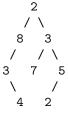
Universidade Estadual de Maringá — Departamento de Informática 6884/3 — Estruturas de dados — Ciência da Computação Prof. Marco Aurélio

Trabalho 02 - Busca e árvores

- 1) Projete uma função que crie uma ABB balanceada a partir de um arranjo de valores distintos em ordem crescente. A implementação deve criar a árvore sem usar a função de inserção.
- 2) Projete uma função que determine se duas ABBs têm os mesmos elementos. Faça a implementação sem usar arranjos ou listas.
- 3) Projete uma função que encontre todos os caminhos de tamanho máximo, partindo da raiz, em uma árvore binária. Dica: faça duas funções, uma para encontrar a altura da árvore e outra para encontrar os caminhos. Cada caminho deve ser dado como uma lista de valores dos nós. Para o exemplo a seguir



A reposta deve ser [[2, 8, 3, 4], [2, 3, 5, 2]].