

Statement

Descrizione del Progetto

Il progetto mira a sviluppare un sistema di prenotazione viaggi utilizzando i design pattern **Mediator**, **Adapter** e **Strategy**. L'applicazione consente ai clienti di prenotare voli e hotel attraverso un'agenzia di viaggi, coordinando le operazioni tra voli, hotel, clienti e sistemi di pagamento.

Classi Principali

1. **Booking** : rappresenta una prenotazione con informazioni sul cliente, volo, hotel e metodo di pagamento. Utilizza i pattern **Adapter** e **Strategy** per integrarsi come strategia di pagamento.
2. **TravelAgency** : agenzia di viaggi che gestisce le prenotazioni tramite un mediator.
3. **ConcreteBookingMediator** : mediator che coordina la prenotazione tra voli, hotel e clienti.
4. **PaymentStrategy** : interfaccia per le strategie di pagamento.
5. **PayPalStrategy** , **ecc.**: implementano le strategie di pagamento come specificato dal pattern **Strategy**.
6. **BookingAdapter** e **BookingAdapterImpl** : utilizzano il pattern **Adapter** per integrare **Booking** come strategia di pagamento.

Funzionalità Principali

- **Prenotazione**: i clienti prenotano voli e hotel tramite l'agenzia di viaggi.
- **Pagamento**: implementazione di diverse strategie di pagamento (es. PayPal) seguendo il pattern **Strategy**.
- **Coordinamento**: il mediator gestisce la prenotazione.

Obiettivi

- Implementare i design pattern **Mediator**, **Adapter**, e **Strategy**.
- Ridurre le dipendenze tra classi e garantire flessibilità nel sistema.
- Gestire in modo coordinato prenotazioni e pagamenti.