

# Prototyping Projektdokumentation

---

Name: Yannick Loretan

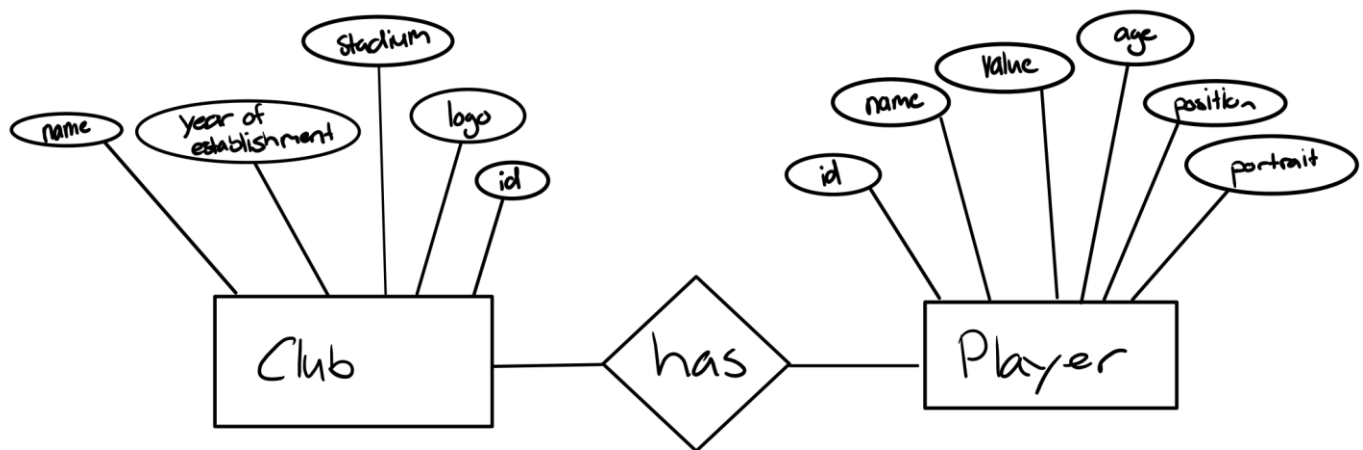
E-Mail: loretyan@students.zhaw.ch

URL der deployten Anwendung: <https://footballfocus.netlify.app/>

## Einleitung

FootballFocus ist eine digitale Plattform, die Fussballfans eine einfache Möglichkeit bietet, sich über Vereine und Spieler zu informieren. Die Anwendung richtet sich sowohl an Einsteiger als auch an erfahrene Fussballinteressierte und dient als zentrales Portal für umfassende Fussballdaten. Nutzer können auf Vereins- und Spielerprofile zugreifen, in denen wichtige Details übersichtlich dargestellt werden. Das Design der App ist bewusst minimalistisch gehalten, um den Fokus auf die bereitgestellten Informationen zu lenken. FootballFocus eignet sich besonders für Fans, die sich schnell und unkompliziert informieren möchten.

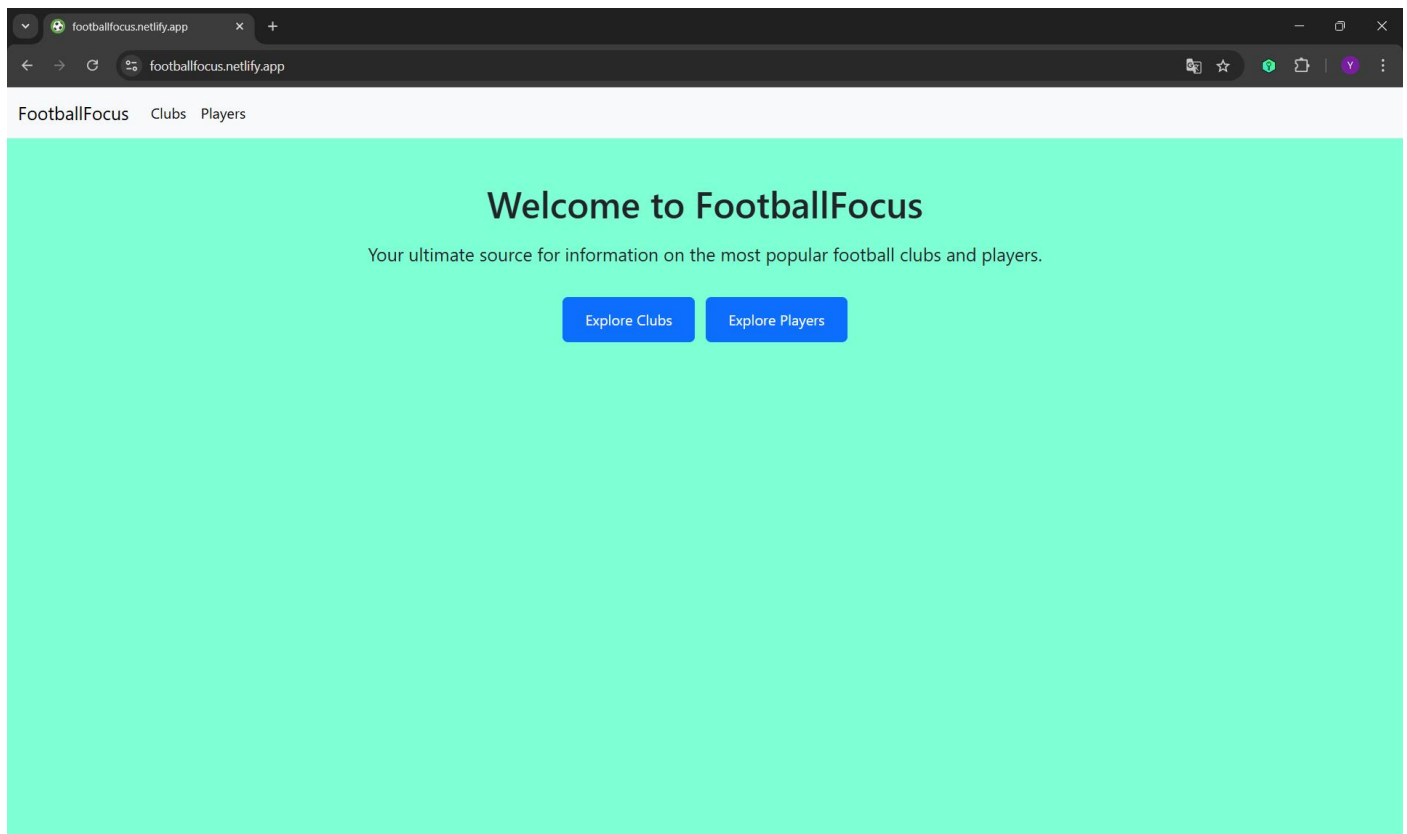
## Datenmodell



## Beschreibung der Anwendung

### Startseite

Route: `footballfocus.netlify.app`



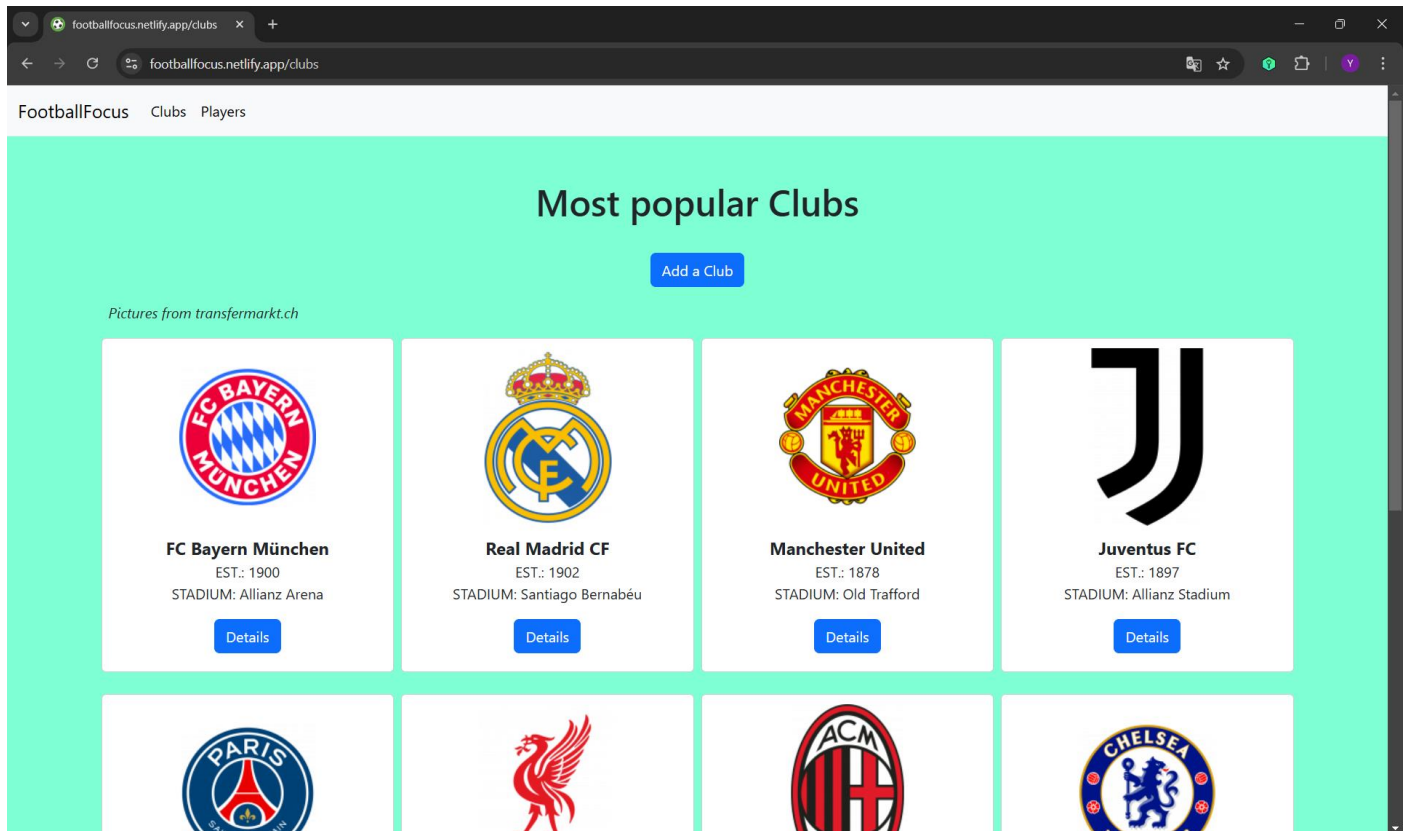
Auf dieser Seite wird der Besuch begrüßt. Eine Navigation und Styles sorgen für einen einheitliches Erscheinungsbild. Über die Buttons «Explore Clubs» und «Explore Players» gelangt man zu den entsprechenden Seiten. Entweder `/clubs` oder `/players`.

Dateien:

- `routes/+page.svelte`
- `routes/+layout.svelte`
- `static/styles.css`

## Vereinsübersicht

Route: /clubs



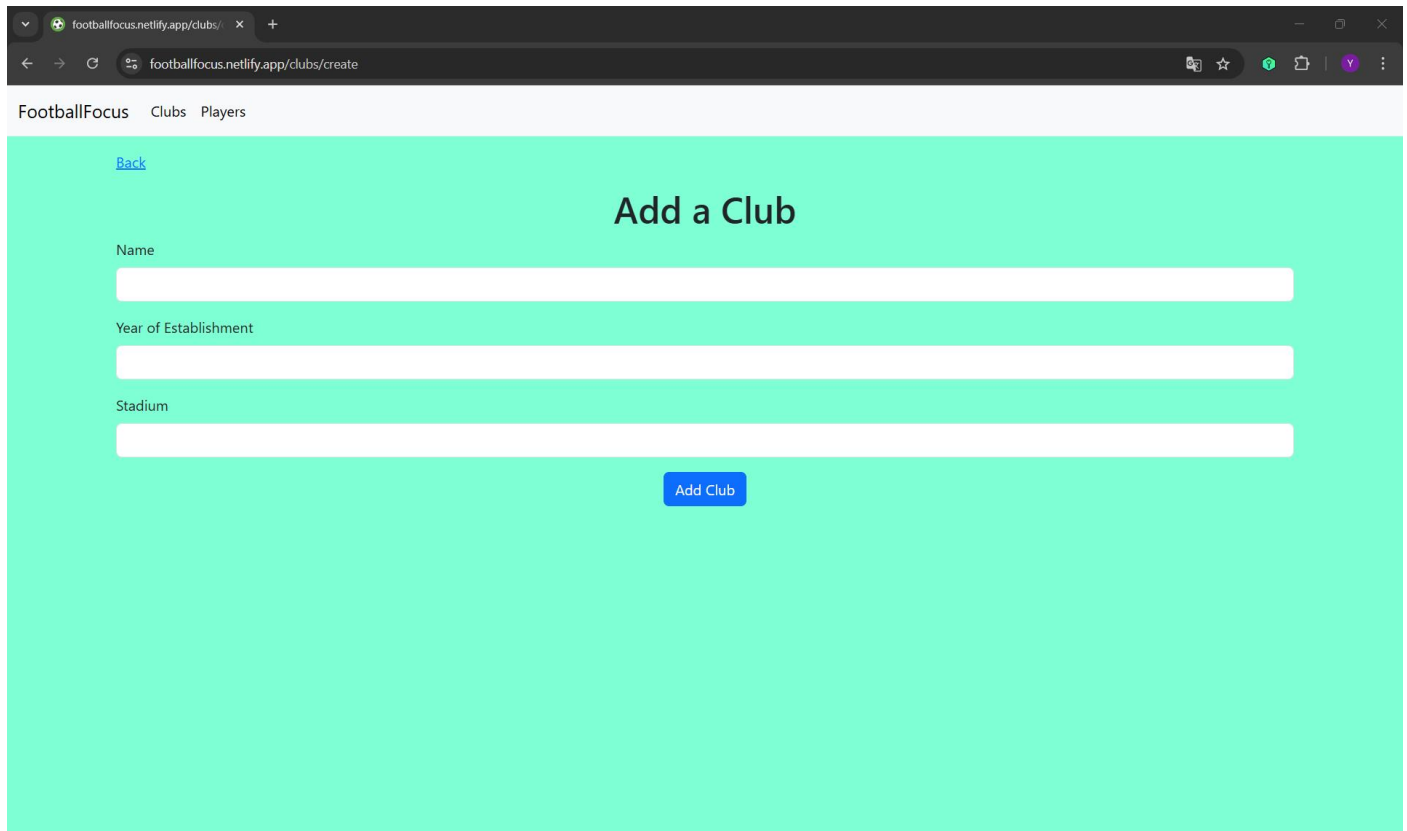
Hier werden alle Vereine aufgelistet. Um die Vereine geordnet darzustellen, wird die Komponente `ClubCard.svelte` verwendet. Über den Button «Add a Club» kommt man auf die Seite `/clubs/create`. Mit dem Button «Details» erreicht man die Seite `/clubs/[club_id]`.

Dateien:

- `lib/components/ClubCard`
- `lib/components/AddClubButton`
- `routes/clubs/+page.svelte`
- `routes/clubs/+page.server.js`

## Verein erfassen

Route: /clubs/create



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'footballfocus.netlify.app/clubs/create'. The browser's address bar also shows the site's name 'FootballFocus' and the current page 'Clubs Players'. The page has a light blue header with the text 'FootballFocus Clubs Players'. The main content area has a light blue background and contains the following elements:

- A link labeled 'Back' in the top left corner.
- A heading 'Add a Club' centered at the top.
- A form with three input fields:
  - 'Name' with a light blue input field.
  - 'Year of Establishment' with a light blue input field.
  - 'Stadium' with a light blue input field.
- A blue button labeled 'Add Club' centered below the input fields.

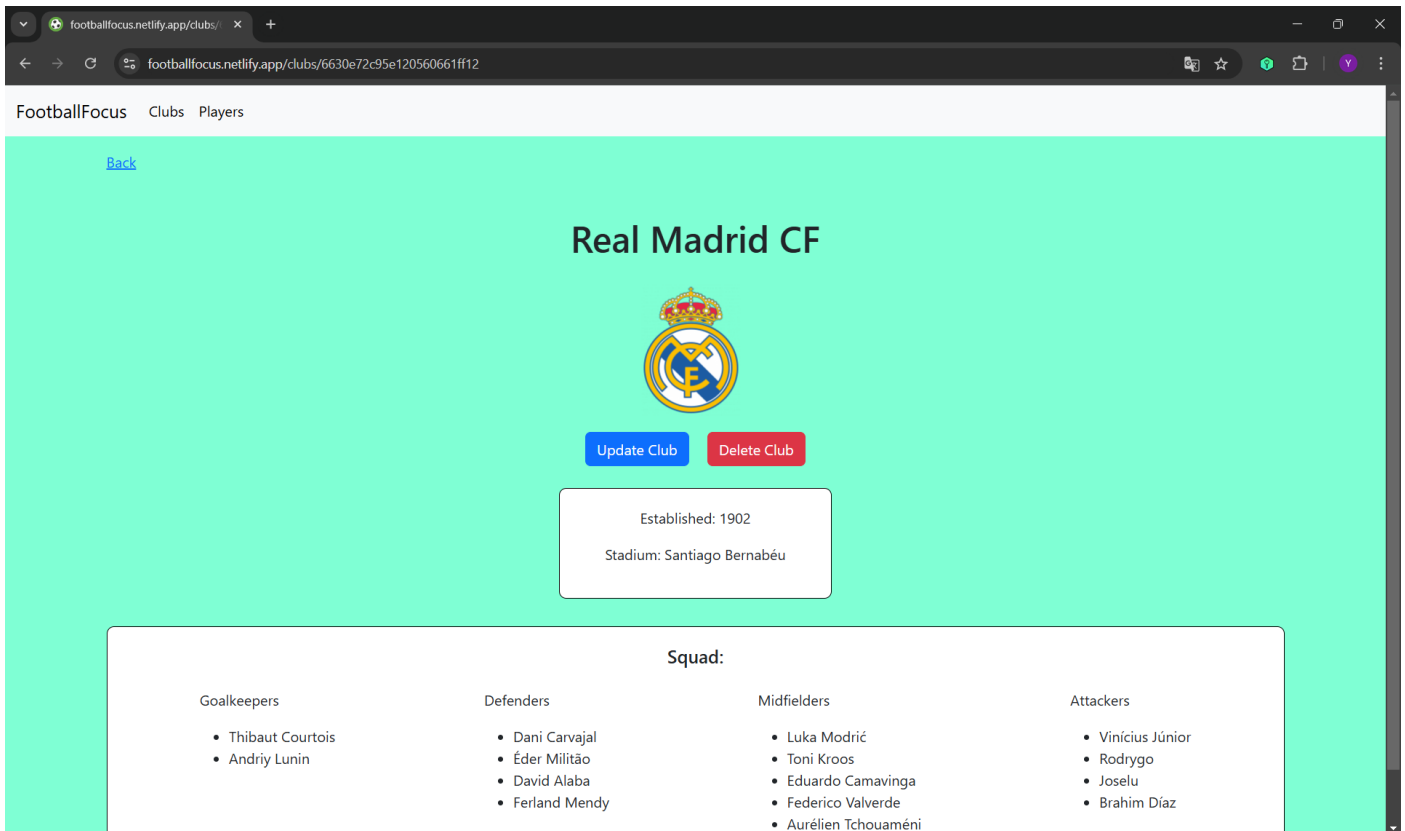
Auf dieser Seite kann ein neuer Verein erfasst werden. Es können die Attribute Name, Year of Establishment und Stadium eingetragen werden. Über die Verlinkung «Back» gelangt man zurück zur Seite /clubs. Mit dem Drücken des Buttons «Add Club» erscheint eine Meldung, dass der Verein hinzugefügt wurde. Validierungen verhindern fehlerhafte eingaben.

Dateien:

- routes/clubs/create/+page.svelte
- routes/clubs/create/+page.server.js

## Detailansicht Verein

Route: /clubs/[club\_id]



Die Seite zeigt das Vereinsprofil. Sie enthält das Vereinslogo, das Gründungsjahr, das Heimstadion sowie eine Auflistung des aktuellen Kaders. Über die Verlinkung «Back» gelangt man zurück zur Seite /clubs. Mit dem Button «Update Club» gelangt man zur Seite /clubs/[club\_id]/update und mit dem Button «Delete Club» wird der Verein gelöscht und man gelangt zurück zur Seite /clubs.

Dateien:

- routes/clubs/[club\_id]/+page.server.js
- routes/clubs/[club\_id]/+page.svelte

## Verein bearbeiten

Route: /club/[club\_id]/update

Back

### Update Real Madrid CF

Name

Year of Establishment

Stadium

Update Club

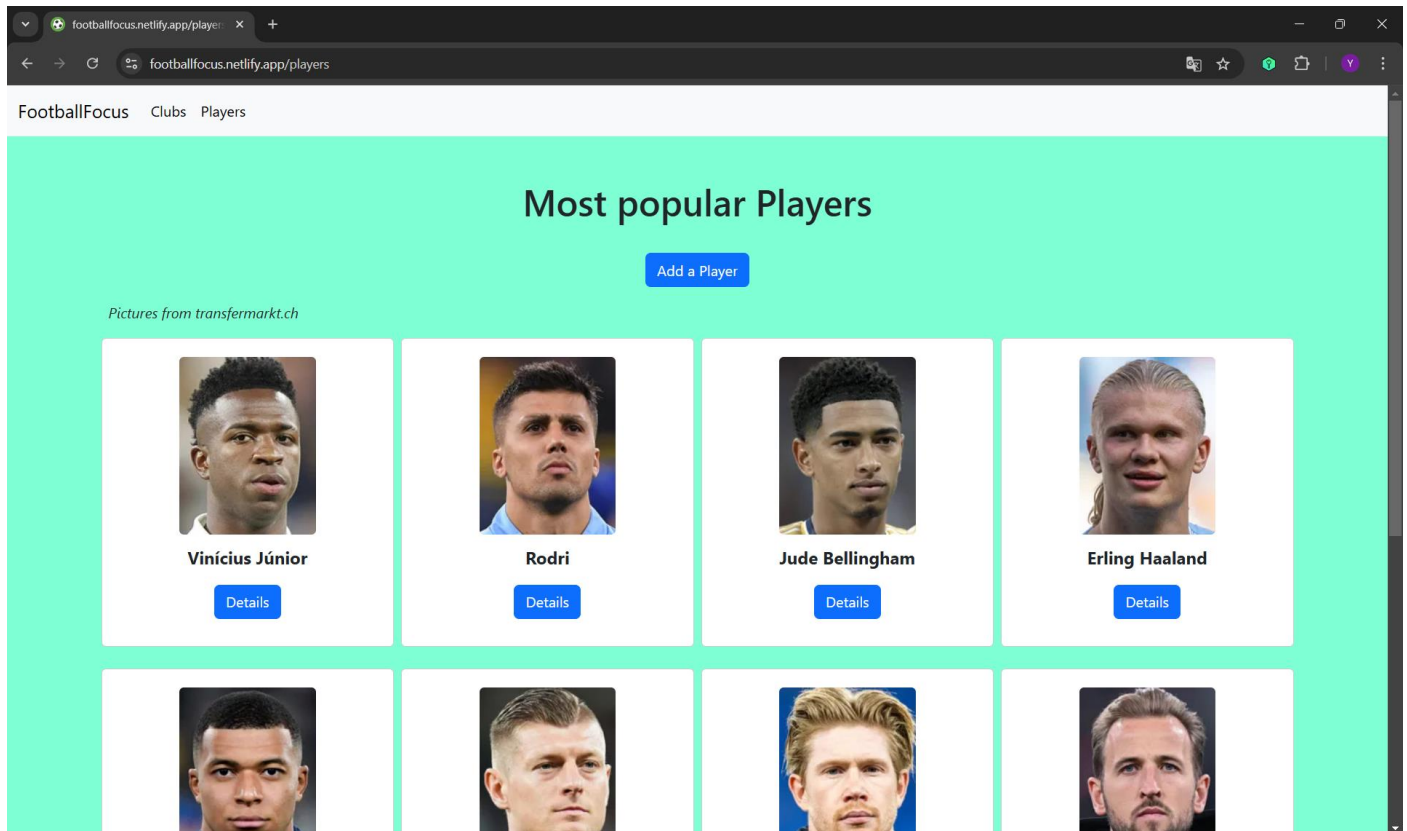
Auf dieser Seite können die Attribute Name, Year of Establishment und Stadium des Vereins aktualisiert werden. Über die Verlinkung «Back» gelangt man zurück zur Seite /clubs/[club\_id]. Mit dem Button «Update Club» werden die Aktualisierung bestätigt. Validierungen verhindern fehlerhafte eingaben.

Dateien:

- routes/clubs/[club\_id]/update/+page.server.js
- routes/clubs/[club\_id]/update/+page.svelte

## Spielerübersicht

Routes: /players



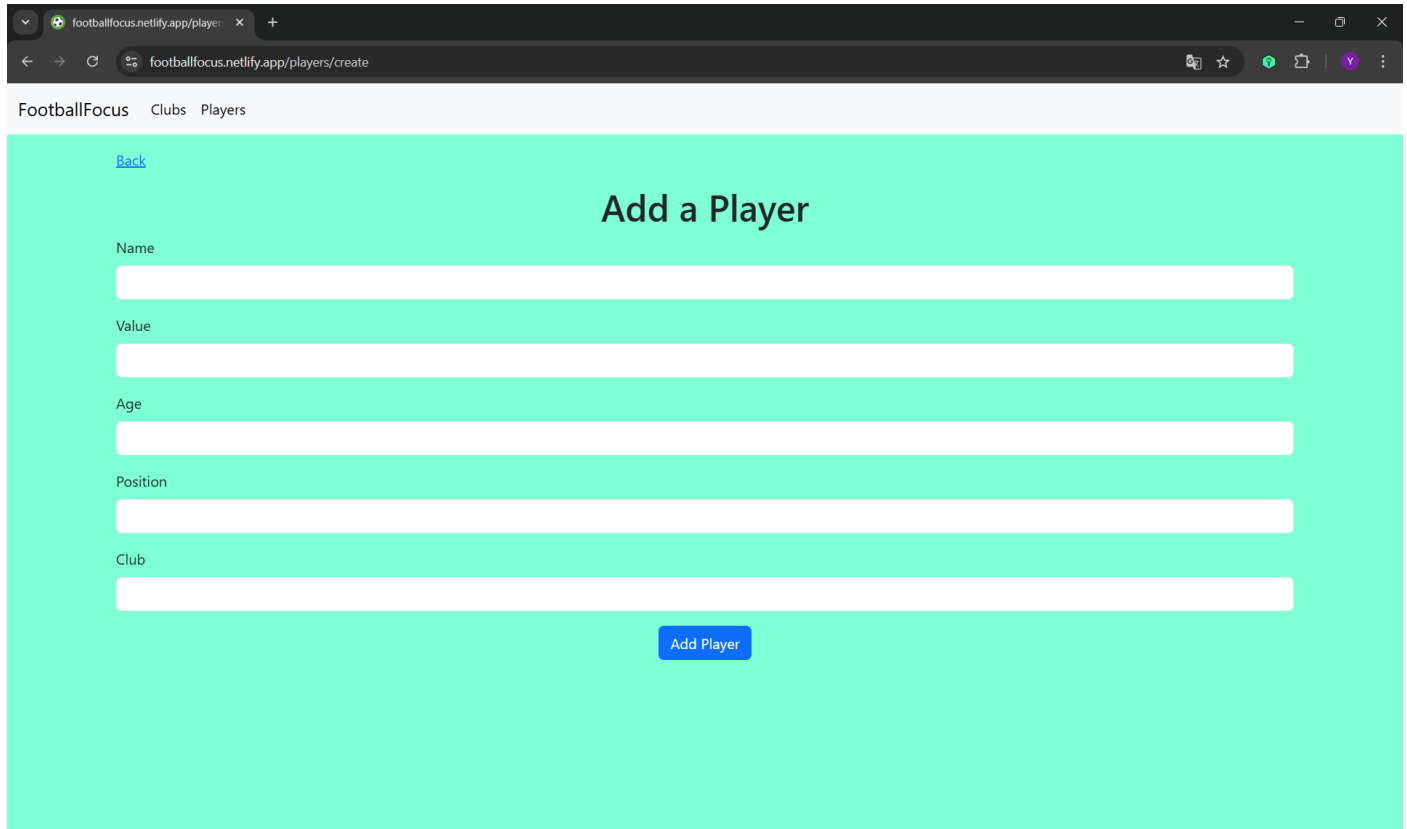
Hier werden alle Spieler aufgelistet. Um die Vereine geordnet darzustellen, wird die Komponente `PlayerCard.svelte` verwendet. Über den Button «Add a Player» kommt man auf die Seite `/players/create`. Mit dem Button «Details» erreicht man die Seite `/players/[player_id]`.

Dateien:

- `lib/components/PlayerCard`
- `lib/components/AddPlayerButton`
- `routes/players/+page.svelte`
- `routes/players/+page.server.js`

## Spieler erfassen

Route: /players/create



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'footballfocus.netlify.app/players/create'. The browser's tab is labeled 'footballfocus.netlify.app/players'. The page has a light gray header with the text 'FootballFocus Clubs Players'. The main content area has a light blue background. At the top left of this area is a blue link labeled 'Back'. In the center is the title 'Add a Player' in bold black text. Below the title are five white input fields with labels to their left: 'Name', 'Value', 'Age', 'Position', and 'Club'. At the bottom center of the form is a blue button with the text 'Add Player' in white.

Auf dieser Seite kann ein neuer Spieler erfasst werden. Es können die Attribute Name, Value, Age, Position und Club eingetragen werden. Über die Verlinkung «Back» gelangt man zurück zur Seite /players. Mit dem Drücken des Buttons «Add Player» erscheint eine Meldung, dass der Spieler hinzugefügt wurde. Validierungen verhindern fehlerhafte eingaben.

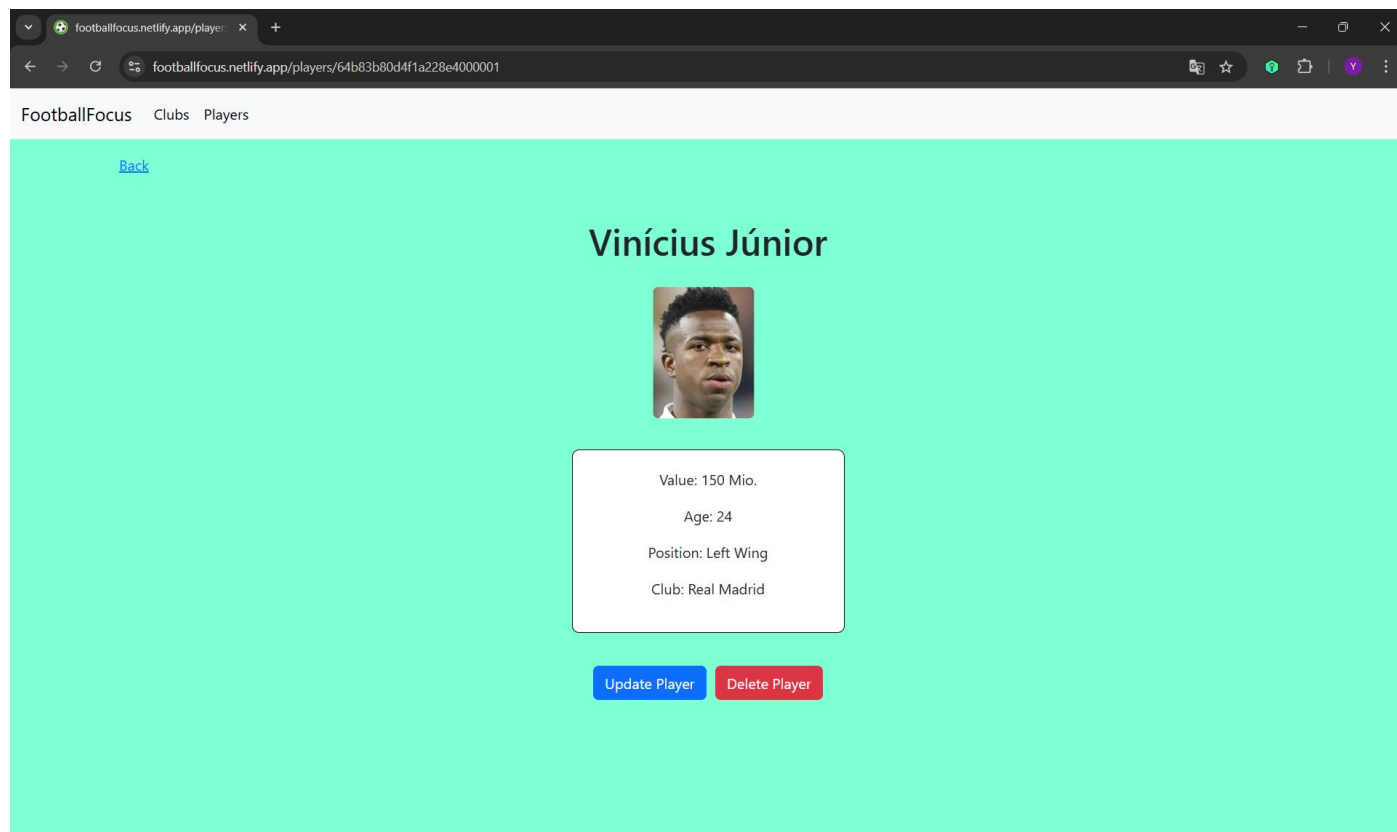
Dateien:

- routes/players/create/+page.svelte
- routes/players/create/+page.server.js



## Detailansicht Spieler

Route: /players/[player\_id]



Die Seite zeigt das Spielerprofil. Sie enthält den Namen, das Spielerportrait, den Marktwert, das Alter, die Position sowie den Verein. Über die Verlinkung «Back» gelangt man zurück zur Seite /players. Mit dem Button «Update Player» gelangt man zur Seite /players/[player\_id]/update und mit dem Button «Delete Club» wird der Spieler gelöscht und man gelangt zurück zur Seite /players.

Dateien:

- routes/players/[player\_id]/+page.server.js
- routes/players/[player\_id]/+page.svelte

## Spieler bearbeiten

Route: /players/[player\_id]/update

FootballFocus Clubs Players

[Back](#)

### Update Vinícius Júnior

Name  
Vinícius Júnior

Value  
150 Mio.

Age  
24

Position  
Left Wing

Club  
Real Madrid

Update Player

Auf dieser Seite können die Attribute Name, Marktwert, Alter, Position sowie Verein aktualisiert werden. Über die Verlinkung «Back» gelangt man zurück zur Seite /players/[player\_id]. Mit dem Button «Update Player» werden die Aktualisierung bestätigt. Validierungen verhindern fehlerhafte eingaben.

Dateien:

- routes/player/[player\_id]/update/+page.server.js
- routes/players/[player\_id]/update/+page.svelte

## Erweiterungen

### Bearbeitungsseite Verein

Auf der Seite `/clubs[club_id]/update` können verschiedene Attribute der Vereine bearbeitet und gespeichert werden. Dies ist möglich durch ein Formular und eine MongoDB-Query in der Funktion `updateClub()` und `getClub()` in der Datei `lib.db.js`.

Dateien:

- `lib/db.js`
- `routes/clubs/[club_id]/update/+page.svelte`
- `routes/clubs/[club_id]/update/+page.server.js`

### Bearbeitungsseite Spieler

Auf der Seite `/players/[player_id]/update` können verschiedene Attribute der Spieler bearbeitet und gespeichert werden. Dies ist möglich durch ein Formular und eine MongoDB-Query in der Funktion `getPlayer()` und `updatePlayer()` in der Datei `lib.db.js`.

Dateien:

- `lib/db.js`
- `routes/players/[player_id]/update/+page.svelte`
- `routes/players/[player_id]/update/+page.server.js`

### Feedback Verein hinzufügen

Auf der Seite `/clubs/create` wird, nach dem alle Felder korrekt ausgeführt wurden und der Button «Add Club» gedrückt wurde, die Meldung «Club added successfully!» angezeigt. Dies ist möglich durch eine Bedingung nach der `createClub()`-Funktion in der `routes/clubs/create/+page.server.js` und in der `routes/clubs/create/+page.svelte`.

- `routes/clubs/create/+page.server.js`
- `routes/clubs/create/+page.svelte`

### Feedback Verein bearbeiten

Auf der Seite `/clubs/[club_id]/update` wird, nach dem alle Felder korrekt ausgeführt wurden und der Button «Update Club» gedrückt wurde, die Meldung «Club updatet successfully!» angezeigt. Dies ist möglich durch eine Bedingung nach der `updateClub()`-Funktion in der `routes/clubs/[club_id]/update/+page.server.js` und in der `routes/clubs/[club_id]/update/+page.svelte`.

- `routes/clubs/[club_id]/update/+page.server.js`
- `routes/clubs/[club_id]/update/+page.svelte`

### Feedback Spieler hinzufügen

Auf der Seite `/players/create` wird, nach dem alle Felder korrekt ausgeführt wurden und der Button «Add Player» gedrückt wurde, die Meldung «Player added successfully!» angezeigt. Dies ist möglich durch eine Bedingung nach der `createPlayer()`-Funktion in der `routes/players/create/+page.server.js` und in der `routes/players/create/+page.svelte`.

- `routes/players/create/+page.server.js`
- `routes/players/create/+page.svelte`

### Feedback Verein bearbeiten

Auf der Seite `/players/[player_id]/update` wird, nach dem alle Felder korrekt ausgeführt wurden und der Button «Update Player» gedrückt wurde, die Meldung «Player updatet successfully!» angezeigt. Dies ist möglich durch eine Bedingung nach der `updatePlayer()`-Funktion in der `routes/players/[player_id]/update/+page.server.js` und in der `routes/players/[player_id]/update/+page.svelte`.

- `routes/players/[player_id]/update/+page.server.js`
- `routes/players/[player_id]/update/+page.svelte`