

Eingrenzung des Scopes / Beschreibung des Umfangs:

Das von uns (Gruppe 3) erstellte Programm **getYourGrade** ist für den folgenden Usecase programmiert worden. Hier werden dazu die Grenzen des Programms verdeutlicht, an denen durch weiteren Programmcode Funktionalitäten ergänzt werden können (was wurde gemockt).

Das GitHub „ATdIT-Gruppe_3“ enthält das Programm **getYourGrade**, welches dafür ausgelegt ist, Lehrpersonal die Aufgabe des Erstellens der epochalen Noten abzunehmen/ zu erleichtern. Das Programm soll so funktionieren, dass Lehrende sich zuerst in einem Startfenster anmelden. Schüler melden sich zu Beginn jeder Stunde an ihrem Tisch mit ihrem Schülerschein an (durch einen Kartenslot an einer Technikstation, welche auf jedem Tisch steht). Wenn ein Schüler sich nicht anmeldet, wird dieser als fehlend vermerkt. Fehlende Schüler werden dem Lehrer in einer Übersicht angezeigt, welche sich im zweiten Fenster befindet. Das zweite Fenster erscheint, sobald sich der Lehrer erfolgreich eingeloggt hat. Will ein Schüler sich melden, drückt dieser den Knopf der ebenfalls auf der Technikstation des Tisches installiert ist. Wird der Knopf gedrückt, leuchtet der Name des Schülers auf dem Tablet des Lehrenden auf. Auf dem Tablet ist der aktuelle Sitzplan vermerkt, welcher sich jede Stunde aktualisiert. Dies geschieht durch das Einloggen des Schülers am Tisch mit dessen Schülerschein. Durch das Melden (Drücken des dazu vorgesehenen Knopfes) wird die Quantität der Aussagen des Schülers um eins erhöht. Wird der Schüler vom Lehrer aufgerufen, klickt der Lehrer auf den Namen des Schülers auf dem Tablet. Durch diesen Klick erscheint ein Fenster, welches die vier Bewertungsstufen „sehr gut“, „gut“, „befriedigend“ und „mangelhaft“ enthält. Direkt nach der Aussage bewertet der Lehrer die Aussage des Schülers mit einer der vier Bewertungsstufen. Die Bewertung wird dann unter dem Aspekt Qualität gespeichert. Durch hochladen der Hausaufgaben des Schülers in das Programm, wird automatisch ein Häkchen gesetzt, welches dies reflektiert. Auch die Erledigung der Hausaufgabe wird mit in die Berechnung der epochalen Note einbezogen. Ist die Stunde vorbei, klickt der Lehrer den Button „Stunde beenden“ auf dem Tablet. Durch diesen Klick werden die epochalen Noten jede Stunde, für jeden Schüler neu berechnet, durch die Verrechnung der Faktoren Qualität, Quantität und Erledigung der Hausaufgabe. Die Namen, Fehltage, epochalen Noten, sowie die Anzahl der Fehltage der einzelnen Schüler werden schließlich dem Lehrer in einer Übersicht angezeigt.

Entwickelter Teil:

- Quantität der Aussagen der Schüler erfassen
- Bewertung der Qualität der Aussagen der Schüler
- Wechsel der verschiedenen Fenster durch Betätigung der Button
- Epochalen Noten berechnen
- Finale Ausgabe

Gemockter Teil:

- Login über Schülerschein
- Erfassen der fehlenden Schüler
- Anzeigen der fehlenden Schüler
- Knopfdruck des Schülers führt zu Aufleuchten dessen Namens auf dem Lehrer-Tablet
- Stündliche Aktualisierung des Sitzplanes
- Einbeziehung der Hausaufgabe in die Bewertung der epochalen Noten

