

1 Traccia

Si vuole progettare il tipo *scontrino*, facendo uso di liste, per la memorizzazione del corrispettivo totale di spesa, quantità e descrizione di quanto acquistato.

Dopo aver definito ed implementato il tipo *prodotto* (in modo da memorizzare nome e prezzo del prodotto), realizzare e completare, aggiungendo altri metodi o campi, in C++ la seguente classe per la rappresentazione di scontrini. Prevedere una funzione main che contenga una procedura di inserimento automatico e successivamente il test dei metodi implementati.

```
class scontrino
{
public:
    // aggiunge un prodotto allo scontrino
    void aggiungi(prodotto v);
    // rimuove un prodotto dallo scontrino
    void rimuovi(prodotto v);
    // restituisce il totale di spesa
    double totale();
    // restituisce il prodotto più costoso
    prodotto costoso();
    // stampa lo scontrino
    void stampa();
private:
    list<prodotto> S;
};
```