Fullstack

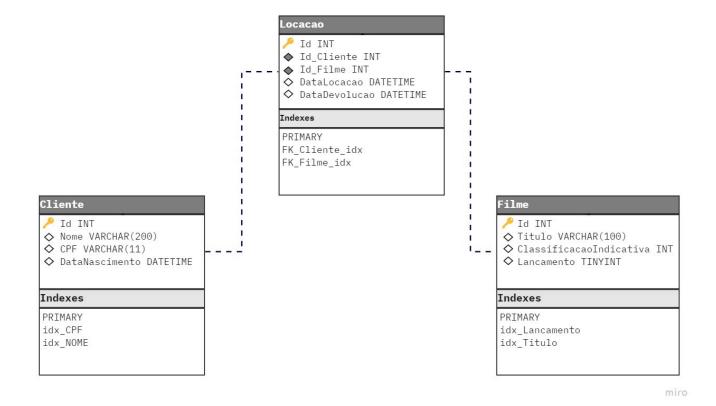
Processo seletivo - Desenvolvedor Fullstack

Prova Técnica 2: Sistema Locação com Importação

OBJETIVO: CRIAR UM SISTEMA DE GESTÃO DE LOCAÇÕES DE FILMES RESPEITANDO OS REQUISITOS SOLICITADOS.

OBSERVAÇÕES:

- Biblioteca Recomendada (FrontEnd): Ant Design https://ant.design/docs/react/getting-started
- API deverá ser desenvolvida em .NET 5.0 ou superior.
- A interface Web (cliente) deverá ser desenvolvida em ReactJS.
- O banco de dados deverá ser construído obrigatoriamente em MySQL.
- O projeto deve ser versionado utilizado o Git.
- A avaliação deverá ser entregue preferencialmente em repositório com docker-compose (ou enviar a imagem). Caso não seja possível
 enviar por E-mail em uma pasta zipada ou enviar o link do GitHub contendo todos os arquivos necessários e a orientação (README.md)
 para execução do projeto.
- 1 Dado o diagrama abaixo, monte uma aplicação do tipo WebApi para realizar a gestão locações de uma locadora de filmes.



Requisitos:

- Cadastrar/Atualizar/Consultar/Excluir Clientes
- Cadastrar/Atualizar/Consultar/Excluir Locações
- Importar a planilha (em anexo) contendo a relação de filmes para serem alugados
- Salvar as requisições em ferramenta Client-Rest (Postman, Insominia etc.) ou documentar utilizando Swagger (Preferencialmente).
- Exportar um relatório (em .xlsx) contendo as seguintes consultas:
 - Clientes em atraso na devolução.
 - Filmes que nunca foram alugados.
 - · Cinco filmes mais alugados do último ano.
 - Três filmes menos alugados da última semana.
 - O segundo cliente que mais alugou filmes.

Regras relacionadas:

- Filmes do tipo lançamento, terão um prazo de entrega de 2 dias.
- Filmes comuns terão um prazo de entrega de 3 dias.
- O sistema não gerenciará valores financeiros, somente aluguéis e devoluções.
- O sistema deverá validar o formato, permitindo somente arquivos do tipo .csv.
- O sistema deverá validar se as chaves primárias estão vazias ou são repetidas. Caso houver, não deve importar e deve exibir mensagem de erro.

2 - Desenvolva uma interface Web (Client) para consumir esta API e realizar as operações.

