



TEMA 4.1

INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

DESARROLLO WEB EMPLEANDO HTML, CSS Y JAVASCRIPT

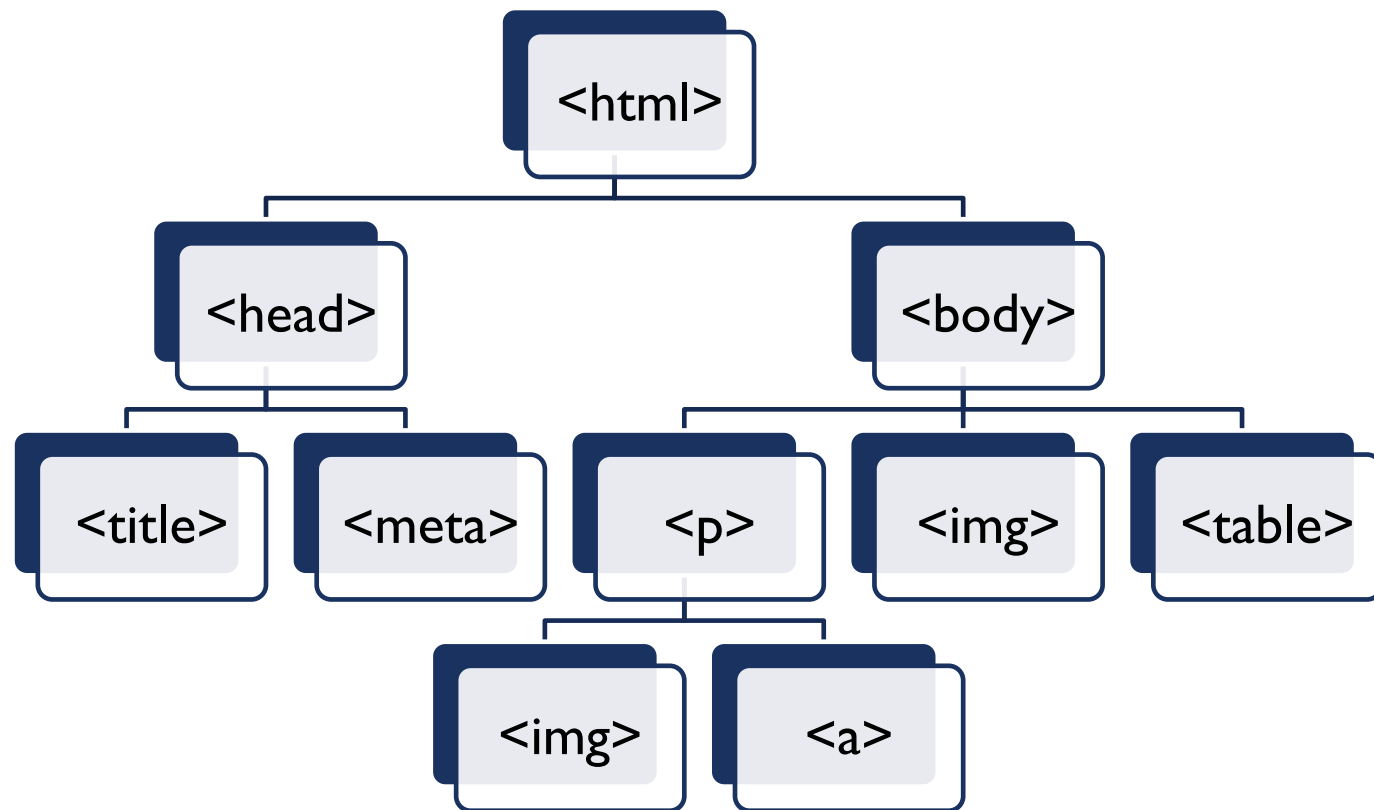
JAVASCRIPT

- Lenguaje de programación:
 - Interpretado
 - Orientado a objetos
 - Funcional
 - Debilmente tipado
- Dialecto estándar de *ECMAScript*.
- Permite la manipulación de los objetos que constituyen una página web:
 - HTML
 - CSS
- Gran popularidad en los últimos años



DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM)

```
<html>
  <head>
    <title>...</title>
    <meta ...>
  </head>
  <body>
    <p>
      <img ... >
      <a ...>
    </p>
    <img ...>
    <table>...</table>
  </body>
</html>
```



OBJECTOS HTML

- JavaScript visualiza cada elemento de la web como un objeto.
- Cada objeto está compuesto de diferentes propiedades:
 - innerHTML
 - className
 - style
 - title
 - id
 - children

CARGAR FICHEROS JAVASCRIPT

- Mediante un fichero externo: `<script src="libreria.js"></script>`
- Mediante la etiqueta script: `<script type="application/javascript">
 Código JavaScript
</script>`
- En los atributos de eventos: `<input type="button" value="botón" onclick="Código JavaScript">`
- Como url: `
 Enlace
`

JQUERY

- jQuery es una librería multiplataforma de JavaScript
- Simplifica el tratamiento de objetos del DOM mediante JavaScript
- Incluye eventos y efectos populares
- Permite la selección de elementos mediante *CSS Paths*
- Incorpora mecanismos para emplear la técnica de AJAX
- Incluida en Bootstrap



JQUERY

```
$ ( "CSS PATH" ) .evento ( acción ) ;
```

DURANTE ESTE CURSO...

- Aprenderemos el manejo de librerías que usen JavaScript
 - Importación de las librerías
 - Puesta en funcionamiento
 - Configuración