

LORENZO LANGLOIS

Développeur informatique/jeux vidéo, recherche un stage/CDD/CDI :

À temps partiel du 15 septembre 2025 au 28 février 2026

À temps plein à partir du 2 mars 2026

CONTACT

Région parisienne

contact@lorenzolanglois.fr

linkedin.com/in/lorenzo-langlois

lorenzolanglois.fr

LANGUES

Anglais B2/C1

LANGAGES

C / C++

Python

HTML, CSS

JavaScript / Node.js

Blueprint (Unreal Engine)

Java

LOGICIELS

Unreal Engine

Blender

FL Studio

Photoshop / Gimp

Premiere Pro / Vegas Pro

Suite Office

CENTRES D'INTERÊT

Montage vidéo

Jeux vidéo

Faire de la musique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

(2023 - 2024) **Pep's Up**

~6 mois en tant que développeur full stack Java/Spring

(2022) **Roki**

6 mois en tant que développeur web Bubble et JavaScript

(2017) **Thales Digital Identity and Security**

Stage d'observation

QUELQUES PROJETS RÉALISÉS

Différents jeux vidéo

4 projets en groupe d'un mois et demi chacun réalisés sur Unreal Engine, ainsi que des game jams utilisant diverses technologies lors de ma quatrième année à Epitech Berlin

Site personnel/portfolio lorenzolanglois.fr

Projet solo réalisé en HTML, CSS et JavaScript

Raytracing à partir d'une scène

Projet en groupe réalisé en langage C++ capable de générer une scène en 3D à l'aide d'un fichier et de la technique de raytracing

Application de rencontre

Projet en groupe réalisé en Node.js, MySQL pour le backend. React Native, JavaScript pour le front et Python pour l'IA.

FORMATIONS

(2021 - 2026) **Epitech**

Première à troisième années à Marseille

Quatrième année à Berlin spécialisée dans les jeux vidéo

Cinquième année à Paris

Programme Grande École

(2018 - 2021) **Lycée Auguste-et-Louis-Lumière**

Bac général, spécialités NSI, LLCER & Mathématiques