



# LORENZO LANGLOIS

## CONTACT

Marseille

lorenzo-langlois@live.fr

[linkedin.com/in/lorenzo-langlois](https://www.linkedin.com/in/lorenzo-langlois)

## LANGUES

Anglais

B2+

885 Tepitech (équivalent Toeic)

## LANGAGES

C / C++

Python

Java / Spring

HTML, CSS

JavaScript / Node.js

Haskell

Assembleur (x86\_64)

No-code (Bubble)

## LOGICIELS

Suite Office

Photoshop / Gimp

Premiere Pro / Vegas Pro

Blender

## CENTRES D'INTERÊT

Montage vidéo

Jeux vidéo

## FORMATIONS

(2021 - 2026) **Epitech Marseille**

Troisième année, Programme Grande École

(2018 - 2021) **Lycée Auguste-et-Louis-Lumière**

Bac général, spécialités NSI, LLCER & Mathématiques

## EXPRÉRIENCES PROFESSIONELLES

(2023 - 2024) **Stage** Pep's Up

Stage de ~6 mois en tant que développeur Java / Spring

(2022) **Stage** Roki

Stage de 6 mois en tant qu'assistant développeur web en low-code Bubble et JavaScript

(2018) **Stage** Gemalto

Stage d'observation dans les locaux à Gemenos

## PROJETS RÉALISÉS

### Projets de mathématiques

Projets en groupe en lien avec les mathématiques réalisés en Python

### Recréation du logiciel Microsoft Teams

Projet en groupe réalisé en langage C, serveur et client

### Création d'une API avec Node.js et MariaDB

Projet en groupe

### Raytracing à partir d'une scène

Projet en groupe réalisé en langage C++ capable de générer une scène en 3D à l'aide d'un fichier et de la technique de raytracing