

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 13:

“DESIGN THINKING - Publicidad de Instagram”

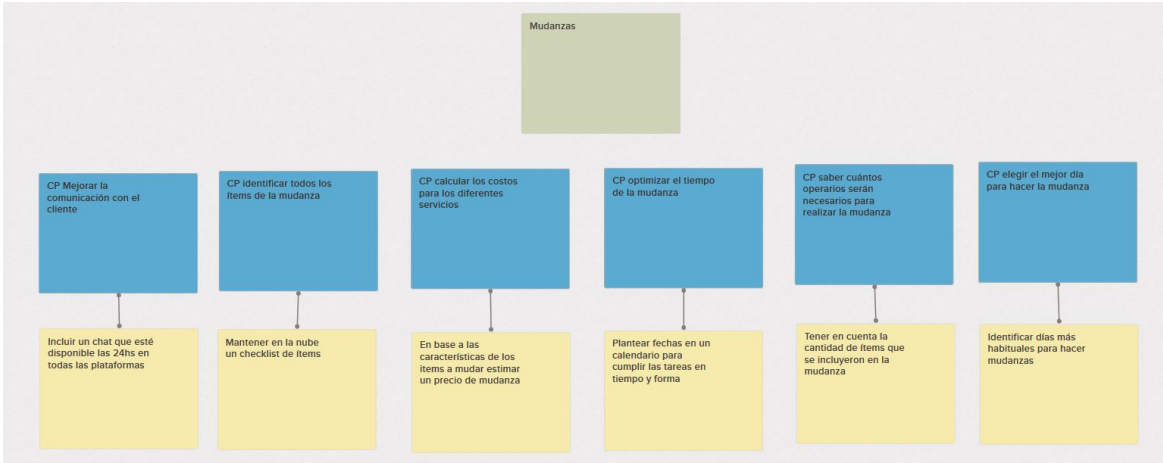
Curso: 4k2

Docentes:

- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Robles, Joaquin Leonel (Ayudante 1ra)

GRUPO N°4:

- Urzaiz Zuain, Imanol Francisco [78183]
- Lizarralde Bressan, Delfina [69712]
- Fabro, Lorenzo Agustín [70430]
- Barrera, Luciano Martín [69920]
- de la Orden, Lourdes [70262]
- Rubiolo, Santiago Exequiel [67855]



Problema elegido:

MUDANZAS

¿Cómo podríamos?

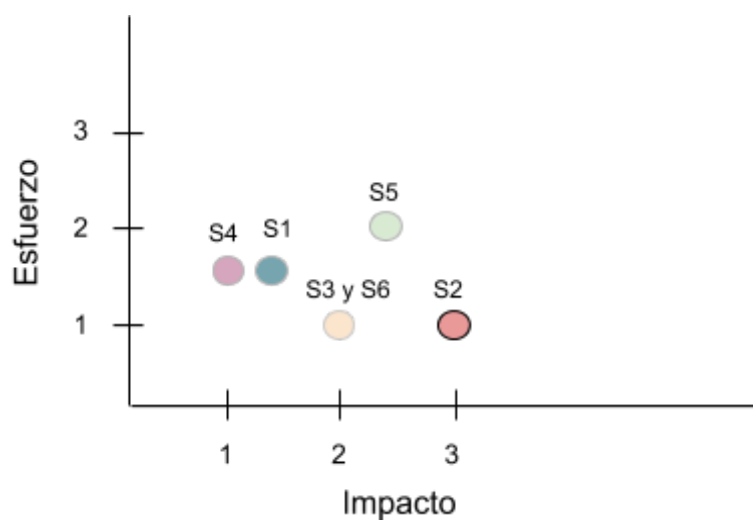
CP elegir la mejor forma de organizarnos en la mudanza	CP identificar todos los ítems de la mudanza	CP calcular los costos para los costos de la mudanza	CP optimizar el tiempo de la mudanza	CP saber cuántos operarios serán necesarios para realizar la mudanza	CP elegir el mejor día para hacer la mudanza
--	--	--	--------------------------------------	--	--

Soluciones:

Identificar metodologías usadas para hacer más eficiente el catalogar los ítems	Mantener en la nube un checklist de ítems	En base a las características de los ítems a mudar estimar un precio de mudanza	Plantear fechas en un calendario para cumplir las tareas en tiempo y forma	Tener en cuenta la cantidad de ítems que se incluyeron en la mudanza	Identificar días más habituales para hacer mudanzas
---	---	---	--	--	---

	ESFUERZO	IMPACTO
Identificar metodologías usadas para hacer más eficiente el catalogar los ítems	1.5	1.5
Mantener en la nube un checklist de ítems	1	3
En base a las características de los ítems a mudar estimar un precio de mudanza	1	2
Plantear fechas en un calendario para cumplir las tareas en tiempo y forma	1.5	1
Tener en cuenta la cantidad de ítems que se incluyeron en la mudanza	2	2.5
Identificar días más habituales para hacer mudanzas	1	2

BAJO → 1
MEDIO → 2
ALTO → 3



PROTOTIPO 1

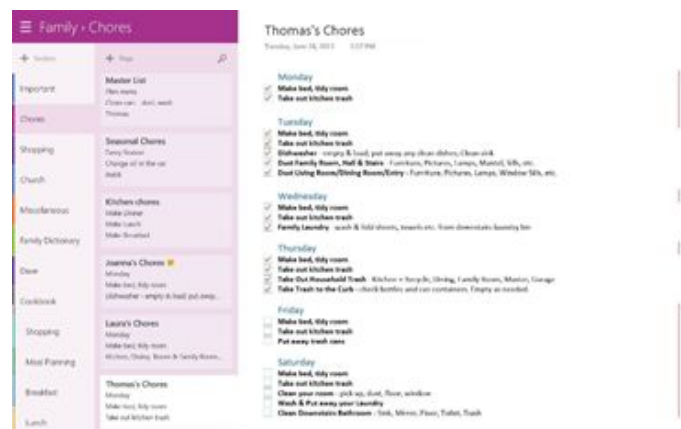
Mantener en la nube un checklist de ítems

- 1) Implementar un formulario para identificar todos los ítems que intervienen en la mudanza, implementando la opción de checklist para diferenciar entre los que están disponibles para su traslado y cuales todavía no.
- 2) Catalogar los ítems de acuerdo a la ubicación en la que se encuentran (Cochera, Cocina, etc).
- 3) Respalidar esos datos en la nube para poder acceder a ellos en cualquier momento.



PROTOTIPO 2

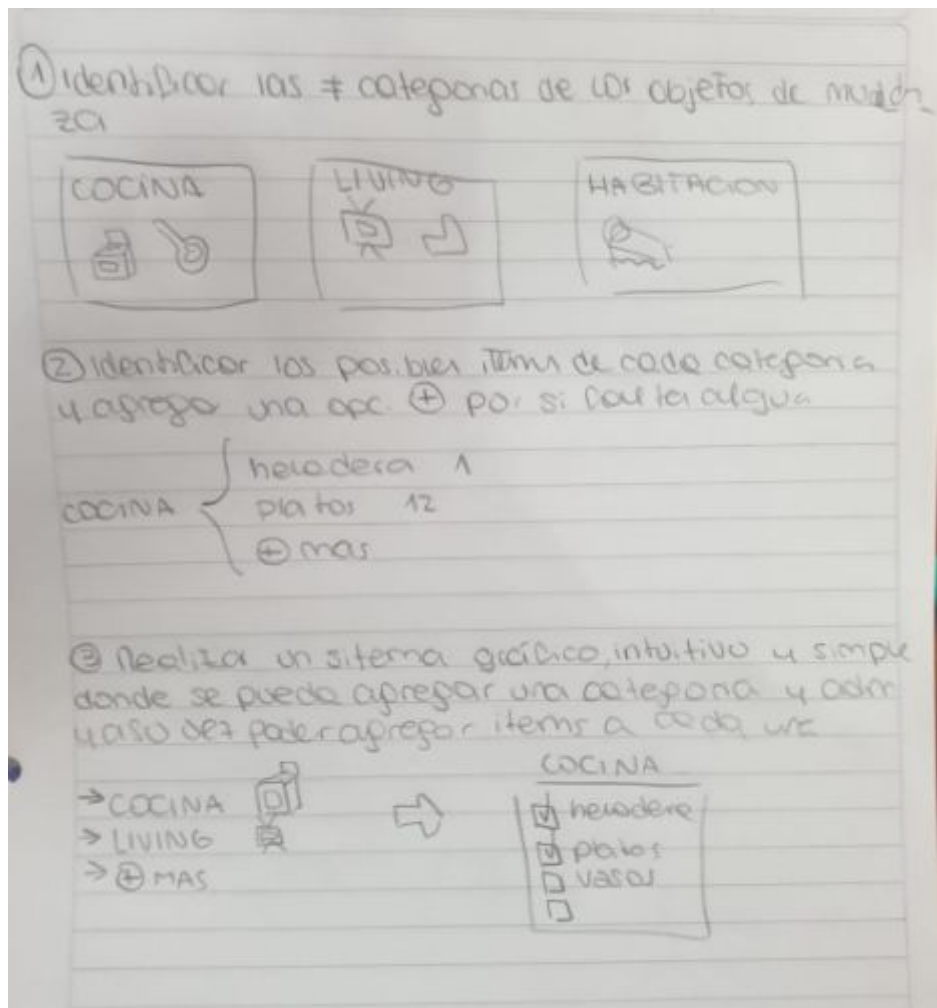
1. Desarrollar un checklist para poder mantener una constancia de los ítems a mover en la mudanza y para chequear que hayan llegado correctamente. Este se encontrará en la nube.



2. Desarrollar un conjunto de categorías, características e identificadores para ubicar de forma rápida a los productos.
3. Dar permisos a usuarios clientes y usuarios fleteros.

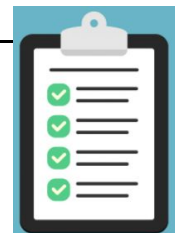


PROTOTIPO 3



PROTOTIPO 4

- 1) Identificar las distintas categorías de los elementos a mudar disponibles, permitiendo seleccionar la deseada.
- 2) Identificar todos los elementos disponibles por categoría.
- 3) Permitir la opción de ingresar elementos extras como comentario



PROTOTIPO 5

- ① cargar todos los items a ser recibidos especificando su cantidad y categoría

Item	Cantidad	Categoría
item 1	2	living
item 2	3	living

- ② Prioritar estas ~~items~~ ^{categorías} items en función de a cual se desea recibir y mostrar con una ordenación Prioridad (alta, baja, media)

Categoría	Prioridad
living	media
comedor	Alta

- ③ controlar la recepción de los items en el domicilio de llegada

Recepción:

tele
mesa
sillar

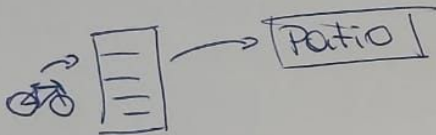
Recepción:

cama
Armario

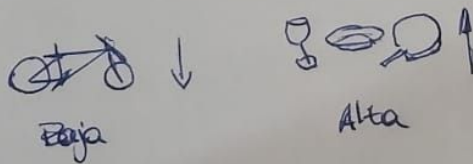
Recibido ☐
Recibido ☐

PROTOTIPO 6

② Dar de alta items de acuerdo a una plantilla y arrastrarlo al Cuarto de la casa q' corresponda



③ Establecer prioridades / importancia de los items



Y ordenar las habitaciones de ~~las~~ mayor a menor importancia de acuerdo a la importancia de los items que lo contengan

Idea	Prototipo	Votado por
Santiago Rubiolo	1	Urzaiz
Lorenzo Fabro	2	de la Orden
Lourdes de la Orden	3	Barrera, Urzaiz, Lizarralde,Rubiolo
Delfina Lizarralde	4	Fabro
Luciano Barrera	5	Fabro, de la Orden
Imanol Urzaiz	6	Barrera, Lizarralde,Rubiolo

Conteo de votos:

Prototipo 1: 2

Prototipo 2: 1

Prototipo 3: 4

Prototipo 4: 1

Prototipo 5: 2

Prototipo 6: 3

MVP: aplicación que permite la creación de diferentes categorías e ítems para cada una, con el fin de identificar y registrar todos los objetos a mudar, pudiendo así listar cuales han sido mudadas y cuales faltan.

