

Progetto User Interface 1

Prototipazione Desktop

Case Study **iVegán**

Indice

01. Introduzione

02. Cambiamenti rispetto al Wireframe

03. Palette colori

04. Prototipazione

05. User flow



01. Introduzione

I Wireframe del progetto precedente per il redesign del sito iVegan diventano un prototipo UI.

Introduzione

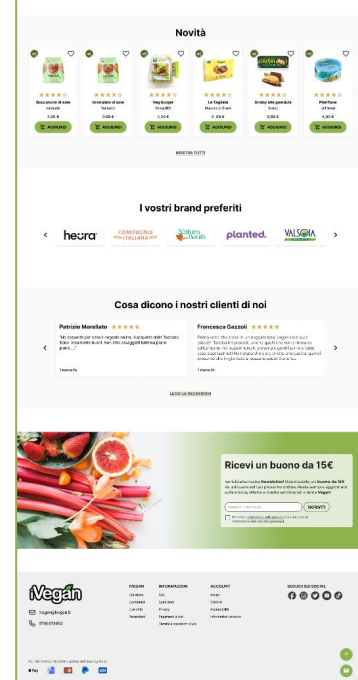
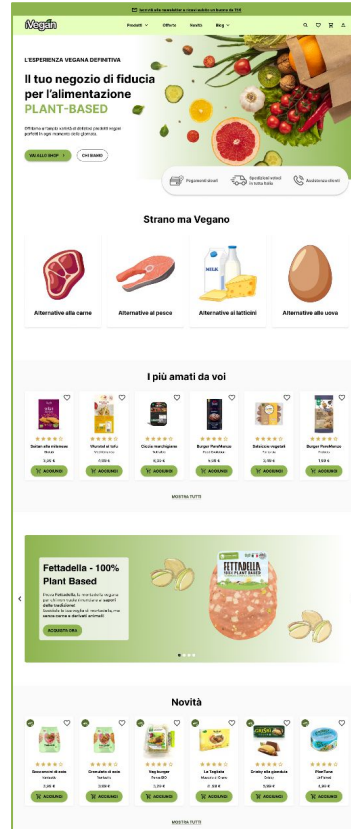
Progetto User Interface

L'obiettivo di questo progetto è presentare il **prototipo UI Desktop** realizzato a partire dagli wireframe realizzati nella fase precedente.

Nel file Figma sottostante si trovano il **Design system** (Con layout, griglie e components), il **prototipo** e il **flusso utente**.

Link per accedere al progetto su Figma:

User interface iVegan





02. Cambiamenti rispetto al Wireframe

Piccoli cambiamenti rispetto alla fase precedente

Cambiamenti rispetto al Wireframe

Font

Nella fase Wireframe le Heading e il body avevano rispettivamente Helvetica e Montserrat come font.

In questa fase sono stati cambiati entrambi in favore di **Inter**, per favorire uniformità e una lettura su schermo che migliora i due precedenti.

Poppins Bold Poppins Medium

48px
3.000rem

Heading 1

40px
2.500rem

Heading 2

33px
2.062rem

Heading 3

28px
1.750rem

Heading 4

23px
1.438rem

Heading 5

16px
1.000rem

Body

16px
1.000rem

Body Bold

13px
0.812rem

Small body

13px
0.812rem

Small body Bold

11px
0.688rem

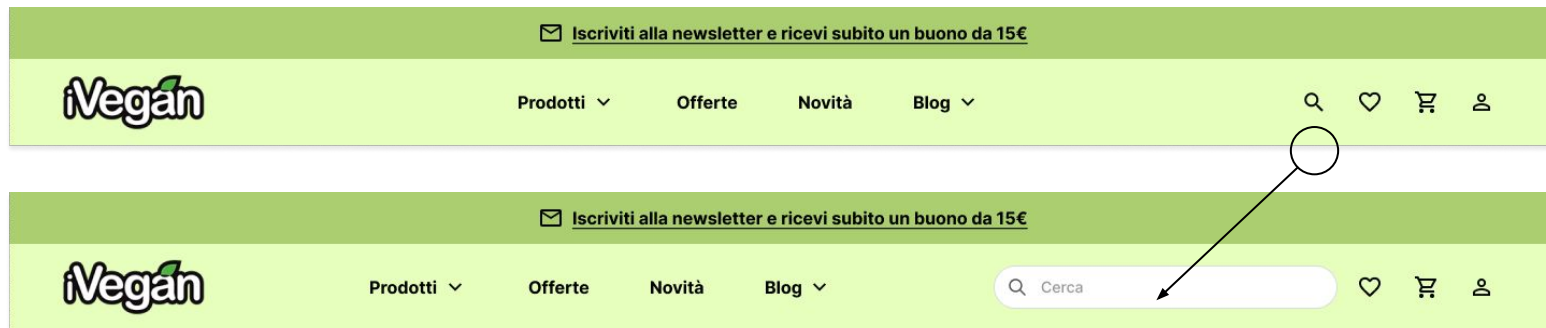
Paragraph

Cambiamenti rispetto al Wireframe

Header

L'header viene modificata leggermente, **sostituendo la barra di ricerca con solo un'icona** che si va ad allineare alle altre, "pulendo" così la Navbar e rendendola ancora più minimal.

Al clic poi sull'icona la barra di ricerca si aprirà e la Navbar si comporterà in modo responsive.





03. Palette colori

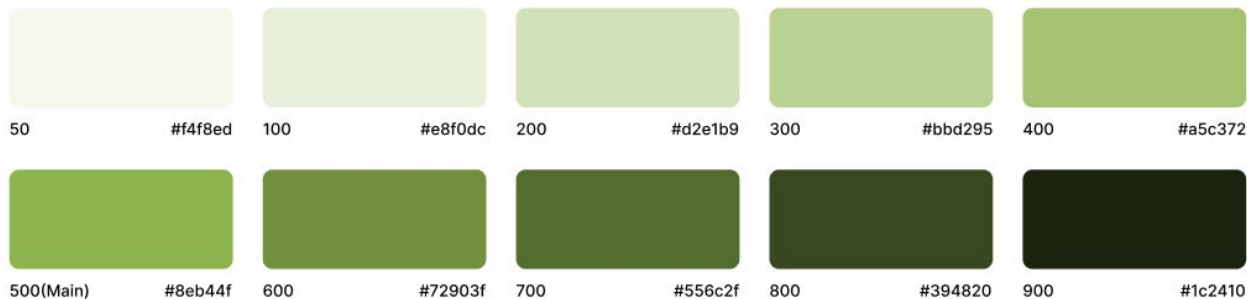
Colori primary e secondary del prototipo di iVegan

Palette colori

La palette colori si basa principalmente sul **verde (#8EB44F)**, colore primario, e le sue varie tonalità.

Perchè il verde?

Questo colore è noto per il collegamento alla **natura**, e di conseguenza alla **salute** e alla **crescita**. Si sposa perfettamente con un brand vegano.





04. Prototipazione

Link per accedere al progetto su Figma:

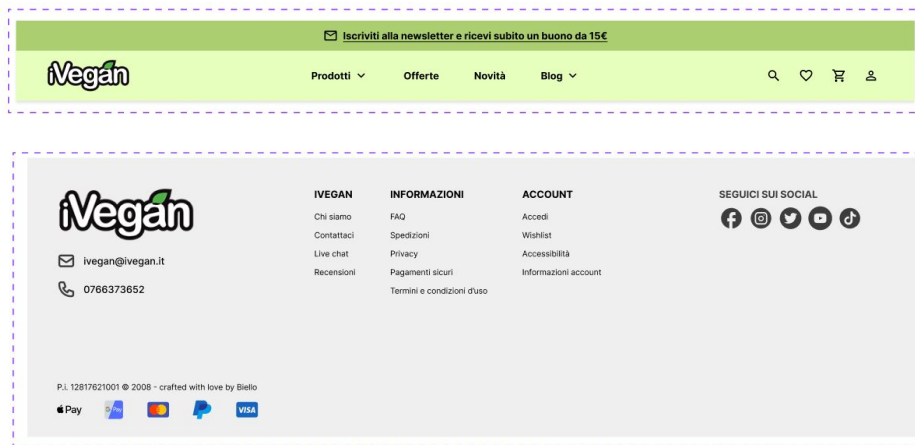
User interface iVegan

Prototipazione

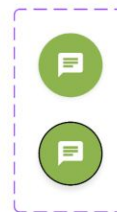
Nella creazione del prototipo di iVegan, sono state collegate le varie pagine con l'uso delle **componenti**, **icone** e **menù** creati in precedenza nel **Design system**.

Oltre alla navigazione sono stati implementati **selettori di categoria**, variazioni del design con **effetti al passaggio del mouse** e altri elementi che conferiscono **dinamicità** al sito.

Con l'utilizzo di componenti e varianti la creazione del sito è stata notevolmente ottimizzata.



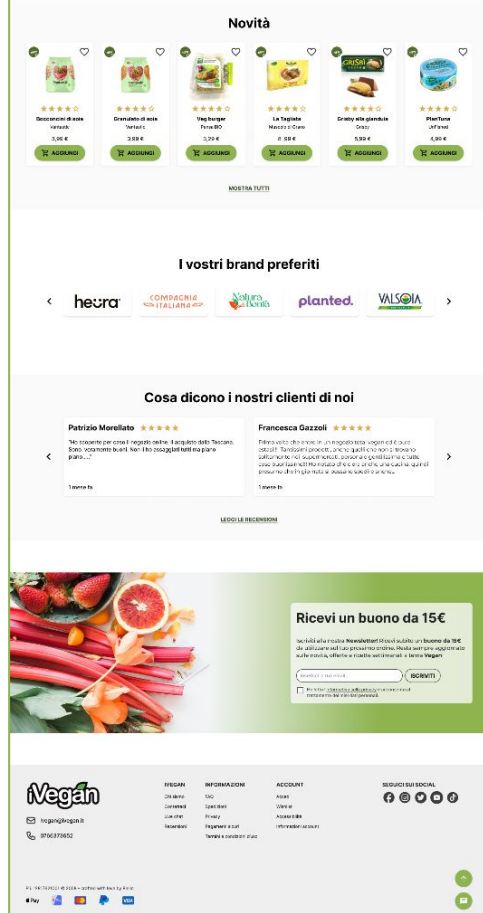
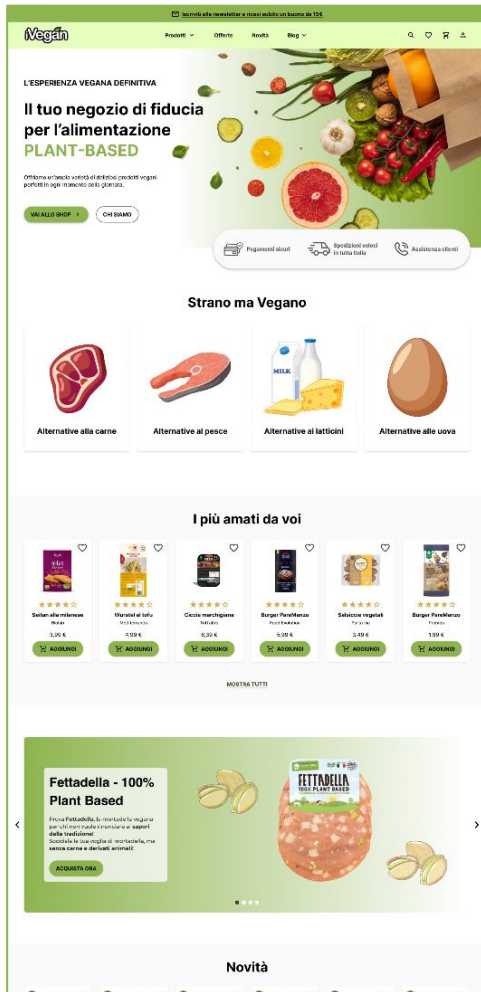
Live chat



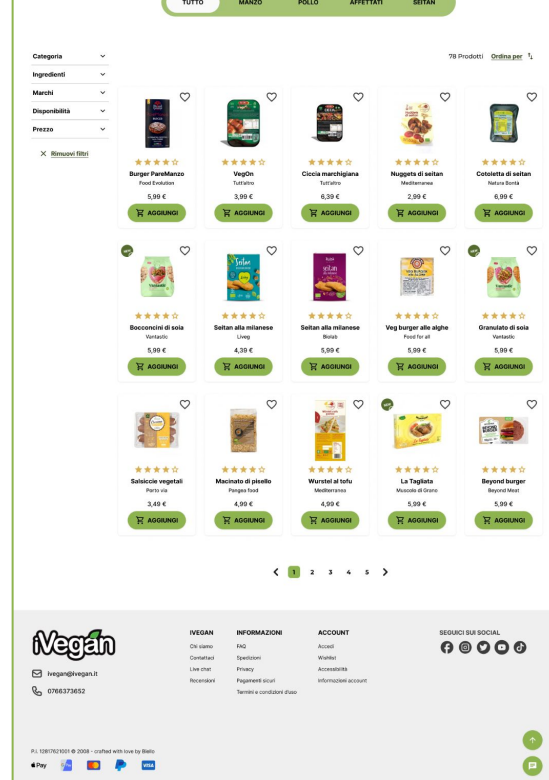
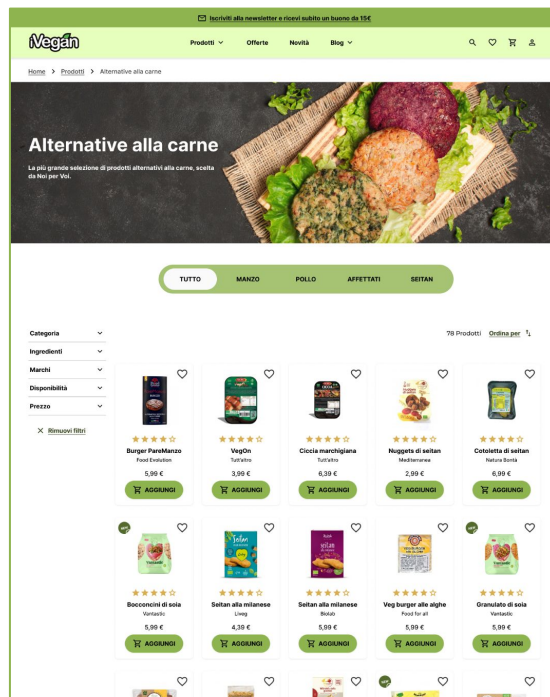
Back to top



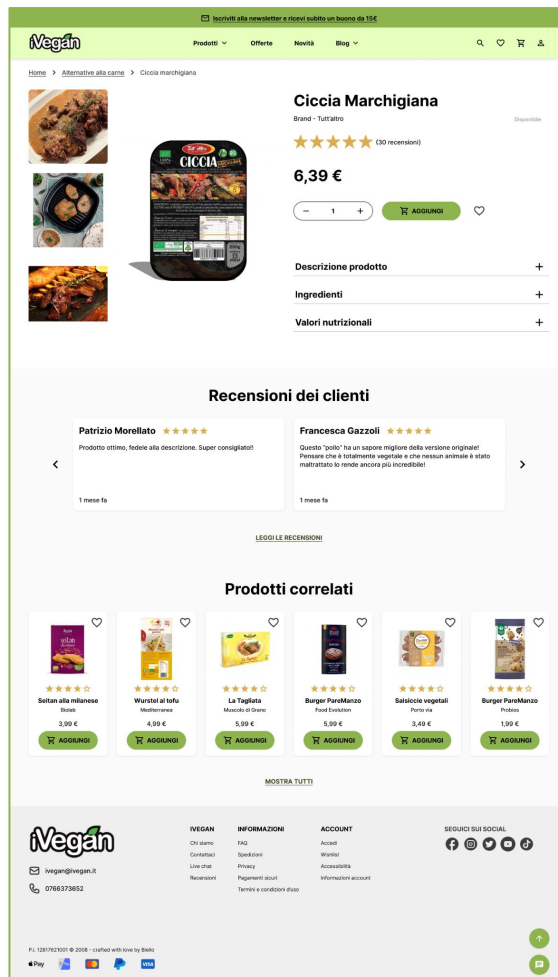
Prototipazione Homepage



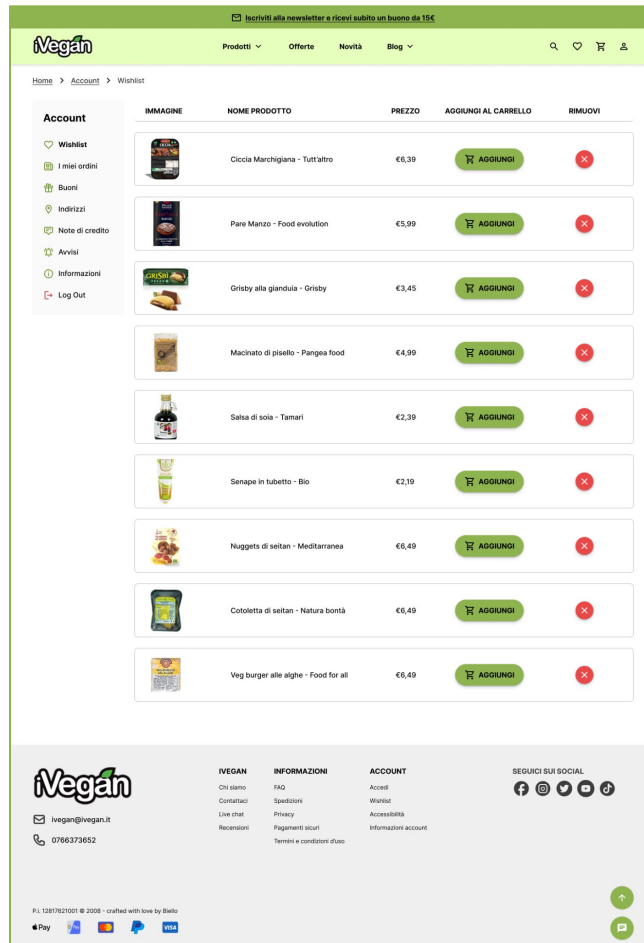
Prototipazione Categoria prodotto



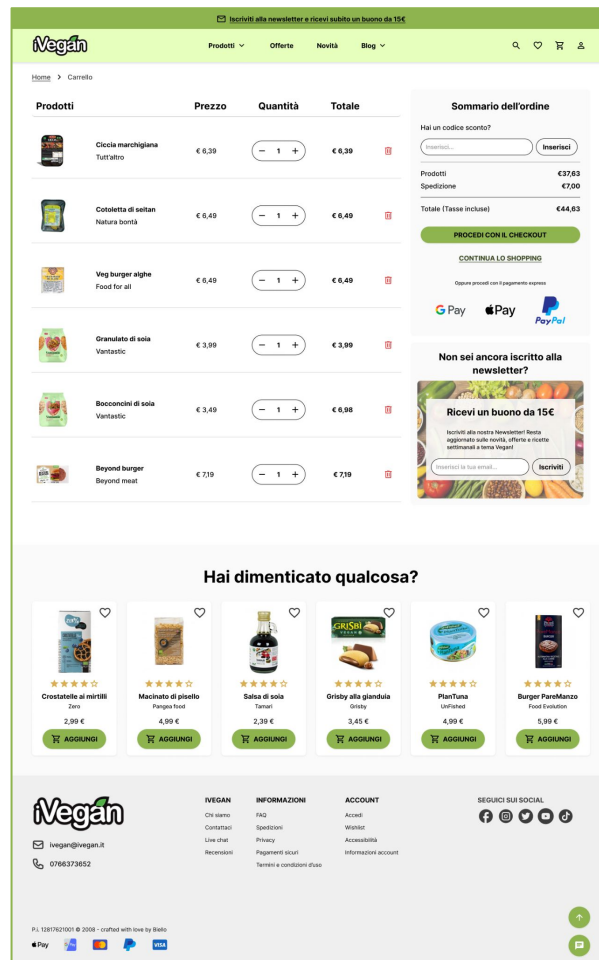
Prototipazione Prodotto

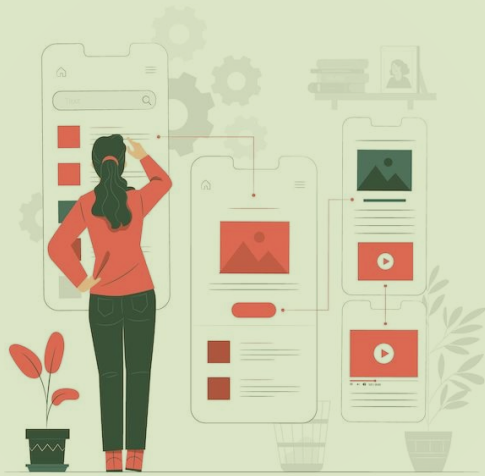


Prototipazione Wishlist



Prototipazione Carrello





05. User Flow

Il percorso dell'utente per raggiungere il carrello.

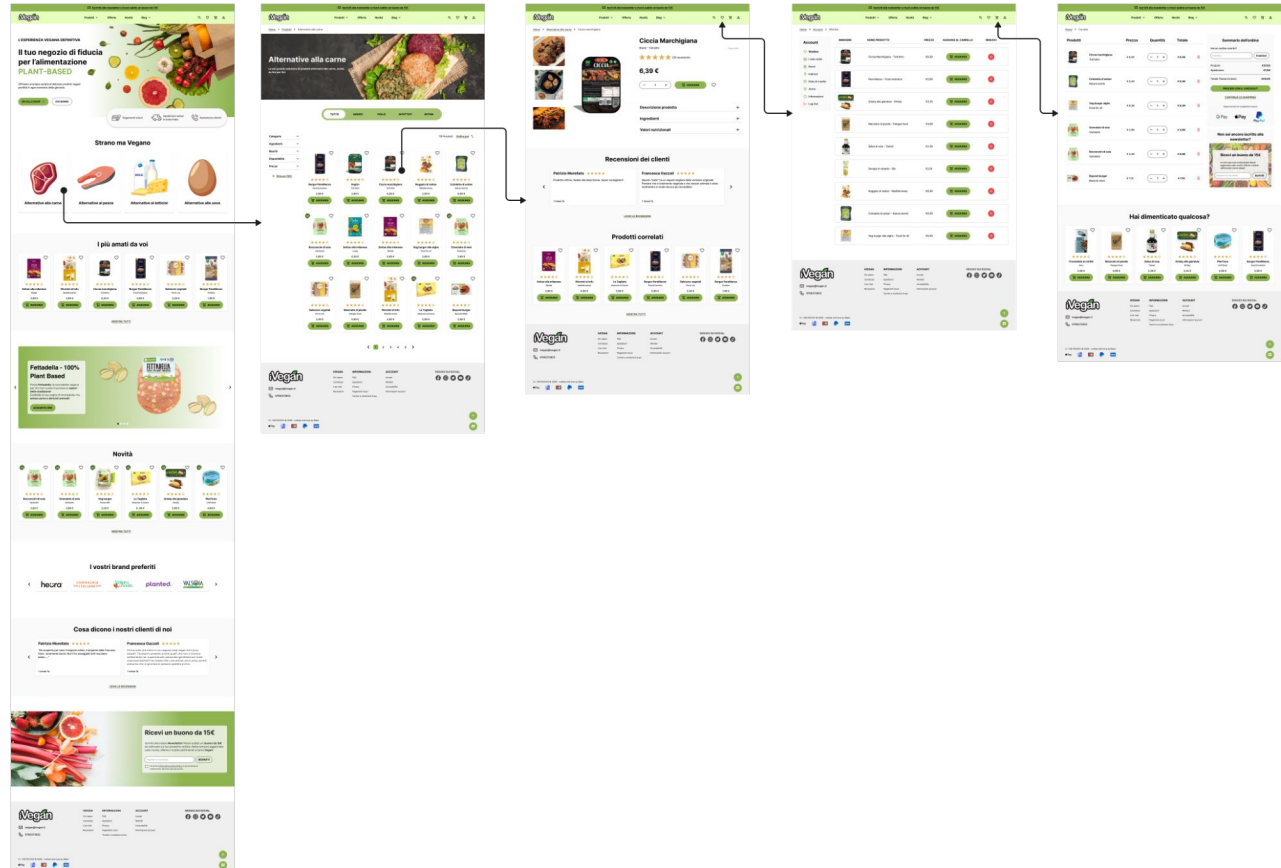
User flow

L'utente arriva sulla **Homepage** e clicca sulla card "Alternative alla carne", arrivando così alla **Pagina di categoria**.

Clicca sulla card prodotto e arrivato sulla **Pagina prodotto** aggiunge quest'ultimo alla wishlist.

In un secondo momento torna sul sito e raggiunge la pagina **Wishlist** tramite l'icona nella Header.

Aggiunge il prodotto al carrello e raggiunge la pagina **Carrello** tramite l'icona nella Header.



Grazie per l'attenzione!

Lorenzo Bonci | Start2Impact University

2024

Progetto User Interface 2

Prototipazione Mobile

Case Study **iVegán**

Indice

01. Introduzione

02. Prototipazione

03. User flow



01. Introduzione

I Wireframe del progetto precedente per il redesign del sito Mobile iVegan diventano un prototipo UI.

Introduzione

Progetto User Interface 2

Nella seconda fase del progetto ho implementato le modifiche apportate nella prima parte del progetto (Desktop), adattandole alla **versione mobile**.


Rimangono invariati i font, la palette colori e le animazioni per rendere **l'esperienza utente coerente** tra le varie modalità d'uso.

La griglia, composta da **4 colonne** con **margini di 20px** e **gap di 16px**, e **il layout sono ottimizzati** per adattarsi ad uno schermo ridotto grazie ad una larghezza di **375px**, che garantisce anche una facile adattabilità a schermi più ampi.

Link per accedere al progetto su Figma:

User interface iVegan



Columns			✕
Count	Color		
4		FF0000	10%
Type	Width	Margin	
Stretch	Auto	20	
Gutter			
16			



02. Prototipazione

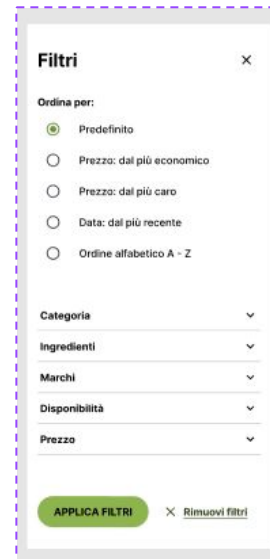
Link per accedere al progetto su Figma:

User interface iVegan

Prototipazione

Anche nella **prototipazione mobile** del wireframe di iVegan sono state utilizzate componenti con le relative varianti con l'aggiunta di sezioni overlay per l'**hamburger menù**, **filtri prodotto** e il **menù account**.

Grazie all'utilizzo dell'**auto layout** le componenti si adattano dinamicamente ai vari contenuti, garantendo un processo di design più veloce ed efficiente.



Prototipazione Homepage

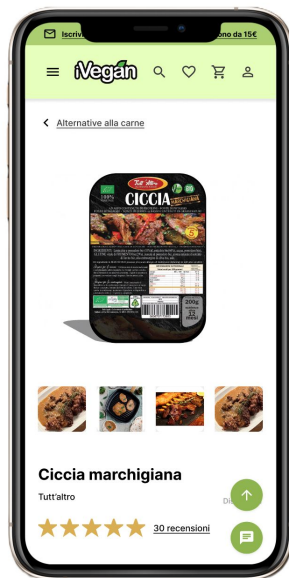


Prototipazione

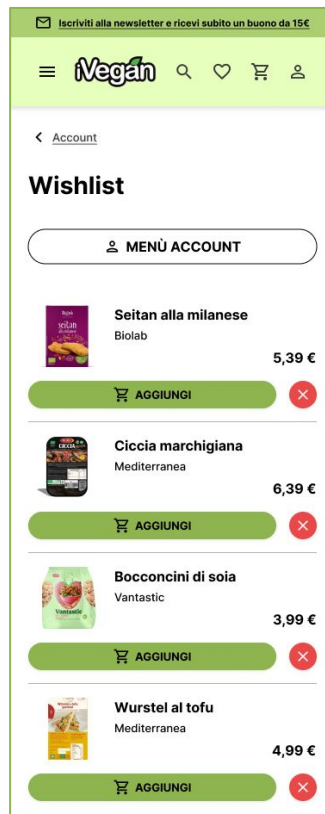
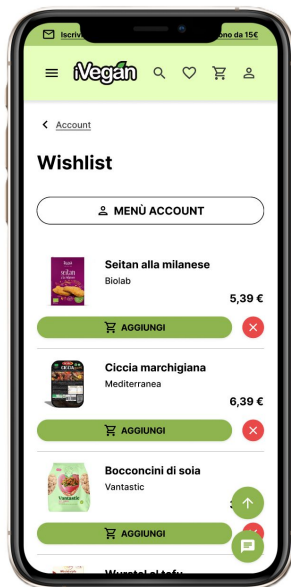
Categoria prodotto



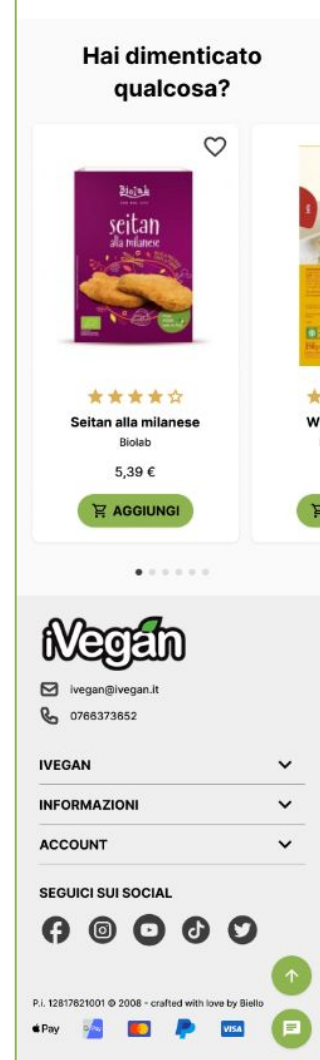
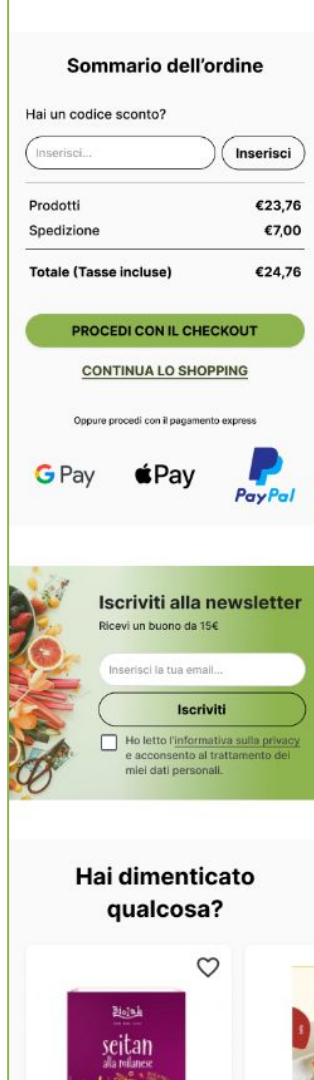
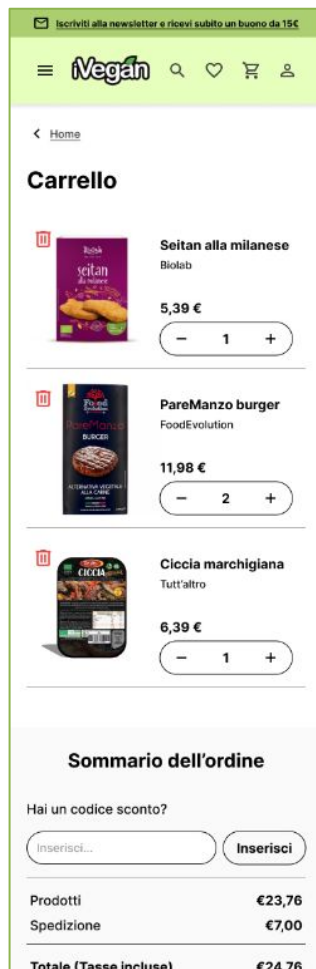
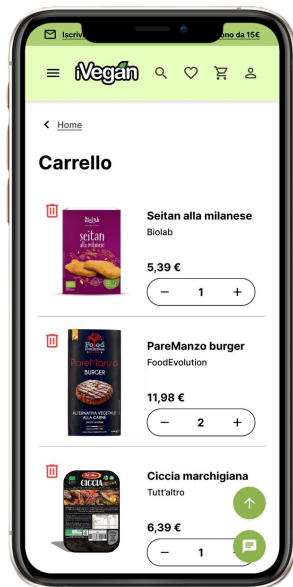
Prototipazione Prodotto

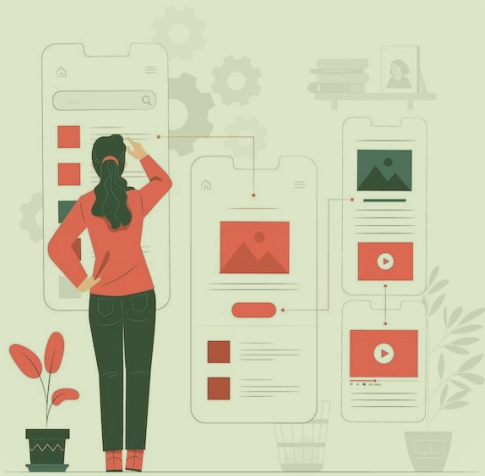


Prototipazione Wishlist



Prototipazione Carrello





03. User Flow

Il percorso dell'utente per raggiungere il carrello.

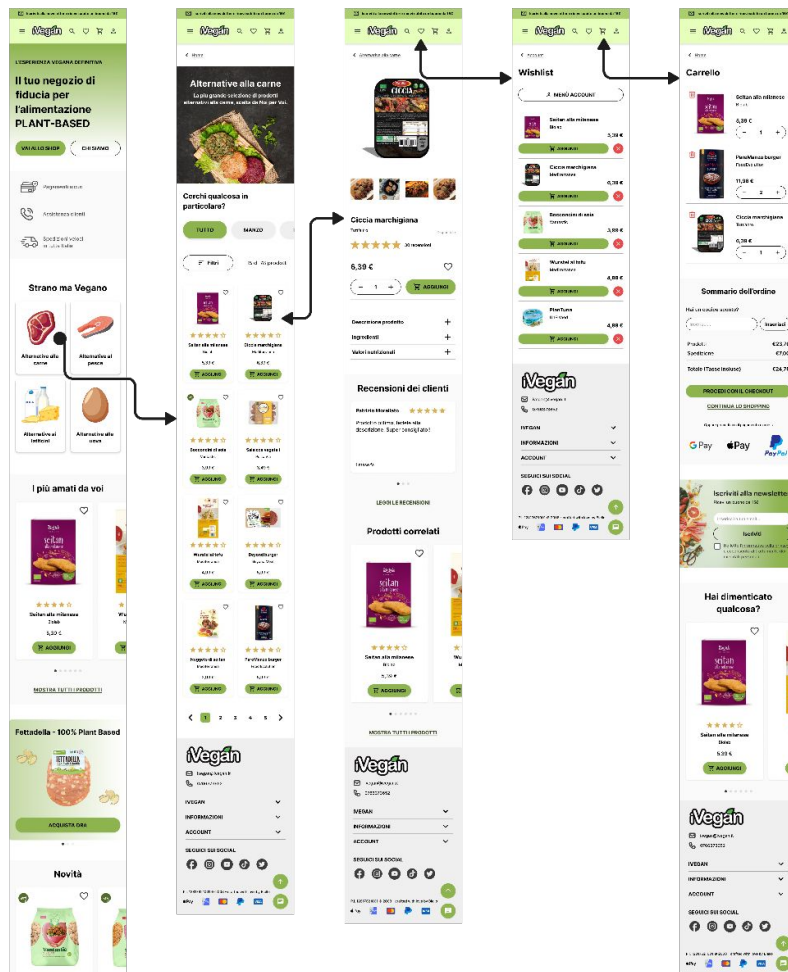
User flow

L'utente arriva sulla **Homepage** e clicca sulla card "Alternative alla carne", arrivando così alla **Pagina di categoria**.

Clicca sulla card prodotto e arrivato sulla **Pagina prodotto** aggiunge quest'ultimo alla wishlist.

In un secondo momento torna sul sito e raggiunge la pagina **Wishlist** tramite l'icona nella Header.

Aggiunge il prodotto al carrello e raggiunge la pagina **Carrello** tramite l'icona nella Header.



Grazie per l'attenzione!

Lorenzo Bonci | Start2Impact University

2024