Prova di programmazione Appello del 24 gennaio 2023 Traccia 2

Traccia

Realizzare una funzione che riceve come parametri di input una matrice $n \times m$ di caratteri e una stringa, e calcoli quante volte la stringa è contenuta nelle righe e nelle colonne della matrice.

Esempio Si consideri la seguente matrice A di n = 4 righe e m = 5 colonne e la stringa B di k = 3 caratteri:

```
x c e c a
w a e c q
A = d t p a z
p c a t f
```

B = cat

La stringa B è contenuta tre volte nella matrice A: nella seconda colonna, nella quarta colonna e nella quarta riga.

Soluzione

Funzione Principale

INPUT

Matrice, matrice di caratteri, array a 2 dimensioni di caratteri

Righe, numero di righe della matrice, intero, >0

Colonne, numero di colonne della matrice, intero, >0

Stringa, Stringa da cercare in matrice, array di caratteri terminato dal simbolo FINESTRINGA

OUTPUT

Occorrenze, numero di volte che stringa e' presente nelle righe e colonne di Matrice, intero, >=0

ALGORITMO

Occorrenze=TrovareOccorrenzeRighe(matrice, Righe, Stringa)+TrovareOccorrenzeColonne(Matrice, Righe, Colonne, Stringa)

<u>StampareAvideo("Numero di occorrenze trovate = ")</u>

<u>StampareAVideo(Occorrenze)</u>

colonne,

Funzione TrovareOccorrenzeRighe

INPUT

Matrice, matrice di caratteri, array a 2 dimensioni di caratteri

Righe, numero di righe della matrice, intero, >0

Colonne, numero di colonne della matrice, intero, >0

Stringa, Stringa da cercare in matrice, array di caratteri terminato dal simbolo FINESTRINGA

OUTPUT

OccorrenzeRighe, numero di volte che stringa e' presente nelle righe di matrice, intero, >=0

LAVORO

i, contatore delle righe di Matrice, intero, >0, <=Righe

j, contatore delle colonne di Matrice, intero, >0, <=Colonne

k, contatore dei caratteri di Stringa, intero, >0, <=lunghezza di Stringa

Esito, Esito della ricerca di Stringa in una riga di Matrice, booleano

ALGORITMO

OccorrenzeRighe=0

```
i = 1
MENTRE (i<=Righe)
      j=1
      Esito=FALSO
      k=1
      MENTRE ((j<=Colonne) AND (Esito=FALSO))
             SE (Matrice in posizione i,j = Stringa in posizione k)
                    ALLORA
                           k=k+1
                           SE (k=CalcolareLunghezza(Stringa))
                                 ALLORA
                                        Esito=VERO
                          FINE
                    ALTRIMENTI
                          k=0
             FINE
             j=j+1
      FINE
      SE (Esito=VERO)
             ALLORA
                    OccorrenzeRighe=OccorrenzeRighe+1
      FINE
      i=i+1
FINE
Funzione TrovareOccorrenzeColonne
INPUT
Matrice, matrice di caratteri, array a 2 dimensioni di caratteri
Righe, numero di righe della matrice, intero, >0
Colonne, numero di colonne della matrice, intero, >0
Stringa, Stringa da cercare in matrice, array di caratteri terminato dal simbolo FINESTRINGA
OUTPUT
OccorrenzeColonne, numero di volte che stringa e' presente nelle colonne di matrice, intero,
>=0
LAVORO
i, contatore delle righe di Matrice, intero, >0, <=Righe
j, contatore delle colonne di Matrice, intero, >0, <=Colonne
k, contatore dei caratteri di Stringa, intero, >0, <=lunghezza di Stringa
Esito, Esito della ricerca di Stringa in una riga di Matrice, booleano
ALGORITMO
OccorrenzeColonne=0
MENTRE (j<=Colonne)
      i=1
      Esito=FALSO
      MENTRE ((i<=Righe) AND (Esito=FALSO))
             SE (Matrice in posizione i, j = Stringa in posizione k)
                    ALLORA
                          k=k+1
                           SE (k=CalcolareLunghezza(Stringa))
                                 ALLORA
                                        Esito=VERO
                           FINE
```

```
\begin{tabular}{lll} ALTRIMENTI \\ $k=0$ \\ FINE \\ $i=i+1$ \\ FINE \\ SE (Esito=VERO) \\ $ALLORA$ \\ OccorrenzeColonne=OccorrenzeColonne+1 \\ FINE \\ $j=j+1$ \\ FINE \\ \end{tabular}
```

Funzione CalcolareLunghezza

INPUT

Stringa, stringa di cui calcolare la lunghezza, array di caratteri terminato dal simbolo FINESTRINGA

OUTPUT

Lunghezza, lunghezza di stringa, intero, >=0

ALGORITMO

Lunghezza=1

MENTRE (Stringa in posizione Lunghezza != FINESTRINGA)

Lunghezza=Lunghezza+1

FINE

Lunghezza=Lunghezza-1