Esempio di svolgimento della prova scritta di Calcolo scientifico del 21 settembre 2020

Davide Liessi

23 gennaio 2021, rev. 29 aprile 2021

- 1. Sia $\mathcal{F} = \mathcal{F}(2, t, e_{\text{max}}, e_{\text{min}})$ l'insieme di numeri di macchina con l'arrotondamento.
 - Determina gli interi t, e_{max} , e_{min} in modo che realmin = $\frac{1}{32}$, realmax = 31, e Nu = 10, dove N è il numero degli elementi di \mathcal{F} diversi da 0 e u è la precisione di macchina.
 - Siano dati $x = (1.\overline{101})_2$ e $y = (10.\overline{101})_2$. Determina $\tilde{x} = \text{fl}(x) \in \mathcal{F}$, $\tilde{y} = \text{fl}(y) \in \mathcal{F}$ e $\tilde{z} = \tilde{y} \text{ fl}(-)\tilde{x} \in \mathcal{F}$.
 - \star Scrivi x, y e \tilde{x} , \tilde{y} come frazioni di numeri interi in base 10.
 - Determina l'esponente intero e tale che $\tilde{z}-2^e$ realmin = 2u. Giustifica la risposta.

Svolgimento. • Osserviamo, che $N = |\mathcal{F} \setminus \{0\}| = |\mathcal{F}| - 1 = 2(B-1)B^{t-1}(e_{\max} + e_{\min} + 1)$ e ricordiamo che realmin $= B^{-e_{\min}-1}$, realmax $= (1-B^{-t})B^{e_{\max}}$ e $u = \frac{B^{1-t}}{2}$ (per l'arrotondamento), dove B è la base. Imponendo le condizioni date e sostituendo B = 2, otteniamo il sistema

$$\begin{cases} 2^{-e_{\min}-1} = 2^{-5}, \\ (1-2^{-t})2^{e_{\max}} = 31, \\ 2^{t}(e_{\max} + e_{\min} + 1)2^{-t} = 10, \end{cases}$$

risolvendo il quale risultano t = 5, $e_{\text{max}} = 5$, $e_{\text{min}} = 4$.

- Ricordando che si usa l'arrotondamento, si hanno $\tilde{x} = \text{fl}((0.1101\overline{101})_2 \cdot 2) = (0.11011)_2 \cdot 2, \ \tilde{y} = \text{fl}((0.10101\overline{101})_2 \cdot 2^2) = (0.10110)_2 \cdot 2^2 \text{ e } \tilde{z} = \text{fl}((0.10110)_2 \cdot 2^2 (0.011011)_2 \cdot 2^2) = \text{fl}((0.010001)_2 \cdot 2^2) = \text{fl}((0.10001)_2 \cdot 2) = (0.10001)_2 \cdot 2.$
- * Si hanno

$$\tilde{x} = 2\left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{16} + \frac{1}{32}\right) = \frac{27}{16}, \qquad \tilde{y} = 4\left(\frac{1}{2} + \frac{1}{8} + \frac{1}{16}\right) = \frac{11}{4}.$$

Per x e y possiamo usare la formula per la frazione generatrice,* ottenendo direttamente

$$x = (1.\overline{101})_2 = \frac{(1101)_2 - (1)_2}{(111)_2} = \frac{12}{7}, \qquad y = (10.\overline{101})_2 = \frac{(10101)_2 - (10)_2}{(111)_2} = \frac{19}{7}.$$

DCDLab – Computational Dynamics Laboratory, Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche, Università degli Studi di Udine, davide.liessi@uniud.it

^{*}Se non ricordiamo la formula possiamo procedere in diversi modi equivalenti. Per completezza, scriviamo x e y come frazioni con due ulteriori procedimenti distinti. Ciascuno di essi può essere usato per dimostrare la formula per la frazione generatrice. Spostando il punto decimale di x verso destra di tante posizioni quante la lunghezza del periodo (in questo caso tre), osserviamo che $8x = (1101.\overline{101})_2 = (1100)_2 + x = 12 + x$, da cui ricaviamo che $x = \frac{12}{7}$.

- Sostituendo i valori che abbiamo calcolato nei punti precedenti, otteniamo l'equazione $(0.10001)_2 \cdot 2 2^e 2^{-4-1} = 2 \cdot 2^{-5}$, che equivale a $1 + 2^{-4} 2^{e-5} = 2^{-4}$, da cui ricaviamo e = 5.
- 2. Si vuole calcolare la funzione y = F(x) con F(x) = f(g(x)).
 - Scrivi il numero di condizionamento di F in funzione di quello di f e g.
 - Siano $f(x) = \sqrt{x} e g(x) = x^4 1$. Studia il condizionamento della funzione F con x che varia nel suo campo di esistenza.
 - Supponi che la funzione \sqrt{x} fornisca un approssimazione il cui errore relativo è maggiorato dalla precisione di macchina u. Studia la stabilità in avanti dell'algoritmo che calcola la funzione F definita al punto precedente con x numero di macchina.

Svolgimento. • Se F, f e g sono differenziabili, il numero di condizionamento di F è

$$\operatorname{cond}_{F}(x) = \frac{|x||F'(x)|}{|F(x)|} = \frac{|x||f'(g(x))||g'(x)|}{|f(g(x))|}.$$

Moltiplicando e dividendo per |g(x)| riconosciamo che cond $_F(x) = \text{cond}_f(g(x)) \text{ cond}_g(x)$. Ovviamente ciascun numero di condizionamento è definito nei punti del dominio della funzione corrispondente esclusi gli zeri della funzione.

• Il dominio di F è $(-\infty, -1] \cup [1, +\infty)$. Calcoliamo i numeri di condizionamento di f e g:

$$\operatorname{cond}_{g}(x) = \frac{|x||4x^{3}|}{|x^{4} - 1|} = \frac{4x^{4}}{|x^{4} - 1|}, \quad \operatorname{cond}_{f}(x) = \frac{|x||\frac{1}{2\sqrt{x}}|}{\sqrt{x}} = \frac{1}{2}.$$

Ricordiamo che $cond_f(x)$ è definito solo per x > 0, nonostante la sua espressione sia costante e quindi sempre definita. Allora per il punto precedente

$$\operatorname{cond}_{F}(x) = \operatorname{cond}_{f}(g(x))\operatorname{cond}_{g}(x) = \frac{1}{2} \frac{4x^{4}}{|x^{4} - 1|} = \frac{2x^{4}}{|x^{4} - 1|},$$

definito solo per $x^4-1>0$, ovvero in $(-\infty,-1)\cup(1,+\infty)$. Osservando che i limiti di $\operatorname{cond}_F(x)$ per $x\to 1$ e $x\to -1$ sono entrambi infiniti, possiamo dire che il calcolo di F è mal condizionato per valori di x vicini* a 1 e a -1; osservando che $\operatorname{cond}_F(x)$ è sempre positivo, strettamente crescente se x<-1 e strettamente decrescente se x>1, possiamo concludere che il calcolo di F è ben condizionato nel resto del dominio di F, cioè per valori di F sufficientemente lontani da 1 e da F0.

• Ricordiamo i coefficienti di amplificazione della somma e osserviamo che il coefficiente di amplificazione di $\sqrt{\cdot}$ è $\frac{1}{2}$. † Costruiamo il grafo computazionale.

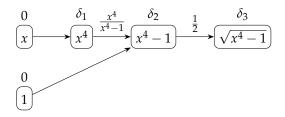
Possiamo scrivere $y = (10.\overline{101})_2 = (10)_2 + (0.\overline{101})_2$ e osservare che poiché $(0.101)_2 = \frac{5}{8}$ si ha

$$(0.\overline{101})_2 = (0.101101101\dots)_2 = \frac{5}{8} + \frac{5}{8} \cdot \frac{1}{2^3} + \frac{5}{8} \cdot \frac{1}{2^6} + \dots = \frac{5}{8} \sum_{k=1}^{\infty} \left(\frac{1}{8}\right)^k = \frac{5}{8} \cdot \frac{1}{1 - \frac{1}{8}} = \frac{5}{7}$$

per cui $y = 2 + \frac{5}{7} = \frac{19}{7}$.

*Attenzione: è impreciso dire che il calcolo di F è mal condizionato (solo) per x = 1 e x = -1. Infatti in qualunque modo volessimo definire una soglia per il numero di condizionamento oltre la quale consideriamo il problema mal condizionato, ci sono infiniti valori di x nel dominio di F per cui condF(x) è maggiore della soglia.

[†]Osserviamo anche che il coefficiente di amplificazione della quarta potenza è 4, ma in realtà non serve usarlo, essendo la potenza applicata a un dato che ai fini dell'analisi dell'errore algoritmico si suppone avere errore 0.



Per l'errore algoritmico risulta quindi

$$\epsilon_{\mathrm{alg}} = \delta_3 + \frac{1}{2} \left(\delta_2 + \frac{x^4}{x^4 - 1} \delta_1 \right),$$

da cui, poiché gli errori sulle operazioni sono maggiorati in valore assoluto dalla precisione di macchina,

$$|\epsilon_{\text{alg}}| \le |\delta_3| + \frac{1}{2}|\delta_2| + \frac{1}{2}\left|\frac{x^4}{x^4 - 1}\right| |\delta_1| \le u\left(\frac{3}{2} + \frac{1}{2}\left|\frac{x^4}{x^4 - 1}\right|\right).$$

◁

L'algoritmo risulta quindi instabile* per valori di x vicini a 1 e -1.

3. Sia $f(x) = \frac{1}{2}x^3 + x^2 - 2x - 4$.

- Disegna il grafico di f. Determina le radici α , β , con $\alpha < \beta$.
- Studia la convergenza del metodo di Newton a α e β.
- •• Considera le successioni ottenute con il metodo di Newton con i seguenti valori iniziali:
 - (a) $x_0 = -3$,
 - (b) $x_0 = -1$,
 - (c) $x_0 = -\frac{2}{3}$
 - (*d*) $x_0 = 3$,
 - (e) $x_0 = 1$,
 - (f) $x_0 = \frac{2}{3}$.

Sono convergenti? Se convergenti, convergono a α o a β ? Qual è l'ordine di convergenza? Giustifica tutte le risposte.

Sia $g(x) = x - \frac{f(x)}{m}$. Verifica che α , β sono punti fissi di g e considera il metodo iterativo $x_{k+1} = g(x_k)$, $k = 0, 1, \ldots$

- Determina m in modo che il metodo sia localmente convergente in maniera monotona a β con fattore asintotico di convergenza pari a $\frac{1}{5}$. La successione ottenuta con $x_0 = 1$ è convergente? Giustifica la risposta.
- * Determina m in modo che il metodo sia localmente convergente a β con ordine di convergenza quadratico. La successione ottenuta con $x_0 = 1$ è convergente? Giustifica la risposta.
- Sia m=-3. Studia la convergenza locale ad α del metodo. La successione ottenuta con $x_0=-1$ è convergente? Se convergente, qual è l'ordine di convergenza? Giustifica la risposta.

^{*}Un'idea per trovare un algoritmo stabile è scomporre $x^4 - 1$ in fattori (ricordare i prodotti notevoli!).

Svolgimento. • Per tracciare il grafico procediamo allo studio della funzione f. Osserviamo che f è un polinomio di grado 3 e che il coefficiente del suo termine di grado massimo è positivo. Perciò i limiti di f(x) per $x \to +\infty$ e $x \to -\infty$ sono rispettivamente $+\infty$ e $-\infty$. Non ci sono asintoti. L'ordinata dell'intersezione del grafico con l'asse delle ordinate è f(0) = -4.

La derivata prima è $f'(x) = \frac{3}{2}x^2 + 2x - 2$, che si annulla e cambia segno in $\frac{2}{3}$ e in -2: il primo è un minimo relativo ($f(\frac{2}{3}) = -\frac{128}{27}$), il secondo è un massimo relativo (f(-2) = 0) e risulta anche essere uno zero di f, più specificamente $\alpha = -2$. Osserviamo che α è una radice doppia di f(x) = 0 (infatti $f(\alpha) = f'(\alpha) = 0$). La funzione f è strettamente crescente in $(-\infty, \alpha)$ e in $(\frac{2}{3}, \infty)$, dove f' è positiva, e è decrescente in $(\alpha, \frac{2}{3})$, dove f' è negativa. Calcoliamo anche f'(0) = -2.

La funzione f è negativa in $(-\infty, \beta) \setminus \{-2\}$ e positiva in $(\beta, +\infty)$.

La derivata seconda è f''(x) = 3x + 2, che si annulla e cambia segno in $-\frac{2}{3}$, dove la funzione f ha un flesso con pendenza $f'(-\frac{2}{3}) = -\frac{8}{3}$; calcoliamo anche il valore $f(-\frac{2}{3}) = -\frac{64}{27}$. Il grafico di f ha quindi la concavità rivolta verso il basso per $x < -\frac{2}{3}$, dove f'' è negativa, e rivolta verso l'alto per $x > -\frac{2}{3}$, dove f'' è positiva.

Abbiamo già determinato α . Per determinare la radice β , riconosciamo che con un raccoglimento parziale e un prodotto notevole possiamo scomporre in fattori $f(x) = \frac{1}{2}(x+2)^2(x-2)$, per cui $\beta=2$ è l'altra radice (semplice) di f(x)=0. Osserviamo che la pendenza del grafico nel punto di ascissa 2 è f'(2)=8.

Con queste informazioni possiamo tracciare un grafico approssimato (Figura 1).

• Osserviamo che f, essendo un polinomio, è di classe C^{∞} .

Nell'intervallo $(2, +\infty)$ sia f sia f'' sono positive e f' non si annulla: per il teorema visto a lezione il metodo di Newton converge a β in modo monotono per ogni punto iniziale $x_0 > 2$ e l'ordine di convergenza è quadratico.

In $(-\infty, -\frac{2}{3}) \setminus \{-2\}$ sia f sia f'' sono negative e f' non si annulla: il metodo di Newton converge a α in modo monotono per ogni punto iniziale x_0 in tale insieme e la convergenza è lineare, dato che α è una radice doppia.

Se $x_0 = (-\frac{2}{3}, \frac{2}{3})$, con la prima iterazione si ha $x_1 \in (-\infty, -\frac{2}{3})$, per cui, se $x_1 \neq -2$, il metodo di Newton converge linearmente a α , in modo monotono a partire dalla seconda iterazione.

Se $x_0 = [\frac{2}{3}, 2)$, con la prima iterazione si ha $x_1 \in (2, +\infty)$, per cui il metodo di Newton converge quadraticamente a α , in modo monotono a partire dalla seconda iterazione.

Se $x_0 = \frac{2}{3}$ il metodo di Newton non si può applicare.

•• Se $x_0 = -3$, $x_0 = -1$ o $x_0 = -\frac{2}{3}$, la successione converge a α con ordine 1. Se $x_0 = 3$ o $x_0 = 1$, la successione converge a β con ordine 2. Se $x_0 = \frac{2}{3}$, la successione non converge. Le risposte sono giustificate dal punto precedente.

Si ha $g(\alpha) = \alpha - \frac{f(\alpha)}{m} = \alpha$ e lo stesso vale per β , per cui sono punti fissi di g. Osserviamo inoltre che $g'(x) = 1 - \frac{f'(x)}{m}$.

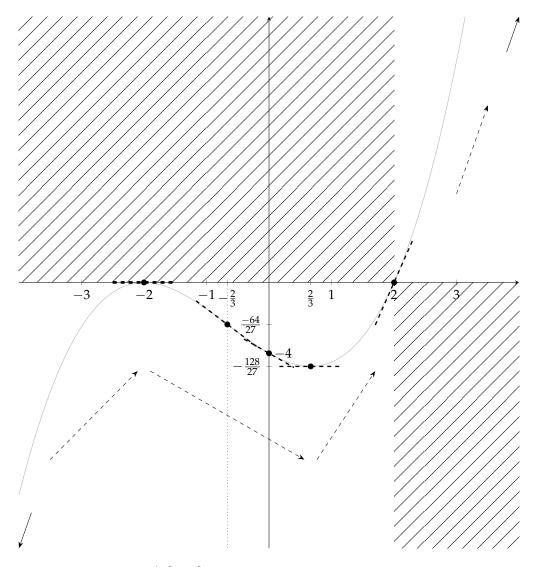


Figura 1: Grafico di $f(x) = \frac{1}{2}x^3 + x^2 - 2x - 4$. In nero sono rappresentate le informazioni esatte che abbiamo calcolato, in grigio il grafico approssimato. Le linee tratteggiate sono le tangenti ai punti notevoli evidenziati, quella puntinata il cambio di concavità; le frecce tratteggiate indicano la monotonia, quelle continue i limiti; le aree tratteggiate indicano parti del piano non contenenti il grafico per via del segno della funzione.

- Vogliamo detereminare m tale che $g'(\beta) = g'(2) = \frac{1}{5}$: risulta m = 10. La funzione g' è decrescente nell'intervallo [1,2]: infatti $g''(x) = -\frac{f''(x)}{10} = \frac{-3x-2}{10}$ è negativa per $x > -\frac{2}{3}$. Inoltre g'(1) è minore di 1, pertanto 0 < g'(x) < 1 per ogni $x \in [1,2]$ e la successione ottenuta con $x_0 = 1$ è convergente.
- * Vogliamo detereminare m tale che $g'(\beta) = g'(2) = 0$: risulta m = 8.* Come nel punto precedente, la funzione g' è decrescente nell'intervallo [1,2]: infatti $g''(x) = -\frac{f''(x)}{8}$ ha gli stessi segni del caso precedente. Anche in questo caso g'(1) è minore di 1, quindi 0 < g'(x) < 1 per ogni $x \in [1,2]$ e la successione ottenuta con $x_0 = 1$ converge.
- Osserviamo che $g'(\alpha)=g'(-2)=1+\frac{f'(-2)}{3}=1$. Perciò se la successione ottenuta con $x_0=1$ converge, la convergenza è sublineare. La funzione g' è (strettamente) decrescente in $(-2,-\frac{2}{3}]$ e crescente in $[-\frac{2}{3},1)$, come si dimostra studiando il segno di $g''(x)=\frac{f''(x)}{3}=x+\frac{2}{3}$. Inoltre $g'(-\frac{2}{3})=-\frac{8}{9}$ e g'(1)=1/2, e come già osservato g'(-2)=1: si ha quindi |g'(x)|<1 per ogni $x\in(-2,1]$, per cui la successione converge.
- 4. Sia data la matrice

$$A = \begin{pmatrix} \alpha - 3 & 2 & 6 - \alpha \\ 2 & 1 & -2 \\ 6 - \alpha & -2 & -12 \end{pmatrix}.$$

- Calcola la fattorizzazione LU di A. Per quale scelta del parametro α esiste tale fattorizzazione?
- Studia al variare di α il comportamento del metodo di Gauss con il pivot parziale al primo passo.
- Sia $\alpha = 4$. Calcola la fattorizzazione PA = LU con la tecnica del pivot parziale.
- \star Proponi un algoritmo per risolvere il sistema Lx = b. Scrivi la sua pseudocodifica e analizzane la complessità computazionale.

Svolgimento. • Applichiamo l'algoritmo di eliminazione di Gauss. La matrice elementare di Gauss al primo passo si può definire solo se $\alpha \neq 3$:

$$G_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{2}{\alpha - 3} & 1 & 0 \\ -\frac{6 - \alpha}{\alpha - 3} & 0 & 1 \end{pmatrix}, \qquad G_1 A = \begin{pmatrix} \alpha - 3 & 2 & 6 - \alpha \\ 0 & \frac{\alpha - 7}{\alpha - 3} & \frac{-6}{\alpha - 3} \\ 0 & \frac{-6}{\alpha - 3} & -\frac{\alpha^2}{\alpha - 3} \end{pmatrix}.$$

La matrice elementare di Gauss al secondo passo si può definire solo se $\alpha \neq 7$:

$$G_2 = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{6}{\alpha - 7} & 1 \end{array}\right).$$

^{*}Osserviamo che in effetti la convergenza è quadratica perché $g''(\beta)=g''(2)=-rac{f''(2)}{8}=-1
eq 0.$

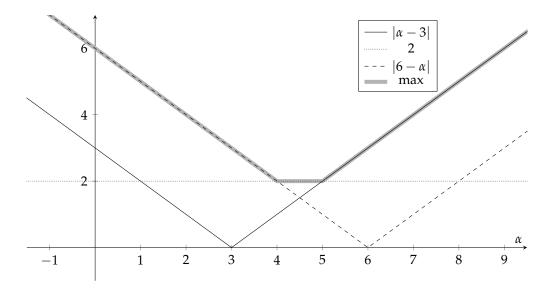


Figura 2: Studio grafico di max $\{|\alpha - 3|, 2, |6 - \alpha|\}$.

Perciò per $\alpha \in \mathbb{R} \setminus \{3,7\}$ la fattorizzazione LU esiste ed è

$$L = G_1^{-1} G_2^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{2}{\alpha - 3} & 1 & 0 \\ \frac{6 - \alpha}{\alpha - 3} & \frac{-6}{\alpha - 7} & 1 \end{pmatrix},$$

$$U = G_2 G_1 A = \begin{pmatrix} \alpha - 3 & 2 & 6 - \alpha \\ 0 & \frac{\alpha - 7}{\alpha - 3} & \frac{-6}{\alpha - 3} \\ 0 & 0 & \frac{-36}{(\alpha - 7)(\alpha - 3)} - \frac{\alpha^2}{\alpha - 3} \end{pmatrix}.$$

- Il comportamento del metodo di Gauss con il pivot parziale al primo passo dipende da quale valore della prima colonna di A è massimo in valore assoluto. Studiamo pertanto $\max\{|\alpha-3|,2,|6-\alpha|\}$. Per quanto osserviamo in Figura 2, al primo passo non si effettuano scambi di righe se $\alpha \geq 5$, si scambiano la prima e la seconda riga se $4 \leq \alpha < 5$ e si scambiano la prima e la terza se $\alpha < 4$.
- Se $\alpha = 4$, la matrice A è

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 1 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & -12 \end{array}\right).$$

Al primo passo bisogna scambiare la prima e la seconda riga, per cui

$$P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \qquad G_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \qquad G_1 P_1 A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 0 & \frac{3}{2} & 3 \\ 0 & -3 & -10 \end{pmatrix}.$$

Al secondo passo bisogna scambiare la seconda e la terza riga, per cui

$$P_{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \qquad G_{2} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix},$$

$$U = G_{2}P_{2}G_{1}P_{1}A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -2 \\ 0 & \frac{3}{2} & 3 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}, \qquad P = P_{2}P_{1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

$$L = P_{2}G_{1}^{-1}P_{2}^{-1}G_{2}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{pmatrix}.$$

• Per risolvere il sistema Lx = b con $L = (l_{i,j})_{i,j}$ triangolare inferiore di dimensione $n \times n$, si può usare l'algoritmo di sostituzione in avanti, che può essere implementato in MATLAB come segue:

```
 \begin{split} x(1) &= b(1) / l(1,1); \\ \text{for } i &= 2:n \\ x(i) &= l(i,1)*x(1); \\ \text{for } j &= 2:(i-1) \\ x(i) &= x(i) + l(i,j)*x(j); \\ \text{end} \\ x(i) &= (b(i)-x(i)) / l(i,i); \\ \text{end} \\ \end{aligned}
```

Per calcolare x_i servono quindi i-1 moltiplicazioni, i-1 somme e una divisione, in totale

$$\sum_{i=1}^{n} (1 + 2(i-1)) = \sum_{i=1}^{n} (2i-1) = 2\frac{n(n+1)}{2} - n = n^{2}$$

operazioni.

5. Sia $f(x) = \log_3(1+2x^2)$. Dati i punti $P_0 = (-1, f(1))$, $P_1 = (1, f(1))$ e $P_2 = (2, f(2))$.

- Determina il polinomio p che interpola i tre punti nella forma di Newton.
- Determina il polinomio \tilde{p} che interpola i tre punti e $P_3=(-2,f(-2))$ nella forma di Newton.
- Determina il polinomio q di primo grado di miglior approssimazione dei quattro punti P_0 , P_1 , P_2 e P_3 nel senso dei minimi quadrati.

Svolgimento. Calcoliamo le coordinate dei punti $P_0 = (-1,1)$, $P_1 = (1,1)$, $P_2 = (2,2)$ e $P_3 = (-2,2)$.

• Calcoliamo le differenze finite per i primi tre punti.

Perciò
$$p(x) = 1 + 0 \cdot (x+1) + \frac{1}{3}(x+1)(x-1)$$
.

• Aggiungiamo alla tabella delle differenze divise una riga per il punto P_3 .

Si ha quindi $\tilde{p} = p$.

• Per calcolare i coefficienti di q(x) = a + bx risolviamo il sistema

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix},$$

ovvero

$$\begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix},$$

◁

da cui $a = \frac{3}{2}$ e b = 0, quindi $q(x) \equiv \frac{3}{2}$.

* Sia data una matrice A di dimensione n che ammette la fattorizzazione LU. Scrivi la pseudocodifica che calcola L e U mediante l'algoritmo di eliminazione di Gauss gestendo in maniera efficiente la memoria.

Svolgimento. A ogni passo, l'algoritmo di Gauss determina una riga di U e una colonna di L; le corrispondenti righe e colonne della matrice A originale non sono più necessarie nei passi successivi. Considerando che gli elementi sotto la diagonale di U e quelli sopra la diagonale di U sono tutti nulli, e che gli elementi diagonali di U sono tutti U e quindi non è necessario memorizzarli, osserviamo che gli elementi da memorizzare compongono una matrice delle stesse dimensioni di U e Pertanto, gli elementi delle matrici U e U possono essere memorizzati nello spazio già occupato dalla matrice U0, sostituendo di volta in volta il corrispondente elemento di quest'ultima.

Se $A = (a_{i,j})_{i,j}$ ha dimensione n, l'algoritmo implementato in MATLAB è

```
for j = 1:(n-1)
  for i = (j+1):n
    a(i,j) = a(i,j) / a(j,j);
  for k = (j+1):n
    a(i,k) = a(i,k) - a(i,j)*a(j,k);
  end
  end
end
```

Le matrici $U = (u_{i,j})_{i,j}$ e $L = (l_{i,j})_{i,j}$ sono date da

$$u_{i,j} = \begin{cases} a_{i,j} & \text{se } i \leq j, \\ 0 & \text{se } i > j, \end{cases} \qquad l_{i,j} = \begin{cases} 0 & \text{se } i < j, \\ 1 & \text{se } i = j, \\ a_{i,j} & \text{se } i > j. \end{cases}$$