

REQUISITI DEL CLIENTE

- **Si chiede di realizzare un videogame in 2D dell'edizione classica del gioco di società Monopoli Parker Brothers**, che preveda solamente giocatori umani e non giocatori governati da intelligenza artificiale.
- La moneta virtuale da utilizzare è l'euro.
- La Banca è interamente governata dal software, dunque non da giocatori umani.
- Per poter giocare è necessario creare una nuova partita. Non possono essere create più partite contemporaneamente: per creare una nuova partita bisogna aver terminato quella in corso.
- L'ordine in cui i giocatori si susseguono nel giocare i loro turni durante la partita è stabilito dal sistema in modo casuale.
- Durante lo svolgimento di una partita, ogni giocatore può abbandonare la partita in qualsiasi momento durante il suo turno; tutte le sue proprietà torneranno in possesso della banca, e non gli sarà più possibile rientrare in partita.
- Sono proibiti gli scambi di proprietà tra i vari giocatori. L'unico modo per entrare in possesso di un terreno di un altro giocatore, è aspettare che quel terreno torni libero, ovvero di proprietà della Banca.
- Il gioco non prevede le carte “uscite gratis di prigione”, dunque sono assenti negli imprevisti e nelle probabilità. Gli unici modi per uscire di prigione sono il pagamento della cauzione o un doppio numero con i dadi (al terzo turno di prigione è comunque obbligatorio pagare la cauzione).
- Il gioco non prevede le aste dei terreni.
- Deve essere possibile creare una partita a tempo, scaduto il quale la partita termini automaticamente. Il tempo massimo deve essere stabilito all'inizio del gioco.
- Al termine di una partita il software deve calcolare il valore complessivo dei lotti posseduti da ogni giocatore (e relativi edifici) più il proprio capitale e porre l'elenco risultante in una schermata di statistiche; il giocatore con il valore complessivo maggiore vince la partita.
- I terreni non possono essere ipotecati. Un giocatore ha tuttavia la possibilità di vendere i terreni in sua proprietà alla Banca per un importo pari alla metà del valore originale.
- Gli edifici possono essere eretti sui terreni da un giocatore solamente durante il suo turno e possono essere distribuiti a piacere sui terreni dello stesso gruppo.
- I giocatori interagiscono con il videogame tramite appositi pulsanti grafici.
- Deve essere possibile visualizzare il regolamento del gioco anche durante lo svolgimento di una partita.
- Il videogame deve essere interamente compatibile con piattaforma Microsoft Windows (Windows XP, Windows Vista, Windows 7).
- La creazione di una nuova partita non deve impiegare più di un secondo e tutti i comandi di gioco devono essere eseguiti in modo fluido e veloce.