

- Sia $\mathcal{F} = \mathcal{F}(2, t, p_{max}, p_{min})$ l'insieme di numeri di macchina con l'arrotondamento.
 - Determina gli interi t, p_{max}, p_{min} in modo che $p_{max} = p_{min}$, $realmin = 1/32$ e gli elementi siano 145. Calcola $realmax$.
 - Definisci in generale la precisione di macchina u e determina quella di \mathcal{F} .
 - Siano $x = (0.\overline{1011})_2$. Determina $\tilde{x} = fl(x) \in \mathcal{F}$.
 - Sia $y = (11.\overline{101})_2$. Determina $\tilde{y} = fl(y) \in \mathcal{F}$.
 - Scrivi x, y e \tilde{x}, \tilde{y} come frazioni di numeri interi in base 10.
 - Calcola $\tilde{z} = \tilde{x} fl(+)\tilde{y} \in \mathcal{F}$.
- Si vuole calcolare la funzione $y = f(x)$.
 - Definisci l'errore inerente e il concetto di condizionamento.
 - Studia il condizionamento della funzione $f(x) = e^{\frac{1+2x}{1-x^2}}$ al variare di x .
 - Definisci l'errore algoritmico e il concetto di stabilità.
 - Supponendo che l'esponenziale sia calcolato un errore relativo maggiorato dalla precisione di macchina, studia la stabilità dell'algoritmo che valuta la funzione f .
- Sia $f(x) = e^{2x^3-3x^2+1} - 1$.
 - Determina una funzione F la cui valutazione non utilizza la funzione esponenziale in modo che $F(x) = 0$ sia equivalente al problema $f(x) = 0$. Disegna il grafico di F e determina le due radici reali α, β con $\alpha < \beta$.
 - Determina il massimo intervallo di convergenza ad α del metodo di Newton per F . Qual è l'ordine di convergenza? Giustifica le risposte.
 - Determina il massimo intervallo di convergenza a β del metodo di Newton per F . Qual è l'ordine di convergenza? Giustifica le risposte.

Applica il metodo a pendenza costante m per la funzione F .

 - Studia la convergenza del metodo ad α . Proponi un valore di m e un valore x_0 per cui il metodo sia convergente in maniera monotona. Qual è l'ordine di convergenza? Giustifica le risposte.
 - Studia la convergenza del metodo a β . Proponi un valore di m e un valore x_0 per cui il metodo sia convergente in maniera monotona. Qual è l'ordine di convergenza? Giustifica le risposte.

- Sia data la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & \alpha & 0 \\ \alpha & 1 & \alpha \\ 0 & \alpha & 1 \end{pmatrix}.$$

- Disegna il grafico della funzione $\alpha \rightarrow \|A\|_\infty$.
 - Per quali valori di α non esiste la fattorizzazione LU di A ? Giustifica la risposta.
 - Determina $\alpha > 0$ tale che $\|A\|_\infty = 2$ e calcola la fattorizzazione LU di A .
 - Illustra in generale la strategia del pivot parziale per il metodo di Gauss. Perché si applica?
 - Per quali valori di α si applica la strategia del pivot parziale al primo passo?
 - Determina $\alpha < 0$ tale che $\|A\|_\infty = 5$ e calcola la fattorizzazione $PA = LU$ con la tecnica del pivot parziale.
 - Scrivi la pseudocodifica di un algoritmo che calcola la soluzione x di $Ax = b$ con A triangolare inferiore di dimensione n e analizza il costo computazionale.
- Sia $f(x) = \log_2(x)$. Dati i punti $P_0 = (\frac{1}{4}, f(\frac{1}{4}))$, $P_1 = (\frac{1}{2}, f(\frac{1}{2}))$, $P_2 = (1, f(1))$.
 - Determina il polinomio p che interpola i tre punti nella forma di Newton.
 - Scrivi la formula dell'errore $f(x) - p(x)$ e determina una limitazione di $\max_{x \in [\frac{1}{4}, 4]} |f(x) - p(x)|$.
 - Dato l'ulteriore punto $P_3 = (2, f(2))$, determina il polinomio \tilde{p} che interpola i quattro punti nella forma di Newton.
 - Determina il polinomio q di primo grado di miglior approssimazione dei tre punti P_0, P_1, P_2 nel senso dei minimi quadrati.
 - Determina il polinomio r di primo grado di miglior approssimazione dei tre punti P_1, P_2, P_3 nel senso dei minimi quadrati.
 - Sia data una successione convergente. Definisci il concetto di ordine di convergenza.
 - Siano date le seguenti stime dell'errore relative a due successioni convergenti:
 - $10^{-2}, 10^{-4}, 10^{-8}, \dots$
 - $10^{-2}, 10^{-4}, 10^{-6}, \dots$

Quale successione converge linearmente? Determina una stima del fattore asintotico di convergenza.
 - Dato un metodo di iterazione funzionale per il problema $f(x) = 0$. Proponi un criterio d'arresto e deriva la stima dell'errore.
 - Scrivi la pseudocodifica di un algoritmo efficiente per calcolare il valore del polinomio $p_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$ in un punto x assegnato e analizza la complessità computazionale.
 - Scrivi la pseudocodifica per il metodo di bisezione e proponi un criterio di arresto.
 - Scrivi la pseudocodifica di un algoritmo che calcola i coefficienti del polinomio $p_n(x)$ che interpola i punti $x_i, y_i, i = 0, \dots, n$ nella forma di Newton.