

LORENZO LANGLOIS

Développeur informatique/jeux vidéo

Recherche un CDD/stage/CDI à temps plein à partir du 2 mars 2026

CONTACT

Région parisienne

contact@lorenzolanglois.fr

linkedin.com/in/lorenzo-langlois

lorenzolanglois.fr

LANGUES

Anglais B2/C1

LANGAGES

C / C++

Python

HTML, CSS

JavaScript / Node.js

Blueprint (Unreal Engine)

Java

LOGICIELS

Unreal Engine

Blender

FL Studio

Photoshop / Gimp

Premiere Pro / Vegas Pro

Suite Office

CENTRES D'INTERÊT

Montage vidéo

Jeux vidéo

Faire de la musique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

(2023 - 2024) **Pep's Up**

~6 mois en tant que développeur full stack Java/Spring

(2022) **Roki**

6 mois en tant que développeur web Bubble et JavaScript

(2017) **Thales Digital Identity and Security**

Stage d'observation

QUELQUES PROJETS RÉALISÉS

Différents jeux vidéo

4 projets en groupe d'un mois et demi chacun réalisés sur Unreal Engine, ainsi que des game jams utilisant diverses technologies lors de ma quatrième année à Epitech Berlin

Site personnel/portfolio lorenzolanglois.fr

Projet solo réalisé en HTML, CSS et JavaScript

Raytracing à partir d'une scène

Projet en groupe réalisé en langage C++ capable de générer une scène en 3D à l'aide d'un fichier et de la technique de raytracing

Iceless - Application de rencontre

Projet en groupe, partie jeux vidéo avec Three.js

Partie back end en Node.js, MySQL pour le backend,

React Native pour le front

FORMATIONS

(2021 - 2026) **Epitech**

Première à troisième années à Marseille

Quatrième année à Berlin spécialisée dans les jeux vidéo

Cinquième année à Paris

Programme Grande École

(2018 - 2021) **Lycée Auguste-et-Louis-Lumière**

Bac général, spécialités NSI, LLCER & Mathématiques