

Progetto di Ingegneria del Software

L.Nodari, M.Dusi, E.Poggi - Versione 1

Casi d'uso

Nome:

Visualizza informazioni categoria

Attore:

Fruitore

Scenario principale:

1. il fruitore sceglie la voce del menu visualizza categorie
2. il sistema stampa una lista delle categorie
3. il fruitore seleziona una categoria valida
4. il fruitore seleziona la richiesta di informazioni
5. il sistema stampa le informazioni relative alla categoria scelta

FINE

Scenario alternativo:

- 3a. Il fruitore seleziona una categoria non valida
- 3b. Il sistema presenta un messaggio di errore

TORNA AL PUNTO 2

Nome:

Visualizza eventi per categoria

Attore:

Fruitore

Scenario principale:

1. il fruitore sceglie la voce del menu visualizza categorie
2. il sistema stampa una lista delle categorie
3. il fruitore seleziona una categoria valida
4. il fruitore seleziona la richiesta eventi
5. il sistema stampa gli eventi programmati appartenenti alla categoria selezionata

FINE

Scenario alternativo:

- 3a. Il fruitore seleziona una categoria non valida
- 3b. Il sistema presenta un messaggio di errore

TORNA AL PUNTO 2