

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 1:

“Dinámica de Manifiesto Ágil y Lean”

Curso: 4k2

Docentes:

- Meles, Silvia Judith (Titular)
- Massano, Maria Cecilia (JTP)
- Robles, Joaquin Leonel (Ayudante 1ra)

GRUPO N°4:

- Urzaiz Zuain, Imanol Francisco [78183]
- Lizarralde Bressan, Delfina [69712]
- Fabro, Lorenzo Agustín [70430]
- Barrera, Luciano Martín [69920]
- de la Orden, Lourdes [70262]
- Rubiolo, Santiago Exequiel [67855]

Fecha de Presentación: 4/8/2020

Valores

- 1 - Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas.
- 2 - Software funcionando por sobre documentación detallada.
- 3 - Colaboración por sobre negociación con el cliente.
- 4 - Responder a cambios por sobre seguir un plan.

Principios

Principio 1: La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes.

Principio 2: Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales.

Principio 3: Releases frecuentes (2 semanas a un mes).

Principio 4: Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto.

Principio 5: Hacer proyectos con individuos motivados.

Principio 6: El medio de comunicación por excelencia es cara a cara.

Principio 7: El software funcionando es la principal medida de progreso.

Principio 8: El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo.

Principio 9: Atención continua a la excelencia técnica.

Principio 10: Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho.

Principio 11: Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto organizados.

Principio 12: A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.

Desarrollo

	VALOR 1	VALOR 2	VALOR 3	VALOR 4
P.1		Para mantener una comunicación constante y mantener al cliente actualizado sobre el progreso del software, priorizamos el software funcionando por sobre la documentación detallada para para satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes.		
P.2				Para poder proporcionar una ventaja competitiva al cliente una de las principales características de las metodologías ágiles es adaptarse al cambio de requerimientos, los cuales hoy en día soy muy cambiantes en una organización.
P.3		Al entregar software funcional frecuentemente, le estamos dando una clara prioridad sobre la documentación. Si bien no se entrega la totalidad del software, se van entregando funcionalidades parciales para que el usuario se vaya interiorizando con el producto.		

P.4			Tanto los técnicos como no técnicos trabajan juntos, para especificar bien el alcance del proyecto para efectuar la menor cantidad de cambios durante el ciclo de vida del mismo.	
P.5	<p>En las metodologías ágiles se prioriza los conocimientos y capacidades de cada miembro del equipo, confiándoles la toma de ciertas decisiones y no priorizando tanto una estructura jerárquica del equipo ni el proceso. Además, las consecuentes entregas iterativas e incrementales permiten ver un avance tangible a los miembros del equipo.</p> <p>De estas formas estos se mantienen motivados.</p>			
P.6	<p>La mejor vía de comunicación es cara cara, ya que así se reducen los malentendidos y se obtiene un feedback mucho más rápido que por otra vía de comunicación, además, es una comunicación más completa porque entran en juego expresiones, gestos, etc que no están presentes en otros medios.</p>		<p>La mejor vía de comunicación es cara cara, ya que así se reducen los malentendidos y se obtiene un feedback mucho más rápido que por otra vía de comunicación, además, es una comunicación más completa porque entran en juego expresiones, gestos, etc que no están presentes en otros medios.</p>	

P.7		Es imprescindible mantener siempre una versión del software funcionando más allá de que no sea el producto final. De esta manera obtenemos un avance continuo tanto del lado de los desarrolladores al poder probar el sistema y ver las potenciales mejoras como una versión que sea ejecutable por el cliente para proporcionar un feedback.		
P.8		Al ser las entregas de software periódicas, el ritmo de desarrollo tiene que estar estrechamente relacionado con los periodos de entrega de releases, estos tienen que ser realistas para poder sostenerlo en el tiempo y cumplir con los objetivos pactados.		
P.9		Dentro del manifiesto ágil el diseño es un componente muy importante, el cual se realiza en cada iteración para cada elemento del producto, a diferencia del proceso de desarrollo tradicional. El objetivo es encontrar una solución de calidad, evitando la mayor cantidad de problemas.		

P.10		Se debe mantener la simplicidad de nuestro proyecto, priorizando solo la funcionalidad necesaria para poder avanzar, sin realizar grandes especificaciones mucho tiempo antes debido al riesgo de que los requerimientos cambien.		
P.11	Los individuos interactúan y se auto-organizan según las capacidades y conocimientos de cada uno para obtener una mejor calidad durante el proceso de desarrollo.			
P.12	El equipo toma la iniciativa de cambio para ajustar y perfeccionar el comportamiento para ser más efectivos en el desarrollo del plan.			El equipo toma la iniciativa de cambio para ajustar y perfeccionar el comportamiento para ser más efectivos en el desarrollo del plan.