### Microservice and Web Engineering - 3SIPF - 2024/02

### Check Point 1/2° semestre – 2024

#### Profa. Aparecida F. Castello Rosa

#### Cenário

A ACR Financeira é uma empresa que atua no ramo financeiro concedendo empréstimos para pessoas físicas.

Para uma pessoa solicitar um empréstimo é necessário realizar o cadastro para a análise da proposta de crédito solicitada.

Nesta fase de desenvolvimento do microsserviço está sendo realizado somente o cadastro do cliente e da solicitação do empréstimo. A análise da proposta será desenvolvida posteriormente.

Considere a tela de cadastro para solicitação de análise de crédito conforme apresentado na Figura 1.

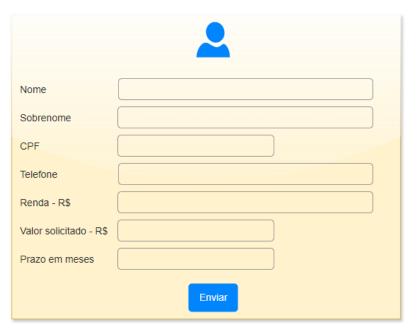


Figura 1 – Tela de cadastro para solicitação de análise de crédito

O campo prazo para pagamento refere-se ao número de meses, como, por exemplo, 24 meses para pagamento do empréstimo.

Inicialmente, quando o cadastro é criado, o campo aprovado deve ser falso. Somente depois de passar pela análise de crédito é que esse campo poderá ser alterado para verdadeiro caso o crédito seja aprovado.

O sistema deverá persistir os dados no banco de dados e realizar as operações CRUD conforme especificações a seguir.

De acordo com o contexto, desenvolver um microsserviço para gerenciamento de Proposta de Análise de Crédito. O diagrama UML é apresentado na Figura 2.

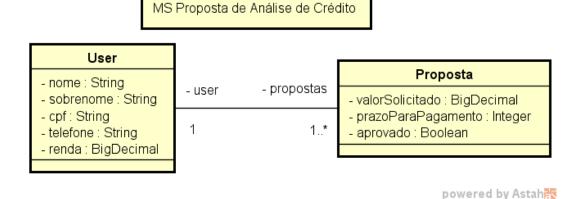


Figura 2 - Diagrama UML

# 1. Entregável Check point 1

# 1.1. Configurações do projeto

Projeto: Maven

Language: Java

• Spring Boot 3.2.X ou superior; ou Spring Boot 3.3.X ou superior

#### Project Metadata

- o Group: seu domínio do GitHub. Caso seja feito em dupla, escolher o domínio de um dos integrantes.
- o Artifact: ms-proposta

o Packaging: Jar

o Java: versão 17

### Dependências:

 Adicionar as dependências necessárias para criação do microsserviço com Banco de Dados H2. As dependências Spring Boot Dev Tools, Lombok e ModelMapper são opcionais e poderão ser utilizadas.

### • Propriedades da Aplicação

- o A aplicação deverá ter os seguintes arquivos de configurações:
  - application.properties: definições.
  - application-test.properties: perfil de teste com o banco de dados H2.

### 1.2. API Back-end

• Entidade USER: implementar CRUD (findByld, findAll, insert, update, delete).

• Entidade PROPOSTA: implementar INSERT de acordo com a tela da aplicação apresentada na Figura 1. Para findAll e findByld deverá apresentar os dados de Proposta conforme exemplo do JSON apresentado na Figura 3.

```
{
    "id": 2,
    "valorSolicitado": 8250.00,
    "prazoParaPagamento": 36,
    "aprovado": false,
    "userId": 2
},
```

Figura 3 – Exemplo do JSON de Proposta para findAll e findByld

• Controllers de USER e PROPOSTA com a utilização correta dos métodos HTTP.

Estruturar o projeto com as camadas: Model, DTO, Repository, Service e Controller.

### a) Validação (0,5 ponto)

Entidade User: todos os campos são requeridos.

**Entidade Proposta:** todos os campos são requeridos exceto o campo aprovado que deverá ser falso quando a proposta é criada.

#### b) Arquivo README (0,5 ponto)

Deverá ser elaborado um arquivo README.md com nome(s) do(s) integrante(s), especificações do projeto, como, por exemplo, as *stacks* utilizadas, qual a finalidade da aplicação etc. Esse arquivo deverá ficar na raiz do projeto.

# c) Arquivo JSON (0,5 ponto)

Deverá ser elaborado um arquivo JSON para a realização do teste para inserir um registro de proposta conforme apresentado na Figura 1. Esse arquivo deve ficar na raiz do projeto.

# d) Camada MODEL (1,5 ponto)

Classes do domínio da aplicação.

#### e) Camada DTO (1,5 ponto)

Desenvolver os DTO's para transferência de dados.

### f) Camada REPOSITORY (0,5 ponto)

Criar a interface repository para as Entidades.

# g) Carga do banco de dados (1,0 ponto)

Criar o seed do DB com registros distintos. Nesse arquivo deverá ter o registro de 3 usuários distintos e para cada um deles duas propostas distintas.

### h) Camada SERVICE (2,0 pontos)

Criar as classes de serviços para User e Proposta.

### i) Camada CONTROLLER (2,0 pontos)

Criar as classes Controladoras para User e Proposta.

# 2. Instruções Gerais

# 2.1. Entrega em equipe

O Check point 1 poderá ser realizada de forma **individual ou em dupla**. O aluno é responsável por montar a sua dupla, caso não deseje fazer de forma individual.

# 2.2. Data da entrega

# Até dia 02/09/2024 até às 23:55h.

Não deixe para a última hora. Imprevistos acontecem e a data não será prorrogada.

Faça o upload até o prazo máximo que está na área de entregas, ou seja, o prazo acima.

#### 2.3. ENTREGA:

Obs: É importante que seu programa rode, caso tenha algum erro, inutilize a linha com o erro utilizando comentário "//", dessa forma consigo avaliar os outros itens que estão funcionado.

Criar uma pasta com nome do responsável **Nome+RM.** Salve o projeto descompactado nessa pasta e abra o projeto que está nessa pasta.

### 2.4. Local de Entrega

**Upload**: Ao finalizar o trabalho compacte todos os arquivos e faça upload na área de entregas de trabalhos. É necessário que apenas um aluno faça o upload pela equipe ou caso escolha fazer individualmente, no entanto, deve ser informado o(s) nome(s) de cada integrante, bem como o RM(s) no arquivo JSON e na classe principal de cada entidade.

Faça o upload até o prazo máximo que está na área de entregas.

**Importante**: Fork de código, uso de projeto pronto, empréstimo ou cópia de código de outro aluno o CP será zerado para ambos.

ATENÇÃO: Verifique se o arquivo que será enviado é o correto.

OBS: Compactar os arquivos para fazer o upload. Não deixe a entrega para o último minuto.

Bom checkpoint 🤡