



PERFIL

Estudiante de Programación Web Full Stack en proceso en Coderhouse. También cursé Diseño y Programación de Videojuegos durante 2 años en el Instituto Da Vinci y realicé parte del primer año de la carrera de Diseño Gráfico en la Facultad de Arte Diseño y Urbanismo.

CELULAR

(011) 2329-5993

DIRECCIÓN

Echeverría 1600 Lote 623,
General Pacheco

PORTAFOLIO

<https://github.com/lorenzocaramaschi?tab=repositories>

E-MAIL

caramaschilorenzo@gmail.com

Lorenzo Caramaschi

Desarrollador Web

HABILIDADES

C# con Unity

Entre 2020-2021 estudié Programación de Videojuegos en el Instituto Da Vinci, donde aprendí el manejo básico del lenguaje con Unity.

HTML y CSS

Realicé el curso de Desarrollo Web en Coderhouse, quedando en el Top 10 de mi comisión.

SASS

Aprendí SASS en Coderhouse, y desde entonces lo utilicé en cada proyecto para el manejo de los estilos.

Bootstrap

Suelo trabajar con este Framework muy seguido en las páginas que realizo.

Paquete Adobe

Manejo de programas tales como After Effects, Premiere Pro, Photoshop e Illustrator.

HISTORIAL ACADÉMICO

Diseño Gráfico

Facultad de Arte, Diseño y Urbanismo de Buenos Aires
Marzo 2019 - Junio 2019

Diseño y Programación de Videojuegos

Escuela de Arte Multimedial Da Vinci
Marzo 2020 - Diciembre 2021

Desarrollo Full-Stack

Coderhouse
Marzo 2022 - Actualidad