

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 6.3
#include <stdio.h>

int main () {

int scelta;
int sceltaf;
int risposta1;
int risposta2;
int risposta3;
char name;

printf("Inserisci il tuo nome\n");
scanf("%c", &name);
printf("Stai per partecipare ad un quiz di 3 domande a risposta multipla\n");
printf("Vuoi cominciare una partita?\n");
scanf("%d", &scelta);

do{
    int contatore = 0;
    if(scelta == 0){
        return 0;
    }
    if (scelta == 1){
        printf("Che il gioco abbia inizio\n");
        printf("Quanto fa 15 + 18?\n");
        printf("1)27 2)42 3)33\n");
        scanf("%d", &risposta1);
        if (risposta1!=3){
            printf("Hai sbagliato!\n");
        } else{
            printf("Corretto\n");
            contatore = contatore +1;
        }

        printf("Quale è il quadrato di 13?\n");
        printf("1)69 2)196 3)169\n");
        scanf("%d", &risposta2);
        if(risposta2!=3){
            printf("Sbagliato\n");
        }else{
            printf("Giusto\n");
            contatore = contatore + 1;
        }

        printf("Quale è il cubo di 25?\n");
        printf("1)450 2)725 3)625\n");
        scanf("%d", &risposta3);
        if(risposta3!=3){
            printf("Sei fuori strada\n");
        }else{
            printf("Corretto\n");
            contatore = contatore + 1;
        }
    }
} while (scelta == 1);

printf("Hai completato il quiz con %d risposte corrette su 3\n", contatore);
}
```

```
File Actions Edit View Help
GNU nano 6.3
scanf ("%d", &scelta);

do{
    int contatore = 0;
    if(scelta == 0){
        return 0;
    }
    if (scelta == 1){
        printf("Che il gioco abbia inizio\n");
        printf("Quanto fa 15 + 18?\n");
        printf("1)27 2)42 3)33\n");
        scanf("%d", &risposta1);
        if (risposta1!=3){
            printf("Hai sbagliato!\n");
        } else{
            printf("Corretto\n");
            contatore = contatore +1;
        }

        printf("Quale è il quadrato di 13?\n");
        printf("1)69 2)196 3)169\n");
        scanf("%d", &risposta2);
        if(risposta2!=3){
            printf("Sbagliato\n");
        }else{
            printf("Giusto\n");
            contatore = contatore + 1;
        }

        printf("Quale è il cubo di 25?\n");
        printf("1)450 2)725 3)625\n");
        scanf("%d", &risposta3);
        if(risposta3!=3){
            printf("Sei fuori strada\n");
        }else{
            printf("Bravo\n");
            contatore = contatore + 1;
        }
    }

    printf("Hai totalizzato %d\n", contatore);
    printf("Premi y per rigiocare o n per uscire\n");
    scanf("%d", &sceltaf);

}
while(sceltaf==1);
}
```

```
File Actions Edit View Help
(kali㉿kali)-[~]
$ ./esercizio3
Inserisci il tuo nome
lorenzo
Stai per partecipare ad un quiz di 3 domande a risposta multipla
Vuoi cominciare una partita?

(kali㉿kali)-[~]
$ ./esercizio3
Inserisci il tuo nome
l
Stai per partecipare ad un quiz di 3 domande a risposta multipla
Vuoi cominciare una partita?
1
Che il gioco abbia inizio
Quanto fa 15 + 18?
1)27 2)42 3)33
3
Corretto
Quale è il quadrato di 13?
1)69 2)196 3)169
3
Giusto
Quale è il cubo di 25?
1)450 2)725 3)625
3
Bravo
Hai totalizzato 3
Premi y per rigiocare o n per uscire
1
Che il gioco abbia inizio
Quanto fa 15 + 18?
1)27 2)42 3)33
█
```