# Appunti Lezione 05

### Lorenzo Visca

## 1 Soluzione: verifica del teorema del limite centrale

Codice di riferimento: centralSol.C

Il codice di riferimento implementa alcune migliorie rispetto a quello fatto come esercizio:

- La macro prende come argomento extra una stringa, a seconda del valore passatole il programma utilizza una diversa funzione per generare i numeri casuali. La funzione randomlong, presentata a titolo di esempio, è un metodo più inefficiente che rifiuta i numeri estratti se non rientrano nell'intervallo desiderato. Per scegliere la funzione da utilizzare si definisce il puntatore a funzione randFunc che viene inizializzato in base al valore della stringa passata come argomento.
- Si utilizza un seed fisso per il generatore di numeri casuali in modo da poter riprodurre i risultati ottenuti in caso di necessità (debugging).
- Viene creato un array di istogrammi per gestirli in modo più efficiente.
- Gli istogrammi hanno normalmente un range  $5\sigma$ , ma sono stati aggiustati per evitare di uscire dai limiti fisici dell'istogramma (0 e N).
- Viene utilizzata un'unica somma cumulativa per tutti gli istogrammi, inserendo il valore calcolato nell'istogramma corretto in base al numero di estrazioni corrispondente.

### 2 Codici

#### 2.1 centralSol.C

```
#include <Riostream.h>
# include < TH1D.h>
3 #include <TFile.h>
4 #include <TCanvas.h>
5 #include <TRandom3.h>
6 #include <TStyle.h>
7 #include <TF1.h>
8 using namespace std;
const int nHisto = 7;
const int entries = 2000000;
12
double random1(const double& w)
14 {
       double r = gRandom->Rndm();
15
      return (r<0.5) ? (2.*w*r) : (1. - 2.*w*(1.-r));
16
17 }
18
19 double randomeff(const double& w)
20 {
21
       double r = 2.*w*gRandom->Rndm();
      return (r<w) ? r : (1.-2.*w+r);
22
23 }
24
double randomlong(const double& w)
26 {
27
      double r = gRandom->Rndm();
      while(r>w && r<(1.-w))
28
         r = gRandom->Rndm();
29
      return r;
30
31 }
32
33 void centralSol(const double& w = 0.2, TString choice = "", unsigned int seed = 98765)
34 {
      double (*randFunc)(const double&);
35
      if(choice.Contains("1") || choice.Contains("random1"))
36
37
           randFunc = &random1;
38
          cout << "Using random1 function" << endl;</pre>
39
40
      else if(choice.Contains("long") || choice.Contains("randomlong"))
41
42
          randFunc = &randomlong;
43
          randFunc = &randomeff;
44
45
46
      gRandom ->SetSeed(seed);
47
      if(w<0 || w>0.5)
48
49
      {
           cout << "w deve essere compreso tra 0 e 0.5" << endl;</pre>
50
51
          return;
52
53
      cout << setprecision(5) << setiosflags(ios::scientific) << "CENTRAL LIMIT THEOREM</pre>
54
      SIMULATION" << endl;
      char nome[40];
56
      char titolo[40];
57
58
      TH1D* hist[nHisto];
59
60
       const int N[] = {1, 2, 5, 10, 50, 100, 300, 900, 2000};
61
62
      for(int i=0; i<nHisto; i++)</pre>
63
64
```

```
snprintf(nome, 15, "hist%d", N[i]);
65
            snprintf(titolo, 30, "Sum of %d values", N[i]);
66
67
            double mean = 0.5 * (double)N[i];
68
            double stdev = sqrt(((1./6.)*(2.*w*w - 3.*w + 3) - 0.25) * (double)N[i]);
69
70
            double xmin = mean - 5.*stdev;
71
72
            if (xmin < 0.) xmin = 0.;</pre>
            double xmax = mean + 5.*stdev;
73
            if(xmax>(double)N[i]) xmax = (double)N[i];
74
75
           hist[i] = new TH1D(nome, titolo, 100, xmin, xmax);
76
       }
77
78
       for(int i=0; i<entries; i++)</pre>
79
80
            double sum = 0.;
81
            for(int j=0; j<N[nHisto-1]; j++)</pre>
82
83
                sum += randFunc(w);
84
                for(int k=0; k<nHisto; k++)</pre>
85
86
                    if(j == N[k]-1) hist[k]->Fill(sum);
           }
87
       }
88
89
       TCanvas *cv[nHisto];
90
91
       gStyle->SetOptFit();
92
       for(int i=0;i<nHisto;i++)</pre>
93
94
            cv[i] = new TCanvas();
95
            hist[i]->SetFillColor(kOrange-6);
96
97
            if(N[i]>4) hist[i]->Fit("gaus");
            hist[i]->Draw();
98
99
100
101 }
```