

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PELOTAS

Centro de Desenvolvimento Tecnológico

Curso de Bacharelado em Ciência da Computação



Implementação com visualização gráfica e duas linguagens de programação

Integrantes: Carlos Henrique Goebel Teixeira Furtado e Lorenzo Baldissera Saldanha

A aplicação escolhida foi a simulação de partículas, utilizando as linguagens C para realizar a parte do código de geração das partículas, e a linguagem python foi utilizada para a implementar a interface gráfica.

A biblioteca “ctypes” foi utilizada para permitir o uso das funções criadas no código “particle_sim.c”(em C) no código “particle_sim.py”(em python) e o Makefile cria a biblioteca compartilhada “libparticle_sim.so” para rodar os estudos de caso pelo terminal.