## Planning: Caiman

						_	_	_	_							-				_
			$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$		$\frac{1}{1}$				+	+									
Jour	SPRINT 1	19.04.2021 2	20.04.2021 21	21.04.2021 22.0	22 04 2021 23 04 2021	2021 26 04 2021	021 27 04 2021	21 28 04 2021	29.04.2021	30.04.2021 SP	SPRINT 2 03.	03.05.2021 04.0	04 05 2021 05 05 2021	2021 06.05.2021	07 05 2021	1 10 05 2021	11.05.2021	12.05.2021 14	14.05.2021 17.	17.05.2021
Général:																				
Création du projet																				
Analyse																				
Design de la base de données																				
Instalation du Bunker																				
Installation de la machine de dévelopement																				
Configuration de Dolphin																				
Installation de l'émulateur																				
Configuration des manettes et des inputs																				
Gestion de l'iso qui est exécuté																				
Gestion des paramétres graphiques																				
Configuration de PCSX2																				
Installation de l'émulateur																				
Configuration des manettes et des inputs																				
Gestion de l'iso qui est exécuté																				
Gestion des paramètres graphiques																				
Caiman																				
Création de compte																				
Connexion utilisateur																				
Execution d'un jeu																				
Ajout de jeux en favoris																				
Modification des paramétres d'émulation																				
Execution d'un jeu																				
Choix de l'émulateur a utiliser																				
Application des paramètres d'émulation																				
Téléchargement de jeu																				
Vérification des jeux qui sont présent sur le pc				+										+						
Téléchargement des jeux vers le pc																				
Affichage des téléchargements/gestion			1	+	$\frac{1}{1}$	1									$\downarrow$					
Syncronisation des sauvegardes																				
Comparaison des sauvegardes entre le pc utilisateur et le Bunker				+	+															
Téléchargement des sauvegardes vers Caiman				+	+									+						
Téléversement des sauvegardes vers le Bunker																				
Site web																				
Création du site																				
Creation de compte																				
Création interface			+	+	+	1	1							+	+					
Affichages des infos utilisateur			+			+								+						
Téléchargement de Caiman				1	+									+						
Interface																				
Création d'une interface			+	+	+	1	_					-	+	+	4				-	1
Utilisation de la manette pour controller Caiman				-	1															
Autres:																				
Test / résolution de bogues					$\frac{1}{1}$	-								+						
Documentation																				
Journal de bord																				
Карроп			-																-	1

							L	L						L					
Jour	SPRINT 3	18.05.2021	19.05.2021	20.05.2021	21.05.2021 2	24.05.2021 25.09	25 05 2021 26 05 2021	2021 27.05.2021	121 28.05.2021	31.05.2021	SPRINT 4	01.06.2021	02.06.2021 03.06.2021	2021 04.06.2021	21 07 06 2021	08.06.2021	09.06.2021	10.06.2021	11.06.2021
Général:																			
Création du projet																			
Analyse																			
Design de la base de données																			
Instalation du Bunker																			
Installation de la machine de dévelopement																			
Configuration de Dolphin																			
Installation de l'émulateur																			
Configuration des manettes et des inputs																			
Gestion de l'iso qui est exécuté																			
Gestion des paramétres graphiques																			
Configuration de PCSX2																			
Installation de l'émulateur																			
Configuration des manettes et des inputs																			
Gestion de l'iso qui est exécuté																			
Gestion des paramètres graphiques																			
Caiman																			
Création de compte																			
Connexion utilisateur																			
Execution d'un ieu																			
Aiout de ieux en favoris																			
Modification des naramétres d'émiliation																			
Execution d'un ieu																			
Choix de l'émulateur a utiliser																			
Analization de naramètres d'émilation																			
Typication des parametres d'entidadon Téléchargement de jeu																			
Vérification des jeux qui sont présent sur le pc																			
Téléchargement des jeux vers le pc																			
Affichage des téléchargements/gestion																			
Syncronisation des sauvegardes																			
Comparaison des sauvegardes entre le pc utilisateur et le Bunker																			
Téléchargement des sauvegardes vers Caiman																			
Télèversement des sauvegardes vers le Bunker							$\frac{1}{1}$	-											
Site web																			
Création du site																			
Création de compte																			
Création interface																			
Affichages des infos utilisateur																			
Téléchargement de Caiman																			
Interface																			
Création d'une interface																			
Utilisation de la manette pour controller Caiman																			
Autres :																			
Test / résolution de bogues																			
Documentation																			
Journal de bord																			
Rapport					1	-	-	$\frac{1}{2}$						-					