



EVALUACION TIC PYTHON

Página Principi / Mis Cursos / TICPython / Evaluación / Evaluacion

Navegación por el cuestionario

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | | | | | | | | | | | | | | | |

[Mostrar una página cada vez](#)

[Finalizar revisión](#)

Comenzado el sábado, 9 de abril de 2022, 15:20

Estado Finalizado

Finalizado en sábado, 9 de abril de 2022, 16:09

Tiempo empleado 48 minutos 47 segundos



PREGUNTA 1

Finalizado

Puntúa como 0,10

Para acceder a los atributos y métodos de una clase principal, dentro de una clase secundaria en Python se utiliza:

- ☐ a. sup()
- ☐ b. class.main
- ☐ c. self
- ☒ d. super()
- ☐ e. class()

Respuesta correcta

PREGUNTA 2

Finalizado

Puntúa como 0,10

Las funciones concat(), append() y join() permiten en pandas:

- ☒ a. Combinar o apilar dataframes horizontal o verticalmente.
- ☐ b. Ajustar los tamaños de las series para que puedan ser utilizados en un análisis.
- ☐ c. Combinar series horizontal o verticalmente.
- ☐ d. Ajustar los tamaños de los dataframes para que puedan ser utilizados en un análisis.

Respuesta correcta

PREGUNTA 3

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué devuelve el siguiente programa:

```
print("Programación","Esencial","en", sep="***", end="...")  
print("""Python""")
```

- ☐ a. SyntaxError: Invalid syntax
- ☐ b. Programación***Esencial***en...
Python
- ☒ c. Programación*Esencial*en...
Python
- ☐ d. Programación*Esencial*en...Python
- ☐ e. Programación***Esencial***en...Python

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 4

Finalizado

Puntúa como 0,10

Al ejecutar el código

```
class Perro:  
    pass
```

se crea:

- ☐ a. Una clase vacía
- ☒ b. Un objeto de la clase Perro
- ☐ c. Una clase con error ya que necesita ser inicializada
- ☐ d. Una función vacía que puede ser utilizadda como una clase si se complementa.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 5

Finalizado

Puntúa como 0,10

El código

```
a=2
def add():
    b=3
    c=a+b
    print(c)
```

devuelve:

- ☐ a. IndentationError: expected an indented block
- ☒ b. 5
- ☐ c. 0
- ☐ d. Nada
- ☐ e. SyntaxError: invalid syntax

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 6

Finalizado

Puntúa como 0,10

La conversión de tipos en Python es muy utilizada para operar entre diferentes tipos de datos, cuáles de las siguientes conversiones, (Type Conversion), son válidas?

- ☐ a. int(), complex(), list(), hex(), oct(), set()
- ☐ b. int(), float(), ord(), list(), oct(), conj()
- ☐ c. int(), float(), imag(), list(), hex(), oct()
- ☐ d. int(), float(), list(), hex(), tuple(), map()
- ☒ e. int(), float(), real(), list(), hex(), oct()

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 7

Finalizado

Puntúa como 0,10

Python private heap space hace referencia a:

- ☐ a. La API de entrada para herramientas de gestión del programador
- ☐ b. Gestión de la memoria en Python
- ☒ c. Un módulo privado de python para que el programador se encargue de gestionar temas de espacio
- ☐ d. Gestor de basura de Python para reciclar memoria

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 8

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué método se utiliza para desordenar de manera aleatoria los elementos de una lista existente en Python?

☐ a. `import random`

```
x = ['Tener', 'El', 'Azul', 'Bandera', 'Volar', 'Alto']  
  
shuffle(x)
```

☒ b. `from random import shuffle`

```
x = ['Tener', 'El', 'Azul', 'Bandera', 'Volar', 'Alto']  
  
shuffle(x)  
  
print(x)
```

☐ c. `from random import mix`

```
x = ['Tener', 'El', 'Azul', 'Bandera', 'Volar', 'Alto']  
  
mix(x)  
  
print(x) print(x)
```

☐ d. `import random`

```
x = ['Tener', 'El', 'Azul', 'Bandera', 'Volar', 'Alto']  
  
random(x)  
  
print(x)
```

Respuesta correcta

PREGUNTA 9

Finalizado

Puntúa como 0,10

Al recibir un valor utilizando la función `input()` de Python para realizar una operación matemática es necesario hacer la conversión de tipo de dato?

- ☐ a. No es necesario, Python ajusta automáticamente el tipo de dato según el valor ingresado
- ☒ b. Cuando se ingresa un entero
- ☐ c. Si el valor recibido es un flotante
- ☐ d. Si la operación no es una suma
- ☐ e. Es necesario convertir el valor a entero o flotante

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 10

Finalizado

Puntúa como 0,10

Para obtener como resultado

```
a = 10, b = [11, 12]
```

De la expresión

```
items = [10, 11, 12]
```

Se debe hacer:

- ☐ a. `a, *b = items`
- ☐ b. `a, b = items`
- ☐ c. `a, **b = items`
- ☒ d. `a = items[0] b = items[1:2]`
- ☐ e. `a = 10`
`b = [11, 12]`

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 11

Finalizado

Puntúa como 0,10

Al ingresar valores de variables numéricas como tiempo, velocidad y promedio un programa en Python entiende la idferencia de unidades entre una y otra para operar correctamente y entregar resultados?

- ☒ a. No, porque las variables de tiempo y velocidad utilizan unidades diferentes como segundos, minutos, horas, metros por segundo, entre otros, y al ser una variable numérica no es posible definirle las unidades.
- ☐ b. Si porque utilizamos palabras reservadas del lenguaje que denotan un tipo u otro de variables o unidades.
- ☐ c. Si, porque al utilizar palabras como tiempo, velocidad, promedio (time, speed, average en Inglés) el programa entiende a qué unidades hace referencia el usuario y opera teniendo en cuenta estas unidades.
- ☐ d. No, porque las computadoras son algo torpes y no entienden lo que el usuario les quiere decir, solo operan y el usuario debe interpretar.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 12

Finalizado

Puntúa como 0,10

Python cuenta con algunas palabras claves que no pueden ser utilizadas como nombre de función o de variable. Una de las siguientes listas tiene palabras claves válidas:

- ☐ a. Try, Except, If, Catch, Def, Nonlocal
- ☒ b. And, Or, Assert, Insert, Del, None
- ☐ c. Yield, Return, Class, Var, Try, With
- ☐ d. While, Break, False, True, From, Global
- ☐ e. Finally, Pass, Lambda, For, Elif, Const

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 13

Finalizado

Puntúa como 0,10

Cuando se requiere validar si una variable es de un tipo o de otro en Python se suele utilizar la función:

- ☐ a. isInstance
- ☐ b. Type
- ☒ c. typeof
- ☐ d. isinstance
- ☐ e. typeOf

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 14

Finalizado

Puntúa como 0,10

Cuando se habla de lista de instrucciones se hace referencia a:

- ☐ a. La lista de comandos conocidos en un lenguaje.
- ☐ b. La lista de comandos conocidos por un máquina o computadora.
- ☐ c. La lista de comandos o instrucciones utilizados por un programa ya finalizado, o en proceso de finalización, que se ejecuta correctamente.
- ☒ d. La lista de funciones definidas para un programa determinado realizado en un lenguaje definido.
- ☐ e. Las instrucciones que deben ser utilizadas en su totalidad para que un programa funcione.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 15

Finalizado

Puntúa como 0,10

La segmentación en Python acepta los siguientes tipos de datos:

- ☒ a. enteros, cadena, flotantes
- ☐ b. lista, tupla, cadena
- ☐ c. matrices, listas, complejos
- ☐ d. Complejos, flotantes, enteros
- ☐ e. matrices, flotantes, cadena

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 16

Finalizado

Puntúa como 0,10

"Gracias a la elevación o hoisting en Python los bloques de código 1 y 2 son equivalentes:

1.

```
repetir_funciones()
```

```
def imprime_Cosas():  
    print("La clase esta genial")  
    print('Python es lo maximo')
```

```
def repetir_funciones():  
    imprime_Cosas()  
    imprime_Cosas()
```

2.

```
def repetir_funciones():  
    imprime_Cosas()  
    imprime_Cosas()
```

```
def imprime_Cosas():  
    print("La clase esta genial")  
    print('Python es lo maximo')
```

```
repetir_funciones()
```

- ☐ a. Si, pero 1. retrasa el flujo de ejecución
- ☐ b. Si
- ☒ c. No
- ☐ d. No, pero se obtiene el mismo resultado

Respuesta correcta

PREGUNTA 17

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué son Series en Pandas?

- ☐ a. Es una estructura similar a una columna de una hoja de cálculo que se compone de un índice y unos datos.
- ☒ b. Es una variable que se le asigna el valor de un archivo CSV.
- ☐ c. Es una estructura de tamaño fijo que cuenta con filas o columnas a lo largo de las cuales se organizan los datos provenientes de una determinada fuente.
- ☐ d. Es la forma como son llamados los diccionarios con grandes cantidades de pares llave/valor.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 18

Finalizado

Puntúa como 0,10

Dado el programa

```
print("Hola", "mundo", "estoy", "aprendiendo")
```

Qué se debe agregar para obtener como salida "Hola_mundo_estoy_aprendiendo*"

- ☐ a. `print("Hola", "mundo", "estoy", "aprendiendo", sep="_", end="*\n")`
- ☐ b. `print("Hola", "mundo", "estoy", "aprendiendo", sep="_")`
- ☒ c. `print "Hola", "mundo", "estoy", "aprendiendo", sep="_", end="*"`
- ☐ d. `print(sep="_", "Hola", "mundo", "estoy", "aprendiendo", end="*\n")`
- ☐ e. `print(sep="_", end="*", "Hola", "mundo", "estoy", "aprendiendo")`

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 19

Finalizado

Puntúa como 0,10

La operación que permite convertir un objeto tipo binario nuevamente en una jerarquía de objetos es:

- ☐ a. Dump
- ☐ b. Stringify
- ☐ c. Parse
- ☒ d. Unpickling
- ☐ e. Unserialize

Respuesta correcta

PREGUNTA 20

Finalizado

Puntúa como 0,10

Python, como todos los lenguajes debe responder correctamente a reglas para que un programa tenga sentido y no sea inútil o no funcional. Al conjunto de reglas que se deben obedecer se les conoce como:

- ☒ a. Reglas Sintácticas y Semánticas
- ☐ b. Reglas de Conjunción y Preposición
- ☐ c. Reglas Alfabéticas y Léxicas
- ☐ d. Reglas Semánticas y Gramaticales
- ☐ e. Reglas Léxicas y Ordinales

Respuesta correcta

PREGUNTA 21

Finalizado

Puntúa como 0,10

Cuando se habla de Posicionales, Palabras Clave, Arbitrarios y Predeterminados en Python se hace referencia a:

- ☐ a. Argumentos
- ☐ b. Funciones
- ☐ c. Variables
- ☐ d. Parámetros
- ☒ e. Tipos de datos

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 22

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué es un Dataframe en pandas?

- ☒ a. Es una variable que se le asigna el valor de un archivo CSV.
- ☐ b. Es una estructura mutable que permite datos heterogeneos organizados a lo largo de dos ejes, filas y columnas.
- ☐ c. Es la forma como son llamados los diccionarios con grandes cantidades de pares llave/valor.
- ☐ d. Es una estructura de tamaño fijo que cuenta con filas y columnas a lo largo de las cuales se organizan los datos provenientes de una determinada fuente.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 23

Finalizado

Puntúa como 0,10

Una de las diferencias entre los Arrays y las listas en Python es:

- ☐ a. Guardan los datos de maneras diferentes
- ☐ b. Los Arrays solo pueden tener elementos de tipo listas, mientras que las listas no
- ☒ c. No existen diferencias entre Arrays y listas ya que son equivalentes
- ☐ d. Las listas pueden tener cualquier tipo de dato como elemento mientras que los Arrays solo pueden tener un tipo de dato como elemento.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 24

Finalizado

Puntúa como 0,10

cuál sería una definición correcta de copia profunda y copia superficial:

- ☐ a. La copia superficial necesita que le indiquemos que elementos copiar mientras que la copia profunda no
- ☐ b. La copia profunda copia todo, demasiado en algunos casos mientras que la copia superficial solo lo necesario
- ☐ c. La copia profunda copia todos los elementos mientras que la superficial solo los de primer nivel
- ☐ d. Las copias profundas requieren de un diccionario de objetos ya copiados, las copias superficiales de una lista
- ☒ e. Las copias superficiales hacen copia inicialmente del objeto e inserta referencias a objetos internos, la copia profunda copia todo sin insertar referencias

Respuesta correcta

PREGUNTA 25

Finalizado

Puntúa como 0,10

El bloque 'else' del try-except-else se ejecuta cuando:

- ☒ a. Cuando se produce una excepción en el bloque excepto
- ☐ b. Cuando se produce alguna excepción
- ☐ c. Nunca
- ☐ d. Siempre que ingrese al try
- ☐ e. Cuando no se produce ninguna excepción

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 26

Finalizado

Puntúa como 0,10

La expresión

`print(-6 // 4)`

da como resultado en Python

- ☐ a. Syntax error, print no se usa como calculadora
- ☐ b. -2
- ☒ c. -1.5
- ☐ d. 1.5
- ☐ e. 2.0

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 27

Finalizado

Puntúa como 0,10

Es mejor utilizar Lists que NumPy por:

- ☒ a. Usa menos memoria
- ☐ b. No, es mejor NumPy
- ☐ c. Todas las anteriores
- ☐ d. Cuenta con más métodos disponibles
- ☐ e. Es más rápido

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 28

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué es un generador en Python?

- ☐ a. Es una función que genera una lista
- ☐ b. Es una función que genera una tupla
- ☒ c. Es un constructor de clase
- ☐ d. Son funciones que retornan objetos con elementos iterables
- ☐ e. Son funciones inicializadoras de una clase

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 29

Finalizado

Puntúa como 0,10

Las funciones en Python pueden contener cero, uno o más argumentos. Cuando se utilizan uno o más argumentos se utilizan paréntesis para agruparlos, ¿qué pasa cuando una función no lleva argumentos?

- ☐ a. Una función en Python siempre debe llevar argumentos.
- ☐ b. Las funciones sin argumentos no requieren paréntesis.
- ☐ c. Si la función sin argumentos no retorna nada, no es necesario que lleve paréntesis
- ☒ d. Las funciones sin argumentos siempre deben llevar paréntesis
- ☐ e. Solo las funciones sin argumentos que retornen algo deben llevar paréntesis

Respuesta correcta

PREGUNTA 30

Finalizado

Puntúa como 0,10

Python es un ejemplo de:

- ☒ a. Lenguaje de alto nivel.
- ☐ b. Lenguaje de bajo nivel.
- ☐ c. Lenguaje de alta complejidad.
- ☐ d. Lenguaje de máquina.
- ☐ e. Lenguaje de código fuente.

Respuesta correcta

PREGUNTA 31

Finalizado

Puntúa como 0,10

El código:

```
a = ("Hola", "Mundo", "Python", 2022, false)
for item in a:      print(item)
```

- ☐ a. Los elementos de "a" uno seguido del otro separados por comas
- ☐ b. Los elementos de de "a" uno seguido del otro
- ☒ c. Los elementos de "a" uno debajo de otro
- ☐ d. Los primeros 4 elementos de "a" uno seguido del otro y ya que el último al ser False es saltado
- ☐ e. Los elementos de "a" uno debajo de otro sin incluir el último elemento ya que es un False y es saltado

Respuesta correcta

PREGUNTA 32

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué es self?

- ☒ a. Es un objeto o instancia de una clase
- ☐ b. Es un llamado a una función anónima
- ☐ c. Es un parámetro opcional de una clase
- ☐ d. Es la referencia al método init del objeto recién creado
- ☐ e. Es una instancia de una función

Respuesta correcta

PREGUNTA 33

Finalizado

Puntúa como 0,10

La programación orientada POO esta basada en los siguientes principios:

- ☐ a. Herencia, Diferenciación, Objetividad, Poliformismo, Acoplamiento, Métodos
- ☐ b. Herencia, Cohesión, Abstracción, Poliformismo, Acoplamiento, Especificidad
- ☐ c. Herencia, Cohesión, Representación, Poliformismo, Acoplamiento, Especificidad
- ☒ d. Herencia, Cohesión, Abstracción, Poliformismo, Acoplamiento, Encapsulamiento

Respuesta correcta

PREGUNTA 34

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué tipos de operadores existen en Python?

- ☐ a. Aritméticos, relacionales, bit a bit, asignación, lógicos, identidad
- ☐ b. Aritméticos, diferenciales, bit a bit, complejos, lógicos, algebraicos
- ☒ c. Aritméticos, relacionales, bitwise, asignación, lógicos, diferenciales
- ☐ d. Aritméticos, diferenciales, bit a bit, entrega, lógicos, pertenencia

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 35

Finalizado

Puntúa como 0,10

La división en Python se expresa utilizando el símbolo `"/"`. Cuál sería el resultado de la división

`print(6 / 3)` en Python?"

- ☐ a. Syntax error, print no se usa como calculadora
- ☐ b. "2"
- ☐ c. 6/3
- ☒ d. 2
- ☐ e. 2.0

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 36

Finalizado

Puntúa como 0,10

Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta a la hora de hablar de python?

- ☒ a. Python es un lenguaje de ejecución en tiempo real, no necesita ser interpretado ni compilado ya que cuenta con su propio motor de ejecución en tiempo real.
- ☐ b. Python es un lenguaje compilado, contrario a otros lenguajes como PHP o Ruby, Python necesita ser compilado antes de ser ejecutado. Hay otros lenguajes compilados como Java.
- ☐ c. Python es un lenguaje especial, contrario a otros lenguajes que son Compilados o Interpretados, Python es inicialmente compilado para luego ser interpretado para ser ejecutado en cualquier sistema operativo.
- ☐ d. Python es un lenguaje interpretado, contrario a otros lenguajes como C, C++ o C#, Python no necesita de compilados antes de ser ejecutado. Hay otros lenguajes interpretados como PHP y Ruby.

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 37

Finalizado

Puntúa como 0,10

La expresión

```
print("""Hello, Python!"""); print("""Bye""")
```

es válida?

- ☐ a. La línea se puede ejecutar y obtener las dos cadenas, pero Python prohíbe este comportamiento por lo que no es válida
- ☐ b. No, porque el hilo de ejecución de Python encuentra ambigüedad en el llamado de la función y no identifica qué imprimir
- ☒ c. Si, porque el Python podemos definir todo un programa en una sola línea y el lenguaje lo detecta automáticamente
- ☐ d. Si, porque al final de la primera función lleva un punto y coma (;) que las separa
- ☐ e. No, porque las dos funciones deberían finalizar con punto y coma (;)

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 38

Finalizado

Puntúa como 0,10

Cuando se menciona "último en entrar, primero en salir", se hace referencia a:

- ☐ a. Una fila
- ☐ b. Una pila
- ☐ c. Una cola
- ☐ d. Una lista
- ☒ e. Un arreglo

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 39

Finalizado

Puntúa como 0,10

La funciones de Python vienen de:

- ☒ a. Escritas por el usuario, de Python mismo y de módulos requeridos.
- ☐ b. Solo de Python mismo y de su ambiente (built-in).
- ☐ c. De Python mismo y de modulos requeridos
- ☐ d. Solo de add-ons o complementos llamados módulos, algunos de ellos vienen con Python otros requieren ser instalados, pero siempre deben ser requeridos para ser utilizados.
- ☐ e. Solo escritos por nosotros mismos. Nosotros nos debemos encargar de escribir las funciones que vamos a utilizar.

Respuesta correcta

PREGUNTA 40

Finalizado

Puntúa como 0,10

La función `""print""` se utiliza para imprimir diferentes datos como cadenas de texto, si se requiere imprimir la cadena `""Hola mundo""` cuál de los siguientes partes del programa se podría omitir sin afectar el funcionamiento del mismo:

`print("Hola mundo")`

- ☐ a. La cadena "Hola mundo"
- ☒ b. Ninguna
- ☐ c. La palabra print
- ☐ d. Los paréntesis de apertura y cierre
- ☐ e. La comilla de apertura y cierre

Respuesta correcta

PREGUNTA 41

Finalizado

Puntúa como 0,10

Qué es pandas?

- ☒ a. Un paquete o librería de código libre para el manejo, manipulación y análisis de datos.
- ☐ b. Un paquete o librería premium para Python que permite el manejo de grandes cantidades de archivos.
- ☐ c. Un paquete o librería de código abierto para Python que permite el manejo de grandes cantidades de archivos.
- ☐ d. Un paquete o librería de NumPy para agregar operaciones algebraicas complejas.

Respuesta correcta

PREGUNTA 42

Finalizado

Puntúa como 0,10

El resultado de la expresión

```
print(2 ** 2 ** 3)
```

En Python, da como resultado:

- ☐ a. 64
- ☐ b. 128
- ☐ c. 256
- ☐ d. Syntax error, print no se usa como calculadora
- ☒ e. 12

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 43

Finalizado

Puntúa como 0,10

Cuando se requiere conocer el tipo de una variable en Python se suele utilizar la función:

- ☐ a. type
- ☐ b. classOf
- ☐ c. Type
- ☒ d. typeOf
- ☐ e. print

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 44

Finalizado

Puntúa como 0,10

El proceso mediante el cual una jerarquía de objetos de Python se convierte en una secuencia de bytes se conoce como:

- ☐ a. Stringify
- ☒ b. Pickling
- ☐ c. Parse
- ☐ d. Dump
- ☐ e. Serialize

Respuesta correcta

PREGUNTA 45

Finalizado

Puntúa como 0,10

El sistema que utiliza Python para asegurarse que los nombres son únicos es conocido como:

- ☒ a. nameboard
- ☐ b. space of names
- ☐ c. namespace
- ☐ d. namespacing
- ☐ e. namepath

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 46

Finalizado

Puntúa como 0,10

Dado el siguiente programa

```
print("""The itsy bitsy spider\\nclimbed up the waterspout.""")
print()
print("""Down came the rain\\nand washed the spider out.""")
```

Qué se obtiene como resultado al ejecutarlo?"

- ☐ a. The itsy bitsy spiderclimbed up the waterspout.
Down came the rainand washed the spider out."
- ☒ b. The itsy bitsy spider
climbed up the waterspout.

Down came the rain
and washed the spider out.
- ☐ c. The itsy bitsy spiderclimbed up the waterspout.

Down came the rainand washed the spider out.
- ☐ d. SyntaxError: Invalid syntax
- ☐ e. The itsy bitsy spider\\nclimbed up the waterspout.

Down came the rain
and washed the spider out.

Respuesta incorrecta.



PREGUNTA 47

Sin contestar

Puntúa como 2,25

Enunciado

Escribir una función `matrix_multiply()` que reciba dos matrices (`mat_a`, `mat_b`) por parámetros y retorne su producto.

Dos matrices A y B son multiplicables si el número de columnas de A coincide con el número de filas de B.

$$M_{m \times n} \times M_{n \times p} = M_{m \times p}$$

El elemento c_{ij} de la matriz producto se obtiene multiplicando cada elemento de la fila i de la matriz A por cada elemento de la columna j de la matriz B y sumándolos.

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 5 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 & 2 \cdot 0 + 0 \cdot 2 + 1 \cdot 1 & 2 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \\ 3 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 0 \cdot 1 & 3 \cdot 0 + 0 \cdot 2 + 0 \cdot 1 & 3 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \\ 5 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 & 5 \cdot 0 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 1 & 5 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 3 & 0 & 3 \\ 7 & 3 & 6 \end{pmatrix}$$

Nota: Para representar matrices mediante listas usar listas anidadas, representando cada vector fila en una lista.

Prototipo

```
def matrix_multiply(mat_a: list, mat_b: list):  
    pass
```

Respuesta: (sistema de penalización: 10, 20, ... %)

1 ||

PREGUNTA 48

Finalizado

Puntúa como 0,10

Para este caso se va a suponer que la velocidad de la luz es aproximadamente 300.000.000 m/s (Trescientos millones de metros por segundo), un valor más aproximado es 299.792.458 pero a modo de ejemplo se utilizará el valor inicial. Cómo se podría expresar la velocidad de la luz utilizando notación científica en Python?

- ☐ a. `3e10^8`
- ☒ b. `3E8`
- ☐ c. `3*10^8`
- ☐ d. `3**8`
- ☐ e. `pow(3, 8)`

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 49

Finalizado

Puntúa como 0,10

"El siguiente bloque de código da como resultado:

```
def imprime_Cosas():  
    print("La clase esta genial")  
    print('Python es lo maximo')
```

```
def repetir_funciones():  
    imprime_Cosas()  
    imprime_Cosas()
```

```
def repetir_funciones():  
    imprime_Cosas()
```

```
repetir_funciones()"
```

- ☐ a. SyntaxError: invalid syntax
- ☐ b. La clase esta genial
Python es lo maximo
- ☐ c. La clase esta genial
Python es lo maximo
La clase esta genial
Python es lo maximo
La clase esta genial
Python es lo maximo"
- ☐ d. La clase esta genial
Python es lo maximo
La clase esta genial
Python es lo maximo
- ☒ e. NameError: name 'repetir_funciones' previously declared

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 50

Finalizado

Puntúa como 0,10

```
x = int(input())
y = int(input())
x= x// y
y = y // x
```

- ☒ a. 2
- ☐ b. Error división por 0
- ☐ c. Error por reasignar el valor de la variable
- ☐ d. 8
- ☐ e. 4

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 51

Finalizado

Puntúa como 0,10

Utilizando paréntesis para agrupar elementos, sin cambiar el orden, cuál es la combinación correcta para que la siguiente expresión dé como resultado 17

```
x= 1 / 2 + 3 // 3 + 4 ** 2
print(x)"
```

- ☒ a. `x = (1 / 2 + 3) // (3 + 4 ** 2)`
`print(x)`
- ☐ b. `x = 17`
`print(x)`
- ☐ c. `x = (1/2+3)//3+4**2`
`print(x)`
- ☐ d. `x = 1/2+3//(3+4)**2`
`print(x)`
- ☐ e. `x = 1 + (4)**2`
`print(x)`

Respuesta incorrecta.

PREGUNTA 52

Finalizado

Puntúa como 0,10

"Dada la siguiente función en Python:

```
def pyfunc(r):  
  
    for x in range(r):  
  
        print('*'(r-x-1)+'*'(2*x+1))
```

pyfunc(9)

Qué se imprime en pantalla"

- ☐ a. Un error `SyntaxError: invalid syntax`
- ☐ b. *
- ```


```
- ☐ c. \*
- ```
***  
  
*****  
  
*****  
  
*****  
  
*****  
  
*****  
  
*****
```
- ☒ d. *****
- ```

*
```
- ☐ e. Nada, la función recibe un rango y al invocarla se le está enviando un entero

Respuesta incorrecta.

### PREGUNTA 53

Finalizado

Puntúa como 0,10

La siguiente expresión en Python devuelve como resultado:

```
print(1 / 2 + 3 // 3 + 4 ** 2)
```

- ☐ a. 3.5
- ☐ b. 17
- ☐ c. 17.5
- ☐ d. 8
- ☒ e. 8.5

Respuesta incorrecta.

### PREGUNTA 54

Finalizado

Puntúa como 0,10

Una forma correcta de crear una función que imprima el texto "Hola, bienvenido" podría ser:

- ☐ a. 

```
Nuevafuncion():
 print("Hola, bienvenido")
Nuevafuncion();
```
- ☐ b. 

```
def Nuevafuncion():
 print("Hola, bienvenido")
Nuevafuncion();
```
- ☒ c. 

```
Nuevafuncion():
 print("Hola, bienvenido")
Nuevafuncion();
```
- ☐ d. 

```
def Nuevafuncion():
 print "Hola, bienvenido"
Nuevafuncion();
```
- ☐ e. 

```
def Nuevafuncion():
 print("Hola, bienvenido")
Nuevafuncion();
```

Respuesta incorrecta.



## PREGUNTA 55

Finalizado

Puntúa como 0,10

El código:

```
a=int(input("ingresa un numero: "))
```

```
if a>2:
```

```
 for x in range(2,a):
```

```
 if(a%x)==0:
```

```
 print("no")
```

```
 break
```

```
 else:
```

```
 print("si")
```

```
else:
```

```
 print("no")
```

identifica si un número es:

- ☐ a. Par
- ☐ b. Real
- ☐ c. Imaginario
- ☐ d. Impar
- ☒ e. Primo

Respuesta correcta

## PREGUNTA 56

Incorrecta

Puntúa como 2,25

## Enunciado

Escribe una función `prefix_mixed()` que reciba dos cadenas (`cad_1` y `cad_2`) como parámetro y un número entero (`n`), y retorna ambas cadenas unidas con un espacio entre ellas y con los primeros `n` caracteres intercambiados. Si alguna de las cadenas no tiene el tamaño suficiente para intercambiar el prefijo, debe retornar el mensaje "It's not possible"

## Prototipo

```
def prefix_mixed(cad_1: str, cad_2: str, n: int):
 pass
```

Respuesta: (sistema de penalización: 10, 20, ... %)

```
1 | def prefix_mixed(cad_1: str, cad_2: str, n: int):
2 | pass cad_1 + "" + cad_2
3 |
```

Syntax Error(s)

```
File "__tester__.python3", line 2
 pass cad_1 + "" + cad_2
 ^
```

SyntaxError: invalid syntax

PREGUNTA 57

Finalizado

Puntúa como 0,10

La sintáxis

tup = [10, 'Chelsea', 20]

define específicamente una:

- ☐ a. Diccionario
- ☐ b. Secuencia
- ☒ c. Lista
- ☐ d. Conjunto
- ☐ e. Tupla

Respuesta correcta

CONTACT

329 Queensberry Street, North Melbourne  
VIC 3051, Australia.  
123 456 7890  
support@edumy.com

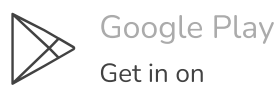
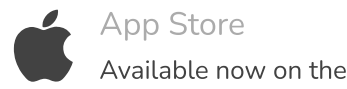
SUPPORT

Documentation  
Forums  
Language Packs  
Release Status

COMPANY

About Us  
Blog  
Contact  
Become a Teacher

MOBILE



PROGRAMS

Nanodegree Plus  
Veterans  
Georgia  
Self-Driving Car

INICIO

PRUEBAS

Home Privacy Terms Sitemap  
Purchase

