

Designheft für Chelsea-Fanseite

Die Hauptseite

In der Hauptseite wird ganz oben das Logo in welchem folgende Überschrift in Kombination mit dem Chelsea-Logo implementiert wird: **Chelsea FC Fans** implementiert. In der nächsten Ebene wird ein Menü horizontal implementiert. Die einzelnen Menüpunkte werden horizontal nebeneinander angeordnet.

Es gibt folgende Menüpunkte:

- Home-Button (Hauptseite)
 - Mit Hilfe dieses Buttons kommt der Nutzer immer auf die Hauptseite zurück
- News-Button (Unterseite)
 - Mit Hilfe dieses Buttons kommt der Nutzer zum Newsabschnitt der Seite
- Forum-Button (Unterseite)
 - Mit Hilfe dieses Buttons kommt der Nutzer ins Forum
- Liveticker-Button (Unterseite)
 - Mit Hilfe dieses Buttons kommt man zum Liveticker
- Verlinkung zum offiziellen Chelsea Fanshop (externe Seite)
 - Mit Hilfe dieses Buttons kommt der Nutzer zum offiziellen Chelsea Fanshop. Man wird auf eine externe Seite weitergeleitet
- Impressum-Button (Unterseite)
 - Mit Hilfe dieses Buttons findet man Informationen über die Seite, Informationen über den Eigentümer, Informationen über den Software Entwickler.

Das Anmelde- / Registrierungsfenster:

- Das Anmeldefenster wird am oberen rechten Rand der Seite über dem Logo implementiert. Dort kann man sich direkt anmelden, indem man Benutzername und Passwort eingibt. Man kann auch gegebenenfalls in einer Checkbox „angemeldet bleiben“ bestätigen. Damit ist man im aktuellen Browser immer direkt beim Betreten dieser Seite angemeldet.
- Sollte der Benutzer noch nicht registriert sein, hat er die Möglichkeit sich zu registrieren. Dafür geht beim Anklicken des Registrierungs-Buttons eine neue Seite auf.
- Der Benutzer hat auch die Möglichkeit sein Passwort neu anzufordern.

Inhalt der Hauptseite:

Im restlichen Teil der Hauptseite werden aktuelle und beliebte Inhalte von der News, Forum angezeigt. Man kann gegebenenfalls auch statt einigen inhaltlichen relevanten Raster Werbung anzeigen.

Sollte man auf eines der inhaltlich relevanten Raster klicken, werden diese ausführlich in ihrer Unterseite angezeigt.

Es werden auch die letzten Ergebnisse der Mannschaft aufgelistet. Sollte die Mannschaft gerade spielen, wird ein einfacher Liveticker in dem nur Tore angezeigt werden können implementiert.

Wie werden diese Punkte implementiert?

Logo

Das Logo wird von einem Designer zur Verfügung gestellt und anhand des HTML Scripts implementiert.

Anmeldefenster

Das Anmeldefenster wird mir Hilfe eines fixen Divs, in welchem ein Text-Eingabefeld für den Benutzernamen und eine Password-Eingabefeld für das zu finden sind. Noch dazu wird es ein Anmeldebutton, ein Registrierungsbutton geben und ein Password-vergessen-Button.

Wenn man sich anmelden will, wird das Password und der Benutzername mittels ... verschlüsselt und zu einem zentralen Server geschickt. In diesem Server wird das Password und der Benutzername entschlüsselt und ein Boolean zurück geschickt. Anhand dieses Booles findet wird dem Benutzer mitgeteilt, ob die Anmeldung erfolgreich war.

Wenn man sich registrieren will, wird man zu einer Unterseite weitergeleitet. In dieser Unterseite muss der Benutzer folgende Informationen in verschiedene Eingabefelder eingeben.

- Nickname (Eingabefeld für Text)
- E-Mail (Eingabefeld für E-Mail)
- Pasword (Eingabefeld für Password)
- Password wiederholen (Eingabefeld für Password)
- AGB-Richtlinien anhand einer Checkbox akzeptieren
- Diese Angaben werden anhand eines Bestätigungsbutton bestätigt

Alle Daten verschlüsselt zum Server geschickt (SHA512) und dort gespeichert.

Sollte der User sein Password ändern wollen, oder er hat es vergessen, kann er sich ein neues Password schicken lassen. Er muss nur seinen Benutzername und E-Mail- Adresse in einer neuen Unterseite angeben, welche erscheint, sollte man den Password-vergessen-Button anklicken. Diese beiden Informationen gibt man wiederum in ein Eingabefeld für Text und E-Mail an. Diese Informationen werden verschlüsselt zum Server geschickt und dort geprüft, ob es diesen Benutzername mit dieser E-Mail Adresse gibt. Sollte dies der Fall sein, wird ein neues, zufällig generiertes und verschlüsseltes Password in einer E-Mail dem User gesendet.

All diese Funktionen werden mit den Programmiersprachen HTML, Java Script und MySQL implementiert.

Das Menü

Das Menü besteht aus einer horizontalen Leiste, welche aus den folgenden Buttons besteht.

- Home-Button (Hauptseite)
 - Name: Home
- News-Button (Unterseite)
 - Name: News
- Forum-Button (Unterseite)
 - Name: Forum
- Liveticker-Button (Unterseite)
 - Name: Liveticker
- Verlinkung zum offiziellen Chelsea Fanshop (externe Seite)

- Name: Fanshop
- Impressum-Button (Unterseite)
 - Name: Impressum

Die Funktion dieser Buttons wurde bereits geklärt.

Die Buttons im Menü werden blau mit weißer Schrift sein. Sie werden ebenfalls von schwarzen Balken getränt. Sollte man mit der Maus über einen Button fahren, wird dieser weiß und die Schrift erscheint nun in schwarzer Farbe. Sollte man einen Button im Menü anklicken, wird man mittels HTML zu der ausgewählten Unterseite weitergeleitet.

Alle Buttons sind in einem Div enthalten.

Informativer Inhalt der Hauptseite:

Der Informative Inhalt der Hauptseite, also die News und Forum-Einträge werden mittels Java Script vom Server geladen. Die Themen werden mit Hilfe ihrer Aktualität und Relevanz in quadratische Divs geladen. Sollte man auch dort mit der drüberfahren, bleichen die Divs. Sollte sich der Benutzer für ein Thema interessieren, und dies auswählen, wird er automatisch mit Hilfe eines HTML-Befehls in diese Unterseite weitergeleitet, in welcher dann mit Hilfe eines Java Script Befehls die News oder der Forum Eintrag erscheint.

So könnte die Hauptseite ausschauen.



Dies ist nur ein Testentwurf. Er dient jedoch auch als Grundlage für alle Unterseiten.

Unterseiten

News

Unter News hat der Benutzer die Möglichkeit verschiedene News zu lesen. Er kann diese auch nach verschiedenen Kriterien ordnen, bewerten, kommentieren. Ein Admin kann noch dazu News schreiben, löschen und bearbeiten.

Implementierung

Will ein Benutzer News lesen, kann er sich eine News aussuchen. Sie sind wie in der Startseite in Divs angeordnet. Es wird ein Bild und eine kleine Schlagzeile angezeigt. Rechts unter dem Menü kann der Nutzer zwischen verschiedenen Kriterien sortieren:

- Neu zu erst
- Alt zu erst
- Beliebteste zu erst

Sollte der Benutzer auf eine News klicken, wird durch ein Java Script Code in der Seite ein Fenster geöffnet. Es wird keine neue Seite aufgerufen. Dort wird der ganze Artikel aufscheinen. Am unteren Bildschirmrand hat der Nutzer die Möglichkeit den Kommentar zu bewerten und ein Kommentar zu schreiben.

Alle News werden vom Server geladen. Am Anfang sind alle News chronologisch, neu zu erste, geordnet.

Der Admin hat noch dazu die Möglichkeit, durch eine externen Button eine News hinzuzufügen. Er muss dafür eine Schlagzeile, den Bericht und ein Foto hinzufügen. Das Foto und die Schlagzeile werden im Nachhinein auf der Hauptseite und der Newsseite angezeigt. Der geschriebene Artikel wird auf dem Server gespeichert. Der Admin hat auch die Möglichkeit einen Artikel zu löschen und zu bearbeiten. Beim bearbeiten werden die Änderungen am Server überschrieben. Beim löschen eines Artikel wird dieser vollständig vom Server gelöscht.



Forum

Unter Forum hat der Benutzer Die Möglichkeit sich mit anderen Fans über ein bestimmtes Thema zu diskutieren.

Implementierung

Alle Diskussionen sind anhand Bilder in Divs containerartig wie in der Hauptseite dargestellt. Der Benutzer kann anhand eines Mausklicks ein Thema auswählen. Er hat auch die Möglichkeit ein neues Thema zu erstellen. Er muss dort eine Überschrift, eine kurze Beschreibung und ein dazu passendes Bild eintragen. Das Bild und die Überschrift werden dann in den Containern angezeigt. Man hat auch die Möglichkeit die Themen in dieser verschiedenen Reihenfolge zu ordnen:

- Neu zu erst
- Alt zu erst
- Beliebteste zu erst

Sollte der Benutzer ein Thema auswählen, geht ein Fenster auf, es wird keine neue Seite geladen. Dies geschieht über JS. Anhand eines likes er das Thema bewerten. Er hat auch die Möglichkeit es zu kommentieren und kann somit mit anderen Benutzer über beliebige Themen diskutieren.

Alles wird mit Hilfe von HTML, JS und MySQL implementiert. Durch Kommunikation zwischen Client und Server werden die Inhalte dynamisch geladen.




Liveticker

Dort hat der Benutzer die Möglichkeit Livespiele des FC Chelsea live zu verfolgen.

Implementierung

Der Liveticker wird anhand eines JS Scripts implementiert. Es benötigt einen Admin, welcher das Spiel in einem TV, Stream oder anderen Liveticker verfolgt. Er muss danach alles manuell eintragen, wie Karten, Tore, Auswechslungen, Aufstellung usw.. Er hat auch die Möglichkeit Livekommentare zu schreiben. Alle diese Informationen werden auf den Server geladen. Dort werden sie dann für den Client zur Verfügung gestellt. Beim Client ist ein JS Script aktive, welches alle 15 Sekunden nachschaut ob es Änderungen auf dem Server gab. Sollte es welche gegeben haben, werden die neuen Daten sofort zum Client gesendet und angezeigt.



Chelsea FC Fans

☐ Angemeldet bleiben

[Home](#)
[News](#)
[Forum](#)
[Liveticker](#)
[Fanshop](#)
[Impressum](#)

Premier League FC Chelsea vs. Manchester United

90 (+3) Spielende

Der FC Chelsea gewinnt die Partie gegen Manchester United verdient mit 4:0. Die Torschützen waren Pedro (1. Min), G. Chail (21. Min), E. Hazard(62. Min) und N. Kante(70. Min).

90 Gelbe Karte

Der Spieler Zlatan Ibrahimovich bekommt aufgrund eines zu harten Foulspiels gegen John Terry eine gelbe Karte.

-
-
-
-
-

Minute: 90 + 3

	CFC	MANU
Tore	4	0
Schüsse	6	5
Abseits	2	3
Fouls	7	17
Ecken	5	7
gelbe karten	3	2
rote Karten	0	0
Ballbesitz	44%	56%

Fanshop

Dies ist ein einfacher Link, welcher zum offiziell Fanshop von FC Chelsea führt.

Impressum

Hier wird ein Text vom Server geladen, in welchem Informationen über die Betreiber der Sete stehen.