

**PARTE A - Si risponda alle seguenti domande scrivendo sull'apposito foglio risposte, CON CALLIGRAFIA LEGGIBILE e nelle righe corrispondenti (indicate da sottolineature).**

1. Che cos'è un Mock-Up?
2. (a) Si definisca il daltonismo e (b) si fornisca una linea guida per creare interfacce che possono usare qualsiasi tipo di colore ma rimangono usabili dai daltonici.
3. Si elenchino i pregi e difetti di: (a) Memoria di Lavoro, (b) Memoria a Lungo Termine
4. Che periferica si può usare per consentire di eseguire un click ad un utente disabile che è in grado di controllare solo il flusso di aria emesso dalla bocca?

**PARTE B – Si risponda alle seguenti domande scrivendo sull'apposito foglio tutte le lettere in cui si ritiene la risposta sia corretta (alcune domande potrebbero contenere più d'una risposta corretta). Ad es., se si ritiene che le risposte A, B, C della domanda 5 siano corrette, si scriva "A B C" nella riga della risposta 5 sul foglio risposte**

5. Gli indizi di profondità monoculari sono:  
[A] Parallasse [B] Dimensione [C] Tempo di reazione [D] Interocezione [E] Testonatura  
[F] Spazio di risposta [G] nessuna delle precedenti risposte
6. Il Design Universale mira a realizzare interfacce che possano essere usate facilmente da:  
[A] Adulti [B] Bambini [C] Anziani [D] Disabili [E] Donne [F] Persone con basso livello culturale  
[G] Persone con alto livello culturale [H] nessuna delle precedenti risposte
7. Quale dei seguenti tipi di icone è meno intuitivo?  
[A] Esemplari [B] Arbitrantiche [C] Rassomiglianti [D] Simboliche [E] nessuna delle precedenti risposte
8. Una valutazione basata su modelli richiede un:  
[A] basso numero di utenti (tra 4 e 8) [B] moderato numero di utenti (tra 10 e 40) [C] alto numero di utenti (>40)  
[D] nessun utente perché si intervistano degli esperti di HCI [E] nessuna delle precedenti risposte
9. Quali dei seguenti aspetti appartengono al modello TAM ?  
[A] Utilità percepita [B] Facilità d'uso percepita [C] Intenzioni d'uso [D] Uso effettivo del sistema  
[E] nessuna delle precedenti risposte
10. Quali di questi strumenti si possono usare in una valutazione dell'usabilità remota?  
[A] video conferenza [B] questionari su Web [C] incidenti critici riportati dall'utente  
[D] analisi dei log [E] nessuna delle precedenti risposte
11. Un sistema CSCW può essere caratterizzato dai seguenti aspetti temporali:  
[A] presenza [B] presenza remota [C] interazione sincrona [D] interazione asincrona  
[E] interazione pluri-sincrona [F] interazione multi-sincrona [G] nessuna delle precedenti risposte