

Prova di laboratorio del 15 Febbraio 2016

1 Traccia

Una struttura dati acquisisce stringhe che vanno inserite in due liste secondo il seguente schema: le stringhe con un numero pari di caratteri vengono memorizzate in una lista, le restanti nell'altra lista. La struttura dati mette a disposizione una serie di metodi che permettono di conoscere e cambiare il suo stato.

Realizzare in C++ la seguente classe che implementa la struttura appena descritta.

```
class eo_strings {
    // inserisce inserisce una stringa nella corrispondente lista
    void inserisci(string s);
    // rimuove la stringa dalla corrispondente lista
    void rimuovi(string s);
    // rimuove le stringhe di lunghezza pari che iniziano con il carattere c
    void rimuovi(char c);
    // restituisce il numero di stringhe di lunghezza pari
    int freq_pari();
    // visualizza le stringhe di lunghezza dispari ordinate per lunghezza
    void visualizza_dispari();

private:
    List<string> pari;
    List<string> dispari;
};
```

Prevedere una funzione main che contenga una procedura di inserimento automatico e successivamente il test dei metodi implementati.