ESERCIZI SU OPERAZIONI SUI LINGUAGGI, LINGUAGGI REGOLARI, AUTOMI A STATI FINITI E PUMPING LEMMA PER I LINGUAGGI REGOLARI



Dipartimento di Informatica

CdS Informatica

Esercizi

- Esercizi sui seguenti argomenti
 - Operazioni sui linguaggi
 - Linguaggi regolari
 - Automi a stati finiti
 - Pumping Lemma per i linguaggi regolari
 - Esercizio #1
 - Esercizio #2
 - Esercizio #3
 - Esercizio #4
 - Esercizio #5

Esercizio #1

Dimostrare formalmente che il seguente linguaggio

$$L = \{ a^n b^k c \mid n \ge k \ge 0 \}$$

non è lineare destro.

- Parole che costituiscono il linguaggio L
 - C
 - ac
 - a^2c
 - a^3c
 - •
 - abc
 - a^2bc
 - a^3bc
 - ...

- Supponiamo, per assurdo, che L sia lineare destro
- Per il teorema di Kleene, $\mathcal{L}_3 \equiv \mathcal{L}_{FSL} \equiv \mathcal{L}_{REG}$
 - Quindi, se L è lineare è anche regolare ed anche a stati finiti
- Quindi: $\exists M = (Q, \delta, q_0, F) \ FSA \ \text{su} \ X = \{\text{a, b, c}\} \ \text{tale che}$ L = T(M)
- Sia p = |Q|, ossia p è il numero di stati di M
- Per il Pumping lemma sui linguaggi regolari abbiamo che $\forall z \in L, |z| \geq p$:
 - z = uvw
 - $|uv| \leq p$
 - $v \neq \lambda$
 - $\forall k \ge 0 : uv^k w \in T(M)$

Consideriamo una parola in L:

$$z = a^p b^p c$$
$$|z| = 2p + 1 > p$$

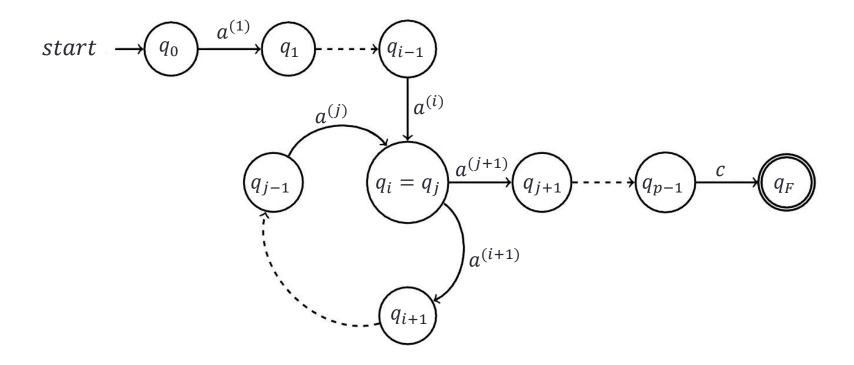
z deve essere accettata da M

- L'automa M parte dallo stato q_0 e legge una a per volta
- Dopo aver letto la prima a si porta in q_1 , dopo la seconda a in q_2,\ldots , dopo la n-sima a si porta in q_p

• Per riconoscere le prime p a, l'automa M ha bisogno di transitare in p+1 stati

$$p \ a \begin{cases} q_0 \xrightarrow{a} q_1 \\ q_1 \xrightarrow{a} q_2 \\ \dots \\ q_{n-1} \xrightarrow{a} q_p \end{cases}$$

Poiché M ha solo p stati deve esistere un ciclo



Trace di M

- Avremo che:
 - z si può scrivere come

$$z = uvw = \underbrace{a^i}_{u} \underbrace{a^{j-i}}_{v} \underbrace{a^{p-j}b^pc}_{w}$$

- $|uv| = |a^i a^{j-i}| \le p$
- $a^{j-i} \neq \lambda$, $0 < j-i \le p$
- Consideriamo la parola depompata

$$uv^0w$$

- $uv^0w = a^{p-(j-i)}b^pc \in T(M)$ per il pumping lemma sui linguaggi regolari
- $uv^0w \notin L$ dato che $\#(a, uv^0w) = p (j i) < \#(b, uv^0w) = p$
- Assurdo.

- Abbiamo raggiunto una contraddizione
- L'assurdo deriva dall'aver ipotizzato che L sia un linguaggio lineare destro

Esercizio #2

Dimostrare formalmente che il seguente linguaggio

$$L = \left\{ a^n b c^{3n} \middle| n > 0 \right\}$$

non è lineare destro.

- Parole che costituiscono il linguaggio L
 - a^1bc^3
 - a^2bc^6
 - a^3bc^9
 - a^4bc^{12}
 - •

- Supponiamo, per assurdo, che L sia lineare destro.
- Per il teorema di Kleene, $\mathcal{L}_3 \equiv \mathcal{L}_{FSL} \equiv \mathcal{L}_{REG}$
 - Quindi, se L è lineare è anche regolare ed anche a stati finiti.
- Quindi: $\exists M = (Q, \delta, q_0, F) \ FSA \ \text{su} \ X = (a, b, c) \ \text{tale che}$ L = T(M)
- Sia p = |Q|, ossia p è il numero di stati di M
- Per il Pumping lemma sui linguaggi regolari abbiamo che $\forall z \in L, |z| > p$:
 - z = uvw
 - $|uv| \leq p$
 - $v \neq \lambda$
 - $\forall k \ge 0 : uv^k w \in T(M)$

Consideriamo una parola in L

$$z = a^p b c^{3p}$$
$$|z| = p + 3p + 1 > p$$

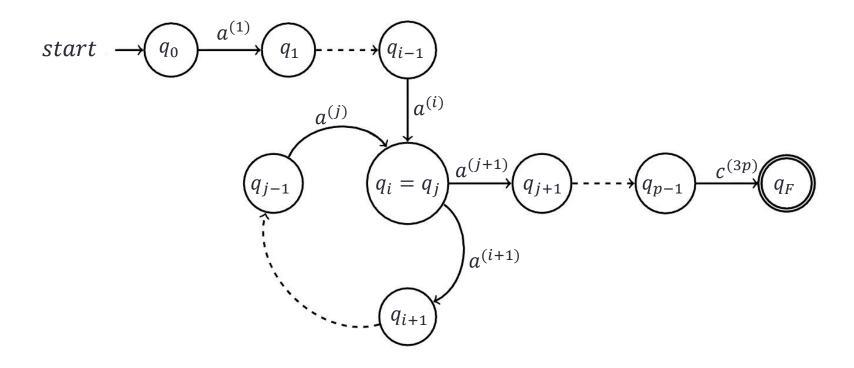
z deve essere accettata da M

- L'automa M parte dallo stato q_0 e legge una a per volta
- Dopo aver letto la prima a si porta in q_1 , dopo la seconda a in q_2,\ldots , dopo la n-sima a si porta in q_p

• Per riconoscere le prime p a, l'automa M ha bisogno di transitare in p+1 stati

$$p \ a \begin{cases} q_0 \xrightarrow{a} q_1 \\ q_1 \xrightarrow{a} q_2 \\ \dots \\ q_{n-1} \xrightarrow{a} q_p \end{cases}$$

Poiché M ha solo p stati deve esistere un ciclo



Trace di M

- Avremo che:
 - z si può scrivere come

$$z = uvw = \underbrace{a^i}_{u} \underbrace{a^{j-i}}_{v} \underbrace{a^{p-j}bc^{3p}}_{w}$$

- $|uv| = |a^i a^{j-i}| \le p$
- $v \neq \lambda$, infatti $a^{j-i} \neq \lambda$, $0 < j i \le p$
- Per il pumping lemma per i linguaggi regolari abbiamo che la parola pompata $uv^2w \in T(M)$

$$uv^2w = a^{p+j-i}bc^{3p} \in T(M)$$

Ma $uv^2w \notin L$ dato che $\#(c, uv^2w) \neq 3\#(a, uv^2w)$

- Abbiamo raggiunto una contraddizione
- L'assurdo deriva dall'aver ipotizzato che L sia un linguaggio lineare destro

Esercizio #3

Sia L_1 il linguaggio formale su $X = \{a, b\}$ denotato dall'espressione regolare $(a + b)^*$.

Sia L_2 il linguaggio formale su $X = \{a, b\}$ denotato dall'espressione regolare ab.

• Determinare una grammatica lineare destra che genera $L = L_1 \cdot L_2$

- $\cdot R_1 = (a+b)^*$
 - Determiniamo $S(R_1)$, ossia il linguaggio regolare corrispondente all'espressione regolare R_1

$$S((a+b)^*) = (S(a+b))^* = (S(a) \cup S(b))^* =$$

= $(\{a\} \cup \{b\})^* = \{a,b\}^*$

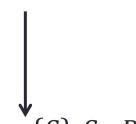
- $R_2 = ab$
 - Determiniamo $S(R_2)$, ossia il linguaggio regolare corrispondente all'espressione regolare R_2

$$S(ab) = (S(a) \cdot S(b)) = \{ab\}$$

- Determinare una grammatica lineare destra che genera $L = L_1 \cdot L_2$
 - Sia G_1 grammatica generativa $G_1 = (X_1, V_1, S_1, P_1)$ t.c. $L_1 = L(G_1)$
 - $X_1 = \{a, b\}$
 - $V = \{S_1\}$
 - S₁ assioma
 - $P_1 = \{S_1 \rightarrow \lambda \mid aS_1 \mid bS_1\}$

- Determinare una grammatica lineare destra che genera $L = L_1 \cdot L_2$
 - Sia G_2 grammatica generativa $G_2 = (X_2, V_2, S_2, P_2)$ t.c. $L_2 = L(G_2)$
 - $X_2 = \{a, b\}$
 - $V = \{S_2\}$
 - S₂ assioma
 - $P_2 = \{S_2 \rightarrow aA, A \rightarrow b\}$

- Determinare una grammatica lineare destra che genera $L = L_1 \cdot L_2$
 - $P_1 = \{S_1 \rightarrow \lambda \mid aS_1 \mid bS_1\}$
 - $P_2 = \{S_2 \rightarrow aA, A \rightarrow b\}$



- $G = (X, V \{S\}, S_1, P)$
 - $X = \{a, b\}$
 - $V = \{S_1, S_2, A\}$
 - S_1 assioma
 - $P = \{S_1 \to aS_1 | bS_1\} \cup \emptyset \cup \{S_1 \to aS_2 | bS_2\} \cup \{S_1 \to aA\} \cup P_2 = \{S_1 \to aS_1 | bS_1 | aS_2 | bS_2 | aA, S_2 \to aA, A \to b\}$

$$G = (X, V - \{S\}, S_1, P)$$

$$P = \{A \rightarrow bB \mid A \rightarrow bB \in P_1\} \cup \{A \rightarrow bS_2 \mid A \rightarrow b \in P_1, b \neq \lambda\} \cup \{A \rightarrow bS_2 \mid A \rightarrow bB \in P_1, b \neq \lambda\} \cup \{A \rightarrow bS_2 \mid A \rightarrow bB \in P_1, b \neq \lambda\} \cup \{S_1 \rightarrow w \mid S_2 \rightarrow w \in P_2, S_1 \rightarrow \lambda \in P_1\} \cup P_2$$

Esercizio #4

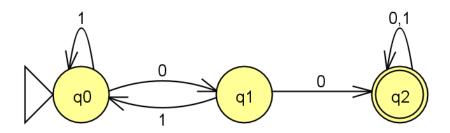
Progettare, commentando opportunamente, un automa a stati finiti riconoscitore per il linguaggio delle stringhe binarie contenenti almeno una volta la sottostringa 00

$$L = \{ w \in X^* | w = \alpha \ 00 \ \beta, \alpha \in X^*, \beta \in X^* \}$$

- $L \in \mathcal{L}_{FSL}$ dato che $\exists M = (Q, \delta, q_0, F) \ FSA$ t.c. L = T(M)
 - $X = \{0,1\}$ alfabeto di ingresso
 - $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$ alfabeto degli stati
 - $F = \{q_2\}$

- $L \in \mathcal{L}_{FSL}$ dato che $\exists M = (Q, \delta, q_0, F) \ FSA$ t.c. L = T(M)
 - $\delta: Q \times X \to Q$ funzione di transizione t.c.

δ	q_0	q_1	q_2
0	q_1	q_1	q_2
1	q_0	q_0	q_2



Esercizio #5

Sia data la seguente grammatica lineare destra

$$G = (X, V, S, P)$$

$$X = \{a, b\}, \qquad V = \{S, A, B\},$$

$$P = \{S \rightarrow a | aA | aB, A \rightarrow aB | bA, B \rightarrow b | bB\}$$

 Costruire il diagramma di transizione di un automa a stati finiti M che riconosce L(G)

- Data la grammatica G = (X, V, S, P) lineare destra, l'automa $M = (Q, \delta, q_0, F)$ t.c. L = T(M) viene costruito come segue:
 - $X = \{a, b\}$ alfabeto di ingresso
 - $Q = V \cup \{q\} = \{S, A, B\} \cup \{q\}, q \notin V$ alfabeto degli stati
 - $q_0 = S$
 - $F = \{q\} \cup \{B | B \to \lambda \in P\} = \{q\}$

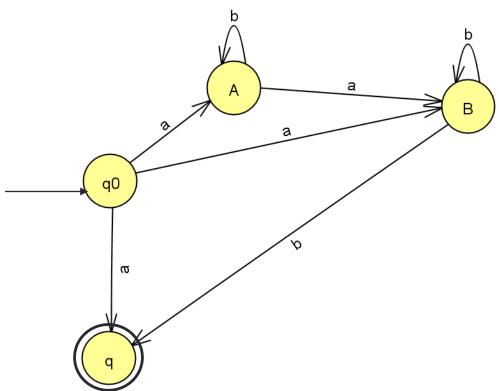
- Data la grammatica G = (X, V, S, P) lineare destra, l'automa $M = (Q, \delta, q_0, F)$ t.c. L = T(M) viene costruito come segue:
 - $\delta: Q \times X \to 2^Q$ t.c.
 - $\forall A \rightarrow bC \in P$, allora $C \in \delta(A, b)$
 - $\forall A \rightarrow b \in P$, allora $q \in \delta(A, b)$

δ	S	\boldsymbol{A}	В	q
а	${A,B,q}$	{ <i>B</i> }	Ø	Ø
b	Ø	{ <i>A</i> }	$\{B,q\}$	\varnothing

• Data la grammatica G = (X, V, S, P) lineare destra, l'automa $M = (Q, \delta, q_0, F)$ t.c. L = T(M) viene costruito come segue:

Diagramma degli stati

•
$$S = q0$$



Credits

• Si ringrazia il Tutor 2018-2019: Francesco Paolo Caforio