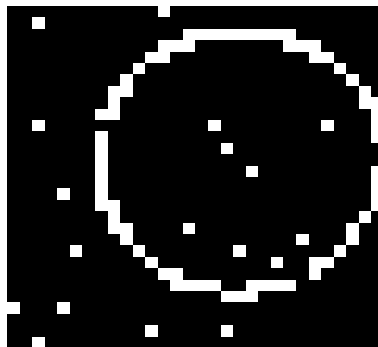


# Invasores de Asgard

Marieloki acaba de fundar a **Legião dos Caçadores de Asgard** (LCAd), que tem por objetivo buscar civilizações inteligentes pela galáxia e capturá-las. A grande concentração de mentes brilhantes causada pelo TOPCOM atraiu a atenção da LCAd para a Terra e um esquadrão de naves auto-dirigíveis está a caminho neste exato momento. Mas nem tudo está perdido. Alberthor, que não concorda com o ataque, quer ajudar os terráqueos a impedi-lo e compartilhou com você informações importantes sobre essas naves.

As naves têm formato circular e seu centro de controle fica localizado exatamente ao centro. Os propulsores da nave encontram-se nas bordas e emitem luz que pode ser vista a longas distâncias durante a noite, como mostrado na figura. Quando uma nave é atingida em seu centro de controle, ela é destruída.

Para salvar nosso planeta, você contará com a ajuda de ninguém menos que o Varejão Arqueiro. Ele pode enxergar as naves a uma longa distância e atingir qualquer ponto com precisão, mas é você quem deve dizer a ele onde os centros de controle estão localizados.



## Entrada

Cada caso de teste contém uma imagem do céu vista pelo Varejão Arqueiro. A entrada se inicia com dois inteiros  $L$  e  $C$  ( $0 < L, C < 200$ ), indicando o número de linhas e colunas da imagem, respectivamente. A seguir,  $L$  linhas com  $C$  caracteres cada representam os pixels da imagem. Cada pixel pode ser 0, para um pedaço escuro de céu, e 1 para um pedaço iluminado. Pedacos iluminados podem ser causados pelos propulsores da nave **ou por estrelas do céu**.

A entrada termina quando  $L = C = 0$ . Este caso não deve ser processado.

## Saída

Para cada caso de teste, imprima dois inteiros separados por um único espaço, representando o ponto em que o centro de controle se encontra. O ponto superior esquerdo da imagem é o ponto (0,0), a coordenada  $x$  cresce da esquerda para a direita e a coordenada  $y$  de cima para baixo.

## Exemplo

Entrada	Saída
30 30	18 13
00000000000010000000000000000000	
00100000000000000000000000000000	
00000000000000011111111100000000	
00000000000001110000000011100000	
00000000000011000000000000110000	
0000000000010000000000000000001000	
00000000001000000000000000000000100	
00000000011000000000000000000000010	
000000000100000000000000000000000011	
000000001100000000000000000000000001	
0010000000000000000100000000010001	
000000001000000000000000000000000001	
0000000010000000000100000000000000	
0000000010000000000000000000000000	
0000000010000000000001000000000001	
000000001000000000000000000000000001	
000010010000000000000000000000000001	
000000001100000000000000000000000001	
000000000100000000000000000000000010	
00000000011000010000000000000000100	
0000000000100000000000000001000100	
00000100001000000001000000001000	
00000000000010000000000100110000	
0000000000000110000000000100000	
00000000000000011110011110000000	
00000000000000000001110000000000	
10001000000000000000000000000000	
00000000000000000000000000000000	
00000000000010000010000000000000	
00100000000000000000000000000000	
0 0	