

Interazione Uomo-Macchina – Esempio di Prova scritta

Si risponda alle seguenti domande, utilizzando le parti lasciate in bianco (indicate da sottolineature). Non è consentito l'uso di fogli aggiuntivi.

Si indichino il proprio cognome e nome nel sottostante riquadro:

| |
|----------------------------|
| COGNOME: _____ NOME: _____ |
|----------------------------|

1. Si elenchino i tre sottosistemi principali del “Model Human Processor” e si descriva la funzione di ciascuno di essi.

_____ :

_____ :

_____ :

2. Si descriva cos'è la realtà aumentata (augmented reality) fornendo anche un esempio di applicazione.

3. Si definisca un errore umano di tipo “slip”, se ne dia un esempio concreto e si descriva come si potrebbe migliorare l'interfaccia per evitarlo

4. Quale effetto si ottiene facendo comparire un messaggio (o un'icona) lampeggiante all'interno di un'interfaccia? E perché?

5. Si spieghi in che cosa consiste e per quali scopi è usata la tecnica dello “storyboard”.

6. Si descriva la classificazione dei sistemi groupware in base alla dimensione temporale e si porti un esempio di sistema groupware per ciascuna delle due categorie da essa individuate

_____:

_____:

7. Si illustrino le limitazioni dei seguenti metodi di valutazione sperimentale:

Within-groups: _____

Between-groups: _____

8. Si illustrino due contesti di utilizzo nei quali la sintesi vocale può essere impiegata in modo utile e con buoni risultati.

1) _____

2) _____

9. Si elenchino e descrivano tre caratteristiche della comunicazione faccia a faccia che vengono perse nella comunicazione mediata dal computer come la chat, l'email e l'instant messaging.

_____:

_____:

_____:
