

The Tenth

Find your Tenth

Appice Lorenzo
Buttari Vincenzo
Ciavarella Francesco

De Giglio Pietro
Florio Potito
Guastamacchia Giovanni

Gruppo 4

L'IDEA

Volete
giocare a
calcio?

Sì, ma
siamo in 9

Manca
IL DECIMO!



Obiettivi del progetto

Initial mapping, Ux goals

01.

Trovare qualcuno con cui giocare

02.

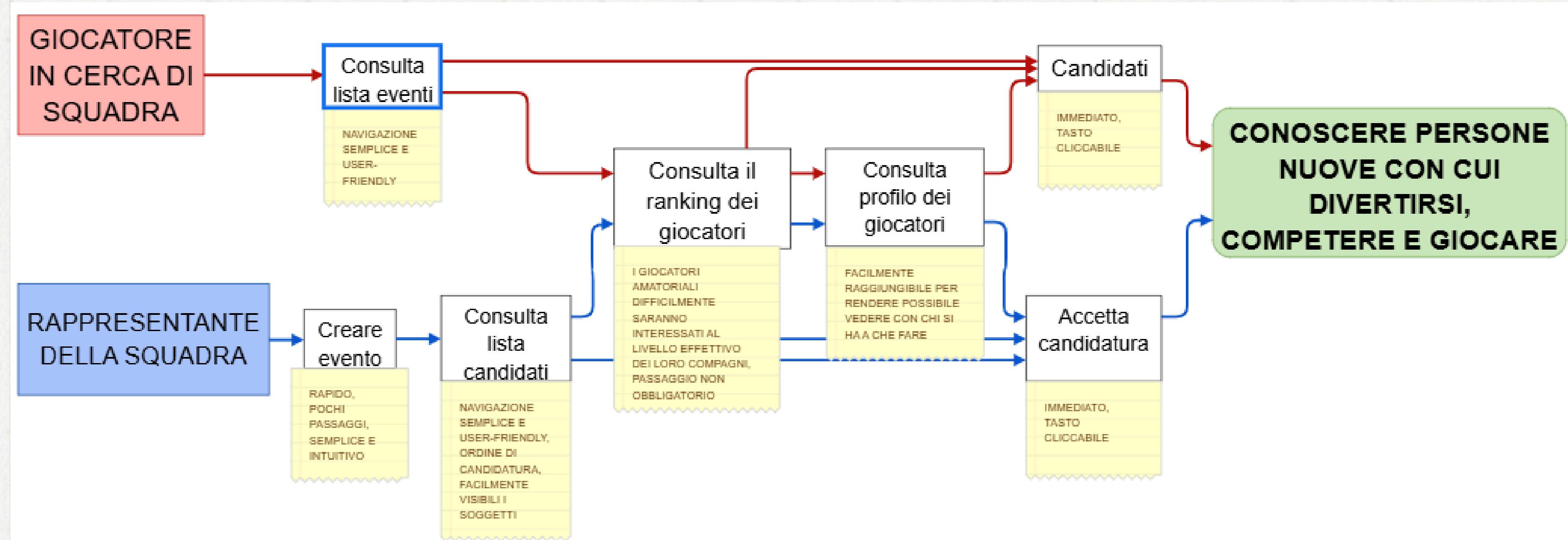
Creare una squadra

03.

Scoprire, unire persone e divertirsi assieme

Find your Tenth

Initial mapping

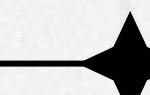


Processo



01

Initial mapping
User group analysis
Interviewing Users



02

Brainstorming idea
design brief



03

Making and Selecting
Good Designs
Making happy path



04

User Test



05

Pototipi ad alta fedeltà

Passiamo ai prototipi

01. CREAZIONE PROFILO UTENTE

02. TROVARE E PARTECIPARE A UN EVENTO

03. INTERAGIRE CON LE NOTIFICHE

04. CREAZIONE EVENTO

05. CONCLUDERE UN EVENTO

06. RECENSIRE I GIOCATORI