Università degli Studi di Roma Tor Vergata

Dipartimento di Ingegneria Civile e Ingegneria Informatica

Corso di Ingegneria del Software e Progettazione Web



RunYourDog

Professori:

Davide Falessi Guglielmo De Angelis Partecipanti:

Onorato Daniele Platano Lorenzo

Anno Accademico 2024-2025

Indice

1	\mathbf{Spe}	ifiche Requisiti Software
	1.1	Introduzione
		1.1.1 Scopo del Documento
		1.1.2 Panoramica del Sistema
		1.1.3 Requisiti Hardware e Software
		1.1.4 Sistemi Correlati, Pro e Contro
	1.2	User Stories
		1.2.1 US-1
		1.2.2 US-2
		1.2.3 US-3
		1.2.4 US-4
		1.2.5 US-5
		1.2.6 US-6
	1.3	Functional Requirements \dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots
	1.0	1.3.1 FR-1 (Non implementato) $\dots \dots \dots$
		1.3.2 FR-2
		(3
		1.3.4 FR-4
		1.3.5 FR-5
	1 1	1.3.6 FR-6
	1.4	Use Cases
		1.4.1 Diagramma dei Casi d'Uso
		1.4.2 Internal Steps
2	C+ a	yboards 10
4	2.1	y boards Pagina iniziale
	2.2	Registrazione
	2.3	Profilo Padrone
	2.4	Prenotazione Dogsitter 1 (Padrone POV)
	2.5	Prenotazione Dogsitter 2 (Padrone POV)
	2.6	Prenotazione Dogsitter 3 (Padrone POV)
	2.7	Gestione Prenotazioni (Padrone POV)
	2.8	Profilo Dogsitter
	2.9	Gestione Prenotazioni (Dogsitter POV)
9	Des	$_{ m gn}$
3	3.1	
	3.1	
		3.1.1 VOPC Prenota dogsitter
	2.0	3.1.2 VOPC Prenota veterinario
	3.2	Design Patterns
		3.2.1 Design-Level Diagram Abstract Factory
		3.2.2 Design-Level Diagram Observer
	3.3	Activity Diagram
		3.3.1 Prenota dogsitter
		3.3.2 Crea thread di discussione
	3.4	Sequence Diagram
		3.4.1 Prenota dogsitter
		3.4.2 Crea thread di discussione
	3.5	State Diagram

		Prenota dogsitter	
4	Testing		25
5	Testing SonarCloud		

1 Specifiche Requisiti Software

1.1 Introduzione

1.1.1 Scopo del Documento

Lo scopo di questo documento è analizzare in modo oggettivo i requisiti fondamentali e specifici di un sistema software progettato per la prenotazione di dogsitter e veterinari. Usufruendo di alcuni diagrammi, verranno esposti gli aspetti interni ed esterni del sistema, evidenziandone le scelte architetturali.

1.1.2 Panoramica del Sistema

Il sistema descritto è un'applicazione desktop che consente di prenotare dogsitter e veterinari in modo intuitivo e veloce.

L'app prevede due tipologie di utenti: padroni e lavoratori.

I lavoratori si suddividono in due categorie: dogsitter e veterinari.

Ogni tipologia di utente ha funzionalità dedicate:

1) Padroni

- Creare e aggiornare il proprio profilo fornendo dati anagrafici, recapiti e informazioni sul proprio cane.
- Creare nuove richieste di prenotazione per dogsitter o veterinari, filtrandoli per città, data e ora.
- Cancellare le prenotazioni esistenti, qualora queste non siano già state rifiutate o cancellate dal corrispondente lavoratore.

2) Lavoratori

- Creare e aggiornare il proprio profilo fornendo dati anagrafici, recapiti e orari di lavoro.
- Gestire le proprie prenotazioni, accettandole, rifiutandole o cancellandole in base alle proprie disponibilità.

1.1.3 Requisiti Hardware e Software

Requisiti Hardware

- CPU: Dual-core 2 GHz o superiore
- RAM: 4 GB (consigliati 8 GB per sviluppo fluido).
- Spazio su disco: Almeno 500 MB liberi per l'applicazione e le dipendenze Maven.
- Scheda grafica: Compatibile con JavaFX.

Requisiti Software

- Sistema operativo: Windows 10/11, macOS 11+, o una distribuzione Linux recente.
- Ambiente di sviluppo: Java Development Kit (JDK) versione 23 o superiore, per l'esecuzione ed il testing dell'applicazione.
- Database MySQL: Utilizzato per memorizzare le informazioni relative alle prenotazioni ed ai profili utente.

1.1.4 Sistemi Correlati, Pro e Contro

Nel settore della gestione delle prenotazioni per servizi dedicati agli animali domestici, esistono già alcune piattaforme, come Rover e Pawshake, che però si concentrano esclusivamente sui servizi di petsitting.

RunYourDog si distingue per la sua interfaccia user-friendly, per la prenotazione di servizi veterinari e per la possibilità di visualizzare e modificare facilmente lo stato delle prenotazioni.

1.2 User Stories

1.2.1 US-1

Come padrone, voglio inserire i dati del mio cane (nome, nascita, sesso, razza, vaccinazioni, numero di microchip), così da averli raggruppati in formato digitale e poterli consultare quando necessario.

1.2.2 US-2

Come lavoratore, voglio inserire i miei dati (nome, recapito telefonico, città, orari settimanali), così da comparire nei risultati di ricerca ed aumentare le possibilità di ricevere richieste di prenotazione.

1.2.3 US-3

Come lavoratore, voglio visualizzare tutte le richieste di prenotazione in arrivo, così da poterle accettare o rifiutare per organizzare meglio la mia agenda.

1.2.4 US-4

Come padrone, voglio prenotare un dogsitter, così da non lasciare il mio cane solo.

1.2.5 US-5

Come padrone di un cane in difficoltà, voglio prenotare un veterinario, così da ricevere aiuto.

1.2.6 US-6

Come lavoratore, voglio poter modificare i miei orari di disponibilità, così da ricevere sempre prenotazioni in orari compatibili con la mia agenda.

1.3 Functional Requirements

1.3.1 FR-1 (Non implementato)

Il sistema deve creare thread di discussione, ai quali, padroni e lavoratori, possono rispondere o commentare.

1.3.2 FR-2

Il sistema deve impedire la creazione di nuove prenotazioni da parte di un padrone se queste si sovrappongono, negli orari, a prenotazioni già esistenti dello stesso padrone.

1.3.3 FR-3 (Login tramite Gmail o Outlook non implementato)

Il sistema deve fornire tre tipi di login: login con email e password scelti dall'utente, login tramite Gmail e login tramite Outlook.

1.3.4 FR-4

Il sistema deve prenotare veterinari e dogsitter, specificando il profilo del lavoratore prenotato, data, ora e la città in cui si svolgerà il servizio.

1.3.5 FR-5

Il sistema deve mostrare le prenotazioni associate ad un utente, ordinandole in base alla data.

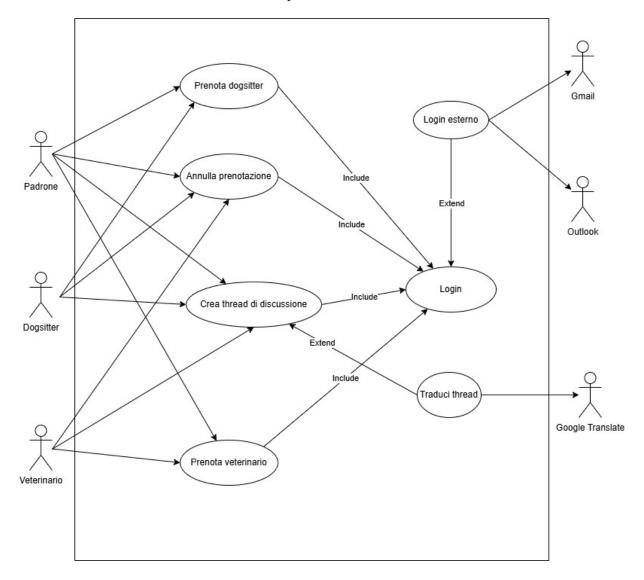
1.3.6 FR-6

Il sistema deve mostrare il profilo dell'utente dopo il login.

1.4 Use Cases

1.4.1 Diagramma dei Casi d'Uso

Login tramite Google o Outlook non implementato. Creazione thread di discussione non implementata.



1.4.2 Internal Steps

Caso d'Uso 1: Prenota dogsitter

- 1) Il padrone accede alla sezione "prenota dogsitter".
- 2) Il sistema chiede i parametri* della prenotazione.
- 3) Il padrone inserisce i parametri della prenotazione.
- 4) Il sistema verifica la validità dei parametri della prenotazione.
- 5) Il sistema cerca i dogsitter disponibili*.
- 6) Il sistema mostra i profili dei dogsitter disponibili.
- 7) Il padrone seleziona un dogsitter tra quelli mostrati.
- 8) Il sistema chiede di confermare la selezione.
- 9) Il padrone conferma la selezione.
- 10) Il sistema salva la prenotazione nel database, specificandone lo stato "In Attesa".
- 11) Il sistema invia la richiesta di prenotazione al dogsitter selezionato.
- 12) Il dogsitter accetta la prenotazione.
- 13) Il sistema aggiorna la prenotazione nel database, modificandone lo stato in "Accettata".

Eccezioni:

- 4a) Il padrone inserisce almeno un parametro in un formato errato. Il sistema mostra al padrone il formato corretto da utilizzare e lo invita a reinserire i parametri.
- 6a) Non ci sono dogsitter disponibili per i parametri inseriti dal padrone. Il sistema informa il padrone mostrando il messaggio "Nessun dogsitter disponibile" e lo invita a modificare i parametri della prenotazione.
- 12a) Il dogsitter ha rifiutato la prenotazione. Il sistema aggiorna la prenotazione nel database, modificandone lo stato in "Rifiutata".

Dizionario:

- Parametri: città, data, ora di inizio e ora di fine servizio.
- Disponibili: con parametri compatibili a quelli inseriti.
- Prenotazione da accettare: la prenotazione prima effettuata dal padrone.

Caso d'Uso 2: Crea thread di discussione

- 1) L'utente accede alla sezione discussioni.
- 2) Il sistema mostra una schermata composta dall'elenco dei thread già esistenti, ordinati dal più recente, e un pulsante "+".
- 3) L'utente seleziona "+".
- 4) Il sistema carica un modulo* per la creazione.
- 5) L'utente compila il modulo.
- 6) Il sistema verifica la validità dei dati nel modulo.
- 7) Il sistema mostra una schermata di riepilogo* del thread.
- 8) Il sistema chiede di confermare.
- 9) L'utente conferma.
- 10) Il sistema salva il thread nel database.
- 11) Il sistema rende visibile il thread agli altri utenti, inserendolo in cima all'elenco di quelli esistenti.

Eccezioni:

- 4a) Il caricamento del modulo fallisce. Il sistema mostra un messaggio di errore e ritorna allo step 2.
- 6a) L'utente non ha inserito alcun carattere per almeno uno dei campi obbligatori. Il sistema specifica quali campi non sono stati compilati e ritorna allo step 4.
- 10a) Il salvataggio fallisce. Il sistema mostra un messaggio di errore e ritorna allo step 2.

Dizionario:

- Modulo: form con i campi titolo (obbligatorio), categoria (opzionale), descrizione (obbligatorio).
- Schermata di riepilogo: vista del modulo compilato con quanto inserito dall'utente.

2 Storyboards

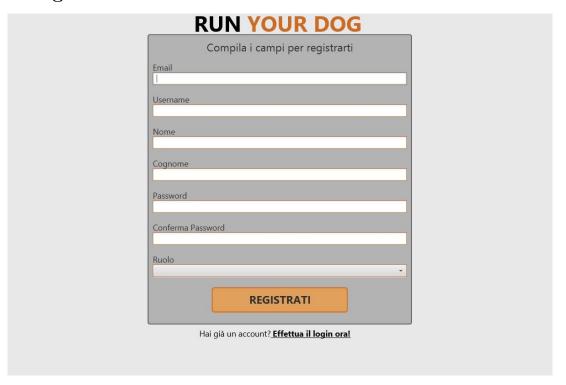
Si propongono alcune sequenze di storyboards, con l'intento di descrivere il flusso di esecuzione dell'applicazione in tre diversi scenari.

2.1-2.2) L'utente avvia l'applicazione e decide di iniziare la registrazione.

2.1 Pagina iniziale



2.2 Registrazione

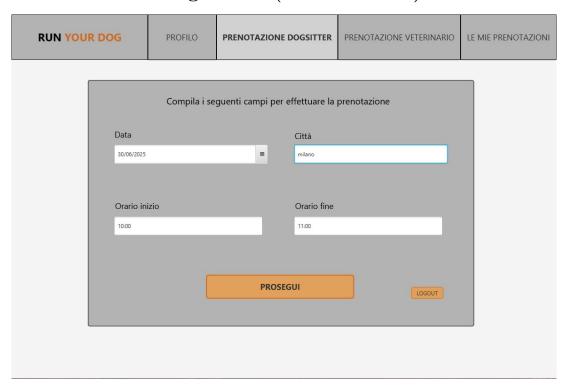


2.3-2.7) Il padrone, già loggato, effettua una richiesta di prenotazione per un dogsitter.

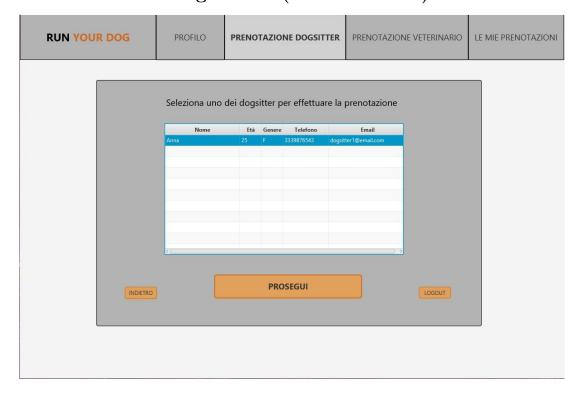
2.3 Profilo Padrone



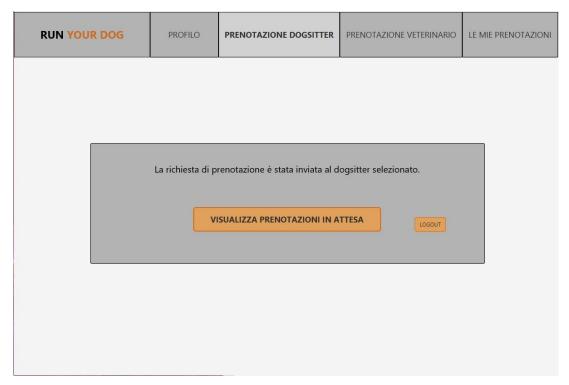
2.4 Prenotazione Dogsitter 1 (Padrone POV)



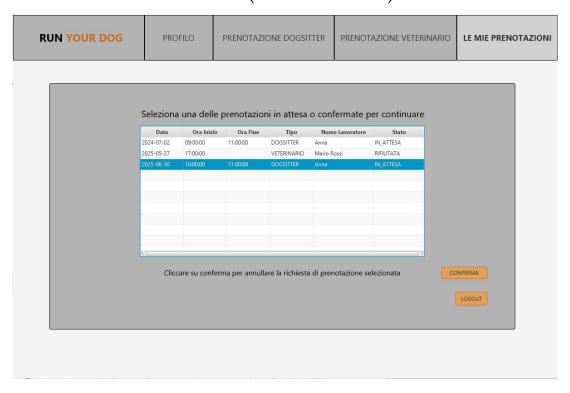
2.5 Prenotazione Dogsitter 2 (Padrone POV)



2.6 Prenotazione Dogsitter 3 (Padrone POV)

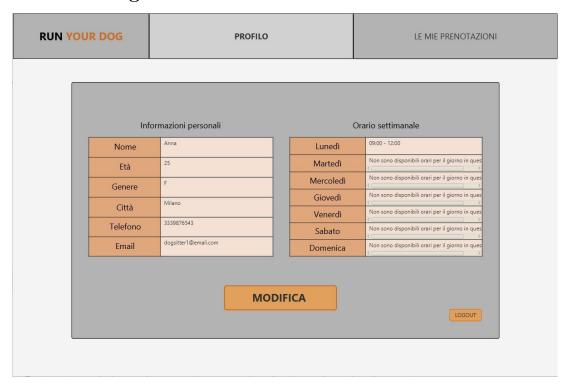


2.7 Gestione Prenotazioni (Padrone POV)

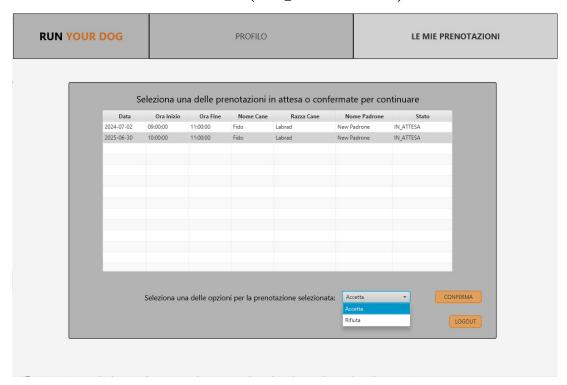


2.8-2.9) Il dogsitter, già loggato, gestisce una delle sue prenotazioni.

2.8 Profilo Dogsitter



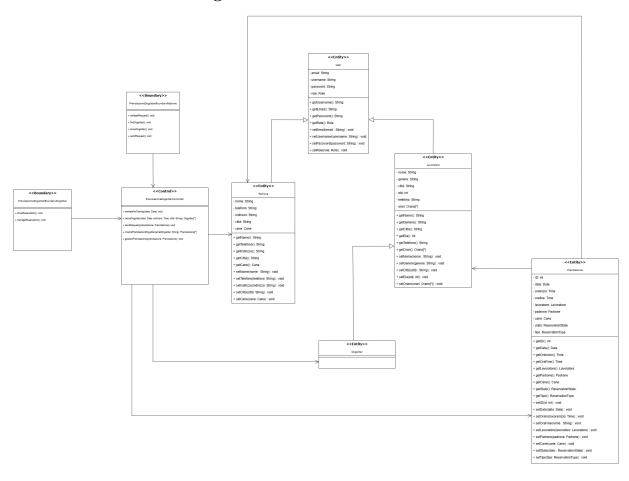
2.9 Gestione Prenotazioni (Dogsitter POV)



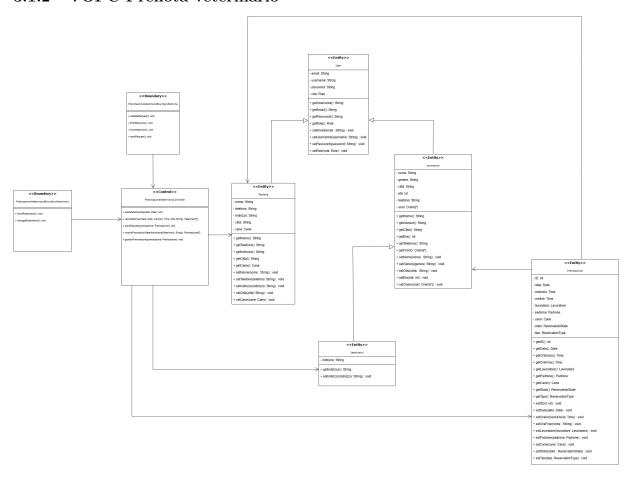
3 Design

3.1 Class Diagram

3.1.1 VOPC Prenota dogsitter

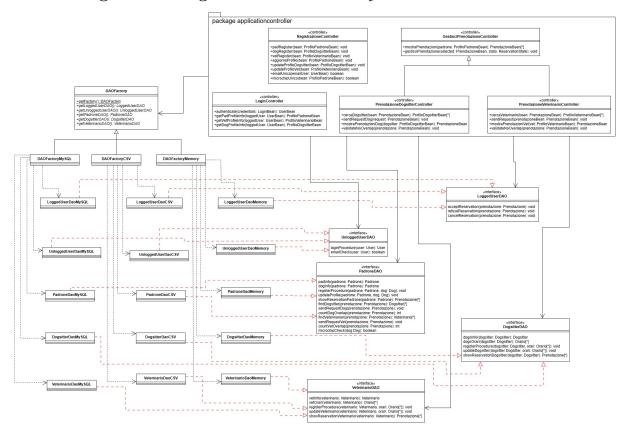


3.1.2 VOPC Prenota veterinario

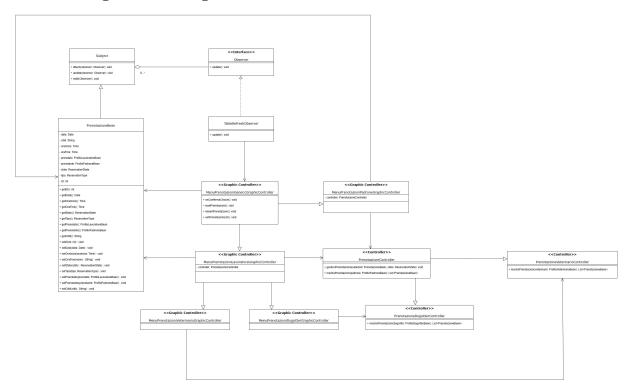


3.2 Design Patterns

3.2.1 Design-Level Diagram Abstract Factory

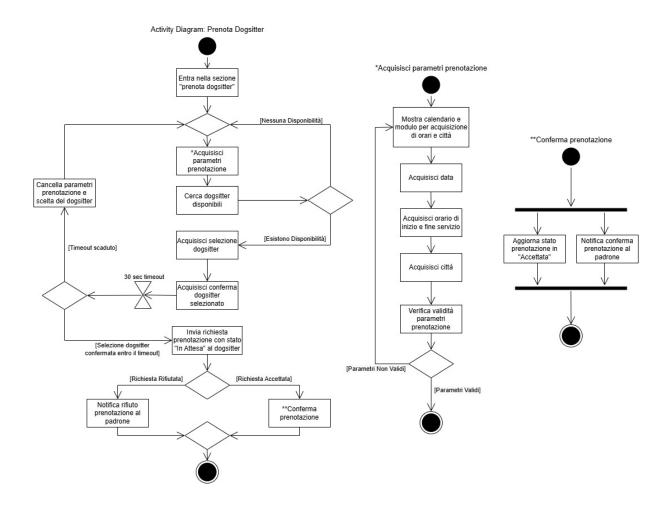


3.2.2 Design-Level Diagram Observer



3.3 Activity Diagram

3.3.1 Prenota dogsitter

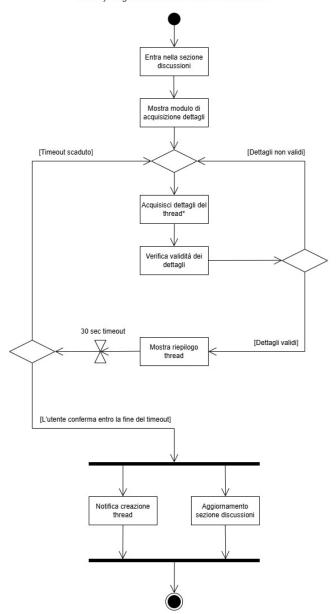


Il diagramma differisce da quanto è stato implementato:

- Non è presente alcun timer per confermare o meno la scelta del dogsitter.
- Non è presente alcun invio di notifiche al padrone in caso di accettazione o rifiuto della prenotazione.

3.3.2 Crea thread di discussione

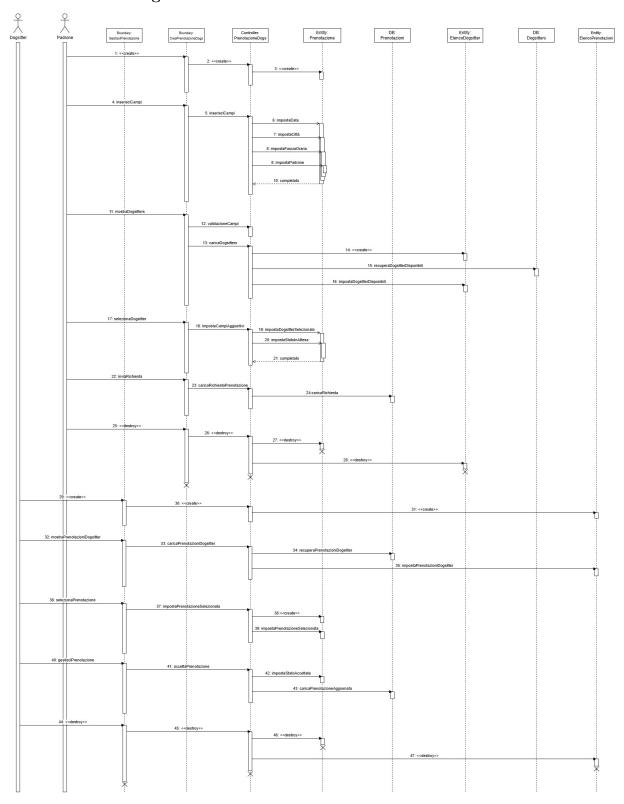
Activity Diagram: Creazione thread di discussione



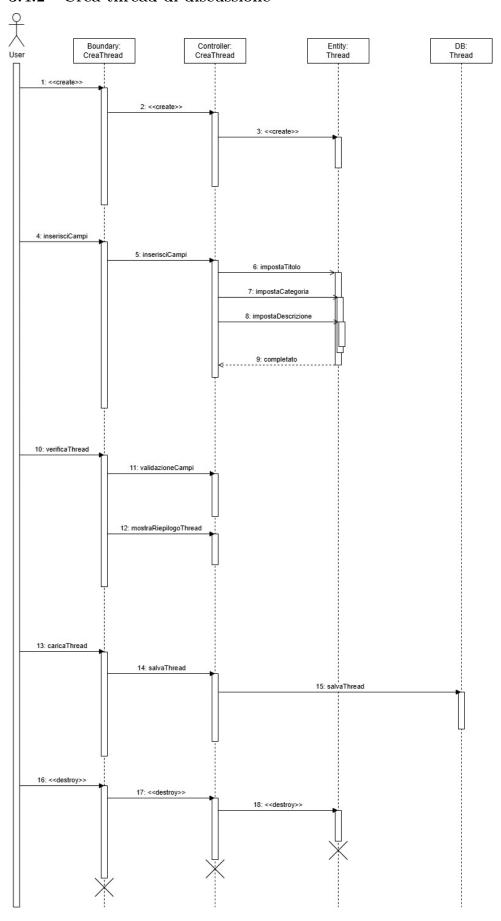


3.4 Sequence Diagram

3.4.1 Prenota dogsitter

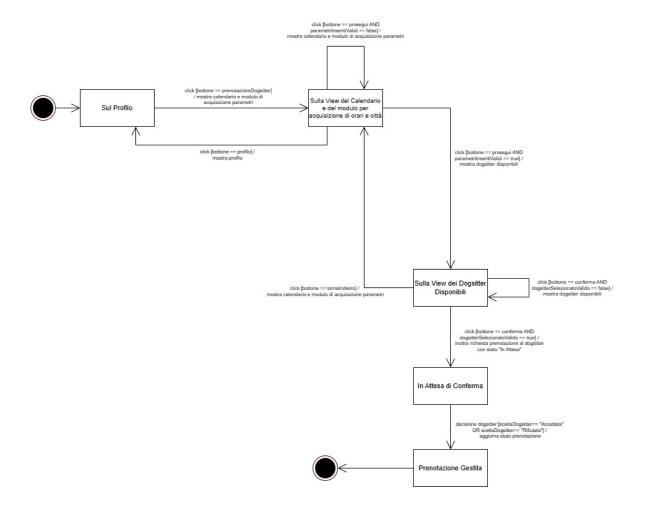


3.4.2 Crea thread di discussione

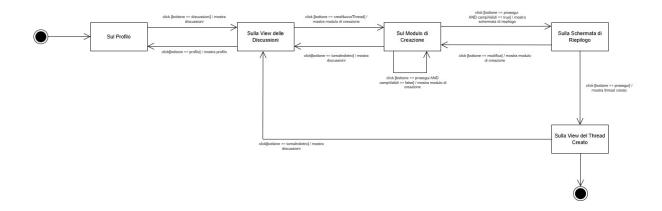


3.5 State Diagram

3.5.1 Prenota dogsitter



3.5.2 Crea thread di discussione



4 Testing

I test effettuati da Onorato Daniele riguardano:

1. La corretta gestione del profilo del padrone per quanto riguarda la validazione degli input forniti.

- 2. Il corretto aggiornamento del profilo del dogsitter e la gestione degli orari associati.
- 3. La corretta gestione delle eccezioni nel caso in cui un padrone provi a fare prenotazioni, con dati nulli o incompleti, a dogsitter o veterinari.

I test effettuati da Platano Lorenzo riguardano:

- 1. Il corretto funzionamento di metodi, in una classe Validator, il cui scopo è riformattare gli input forniti in maniera errata.
- 2. L'impossibilità di creare prenotazioni con orario di fine antecedente all'orario di inizio.
- 3. L'impossibilità, per un padrone, di effettuare una nuova prenotazione ad un dogsitter nel caso in cui ne abbia già programmata un'altra in una fascia oraria che si sovrappone.

5 SonarCloud

Il link di Sonar Cloud associato al progetto è il seguente: $\label{eq:https://sonarcloud.io/summary/overall?id=lorenzoplatano} is pwbranch = master$