# Universidad Estatal de Bolívar Séptimo Software

# Trabajo de Programación Móvil

Tema: Activity de la aplicación.

# 10/12/2021

### **INTEGRANTES:**

- Miguel Lema
- Lorena Ramirez
- Jonathan Quintanilla
- Diana Yumbay

Trabajo que será realizado mediante proyecto.

Nombre de la aplicación: Control de actividades dentro del Móvil. CADM

# Objetivo de la aplicación.

Controlar las actividades que se realizan dentro del teléfono.

#### Funcionamiento.

Al abrir la aplicación se pedirá una contraseña la cual manejará el usuario dueño del teléfono móvil.

Esta aplicación una vez abierta continuara con la configuración de pedir permisos para poder acceder al dispositivo y demás componentes porque será necesario para que el esta funcione.

Pedirá aceptar las políticas de la aplicación.

Si la aplicación ya esta en uso desde antes, permitirá que el usuario observe que actividades se han abierto dentro del teléfono, esta será útil en caso de que el teléfono sea prestado a los niños pequeños o una amistad y con ello sabrá que actividades fueron realizadas internamente.

El usuario seleccionara si desea ver actividades de las ultimas 24 horas o de otros tiempos con el botón de selección.

Grafico de como seria la actividad donde el usuario va a interactuar.

