

ASSEGNAMENTO 4

I file .java si trovano all'interno della cartella "src/com/company".

Le altre cartelle sono state generate automaticamente dall'IDE [IntelliJ] usato per scrivere il programma.

Scelte: ho fatto una classe persona generale che implementa il metodo run che viene ereditato da tutte le classi che estendono "persona" che sono:

- Professore
- Studente
- Tesista

La classe laboratorio è la classe che contiene l'arraylist <boolean> usato per simulare la struttura fisica del laboratorio, all'interno ci sono metodi per settare il laboratorio. La classe Tutor è la classe che gestisce gli accessi al laboratorio (dunque, implementa la sincronizzazione tra i vari thread). Nel main avviene la creazione dei vari thread e le chiamate per inizializzare le varie istanze delle varie classi.

Vengono usati due monitor, contatoreProfessore e contatoreTesisiti che, in caso siano maggiori di zero fanno aspettare gli studenti prima di entrare in laboratorio. Dando la precedenza in questo modo: "professori", "tesisti", "studenti". Confrontandomi con il professore, Matteo Loporchio, sono giunto a questa conclusione.

Il codice commentato mostra le modifiche rispetto all'esercizio precedente.