

## 1 Traccia

Realizzare e completare in C++ la seguente classe che implementa metodi operanti su un albero n-ario. Prevedere una funzione main che contenga una procedura di inserimento automatico e successivamente il test dei metodi implementati.

```
template<class _value_type>
class util_n_tree{

    /* Restituisce il numero di foglie presenti nell'albero n-ario T */
    int n_leaf(const tree< _value_type > &T);

    /* Restituisce il numero di nodi in T di livello k */
    int n_level(const tree< _value_type > &T, int k);
};
```