杀死一个程序员只需要改三次需求

网上有个程序员的段子，“杀死一个程序员只需要改三次需求”。

在杨老师的课上进行正规的软件开发的过程中，我深刻体会到了这句话不仅仅是一个段子，更是一个真实情景的写照。在我们组的懒人助手开发的过程中，我们在前期找杨老师进行讨论时，不可避免地会提出新的需求，或者说以杨老师丰富的经验来优化我们的功能和用户交互体验。这在前期对于我们毫无经验的情况来说，这是一件好事情，给了我们方向。但若是等我们代码都打完了的情况下，估计会令人发狂。

我想当然的认为需求不会变，但是这是错误的想法，用户需求变化是很正常的事情。在随着时间、和规模的推移中，必然需要面对用户需求的不断变更。转变了这样的思想，我们更应该客观地面对用户需求的变更。甚至于，我们要积极主动地去面对，要与用户沟通，正确的理解和优化需求的变更，不仅要听取用户的建议，也要从技术层面上给出自己的建议或者优化用户的建议。

而且这个段子提醒了我们在没有需求文档之前，拒绝开发！任何口头、QQ或邮件上的新的功能需求一概不理！要按照需求文档去开发，这样会减少一些无用功。