

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 8:

“Release and Sprint Planning - Planificación de Release y de Sprint”

Curso: 4k2

Docentes:

- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Robles, Joaquin Leonel (Ayudante 1ra)

GRUPO N°4:

- Urzaiz Zuain, Imanol Francisco [78183]
- Lizarralde Bressan, Delfina [69712]
- Fabro, Lorenzo Agustín [70430]
- Barrera, Luciano Martín [69920]
- de la Orden, Lourdes [70262]
- Rubiolo, Santiago Exequiel [67855]

Fecha de Presentación: 15/9/2020

Plan de Release:

US a realizar:

- Ver mapa de taxis (5)
- Pedir taxi (5)
- Ver ubicación del pasajero (5)
- Buscar taxis cercanos (3)
- Notificar a taxista solicitud de taxi (3)
- Ocupar taxi (2)
- Liberar taxi (2)
- Loguear pasajero (2)
- Loguear taxista (2)
- Marcar taxi como fuera de servicio (2)
- Registrar central de taxis (1)

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 14

Objetivo del Sprint: En la primera iteración se desarrollan las actividades esenciales para que puedan ingresar a la aplicación los distintos usuarios y permitir el registro de las centrales de taxis. De esta manera se tiene un punto de referencia para continuar con el desarrollo de la aplicación y los distintos perfiles que abarca.

Scrum Team:

Barrera, Luciano Martín (Scrum Master)
de la Orden, Lourdes (Equipo de Desarrollo)
Fabro, Lorenzo Agustín (Equipo de Desarrollo)
Lizarralde Bressan, Delfina (Equipo de Desarrollo)
Rubiolo, Santiago Exequiel (Equipo de Desarrollo)
Urzaiz Zuain, Imanol Francisco (PO)

Capacidad del equipo en horas ideales: $10 * 4 * 5 = 200$ horas
(Días Hábiles · Horas Diarias · Número Integrantes)

Definición de Hecho (DONE):

- Diseño revisado y correcto
- Código completo
 - Código cumple con formato y convención establecida
 - Código comentado
 - Código desplegado en el repositorio
 - Código documentado
 - Código revisado e inspeccionado
 - Código con bugs conocidos corregidos
- Documentación de usuario actualizada
- Cumple con todos los test
 - Pruebas de rendimiento superadas
 - Pruebas unitarias y funcionales correctas
 - Pruebas de integración hecha
 - Pruebas de seguridad
 - Plataforma probada
- Sin defectos conocidos
- Dependencias actualizadas
- Pruebas de aceptación realizada

US	SP	Tareas	Esfuerzo estimado en horas ideales
Loguear pasajero	2	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI de inicio de sesión (5h) • Codificar funcionalidad del inicio de sesión (5h). • Investigación implementación API de Facebook (5h) • Codificar implementación con API de Facebook (4h) • Codificar autenticación de usuario con servidor de aplicación (5h) • Codificar recuperación de usuarios pasajeros desde BD (4h) • Configurar servidor BD (18h) • Crear esquema de BD para usuarios (4h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	80
Loguear taxista	2	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI de inicio de sesión (5h) • Codificar funcionalidad del inicio de sesión (5h). • Codificar implementación con API de Facebook (4h) • Codificar autenticación de usuario con servidor de aplicación (5h) • Codificar recuperación de usuarios taxistas desde BD (4h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	53

Registrar central de taxis	1	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI de registro de central de taxis (4h) • Codificar funcionalidad de registro y las validaciones correspondientes (4h) • Crear esquema de BD para central de taxis (4h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	42
----------------------------	---	--	----

Esfuerzo estimado en horas ideales: 175 horas

Capacidad del equipo en horas ideales: 200 horas

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 2

Duración del Sprint en días: 14

Objetivo del Sprint: En la segunda iteración se incluye toda la funcionalidad con respecto a los pedidos de taxis complementando con la geolocalización del mismo y notificando al taxista la solicitud de un viaje.

Equipo Scrum:

Barrera, Luciano Martín (Scrum Master)
de la Orden, Lourdes (Equipo de Desarrollo)
Fabro, Lorenzo Agustín (Equipo de Desarrollo)
Lizarralde Bressan, Delfina (Equipo de Desarrollo)
Rubio, Santiago Exequiel (Equipo de Desarrollo)
Urzaiz Zuain, Imanol Francisco (PO)

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: $10 * 4 * 5 = 200$ horas
(Días Habiles · Horas Diarias · Número Integrantes)

Definición de Hecho (DONE):

- Diseño revisado y correcto
- Código completo
 - Código cumple con formato y convención establecida
 - Código comentado
 - Código desplegado en el repositorio
 - Código documentado
 - Código revisado e inspeccionado
 - Código con bugs conocidos corregidos
- Documentación de usuario actualizada
- Cumple con todos los test
 - Pruebas de rendimiento superadas
 - Pruebas unitarias y funcionales correctas
 - Pruebas de integración hecha
 - Pruebas de seguridad
 - Plataforma probada
- Sin defectos conocidos
- Dependencias actualizadas
- Pruebas de aceptación realizada

US	SP	Tareas	Esfuerzo estimado en horas ideales
Pedir taxi	5	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI de pedir un taxi (6h) • Codificar funcionalidad para la petición de un taxi (8h). • Investigación sistema de geoposicionamiento (4h) • Desarrollar algoritmos de cálculo de tiempo en base a trayectoria (8h) • Desarrollar la vinculación online del posicionamiento (5h) • Codificar recuperación de taxis desde BD (4h) • Crear esquema de BD para taxis (4h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	69
Ver ubicación de pasajero	5	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI para ver ubicación de pasajero (4h) • Codificar funcionalidad para ver ubicación de pasajero (8h) • Preparación de ambientes simulados (2h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	44
Buscar taxis cercanos	3	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI para buscar taxis cercanos (4h) • Codificar funcionalidad para buscar taxis cercanos (8h) • Preparación de ambientes simulados (2h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	44

Notificar a taxista solicitud de taxi	3	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI de notificación de solicitud de taxi (2h) • Investigación para implementación de mensajes push (2h) • Codificar funcionalidad para enviar notificación como mensaje push (3h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	37
---------------------------------------	---	---	----

Esfuerzo estimado en horas ideales: 194 horas

Capacidad del equipo en horas ideales: 200 horas

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro. 3

Duración del Sprint en días: 14

Objetivo del Sprint: En la última iteración se incluye la funcionalidad de los cambios de estado correspondientes al taxi, permitiendo marcar los que están fuera de servicio y generando un mapa de taxis para que el administrador de la central pueda visualizar.

Scrum Team:

Barrera, Luciano Martín (Scrum Master)
de la Orden, Lourdes (Equipo de Desarrollo)
Fabro, Lorenzo Agustín (Equipo de Desarrollo)
Lizarralde Bressan, Delfina (Equipo de Desarrollo)
Rubiolo, Santiago Exequiel (Equipo de Desarrollo)
Urzaiz Zuain, Imanol Francisco (PO)

Capacidad del equipo en horas ideales: $10 * 4 * 5 = 200$ horas
(Días Hábiles · Horas Diarias · Número Integrantes)

Definición de Hecho (DONE):

- Diseño revisado y correcto
- Código completo
 - Código cumple con formato y convención establecida
 - Código comentado
 - Código desplegado en el repositorio
 - Código documentado
 - Código revisado e inspeccionado
 - Código con bugs conocidos corregidos
- Documentación de usuario actualizada
- Cumple con todos los test
 - Pruebas de rendimiento superadas
 - Pruebas unitarias y funcionales correctas
 - Pruebas de integración hecha
 - Pruebas de seguridad
 - Plataforma probada
- Sin defectos conocidos
- Dependencias actualizadas
- Pruebas de aceptación realizada

US	SP	Tareas	Esfuerzo estimado en horas ideales
Ver mapa de taxis	5	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI para ver mapa de taxis (10h) • Codificar funcionalidad para ver mapa de taxis (12h) • Consultar al PO sobre cómo obtener los datos de geolocalización (5h) • Preparación de ambientes simulados (2h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	59
Ocupar Taxi	2	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI para cambiar el estado del taxi a "Ocupado" (6h) • Codificar la funcionalidad para modificar el estado del taxi (5h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	41
Liberar Taxi	2	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI para cambiar el estado del taxi a "Libre" (6h) • Codificar la funcionalidad para modificar el estado del taxi (5h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	41
Marcar taxi como fuera de servicio	2	<ul style="list-style-type: none"> • Construir UI para cambiar el estado del taxi a "Fuera de servicio" (6h) • Codificar la funcionalidad para modificar el estado del taxi (5h) • Pruebas unitarias (5h) • Prueba de integración (6h) • Pruebas de seguridad (5h) • Inspeccionar código (5h) • Documentar código (5h) • Manual de usuario (4h) 	41

Esfuerzo estimado en horas ideales: 182

Capacidad del equipo en horas ideales: 200 horas

Consideraciones:

- Calculamos la capacidad del equipo en horas ideales en base a los 10 días hábiles en el sprint, donde tenemos 5 personas trabajando (1 es el PO) y cada uno trabaja 4 horas.
- En la implementación de la API de Facebook se tuvo que investigar cómo implementarla por eso la us "loguear taxista" lleva un poco más de tiempo, sumado a la generación de la BD que luego se reutiliza en las otras us.
- La investigación del sistema de geoposicionamiento la realizamos una vez en la us de pedir taxi, ese conocimiento se aplica en las us siguientes.