

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      rayonR EST_DU_TYPE NOMBRE
4      airSphere EST_DU_TYPE NOMBRE
5      volumeSphere EST_DU_TYPE NOMBRE
6  DEBUT_ALGORITHME
7      AFFICHER "saisir le rayon R"
8      LIRE rayonR
9      AFFICHER "l'air de la sphere est de : "
10     AFFICHERCALCUL 4*Math.PI*pow(rayonR,2)
11     AFFICHER "le volume de la sphere est de : "
12     AFFICHERCALCUL (4/3)*Math.PI*pow(rayonR,3)
13  FIN_ALGORITHME
14
15 Fonction numérique utilisée :
16  $F1(x)=4*\text{Math.PI}*rayonR^2$ 

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
saisir le rayon R
Entrer rayonR : 2
l'air de la sphere est de : 50.265482
le volume de la sphere est de : 33.510322
***Algorithme terminé***

```