]]):
    Arb = nx.DiGraph()
    Arb.add_node(r)
    n = len(D.nodes())

    for _ in range(n - 1):
        for u, v in F:
            if u in Arb.nodes() and v not in Arb.nodes():
                edge_data = D.get_edge_data(u, v)
                Arb.add_edge(u, v, **edge_data)
                break

    return Arb
```

**Complexidade:**  $O(|V||F|) = O(|V|^2)$  pois  $|F| \leq 2|V| - 1$

# Fase II: Implementação - Versão Heap

## Versão 2: Usando fila de prioridade (estilo Dijkstra)

```
def phase2_v2(D, r, F):
    Arb = nx.DiGraph()
    for i, (u, v) in enumerate(F):
        Arb.add_edge(u, v, w=i) # prioridade = indice

    V = {r}
    q = []
    for u, v, data in Arb.out.edges(r, data=True):
        heapq.heappush(q, (data["w"], u, v))

    J = nx.DiGraph()
    while q:
        _, u, v = heapq.heappop(q)
        if v in V: continue
        J.add_edge(u, v, w=D[u][v]["w"])
        V.add(v)
        for x, y, data in Arb.out.edges(v, data=True):
            heapq.heappush(q, (data["w"], x, y))
    return J
```

**Complexidade:**  $O(|V| \log |V|)$  usando heap binário

# Algoritmo Completo de Frank

## Composição das duas fases:

```
def andras_frank(D: nx.DiGraph, r: int):
    # Fase I: construir cobertura
    sigma = phase1(D, r)
    F = [f for f, _, _ in sigma]

    # Fase II: extrair arborescência
    J = phase2_v2(D, r, F)

    return J
```

## Complexidade Total

- Fase I:  $O(|V||A|)$
- Fase II (heap):  $O(|V| \log |V|)$
- **Total:**  $O(|V|(|A| + \log |V|))$

# Intermissão

## Chu-Liu-Edmonds vs András Frank

# Comparação de Desempenho

Experimentos: 2000 digrafos aleatórios,  $|V| \in [101, 4996]$

Algoritmo	Tempo Mediano	Tempo Médio
Chu-Liu-Edmonds	0,25 s	0,58 s
Frank Fase I	8,93 s	12,40 s
Frank Fase II (lista)	0,98 s	1,34 s
Frank Fase II (heap)	<b>0,016 s</b>	<b>0,020 s</b>

## Speedup Fase II

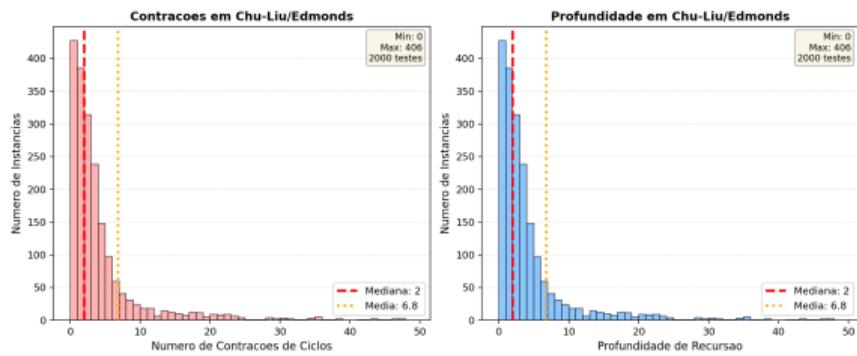
Heap vs Lista: aceleração de **58,12 vezes** (mediana)

# Características Estruturais

## Contrações (Chu-Liu):

- Mediana: 2 contrações
- Média: 6,82
- Máximo: 406
- 93,8% com < 20

Muito abaixo do limite teórico  $O(n)$



Consumo de memória: mediana 11,5 MB (Fase I)

# Desafios na Ensino de Algoritmos de Grafos

## Abstração Excessiva

- Dificuldade em visualizar estruturas
- Compreensão limitada dos passos do algoritmo

## Solução Proposta

Ferramenta interativa para visualização e execução passo a passo

# Objetivos da Ferramenta Didática

- Facilitar a compreensão dos algoritmos Chu-Liu-Edmonds e András Frank
- Permitir aos usuários interagir com grafos e observar o funcionamento dos algoritmos
- Fornecer feedback imediato sobre as operações realizadas
- Ser acessível via navegador web, sem necessidade de instalação

# Motivação Didática

## Desafio

Algoritmos de grafos são **abstratos e difíceis de visualizar**

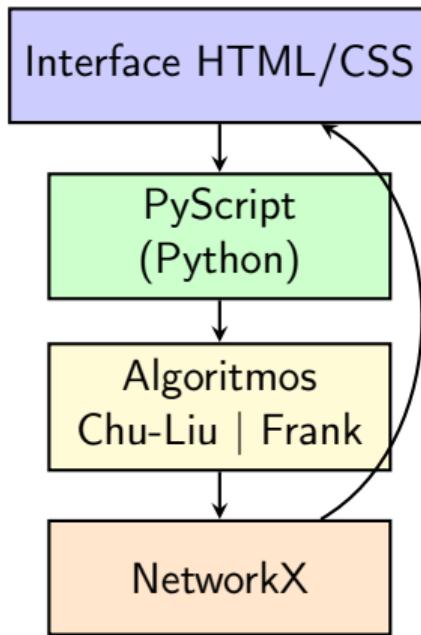
## Solução Proposta:

- Visualização interativa
- Execução passo a passo
- Feedback imediato
- Acessível via navegador

## Tecnologias:

- PyScript (Python no browser)
- JavaScript
- HTML5/CSS3
- NetworkX

# Arquitetura da Aplicação



# Interface: Página Principal

 **ArboGraph**

- Home
-  Chu-Liu-Edmonds
-  András Frank (V1)
-  András Frank (V2)
-  Desenhe um digrafo
-  Nossa dissertação

**Dúvidas ?**  
Quer aprender mais sobre  
esses algoritmos, leia nossa  
tese :)

**Resumo**

Este trabalho investiga e implementa algoritmos de busca de uma  $r$ -arborescência geradora mínima em digrafos. A partir da formulação clássica e da literatura de Chu–Liu–Edmonds e também da formulação de András Frank, desenvolvemos uma aplicação web que permite: (i) desenhar ou importar um digrafo ponderado, (ii) escolher o nó raiz  $r$ , (iii) executar o algoritmo passo a passo com visualização das contrações, seleção de arcos de custo mínimo e reconstrução da arborescência, e (iv) exportar resultados e logs. A solução combina PyScript e NetworkX para a lógica algorítmica, Cytoscape para edição e visualização interativa, e Tailwind/Flowbite na interface. Como contribuição, o sistema oferece um ambiente didático que torna transparentes as decisões do algoritmo e facilita a análise e comparação de soluções em diferentes instâncias, apoiando ensino, experimentação e validação.

**Integrantes do Projeto**



# Interface: Desenho de Grafos

### ArboGraph

Desenhe seu grafo

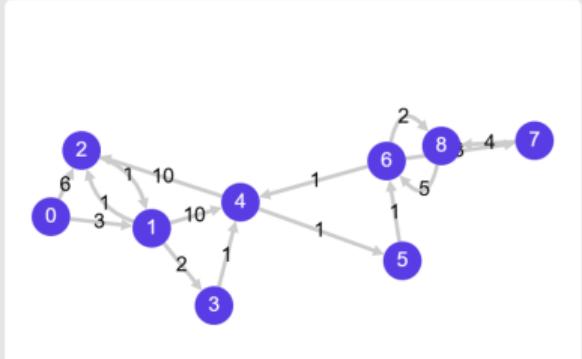
- Home
- Chu-Liu/Edmonds
- Andras Frank (V1)
- Andras Frank (V2)
- Desenhe um grafo
- Nossa tese

Dúvidas ?  
Quer aprender mais sobre  
esses algoritmos, leia nossa  
tese :)

Link

1. Desenhe um grafo, [carregue](#) um exemplo ou [importe](#) um grafo já existente.

Grafo Original



```
graph LR; 0((0)) -- 6 --> 2((2)); 0 -- 3 --> 1((1)); 1 -- 1 --> 0; 1 -- 10 --> 4((4)); 1 -- 2 --> 3((3)); 4 -- 1 --> 1; 4 -- 1 --> 5((5)); 4 -- 1 --> 6((6)); 5 -- 1 --> 6; 5 -- 1 --> 8((8)); 6 -- 2 --> 8; 6 -- 5 --> 8; 8 -- 4 --> 7((7));
```

Import Export

## Funcionalidades:

- Adicionar vértices e arestas

L. Sampaio, S. Haddad (UFABC)

Projeto de Graduação de Curso

# Interface: Chu-Liu-Edmonds

**ArboGraph**

- Home
- Chu-Liu/Edmonds
- Andras Frank (V1)
- Andras Frank (V2)
- Desenhe um grafo
- Nossa tese

Dúvidas ?  
Quer aprender mais sobre esses algoritmos, leia nossa tese !

[Link](#)

## Chu-Liu / Edmonds

Passo A Passo

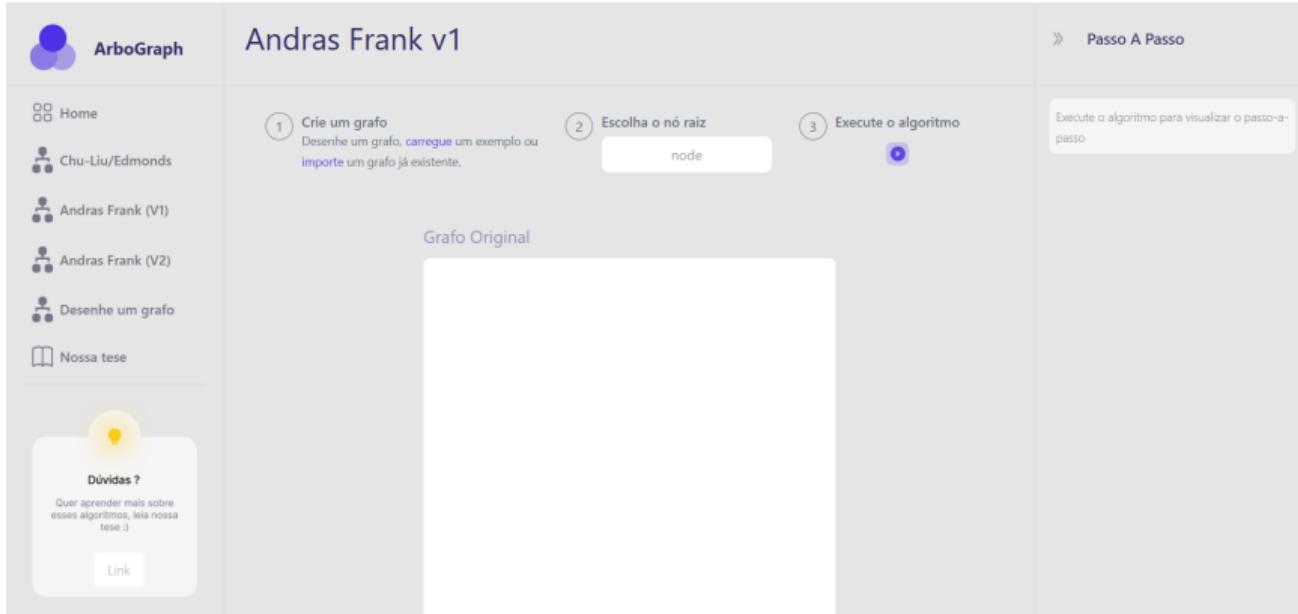
- Crie um grafo  
Desenhe um grafo, [carregue](#) um exemplo ou [importe](#) um grafo já existente.
- Escolha o nó raiz
- Execute o algoritmo  
[» Executar](#)

Grafo Original

[Download](#) [Delete](#)

- Visualização passo a passo
- Destacamento de ciclos detectados

# Interface: András Frank



The screenshot shows the ArboGraph web application interface. On the left, there is a sidebar with the title "ArboGraph" and a purple circular icon. The sidebar contains the following menu items:

- Home
- Chu-Liu/Edmonds
- Andras Frank (V1)
- Andras Frank (V2)
- Desenhe um grafo
- Nossa tese

Below the menu is a yellow button labeled "Dúvidas?" with a question mark icon. A small text message underneath says: "Quer aprender mais sobre esses algoritmos, leia nossa tese :)" and a "Link" button.

The main area has a title "Andras Frank v1" and a "Passo A Passo" button. It is divided into three numbered steps:

- Crie um grafo  
Desenhe um grafo, [carregue](#) um exemplo ou [importe](#) um grafo já existente.
- Escolha o nó raiz
- Execute o algoritmo  
[Execute](#)

Below the steps is a section titled "Grafo Original" which displays a large, empty white box.

On the right side of the main area, there is a button labeled "Execute o algoritmo para visualizar o passo-a-passo".

- Exibição das duas fases
- Visualização de CFCs

# Princípios de Design

## Teoria dos Registros de Representação (Duval)

Transitar entre diferentes representações:

- **Visual:** diagramas do grafo
- **Simbólico:** código Python
- **Textual:** log das operações

## Feedback Imediato

Validação em tempo real das operações do usuário

# Contribuições do Trabalho

## ① Implementação completa de dois algoritmos clássicos

- Chu-Liu-Edmonds: recursivo com contração
- András Frank: duas fases com otimização heap

## ② Análise experimental detalhada

- 2000 instâncias aleatórias
- Comparação de desempenho e características estruturais

## ③ Aplicação web interativa

- Ferramenta didática para visualização
- Execução passo a passo dos algoritmos
- Design centrado no usuário

# Principais Resultados

- **Corretude validada:** custos idênticos em todas as instâncias
- **Chu-Liu-Edmonds** mais rápido para construção direta
  - Mediana: 0,25 s vs 8,93 s (Fase I Frank)
- **Otimização heap** fundamental na Fase II
  - Speedup: 58× (mediana), 61× (média)
- **Comportamento prático** muito melhor que limites teóricos
  - Contrações: mediana 2 (limite  $O(n)$ )
  - Memória modesta: 11,5 MB

# Trabalhos Futuros



## Extensões Possíveis

- Implementar outras variantes (Tarjan, Gabow)
- Análise em grafos com estruturas especiais
- Paralelização dos algoritmos
- Extensão para grafos dinâmicos

## Melhorias na Aplicação

- Modo de edição visual de grafos
- Geração automática de casos de teste
- Exercícios interativos com correção automática
- Integração com plataformas de ensino (Moodle, Jupyter)

# Obrigado!

Perguntas?

<https://github.com/lorenypsum/graph-visualizer>