

Database Query GUI

Lorenzo Maria Alberto Paoria

27 gennaio 2025

Sommario

Il progetto "Piattaforma di streaming musicale per sistemi distribuiti" nasce dall'idea di creare una soluzione tecnologica moderna per l'ascolto e la gestione di contenuti musicali in un ambiente distribuito. L'obiettivo principale è sviluppare una piattaforma che consenta agli utenti di accedere a un vasto catalogo musicale in modo rapido, affidabile e scalabile, sfruttando i vantaggi offerti dai sistemi distribuiti.

1 L'idea

L'idea iniziale parte dall'osservazione di come le piattaforme di streaming musicale abbiano rivoluzionato il modo in cui consumiamo musica. Tuttavia, queste soluzioni spesso presentano complessità tecniche legate alla gestione dei dati, alla sincronizzazione degli utenti e alla scalabilità del sistema per supportare un numero crescente di utenti contemporanei.

La piattaforma proposta si propone di affrontare queste sfide attraverso un'architettura distribuita. Quindi utilizzare una progettazione che sfrutti database distribuiti e microservizi per garantire un alto livello di disponibilità e resilienza. Oltre alla gestione scalabile degli utenti: Consentire il supporto per milioni di utenti contemporanei senza compromettere le prestazioni.

Il progetto si basa su tecnologie moderne di programmazione e database distribuiti, utilizzando il linguaggio Java per lo sviluppo del backend e le librerie necessarie per la comunicazione tra i vari componenti del sistema oltre all'utilizzo di phpMyAdmin come database.



2 Tecnologie utilizzate

2.1 Java

Linguaggio di programmazione versatile e orientato agli oggetti, scelto per la sua affidabilità e ampia compatibilità. È usato per implementare la logica di business e la gestione dei processi di rete nel progetto. Nel progetto copre il ruolo per l'implementazione del backend, con particolare attenzione alla gestione della comunicazione tra nodi distribuiti e alla manipolazione dei dati. Oltre alla GUI dell'applicativo creata utilizzando la libreria Jframe. Inoltre una api utilizzata è JDBC (Java Database Connectivity), API standard fornita da Java per consentire alle applicazioni Java di interagire con database relazionali. È un ponte che permette al codice Java di inviare query SQL al database, recuperare i risultati, e gestire i dati.

2.2 phpMyAdmin

phpMyAdmin è uno strumento open-source basato sul web per la gestione di database MySQL. Fornisce un'interfaccia grafica (GUI) che semplifica l'interazione con i database, rendendo accessibili operazioni che altrimenti richiederebbero la scrittura di comandi SQL.

2.3 Maven

Strumento di gestione delle build e delle dipendenze per progetti Java. Automatizza il processo di compilazione, test e packaging del software. Consente di includere librerie e framework necessari al progetto semplicemente aggiungendo le loro coordinate al file pom.xml. Le dipendenze vengono automaticamente scaricate da repository remoti come Maven Central.

3 Database

Il database della piattaforma di streaming musicale è progettato per gestire vari aspetti di un sistema di streaming, tra cui gli utenti, i contenuti musicali (come album e canzoni), le playlist, le preferenze musicali, e i pagamenti degli utenti.

Al centro del sistema ci sono le tabelle che gestiscono i contenuti musicali, come la tabella `Contenuto`, che memorizza le canzoni o altri tipi di contenuti, e la tabella `Album`, che collega le canzoni agli album di un artista. Gli artisti sono memorizzati in una tabella separata, `Artista`, che tiene traccia di ogni artista tramite il suo nome.

Il database prevede anche la gestione dei tipi di utenti (come 'free' o 'premium') nella tabella `TipoUtente`, e le informazioni degli utenti stessi nella tabella `Utente`, che include dettagli come nome, cognome, email, e anche la password. Gli utenti possono anche avere preferenze per i generi musicali, salvate nella tabella `PreferenzaGenere`, e possono creare playlist per organizzare i contenuti a loro piacimento. Le playlist degli utenti sono gestite nella tabella `Playlist`, mentre i contenuti aggiunti alle playlist sono tracciati nella tabella `ContenutiPlaylist`.

Inoltre, il database tiene traccia delle riproduzioni dei contenuti tramite la tabella `RiproduzioneContenuto`, che registra ogni volta che un utente ascolta un contenuto. C'è anche una tabella che gestisce le relazioni fra i contenuti e i generi musicali, chiamata `AppartieneGenere`, permettendo di associare vari contenuti ai generi musicali corrispondenti.

Per quanto riguarda gli abbonamenti e i pagamenti, il sistema prevede delle tabelle come `Abbonamento` e `Pagamento`, che memorizzano i dettagli sui piani di abbonamento scelti dagli utenti e sulle transazioni effettuate. Infine, la tabella `MetodoDiPagamento` gestisce le informazioni sulle carte di credito utilizzate per i pagamenti.

Nel complesso, questo database è progettato per supportare tutte le funzionalità principali di una piattaforma di streaming musicale, offrendo un'architettura relazionale che consente di organizzare, tracciare e gestire contenuti musicali, utenti, playlist, preferenze, abbonamenti e pagamenti in modo efficiente.

4 Design Pattern utilizzati

4.1 Role-Based Access Control (RBAC) Pattern

RBAC viene implementato tramite le classi: Role, Permission, Session.

Tramite esso viene gestito il controllo degli accessi basato sui ruoli degli utenti. È stato scelto per gestire in modo flessibile i permessi, separare l'autenticazione dall'autorizzazione e permettere un controllo degli accessi gerarchico.

Nella sequenza, il RBAC interviene dopo l'autenticazione creando una sessione con i ruoli appropriati e prima dell'esecuzione di ogni query, verificando i permessi.

4.2 Proxy Pattern

Proxy Pattern viene implementato tramite la classe DatabaseProxy.

Esso fa da intermediario tra il client e il server del database. È stato scelto per proteggere l'accesso al database, gestire la comunicazione di rete, mantenere lo stato della sessione.

Nella sequenza, il Proxy: riceve le richieste iniziali dal client, coordina l'autenticazione con il DAO, verifica i permessi tramite RBAC e inoltrare le query al DAO.

4.3 Factory Pattern

Factory Pattern viene implementato tramite la classe DatabaseFactory.

Il Factory Pattern si occupa della creazione delle connessioni al database. È stato scelto per centralizzare la logica di creazione delle connessioni, fornire un punto unico di configurazione e semplificare la gestione delle connessioni.

Nella sequenza, il Factory viene chiamato dal DAO quando serve una connessione, crea e restituisce la connessione al database.

4.4 Data Access Object (DAO) Pattern

Data Access Object (DAO) Pattern viene implementato tramite la classe UserDAO.

Il DAO fornisce uno strato di astrazione tra l'applicazione e il database. È stato scelto per separare la logica di accesso ai dati dalla logica di business, fornire un'interfaccia coerente per le operazioni sul database e incapsulare le query SQL.

Nella sequenza, il DAO gestisce l'autenticazione degli utenti, esegue le query sul database e formatta i risultati prima di restituirli.

5 Security Features

Le funzionalità di sicurezza includono un meccanismo di timeout della sessione, il controllo di accesso basato sui ruoli (RBAC), il logging di audit per autenticazioni e query, e un controllo granulare dei permessi.

5.1 Timer di sessione

Il sistema implementa un timeout di sessione automatico per proteggere gli utenti da accessi non autorizzati. Ogni sessione ha un limite di tempo di 5 minuti di inattività, il tempo viene aggiornato ad ogni interazione dell'utente e se una sessione scade, l'utente deve riautenticarsi. Inoltre questo protegge da sessioni rimaste aperte e abbandonate.

Listing 1: Meccanismo session timeout

```
public class Session {  
    private static final int SESSION_TIMEOUT_MINUTES = 5;  
    private LocalDateTime lastAccessTime;  
  
    public boolean isExpired() {
```

```

        return LocalDateTime.now().minusMinutes(SESSION_TIMEOUT_MINUTES)
            .isAfter(lastAccessTime);
    }

    private void updateLastAccessTime() {
        lastAccessTime = LocalDateTime.now();
    }
}

```

5.2 Controllo Accessi Basato sui Ruoli (RBAC)

Il sistema utilizza un sofisticato sistema RBAC con tre livelli di accesso:

- Utente Free: può solo eseguire query SELECT
- Utente Premium: può eseguire SELECT, INSERT e UPDATE
- Admin: ha accesso completo (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE, DROP)

Ogni operazione viene eseguita solo dopo la verifica dei permessi assegnati al ruolo dell'utente.

Listing 2: Meccanismo di controllo per le query basate sul ruolo

```

public class DatabaseServer {
    private boolean validateQueryPermissions(String query, Set<Role> roles) {
        String operation = extractOperation(query);
        String object = extractObject(query);

        return roles.stream()
            .anyMatch(role -> role.hasPermission(new Permission(operation, object)) ||
                role.hasPermission(new Permission(operation, "*")));
    }
}

```

5.3 Sistema di logging

Il sistema mantiene un registro dettagliato di tutte le attività per scopi di sicurezza e debugging:

- Registra ogni tentativo di autenticazione (riuscito o fallito)
- Traccia tutte le query eseguite con il loro risultato
- Memorizza informazioni contestuali come ID cliente e timestamp
- Permette di ricostruire la sequenza degli eventi in caso di problemi

Listing 3: Meccanismo di audit logging

```

public class DatabaseAuditLogger {
    public void logAuthentication(String clientId, String email, String tipoUtente, boolean success) {
        logger.info(String.format("[%s] - Authentication attempt -- Client: %s, - User: %s, - Tipo: %s, - Success: %s",
            LocalDateTime.now(), clientId, email, tipoUtente, success));
    }

    public void logQuery(String sessionId, String query, boolean success) {
        logger.info(String.format("[%s] - Query execution -- Session: %s, - Query: %s, - Success: %s",
            LocalDateTime.now(), sessionId, query, success));
    }
}

```

5.4 Prevenzione SQL injection

Prevenzione SQL Injection e Controllo Permessi Granulare Il sistema implementa diverse misure per prevenire attacchi SQL:

- Uso di PreparedStatement per ogni query al database
- Validazione delle query prima dell'esecuzione
- Controllo granulare dei permessi a livello di operazione e oggetto

Come funziona nel dettaglio:

1. L'utente invia una query
2. Il sistema estrae l'operazione (SELECT, INSERT, ecc.)
3. Verifica i permessi dell'utente per quell'operazione
4. Prepara la query usando PreparedStatement
5. Esegue la query solo se tutti i controlli sono passati

Listing 4: Prevenzione SQL injection

```
public class UserDao {  
    public String authenticate(String email, String password) throws SQLException {  
        // Uso di PreparedStatement per prevenire SQL injection  
        String query = "SELECT u.tipo FROM Utente u WHERE u.email = ? AND u.passw = ?";  
        try (PreparedStatement stmt = connection.prepareStatement(query)) {  
            stmt.setString(1, email);  
            stmt.setString(2, password);  
            ResultSet rs = stmt.executeQuery();  
            // ecc ...  
        }  
    }  
}
```

5.5 Caratteristiche aggiuntive di sicurezza

Inoltre vengono usati altri accorgimenti volti a migliorare la sicurezza, come:

- Le password non vengono mai loggate in chiaro
- I messaggi di errore sono generalizzati per non rivelare informazioni sensibili
- Le sessioni sono invalidate alla chiusura del client

6 Diagrama di sequenza

