UNIVERSIDAD SAN CARLOS DE GUATEMALA CENTRO UNIVERSITARIO DEL NORTE –CUNOR-CARRERAS DE INGENIERÍA TEORÍA DE SISTEMAS I ING. JACOBO RODAS



"PROYECTO FINAL, CASO 6 REVISTAS SA"

https://github.com/lorenzo784/RevistasSa.git

Lorenzo Antonio López Tahuico

202140289

CARRERA: INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS

Viernes 08 noviembre 2024 Cobán A.V

## Documentación Detallada del Proyecto: Sistema de Entrega de Revistas - Revistas S.A.

# 1. Resumen del Proyecto

El proyecto consiste en el diseño e implementación de un sistema informático para mejorar el proceso de entrega de revistas a los suscriptores de la empresa Revistas S.A. El objetivo es crear un registro computarizado para gestionar las suscripciones y las entregas de revistas, haciendo más eficiente el proceso de distribución y seguimiento. La base de datos almacenará la información de los clientes, empleados, revistas, suscripciones y entregas, con el fin de garantizar un control detallado de las entregas y las fechas de suscripción.

Este sistema, desarrollado en C# y utilizando SQLite como base de datos, se enfoca en ofrecer facilidad de uso, accesibilidad, y escalabilidad para futuros cambios en la estructura o en los requisitos del negocio.

## 2. Objetivos del Proyecto

- 1. **Optimizar la Gestión de Entregas**: El sistema centraliza y organiza las entregas de revistas, permitiendo un seguimiento eficiente por parte de los empleados encargados.
- 2. **Automatizar el Proceso de Registro de Suscripciones**: Al registrar cada suscripción como una entidad única, se facilita el control de los clientes y sus revistas asociadas.
- 3. **Mejorar la Relación con el Cliente**: Al tener un sistema digitalizado, la empresa podrá ofrecer un servicio más eficiente y con seguimiento claro de las fechas de entrega y cualquier incidente.
- 4. **Reducir Errores Humanos**: Automatizar la asignación de empleados y las fechas de entrega reduce la probabilidad de errores humanos en la entrega de revistas.

## 3. Requerimientos Funcionales

### Gestión de Clientes

- **Agregar Cliente**: Registro de nombre, apellido, dirección, teléfono y NIT.
- Eliminar Cliente: Capacidad para eliminar a un cliente (aunque debe haber validación para no eliminar a clientes con suscripciones activas).

#### Gestión de Revistas

- Agregar Revista: Registro de nombre, precio, categoría y frecuencia.
- Eliminar Revista: Se puede eliminar una revista, pero no si hay suscripciones activas a esa revista.

## Gestión de Empleados

• Agregar Empleado: Registro de nombre, apellido, teléfono y dirección.

• Eliminar Empleado: Aunque se puede eliminar a un empleado, la acción está restringida si existen entregas asociadas.

## Gestión de Suscripciones

- Crear Suscripción: Vincula a un cliente con una revista, especificando las fechas de inicio y fin de la suscripción.
- Consultar Suscripciones: Visualización de las suscripciones activas de un cliente.

## Gestión de Entregas

- **Registrar Entrega**: Una entrega se registra indicando la fecha de entrega programada, la fecha de entrega real, el empleado encargado, y cualquier observación relevante.
- Consultar Entregas: Los usuarios pueden consultar las entregas realizadas y las que están pendientes.

#### 4. Modelo Relacional de la Base de Datos

A continuación, se explican las tablas principales de la base de datos y sus relaciones:

### Cliente

- ClienteID: Identificador único del cliente.
- Nombre, Apellido, Dirección, Teléfono, Nit: Información del cliente.
- Relación con **Suscripcion** (uno a muchos): Un cliente puede tener múltiples suscripciones a revistas.

### Revista

- RevistaID: Identificador único de la revista.
- Nombre, Precio, Categoria, Frecuencia: Información básica sobre la revista.
- Relación con **Suscripcion** (uno a muchos): Una revista puede ser suscrita por múltiples clientes.

### **Empleado**

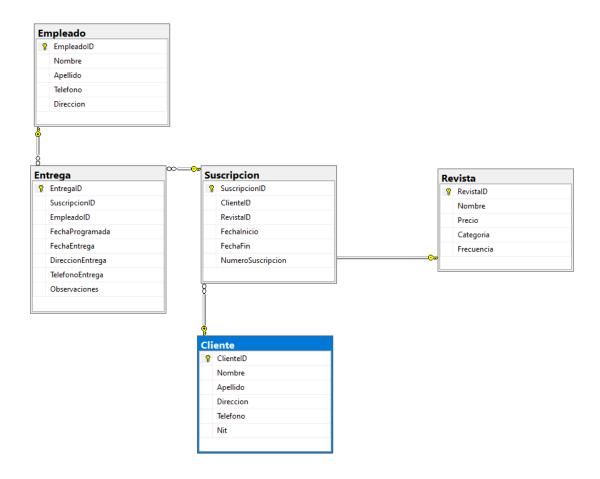
- EmpleadoID: Identificador único del empleado.
- Nombre, Apellido, Teléfono, Dirección: Información básica sobre el empleado.
- Relación con **Entrega** (uno a muchos): Un empleado puede realizar múltiples entregas.

# Suscripción

- SuscripcionID: Identificador único de la suscripción.
- ClienteID: Relación con el cliente que realizó la suscripción.
- **RevistaID**: Relación con la revista suscrita.
- FechaInicio, FechaFin: Fechas de inicio y fin de la suscripción.
- **NumeroSuscripcion**: Número único de suscripción que identifica a un cliente dentro de una revista.

# Entrega

- EntregaID: Identificador único de la entrega.
- SuscripcionID: Relación con la suscripción de la que proviene la entrega.
- EmpleadoID: Relación con el empleado que realiza la entrega.
- FechaProgramada, FechaEntrega: Fechas que indican cuándo está programada la entrega y cuándo se efectúa.
- **DireccionEntrega**, **TelefonoEntrega**, **Observaciones**: Detalles de la entrega realizada.



### 5. Funcionalidades del Sistema

### Pantallas del Sistema

## 1. Pantalla de Registro de Cliente

 El usuario podrá registrar nuevos clientes con sus datos básicos. Esta pantalla también incluye botones para editar o eliminar clientes.

### 2. Pantalla de Gestión de Revistas

 Desde esta interfaz se podrán agregar, modificar o eliminar revistas. La lista mostrará todas las revistas disponibles con detalles de su precio, categoría y frecuencia.

## 3. Pantalla de Suscripciones

Permite asociar un cliente con una revista, especificando las fechas de inicio y fin, y generando un número de suscripción único. También se pueden consultar las suscripciones activas de un cliente.

## 4. Pantalla de Entregas

 En esta pantalla, se puede registrar una entrega de revista, asignando un empleado, la fecha programada y las observaciones relevantes. También se pueden consultar las entregas pasadas y pendientes.

## Instrucciones para el Usuario

- 1. **Registrar un Cliente**: Selecciona "Nuevo Cliente", llena los campos obligatorios y haz clic en "Guardar".
- 2. **Registrar una Revista**: Ve a la pantalla de revistas, selecciona "Nueva Revista", completa la información y guarda.
- 3. **Crear Suscripción**: En la pantalla de suscripciones, selecciona un cliente y una revista, luego ingresa las fechas de inicio y fin. El sistema generará un número único de suscripción.
- 4. **Registrar una Entrega**: En la pantalla de entregas, selecciona la suscripción y el empleado encargado, establece la fecha programada y las observaciones. Haz clic en "Registrar Entrega".

## 6. Tecnologías Utilizadas

- Lenguaje de Programación: C# es el lenguaje elegido para el desarrollo del sistema. Permite una integración eficiente con bases de datos y la creación de interfaces gráficas de usuario.
- **Base de Datos**: SQLite, un sistema de gestión de bases de datos ligero que se integra fácilmente con aplicaciones locales, es perfecto para el manejo de datos en este proyecto.
- **Windows Forms**: Se utilizó Windows Forms para crear la interfaz gráfica de usuario (GUI), lo que facilita la interacción entre los usuarios y el sistema.

### 7. Beneficios del Sistema

- **Mejora en la Gestión de Entregas**: El sistema permite a la empresa llevar un registro detallado y actualizado de las entregas, lo que mejora la eficiencia operativa.
- **Seguimiento en Tiempo Real**: Se puede hacer un seguimiento de todas las entregas realizadas y pendientes, con fechas programadas y reales, así como observaciones relacionadas.
- **Automatización de Tareas**: Automatizar la asignación de empleados a entregas reduce errores y aumenta la productividad.
- Control de Suscripciones: Los suscriptores pueden ser gestionados de forma eficiente, con la posibilidad de hacer cambios en sus suscripciones o renovarlas.

## 8. Escalabilidad y Futuras Mejoras

Este sistema está diseñado para ser escalable y permitir futuras ampliaciones o mejoras. Algunas ideas para la expansión futura incluyen:

- Integración con Sistemas de Pagos: Permitir que los clientes paguen sus suscripciones a través de plataformas en línea.
- **Notificaciones Automáticas**: Enviar notificaciones automáticas a los clientes sobre la fecha de entrega o cambios en sus suscripciones.
- Interfaz Web: Crear una interfaz web que permita a los usuarios gestionar sus suscripciones y entregas desde cualquier lugar.

#### Conclusión

• El sistema de entrega de revistas propuesto para *Revistas S.A.* es una solución robusta y eficiente para mejorar la gestión de las entregas y suscripciones. Al centralizar todos los datos y automatizar muchas de las tareas, el sistema optimiza el tiempo y reduce los errores, beneficiando tanto a la empresa como a los clientes. Con la capacidad de escalar y adaptarse a nuevas necesidades, este sistema puede evolucionar para satisfacer las demandas futuras de la empresa.