

LORENZO LANGLOIS

Développeur informatique/jeux-vidéo, recherche un stage/CDD/CDI :

À temps partiel du 15 septembre 2025 au 28 février 2026

À temps plein à partir du 2 mars 2026

CONTACT

Région parisienne

contact@lorenzolanglois.fr

linkedin.com/in/lorenzo-langlois

lorenzolanglois.fr

LANGUES

Anglais B2/C1

LANGAGES

C / C++

Python

HTML, CSS

JavaScript / Node.js

Blueprint (Unreal Engine)

Java

LOGICIELS

Unreal Engine

Blender

FL Studio

Photoshop / Gimp

Premiere Pro / Vegas Pro

Suite Office

CENTRES D'INTERÊT

Montage vidéo

Jeux vidéo

Faire de la musique

EXPRÉRIENCES PROFESSIONELLES

(2023 - 2024) **Pep's Up**

~6 mois en tant que développeur Java / Spring

(2022) **Roki**

6 mois en tant que développeur web en low-code Bubble et JavaScript

(2018) **Gemalto**

Stage d'observation dans les locaux à Gemenos

QUELQUES PROJETS RÉALISÉS

Différents jeux vidéos

4 projets en groupe d'un mois et demi chacun réalisés sur Unreal Engine, ainsi que des game jams utilisant divers technologies lors de ma quatrième année à Epitech Berlin

Site personnel/portfolio lorenzolanglois.fr

Projet solo réalisé en HTML, CSS et JavaScript

Raytracing à partir d'une scène

Projet en groupe réalisé en langage C++ capable de générer une scène en 3D à l'aide d'un fichier et de la technique de raytracing

FORMATIONS

(2025 - 2026) **Epitech Paris**

Cinquième année, Programme Grande École

(2024 - 2025) **Epitech Berlin**

Quatrième année, spécialisée dans les jeux-vidéos

(2021 - 2024) **Epitech Marseille**

Première à troisième année, Programme Grande École

(2018 - 2021) **Lycée Auguste-et-Louis-Lumière**

Bac général, spécialités NSI, LLCER & Mathématiques