[5pt]

## Algoritmi e Strutture Dati

## Prova Scritta del 21 Febbraio 2020

Nota: gli esonerati dallo scritto dovranno rispondere alle domande dal numero 3 al numero 7.

- $\forall$ 1. Si vuole progettare una struttura dati utile per i sistemi informatici bibliotecari. Completare la specifica di biblioteca, fornendo la specifica semantica per mezzo di pre e post condizioni (specifica costruttiva o modello astratto), rispetto alla seguente specifica sintattica:
  - domini: biblioteca, codice, titolo, autore, anno, naturale, booleano
  - operatori (a) creaBiblioteca() → biblioteca // crea una nuova biblioteca
  - (b) biblioteca Vuota<br/>(biblioteca)  $\rightarrow$  boolean // verifica se ci sono volumi nella biblioteca
  - (c) add Vol(biblioteca, codice, titolo, anno)  $\rightarrow$  biblioteca /\* registra un nuovo volume, vientificato univocamente dal codice, ma con titolo e anno eventualmente uguali a uno preesistente \*/
  - (d) addAut(biblioteca, codice, autore)  $\rightarrow$  biblioteca // aggiunge un autore a un volume già registrato nella biblioteca
  - (e) numAut(biblioteca, codice) → naturale // restituisce il numero autori di un volume
  - (f) autore(biblioteca, codice, naturale) → autore // restituisce l'i-esimo autore di un volume registrato, dove i è il terzo argomento dell'operatore
  - (g) prestito Vol<br/>(biblioteca, codice)  $\rightarrow$  biblioteca // permette di prestare un volume
  - (h) prestato(biblioteca, codice) → boolean // verifica se un volume è prestato o no
  - (i) intersezione (biblioteca, biblioteca)  $\rightarrow$  biblioteca
  - // restituisce i volumi della prima biblioteca che sono presenti anche nella seconda biblioteca
- $\lor$  2. Fornire in C++ una possibile realizzazione della struttura dati griglia definita al punto 1), riportando la definizione di classe (variabili di classe e definizione dei metodi). Motivare la scelta di altre strutture [4pt] dati nel caso se ne faccia uso
- √ 3. Spiegare la realizzazione di grafi mediante matrice di adiacenza e matrice di incidenza, fornendo van-[4pt] taggi e svantaggi di ognuna
- Fornire in pseudocodice l'algoritmo di ricerca di ampiezza (BFS) per grafi, motivando l'utilizzo di altre strutture dati per la sua implementazione [3pt]
- ∨5. Spiegare il concetto di collisione e le corrispondenti tecniche di gestione per dizionari
- √ 6. Fornire la specifica di problema di ottimizzazione [3pt]
- v7. Facendo riferimento ad uno specifico problema di ricerca spiegare ed illustare l'esecuzione di una strategia di backtracking applicata ad una istanza di quel problema.