



GDWFSDVSWEBAJAVAEXAIII1A

Prénom : LAURENT

Nom : JUNDT

Nom du projet : Évaluation d'entraînement - Dynamiser vos sites web avec Javascript

Lien Github du projet : <https://github.com/lorenzolau/evaluation2Studi>

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : <https://pimalo.fr/studi/evaluation2/>

Description du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions

J'ai débuté ce projet par le html et la structure et la mise en page avec CSS tout en commençant mobile first pour que le projet soit responsive.
Une fois le design terminé j'ai donc attaqué la partie javascript en essayant de me baser sur les cours avec la partie DOM et programmation objet.
Finalement, une fois que les fonctions étaient fonctionnelles j'ai pu me consacrer aux différents bugs et réglages du design.
J'ai réalisé tout ce projet dans un cadre de travail au calme absolu en 4 jours à raison d'environ 2h par jour.

2. Précisez les moyens utilisés

MacBook Pro 13" avec Visual studio Code et git
FileZilla
Hébergement et nom de domaine en ligne chez OVH

3. Contexte

Le jeu comprend 2 joueurs sur un seul et même écran.
Chaque joueur possède un score temporaire (ROUND) et un score global (GLOBAL).
À chaque tour, le joueur a son ROUND initialisé à 0 et peut lancer un dé autant de fois qu'il le souhaite. Le résultat d'un lancer est ajouté au ROUND.
Lors de son tour, le joueur peut décider à tout moment de:
- Cliquer sur l'option "Hold", qui permet d'envoyer les points du ROUND vers le GLOBAL. Ce sera alors le tour de l'autre joueur.
- Lancer le dé. S'il obtient un 1, son score ROUND est perdu et c'est la fin de son tour.

Le premier joueur qui atteint les 100 points sur global gagne le jeu.

4. Informations complémentaires (*facultatif*)

Très instructif pour apprendre à maîtriser les éléments du DOM avec javascript, j'ai bien aimé.