



МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Информационных технологий
Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки
09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1

Дисциплина: Объектно-ориентированное программирование.

Тема: Создание программы с использованием классов.

Выполнил(а): студент(ка) группы 231-333

Трушин Никита Юрьевич
(Фамилия И.О.)

Дата, подпись _____
(Дата) (Подпись)

Проверил: *Полубаяринова.А.С* _____
(Фамилия И.О., степень, звание) (Оценка)

Дата, подпись _____
(Дата) (Подпись)

Замечания:

Москва

2024

Лабораторная работа № 1 «Создание программы с использованием классов»

Цель: получить практические навыки в создании программ, содержащих определения классов и использующих объекты на языке программирования C#

```
using System;
using System.Runtime.Intrinsics.Arm;

namespace test
{
    class Player {
        public string firstName;
        public string lastName;
        public int age;
        public string country;
        public string team;

        public Player(string firstName, string lastName, int age, string country,
string team) {
            this.firstName = firstName;
            this.lastName = lastName;
            this.age = age;
            this.country = country;
            this.team = team;
        }
        public void Output(){
            Console.WriteLine($"First name: {firstName}");
            Console.WriteLine($"Last name: {lastName}");
            Console.WriteLine($"Age: {age}");
            Console.WriteLine($"Country: {country}");
            Console.WriteLine($"Team: {team}");
        }
    }
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Player player = new Player("Cristiano", "Ronaldo", 39, "Portugal",
"Alnassr");

            player.Output();
        }
    }
}
```

Результат:

First name: Cristiano

Last name: Ronaldo

Age: 39

Country: Portugal

Team: Alnassr