

## 1 Traccia

Implementare le seguenti funzioni che operano su dati di tipo `stack<T>`. Si noti che all'uscita dalle funzioni lo stato dello stack passato deve coincidere con quello dato in input.

Prevedere una funzione `main` che contenga una procedura di inserimento automatico e successivamente il test delle funzioni implementate.

```
// rimuove dallo stack S tutte le occorrenze di k
template<class T>
void remove(stack<T> &S, T k);

// restituisce il numero di occorrenze di k
template<class T>
int count(stack<T> &S, T k);

// restituisce uno stack che contiene in ordine inverso gli elementi di S
template<class T>
stack<T> reverse(stack<T> &S);
```