

LORENZO LANGLOIS

CONTACT

Région parisienne

contact@lorenzolanglois.fr
[linkedin.com/in/lorenzo-langlois](https://www.linkedin.com/in/lorenzo-langlois)
lorenzolanglois.fr

LANGUES

Anglais B2/C1

LANGAGES

C / C++
Python
HTML, CSS
JavaScript / Node.js
Blueprint (Unreal Engine)
Java

LOGICIELS

Unreal Engine
Blender
FL Studio
Photoshop / Gimp
Premiere Pro / Vegas Pro
Suite Office

CENTRES D'INTERÊT

Montage vidéo
Jeux vidéo
Faire de la musique

EXPRÉRIENCES PROFESSIONELLES

(2023 - 2024) **Pep's Up**

~6 mois en tant que développeur Java / Spring

(2022) **Roki**

6 mois en tant que développeur web en
low-code Bubble et JavaScript

(2018) **Gemalto**

Stage d'observation dans les locaux à Gemenos

QUELQUES PROJETS RÉALISÉS

Différents jeux vidéos

4 projets en groupe d'un mois et demi chacun réalisés sur Unreal Engine, ainsi que des game jams utilisant divers technologies lors de ma quatrième année à Epitech Berlin

Site personnel/portfolio lorenzolanglois.fr

Projet solo réalisé en HTML, CSS et JavaScript

Raytracing à partir d'une scène

Projet en groupe réalisé en langage C++ capable de générer une scène en 3D à l'aide d'un fichier et de la technique de raytracing

FORMATIONS

(2025 - 2026) **Epitech Paris**

Cinquième année, Programme Grande École

(2024 - 2025) **Epitech Berlin**

Quatrième année, spécialisée dans les jeux-vidéos

(2021 - 2024) **Epitech Marseille**

Première à troisième année, Programme Grande École

(2018 - 2021) **Lycée Auguste-et-Louis-Lumière**

Bac général, spécialités NSI, LLCER & Mathématiques