

# Basi di Dati I, 13 dicembre 2022

Mara Sangiovanni

DIETI, Corso di Laurea in Informatica, Università di Napoli 'Federico II', Italy  
E-mail: mara.sangiovanni@unina.it

Si consideri il seguente schema relazionale che descrive i dati di gestione in un sistema per l'accesso parallelo. L'intuizione è che una **transazione** (sequenza atomica di operazioni) prima di poter operare su una risorsa deve chiedere l'autorizzazione all'accesso (in lettura o scrittura) e solo quando la risorsa le viene assegnata può operare per leggere o modificare il valore della risorsa. Le operazioni possono essere *CREA* (crea una nuova risorsa), *CANCELLA* (cancella una risorsa), *MODIFICA* (modifica il valore della risorsa), *COMMIT* (chiusura della transazione), *ABORT* (annulla una transazione). Le risorse condivise sono identificate dall'attributo *CodRisorsa* e lo stato indica: se sono libere *UNLOCK*, in uso in lettura *R - LOCK* o in uso in scrittura *W - LOCK*. Le transazioni identificate da *CodTransazione* inoltrano richieste di operazioni che sono registrate nella tabella *RICHIESTE*. Ogni richiesta ha un tempo di inoltro, un tipo di accesso (o R-LOCK o W-LOCK) e la risorsa richiesta. Nella tabella *ASSEGNAZIONE* sono memorizzate le assegnazioni correnti delle risorse alle transazioni. Nella tabella *LOG* vengono invece registrate le operazioni svolte dalle transazioni sulle risorse a loro assegnate. In particolare, per ogni operazione *MODIFICA* si registra il valore della risorsa prima e dopo l'operazione; per operazione *CANCELLA* si esprime solo *ValorePrima*; per *CREA* si esprime solo il valore *ValoreDopo*; e per *COMMIT* ed *ABORT* e *CHECK* non si esprime nessun valore (NULL). In aggiunta per l'operazione *CHECK* non si esprime neppure il codice della transazione (il record di *CHECK* rappresenta un punto di controllo del sistema). Per tutte le operazioni è riportato un timestamp, cioè una marca temporale univoca nel sistema che tiene traccia della sequenza delle operazioni.

*LOG*(*Cod*, *Operazione*, *CodRisorsa*, *ValorePrima*, *ValoreDopo*, *CodTransazione*, *Timestamp*)  
*RISORSA*(*CodRisorsa*, *Locazione*, *Valore*, *Stato*)  
*RICHIESTE*(*CodTransazione*, *Tempo*, *tipoAccesso*, *CodRisorsa*)  
*ASSEGNAZIONE*(*CodTransazione*, *Tempo*, *CodRisorsa*, *tipoAccesso*)

**Esercizio 01** (Punti 8) Si implementi il seguente trigger. Quando una transazione registra una operazione di *ABORT* sul log, tutte le scritture fatte dalla transazione e riportate sul *LOG* devono essere annullate in ordine inverso a quelle in cui sono state fatte. Per annullare le scritture si deve consultare il log e si deve assegnare ad ogni risorsa scritta dalla transazione il valore *ValorePrima* riportato nel *LOG*. Inoltre, le risorse assegnate alla transazione devono tornare libere: si rimuovono le assegnazioni alla transazione e lo stato della risorsa assume valore *UNLOCK*.

**Esercizio 02** (Punti 8) Si scriva una funzione con parametro intero *Tout* che per tutte le transazioni *T1* che sono in attesa per una risorsa per un tempo superiore a *Tout* (differenza tra il tempo di registrazione della richiesta e il tempo corrente) controlli se ci sia un deadlock (cioè se esiste un'altra transazione *T2* che occupa la risorsa richiesta e la transazione *T2* richiede una risorsa assegnata alla transazione *T1*). La funzione restituisce una stringa coi codici delle transazioni *T1* in deadlock così trovate.