

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 7:

“Scrum - Roles y Ciclo de Vida”

Curso: 4k2

Docentes:

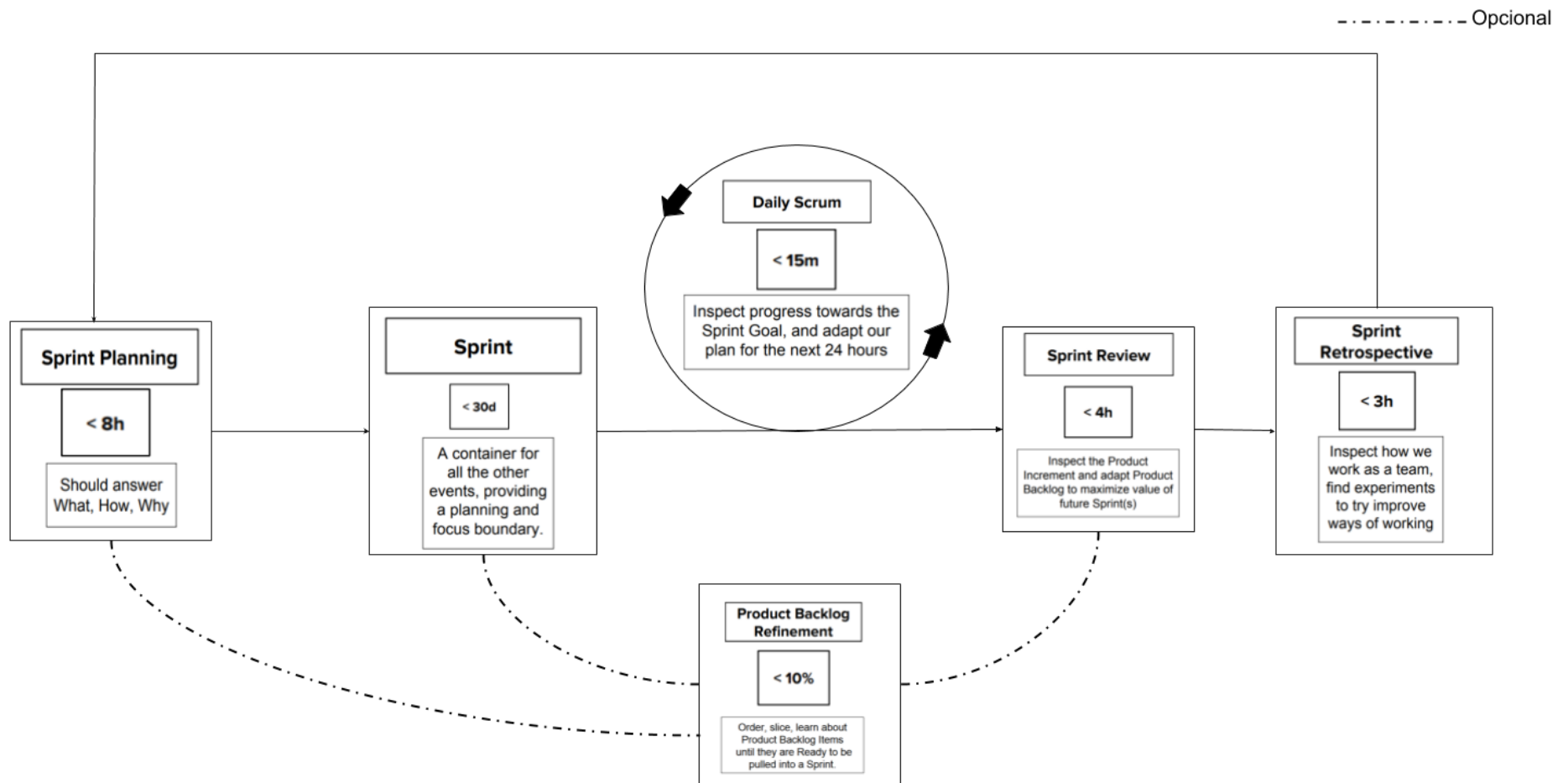
- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Robles, Joaquin Leonel (Ayudante 1ra)

GRUPO N°4:

- Urzaiz Zuain, Imanol Francisco [78183]
- Lizarralde Bressan, Delfina [69712]
- Fabro, Lorenzo Agustín [70430]
- Barrera, Luciano Martín [69920]
- de la Orden, Lourdes [70262]
- Rubiolo, Santiago Exequiel [67855]

Fecha de Presentación: 1/9/2020

TEAM	SCRUM MASTER	PRODUCT OWNER
Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Retrospective	Asistir a la Sprint Review
Asistir a la Sprint Review	Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Planning
Asistir a la Sprint Planning	Asistir a la Sprint Review	Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)
Asistir a la Daily Meeting	Asistir a la Daily Meeting	Asegurar Calidad
Asistir Refinamiento del Backlog (Grooming)	Facilitar eventos SCRUM	Priorizar el Product Backlog
Mejorar el proceso	Asegurar que se siguen las reglas de SCRUM	Hacer el Product Backlog visible para todos
Construir	Resolver impedimentos organizacionales	Hacer seguimiento del progreso del Release
Integrar el Software	Dar coaching al equipo	Crear Ítems del Product Backlog
Probar	Hacer seguimientos del progreso del Sprint	Hablar con los involucrados
Resolver Impedimentos técnicos	Mejorar el proceso	Probar
Diseñar	Hablar con los involucrados	
Desplegar (instalar)		
Mejorar prácticas técnicas		



- **< 5h** y **The Dev Team commits to the scope of the sprint** no pertenecen al ciclo SCRUM.
- **Product Backlog Refinement** es opcional con respecto al ciclo SCRUM.