

## Organisation der Gruppe und Rollenverteilung

Aus diesem Dokument lässt sich ableiten wer welche Aufgaben übernommen hat. Zu Beginn der Gruppenarbeit haben wir festgelegt auf welchem Wege wir uns Organisieren wollen. Verglichen haben wir dabei Scrum, Sociocracy und Kanban (Ergebnisse des Vergleichs ist in der Datei info.pdf zu finden). In diesem Zuge sind wir auf das Microsoft Whiteboard aufmerksam geworden (Datei dazu heißt: Whiteboard\_Vorlage.pdf). Letztendlich haben wir uns für die Organisation den GitHub Reiter „Projects“ ausgesucht, über den die Aufgabenverteilung erfolgte.

In diesem Reiter hat jedes Gruppenmitglied Aufgaben, die einem eingefallen/ aufgefallen sind notiert. Sobald jemand mit seiner Aufgabe fertig war, hat er/ sie sich eine neue Aufgabe aus dem Aufgabenpool geholt, sie der eigenen Person zugeordnet und abgearbeitet. Aufgaben denen sich noch niemand angenommen hatte, waren in der Spalte „to do“. Aufgaben die gerade in Bearbeitung waren, waren in der Spalte „in progress“ zu finden. Aufgaben die Bearbeitet sind, wurden in die Spalte „done“ gezogen. War eine Aufgabe erledigt, wurde im nächsten Gruppenmeeting darüber gesprochen. Wenn alle Teammitglieder zufrieden mit dem Ergebnis waren, wurde diese Aufgabe aus der Spalte „done“ gelöscht. Durch diese Aufteilung konnte sich jedes Gruppenmitglied stetig eine Bild über den aktuellen Stand machen. Persönliche Updates ergänzten die Kommunikation zweimal wöchentlich.

Jeden Montag und Freitag gab es um 8 Uhr ein Teamtreffen, in dem besprochen wurde welche Aufgaben erledigt wurden, welche Ergebnisse zu Stande kamen und ob es irgendwelche Probleme gab. Sollten Probleme aufgetreten sein, wurden diese in der Gruppe besprochen und ausnahmslos gelöst.

Ursprünglich war der Plan, dass Maxim einen Großteil der Programmierung übernehmen sollte. Da er das Studium jedoch frühzeitig abgebrochen hat, musste die Aufgabenteilung neu verteilt werden.

Hier eine Übersicht welche Aufgaben die einzelnen Gruppenmitglieder jeweils übernommen haben:

Jonas: Datenbankeinbindung

Marco: Grundstruktur der Codierung

Luca: User Interface

Maxim: /

Lara: Übersetzung des Programms, „BWL-Teil“