

# 第三节 曲面及其方程



- 
- A large commercial airplane is shown in flight, viewed from a low angle, emphasizing its curved surfaces. The aircraft is white with blue accents and is flying against a light blue sky with soft clouds.
- ① 曲面方程的概念
  - ② 旋转曲面
  - ③ 柱面
  - ④ 二次曲面

# 一、曲面方程的概念



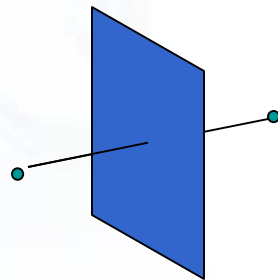
引例：求到两定点 $A(1,2,3)$  和 $B(2,-1,4)$ 等距离的点的轨迹方程.

解：设轨迹上的动点为 $M(x, y, z)$ , 则 $|AM| = |BM|$ , 即

$$\begin{aligned}\sqrt{(x-1)^2 + (y-2)^2 + (z-3)^2} \\ = \sqrt{(x-2)^2 + (y+1)^2 + (z-4)^2}\end{aligned}$$

化简得  $2x - 6y + 2z - 7 = 0$

**说明：**动点轨迹为线段 $AB$ 的垂直平分面.  
显然在此平面上的点的坐标都满足此方程,  
不在此平面上的点的坐标不满足此方程.



# 一、曲面方程的概念



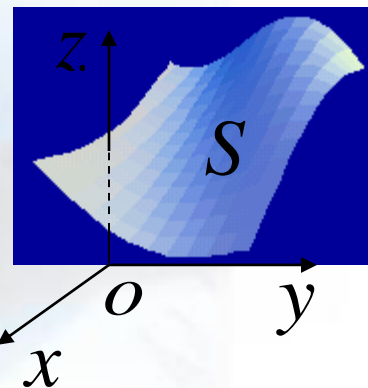
**定义1** 如果曲面  $S$  与方程  $F(x, y, z) = 0$  有下述关系:

(1) 曲面  $S$  上的任意点的坐标都满足此方程;

(2) 不在曲面  $S$  上的点的坐标不满足此方程,

则  $F(x, y, z) = 0$  叫做**曲面  $S$  的方程**,  
曲面  $S$  叫做**方程  $F(x, y, z) = 0$  的图形**.

$$F(x, y, z) = 0$$



**两个基本问题 :**

(1) 已知一曲面作为点的几何轨迹时,  
求曲面方程.

(2) 已知方程时, 研究它所表示的几何形状  
(必要时需作图).

# 一、曲面方程的概念



例1 求动点到定点  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  距离为  $R$  的轨迹方程

解 设轨迹上动点为  $M(x, y, z)$ , 依题意  $|M_0M| = R$

即  $\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2} = R$

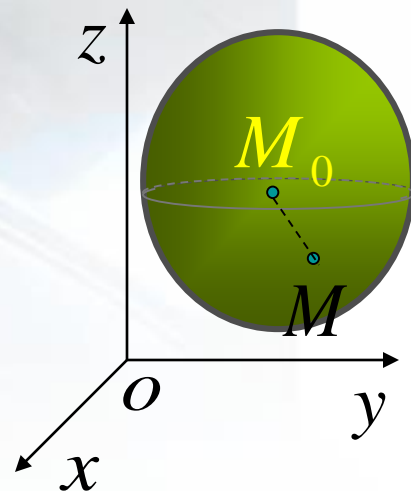
故所求方程为

$$(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2 = R^2$$

特别, 当  $M_0$  在原点时, 球面方程为

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2$$

$z = \pm\sqrt{R^2 - x^2 - y^2}$  表示上(下)球面.



# 一、曲面方程的概念



**例2** 研究方程  $x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 4y = 0$  表示怎样曲面

**解** 配方得  $(x-1)^2 + (y+2)^2 + z^2 = 5$

此方程表示: 球心为  $M_0(1, -2, 0)$ ,

半径为  $\sqrt{5}$  的球面.

**说明:** 如下形式的三元二次方程 ( $A \neq 0$ )

$$A(x^2 + y^2 + z^2) + Dx + Ey + Fz + G = 0$$

都可通过配方研究它的图形.

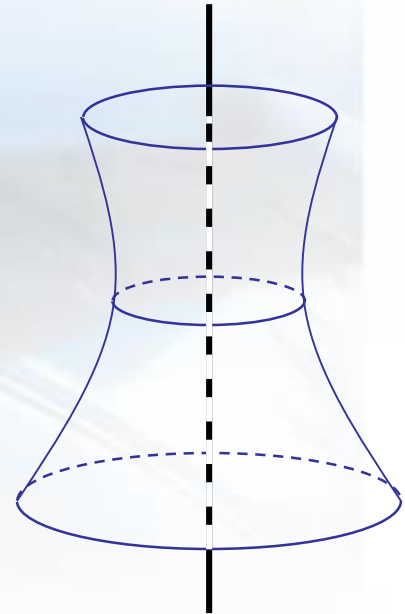
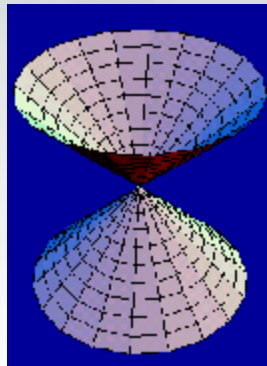
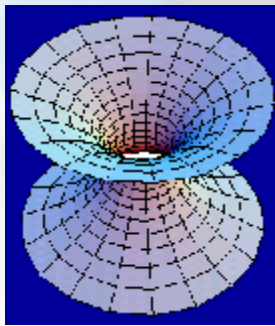
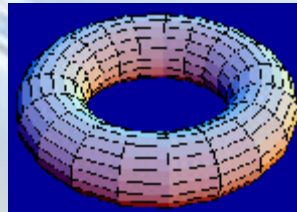
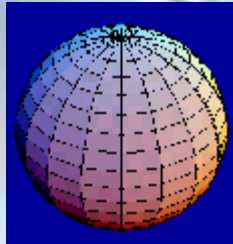


## 二、旋转曲面



**定义2** 一条平面曲线绕其平面上一条定直线旋转一周所形成的曲面叫做**旋转曲面**. 该定直线称为**旋转轴**. 该定曲线称为**母线**.

例如：



## 二、旋转曲面



建立 $yoz$ 面上曲线 $C$ 绕 $z$ 轴旋转所成曲面的方程:

给定  $yoz$  面上曲线  $C: f(y, z) = 0$

若点  $M_1(0, y_1, z_1) \in C$ , 则有

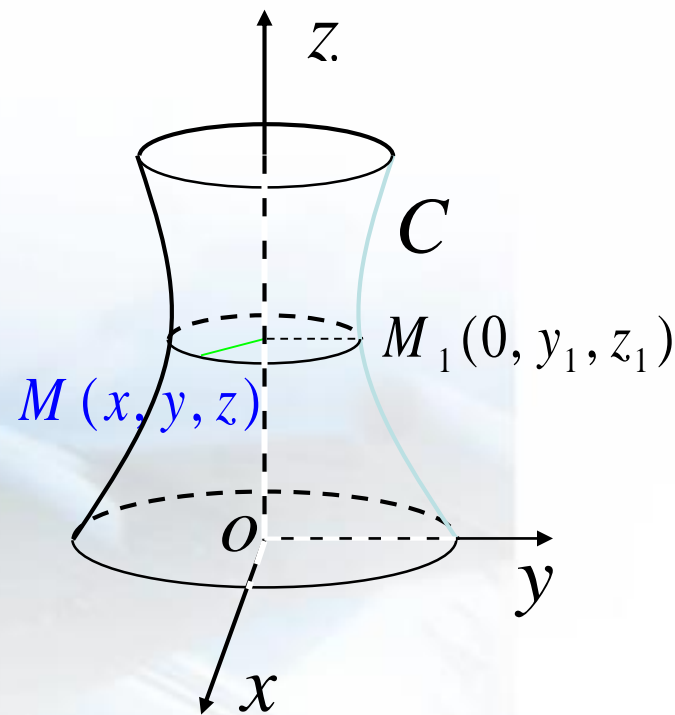
$$f(y_1, z_1) = 0$$

当绕 $z$ 轴旋转时, 该点转到  
 $M(x, y, z)$ , 则有

$$z = z_1, \quad \sqrt{x^2 + y^2} = |y_1|$$

故旋转曲面方程为

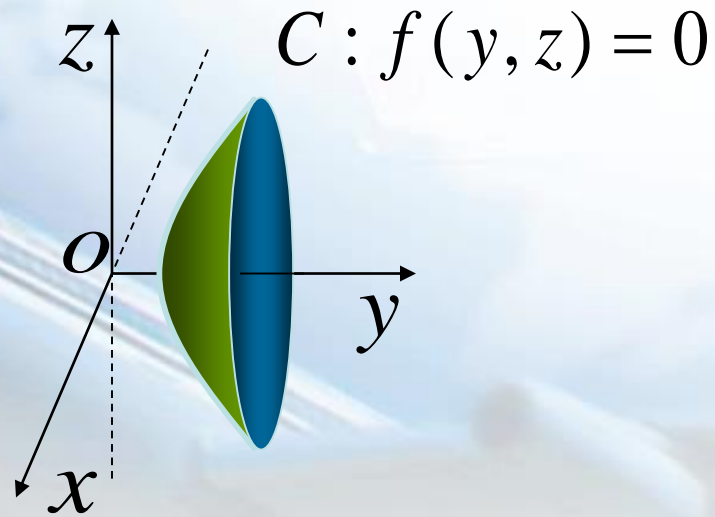
$$f(\pm \sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$



## 二、旋转曲面



思考：当曲线  $C$  绕  $y$  轴旋转时，方程如何？



$$f(y, \pm \sqrt{x^2 + z^2}) = 0$$



## 二、旋转曲面



**例3** 试建立顶点在原点, 旋转轴为 $z$ 轴, 半顶角为 $\alpha$ 的圆锥面方程.

解: 在 $yo z$ 面上直线 $L$ 的方程为

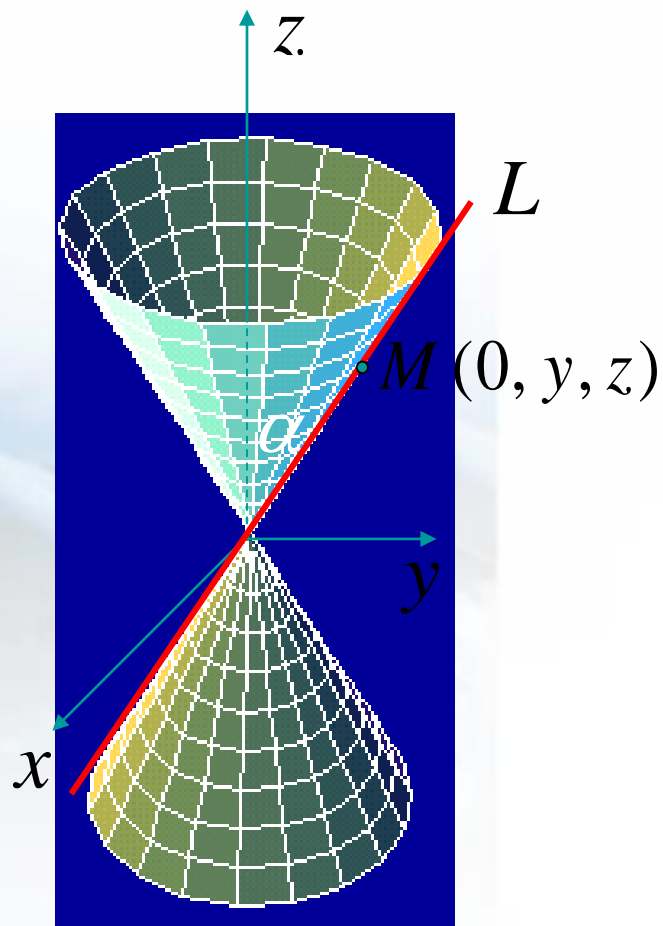
$$z = y \cot \alpha$$

绕 $z$ 轴旋转时, 圆锥面的方程为

$$z = \pm \sqrt{x^2 + y^2} \cot \alpha$$

$$\begin{array}{l} \text{令 } a = \cot \alpha \\ \text{两边平方} \\ \downarrow \end{array}$$

$$z^2 = a^2 (x^2 + y^2)$$



## 二、旋转曲面



**例4** 求坐标面  $xOz$  上的双曲线  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$  分别绕  $x$  轴和  $z$  轴旋转一周所生成的旋转曲面方程.

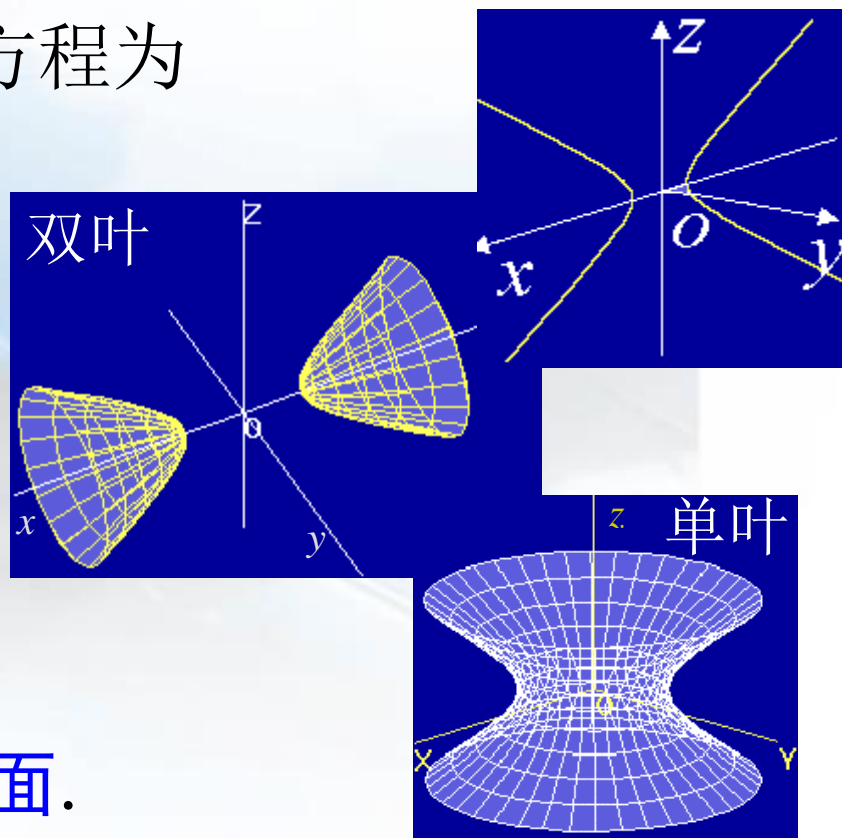
**解** 绕  $x$  轴旋转 所成曲面方程为

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{c^2} = 1$$

绕  $z$  轴旋转所成曲面方程为

$$\frac{x^2 + y^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

这两种曲面都叫作**旋转双曲面**.



# 三、柱面

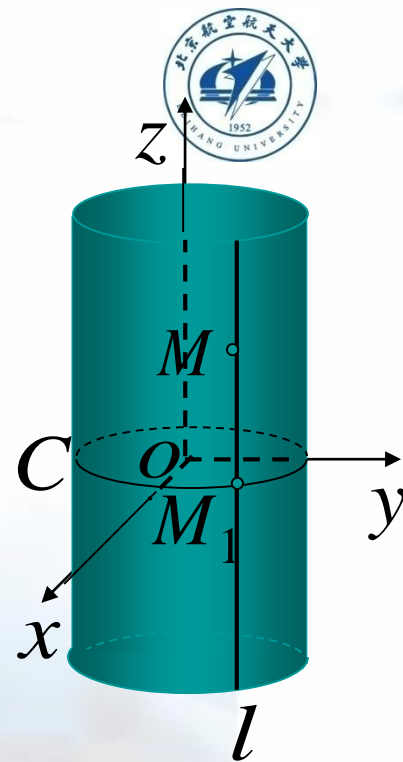
引例. 分析方程  $x^2 + y^2 = R^2$   
表示怎样的曲面.

解: 在  $xoy$  面上,  $x^2 + y^2 = R^2$  表示圆  $C$ ,

在圆  $C$  上任取一点  $M_1(x, y, 0)$ , 过此点作  
平行  $z$  轴的直线  $l$ , 对任意  $z$ , 点  $M(x, y, z)$   
的坐标也满足方程  $x^2 + y^2 = R^2$

沿曲线  $C$  平行于  $z$  轴的一切直线所形成的曲面称为**圆柱面**. 其上所有点的坐标都满足此方程, 故在空间

$x^2 + y^2 = R^2$  表示**圆柱面**

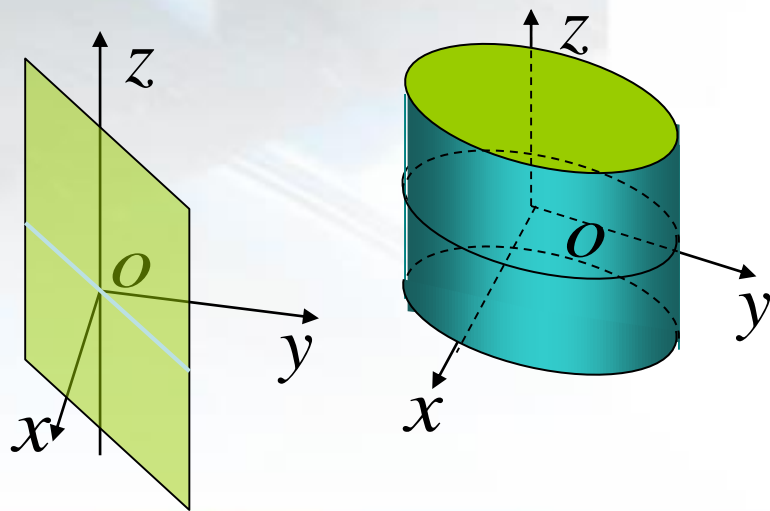
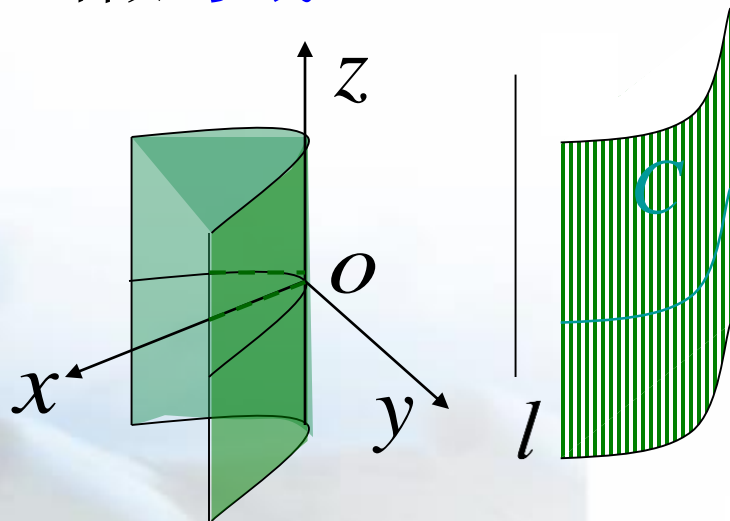


# 三、柱面



**定义3** 平行定直线并沿定曲线  $C$  移动的直线  $l$  形成的轨迹叫做**柱面**.  $C$  叫做**准线**,  $l$  叫做**母线**.

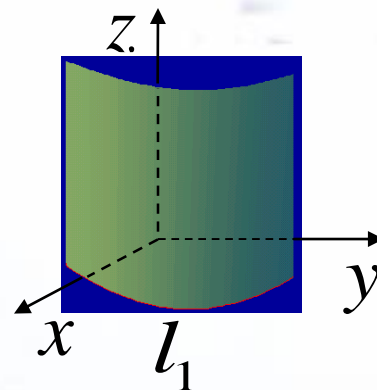
- $y^2 = 2x$  表示**抛物柱面**,  
母线平行于  $z$  轴;  
准线为  $xoy$  面上的抛物线.
- $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$  表示母线平行于  
 $z$  轴的**椭圆柱面**.
- $x - y = 0$  表示母线平行于  
 $z$  轴的**平面**.  
(且  $z$  轴在平面上)



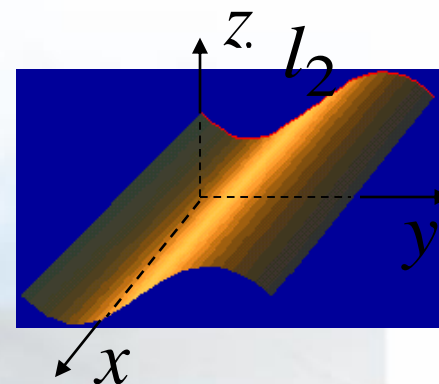
# 三、柱面



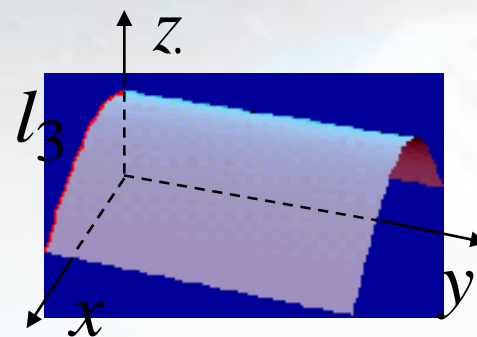
一般地, 在三维空间  
方程  $F(x, y) = 0$  表示柱面,  
母线 平行于  $z$  轴;  
准线  $xoy$  面上的曲线  $l_1$ .



方程  $G(y, z) = 0$  表示柱面,  
母线 平行于  $x$  轴;



准线  $yoz$  面上的曲线  $l_2$ .  
方程  $H(z, x) = 0$  表示柱面,  
母线 平行于  $y$  轴;  
准线  $xoz$  面上的曲线  $l_3$ .





## 四、二次曲面



三元二次方程

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + Dxy + Eyz + Fzx \\ + Gx + Hy + Iz + J = 0$$

(二次项系数不全为 0)

的图形通常为**二次曲面**。其基本类型有：

**椭球面、抛物面、双曲面、锥面**

适当选取直角坐标系可得它们的标准方程,下面仅就几种常见标准型的特点进行介绍。

研究二次曲面特性的基本方法:**截痕法**

# 四、二次曲面

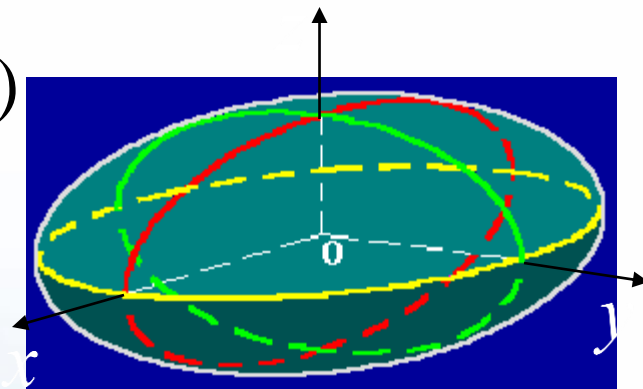


## 1. 椭球面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

(1) 范围:

$$|x| \leq a, \quad |y| \leq b, \quad |z| \leq c$$



(2) 与坐标面的交线: 椭圆

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ x = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} \frac{x^2}{a^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \\ y = 0 \end{cases}$$

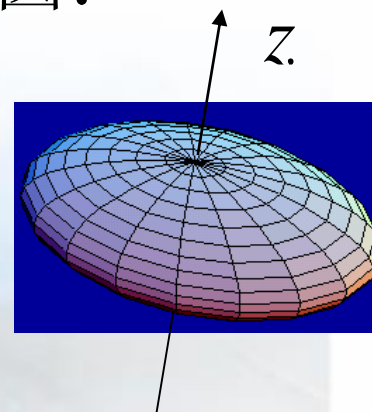
## 四、二次曲面



$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

(3) 截痕: 与  $z = z_1$  ( $|z_1| < c$ ) 的交线为椭圆:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{\frac{a^2}{c^2}(c^2 - z_1^2)} + \frac{y^2}{\frac{b^2}{c^2}(c^2 - z_1^2)} = 1 \\ z = z_1 \end{cases}$$



同样  $y = y_1$  ( $|y_1| \leq b$ ) 及  $x = x_1$  ( $|x_1| \leq a$ ) 的截痕也为椭圆.

(4) 当  $a = b$  时为旋转椭球面; 当  $a = b = c$  时为球面.



# 四、二次曲面

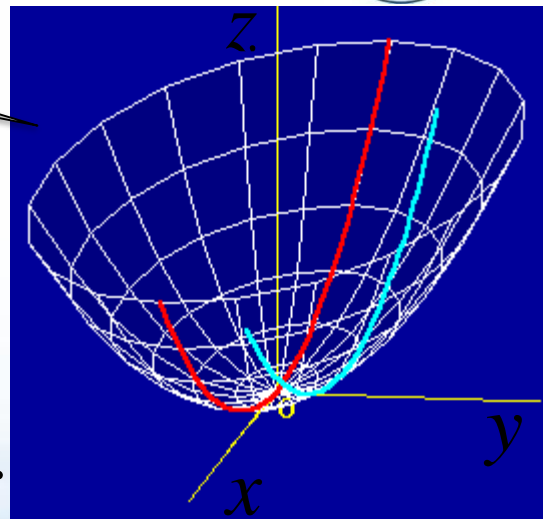
## 2. 抛物面

### (1) 椭圆抛物面

$$\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z \quad (p, q \text{ 同号})$$

特别, 当  $p = q$  时为绕  $z$  轴的旋转抛物面.

$p, q$  同正



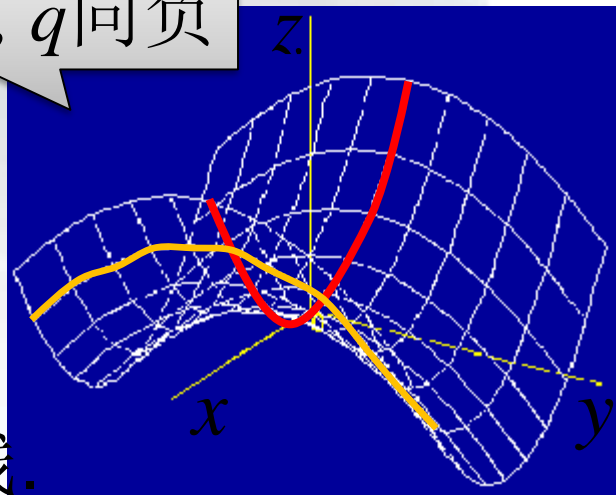
### (2) 双曲抛物面 (鞍形曲面)

$$-\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z \quad (p, q \text{ 同号})$$

平面  $x = t$  上的截痕是抛物线

所有抛物线的顶点也组成一条抛物线.

$p, q$  同负



# 四、二次曲面



## 3. 双曲面

### (1) 单叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

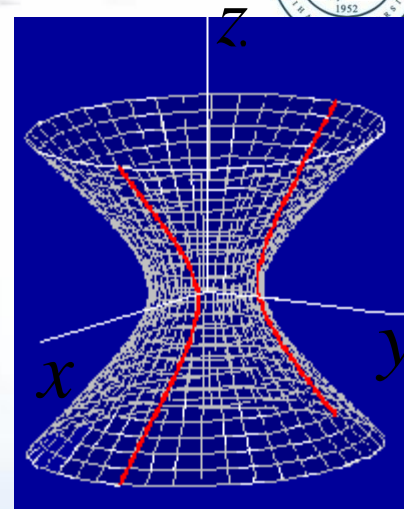
平面  $z = z_1$  上的截痕为 椭圆.

平面  $y = y_1$  上的截痕情况:

1)  $|y_1| < b$  时, 截痕为双曲线:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y_1^2}{b^2} \\ y = y_1 \end{cases}$$

(实轴平行于  $x$  轴;  
虚轴平行于  $z$  轴)



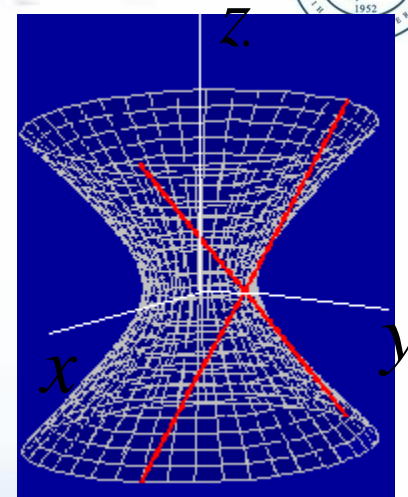


## 四、二次曲面



2)  $|y_1| = b$  时, 截痕为相交直线:

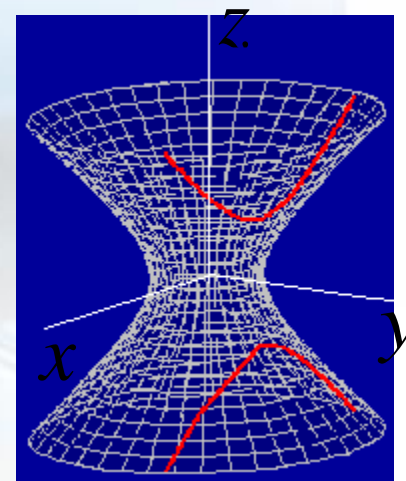
$$\begin{cases} \frac{x}{a} \pm \frac{z}{c} = 0 \\ y = b \text{ (或 } -b) \end{cases}$$



3)  $|y_1| > b$  时, 截痕为双曲线:

$$\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y_1^2}{b^2} < 0 \\ y = y_1 \end{cases}$$

(实轴平行于  $z$  轴;  
虚轴平行于  $x$  轴)



## 四、二次曲面



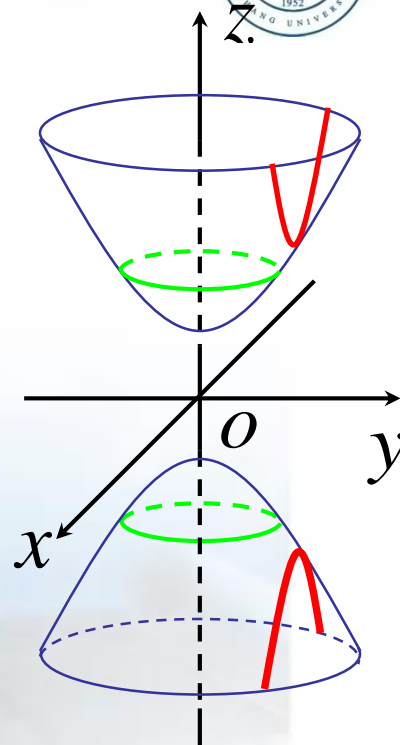
### (2) 双叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1 \quad (a, b, c \text{ 为正数})$$

平面  $y = y_1$  上的截痕为 双曲线

平面  $x = x_1$  上的截痕为 双曲线

平面  $z = z_1$  ( $|z_1| > c$ ) 上的截痕为 椭圆



注意单叶双曲面与双叶双曲面的区别:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = \begin{cases} 1 & \text{单叶双曲面} \\ -1 & \text{双叶双曲面} \end{cases}$$

## 四、二次曲面

### 4. 椭圆锥面

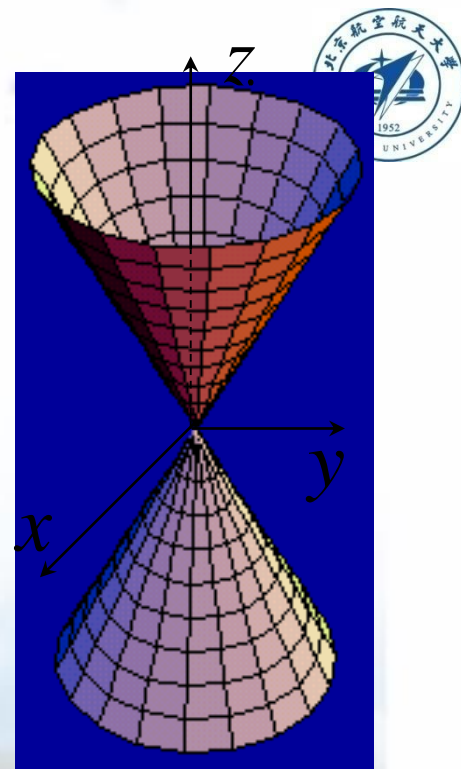
$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z^2 \quad (a, b \text{ 为正数})$$

在平面  $z = t$  上的截痕为椭圆

$$\frac{x^2}{(at)^2} + \frac{y^2}{(bt)^2} = 1, \quad z = t \quad \textcircled{1}$$

在平面  $x=0$  或  $y=0$  上的截痕为过原点的两直线.

可以证明, 椭圆①上任一点与原点的连线均在曲面上.



# 五、内容小结



1. 空间曲面  $\longleftrightarrow$  三元方程  $F(x, y, z) = 0$

- 球面  $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$

- 旋转曲面

如, 曲线  $\begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$  绕  $z$  轴的旋转曲面:

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$

- 柱面

如, 曲面  $F(x, y) = 0$  表示母线平行  $z$  轴的柱面.

又如, 椭圆柱面, 双曲柱面, 抛物柱面等.

# 五、内容小结



## 2. 二次曲面 $\longleftrightarrow$ 三元二次方程

- 椭球面  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$

- 抛物面:  
( $p, q$  同号)

椭圆抛物面

$$\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z$$

双曲抛物面

$$-\frac{x^2}{2p} + \frac{y^2}{2q} = z$$

- 双曲面: 单叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$$

双叶双曲面

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$$

- 椭圆锥面:  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = z^2$



## 1. 指出下列方程的图形:

方 程	平面解析几何中	空间解析几何中
$x = 5$	平行于 $y$ 轴的直线	平行于 $yoz$ 面的平面
$x^2 + y^2 = 9$	圆心在(0,0) 半径为 3 的圆	以 $z$ 轴为中心轴的 圆柱面
$y = x + 1$	斜率为1的直线	平行于 $z$ 轴的平面

# 第四节空间曲线及其方程



- ① 空间曲线的一般方程
- ② 空间曲线的参数方程
- ③ 空间曲线在坐标面上的投影

# 一、空间曲线的一般方程

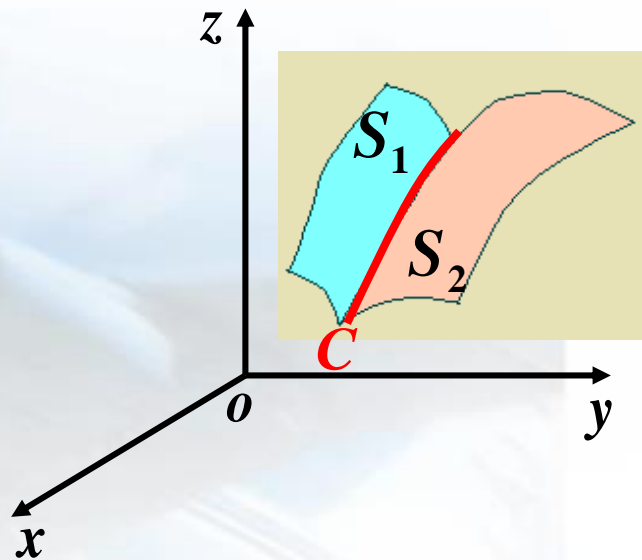


空间曲线 $C$ 可看作空间两曲面的交线.

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

## 空间曲线的一般方程

**特点：** 曲线上的点都满足方程，满足方程的点都在曲线上，不在曲线上的点不能同时满足两个方程.



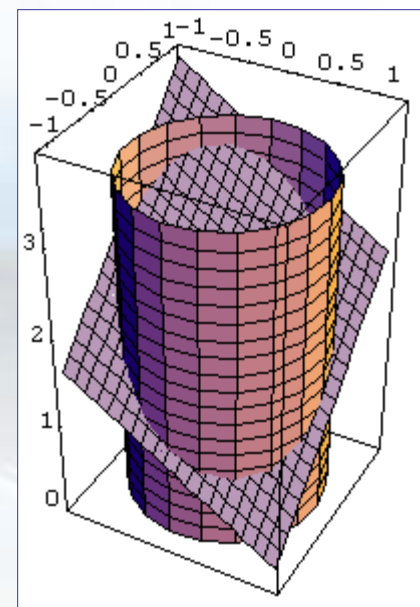
# 一、空间曲线的一般方程



例1 方程组 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3y + 3z = 6 \end{cases}$$

表示怎样的曲线？

解  $x^2 + y^2 = 1$  表示圆柱面，  
 $2x + 3y + 3z = 6$  表示平面，  
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3y + 3z = 6 \end{cases}$$
  
交线为椭圆。



# 一、空间曲线的一般方程



例2 方程组 
$$\begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ (x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4} \end{cases}$$

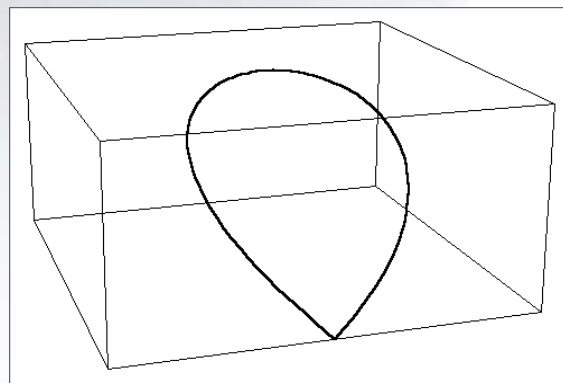
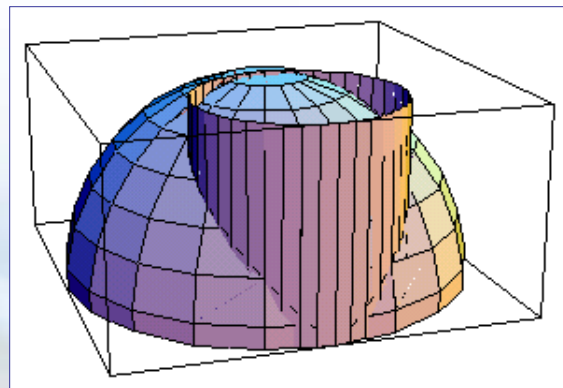
表示怎样的曲线？

解  $z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2}$

上半球面,

$(x - \frac{a}{2})^2 + y^2 = \frac{a^2}{4}$  圆柱面,

交线如图.





## 二、空间曲线的参数方程



$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

### 空间曲线的参数方程

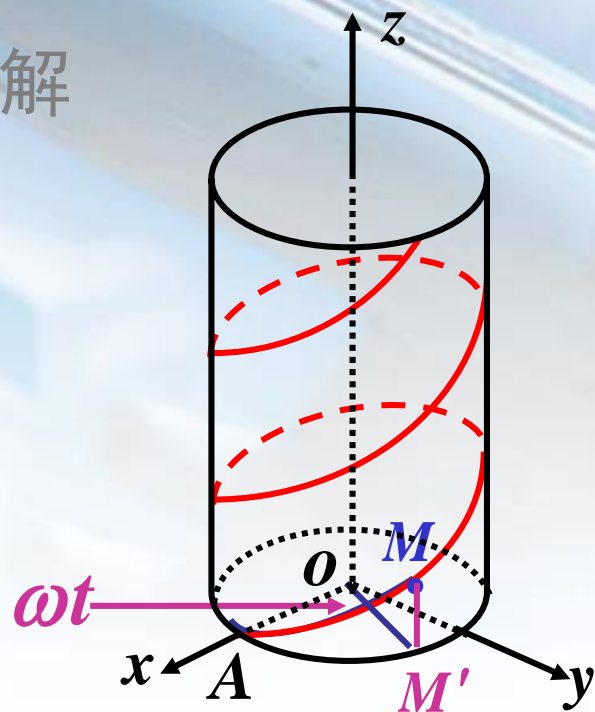
当给定  $t = t_1$  时，就得到曲线上的一个点  $(x_1, y_1, z_1)$ ，随着参数的变化可得到曲线上的全部点。

## 二、空间曲线的参数方程



**例 3** 如果空间一点  $M$  在圆柱面  $x^2 + y^2 = a^2$  上以角速度  $\omega$  绕  $z$  轴旋转，同时又以线速度  $v$  沿平行于  $z$  轴的正方向上升（其中  $\omega$ 、 $v$  都是常数），那么点  $M$  构成的图形叫做**螺旋线**。试建立其参数方程。

解



取时间  $t$  为参数，动点从  $A$  点出发，经过  $t$  时间，运动到  $M$  点  
 $M$  在  $xoy$  面的投影  $M'(x, y, 0)$

$$x = a \cos \omega t$$

$$y = a \sin \omega t$$

$$z = vt$$

螺旋线的参数方程

## 二、空间曲线的参数方程



螺旋线的参数方程还可以写为

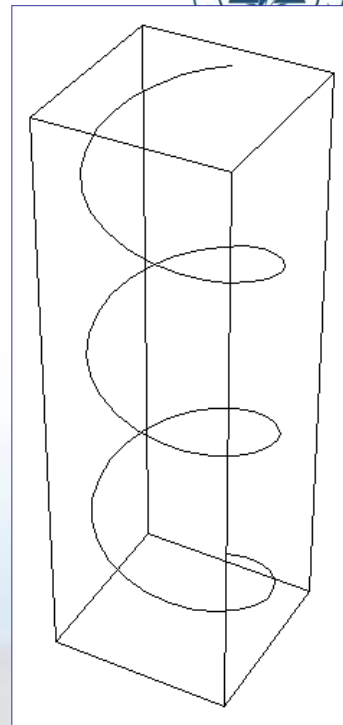
$$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \\ z = b \theta \end{cases} \quad (\theta = \omega t, \quad b = \frac{v}{\omega})$$

螺旋线的重要性质：

上升的高度与转过的角度成正比。

即  $\theta: \theta_0 \rightarrow \theta_0 + \alpha$ ,  $z: b\theta_0 \rightarrow b\theta_0 + b\alpha$ ,

$\alpha = 2\pi$ , 上升的高度  $h = 2b\pi$  螺距



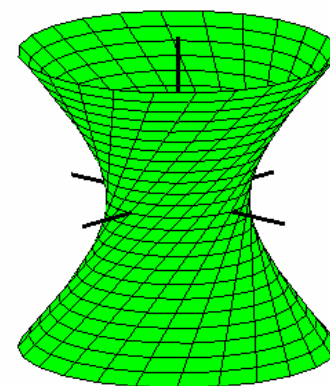
# 补：空间曲面的参数方程



例：直线  $\Gamma: x=1, y=t, z=2t$  绕  $z$  轴旋转所得曲面方程为

$$\begin{aligned}x &= \sqrt{1+t^2} \cos \theta, \\y &= \sqrt{1+t^2} \sin \theta, \quad \theta \text{ 属于 } [0, 2\pi] \\z &= 2t.\end{aligned}$$

单叶双曲面

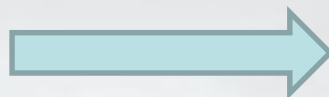


$$x = x(t),$$

$$y = y(t),$$

$$z = z(t).$$

绕  $z$  轴旋转



$$x = \sqrt{x(t)^2 + y(t)^2} \cos \theta,$$

$$y = \sqrt{x(t)^2 + y(t)^2} \sin \theta,$$

$$z = z(t).$$

### 三、空间曲线在坐标面上的投影



设空间曲线的一般方程：
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

消去变量 $z$ 后得： $H(x, y) = 0$

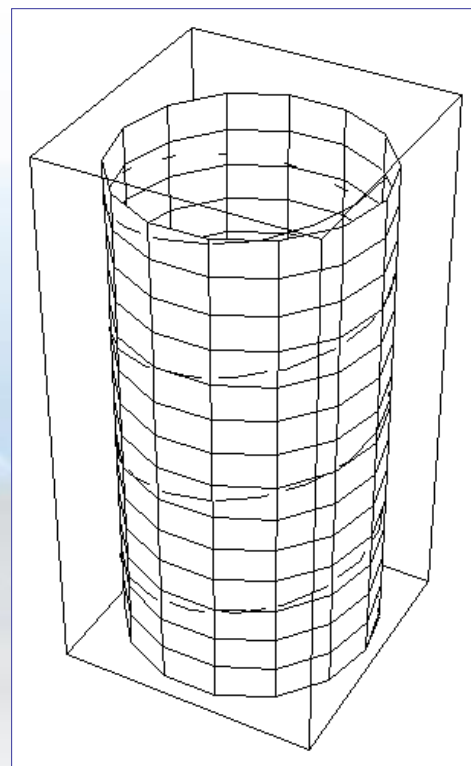
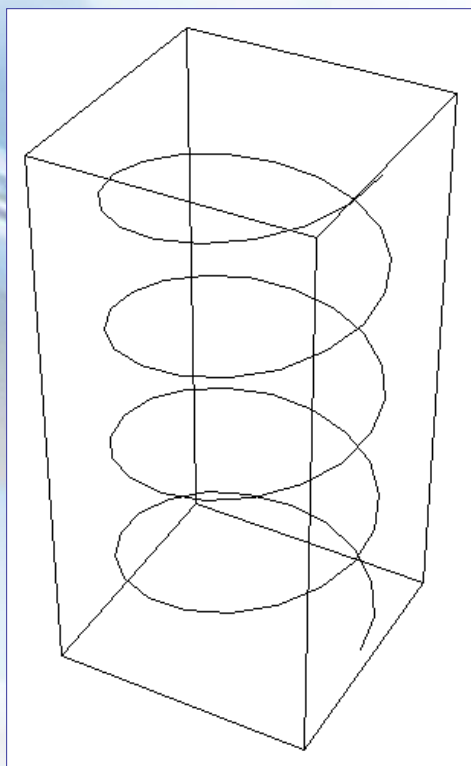
曲线关于 $xoy$  的**投影柱面**

**投影柱面的特征：**

以此空间曲线为准线，垂直于所投影坐标面的直线为母线。



### 三、空间曲线在坐标面上的投影



空间曲线

投影柱面

### 三、空间曲线在坐标面上的投影



空间曲线在 $xoy$  面上的**投影曲线**或简称**投影**

$$\begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

类似地：可定义空间曲线在其他坐标面上的投影

$yoz$  面上的**投影曲线**,       $xoz$ 面上的**投影曲线**,

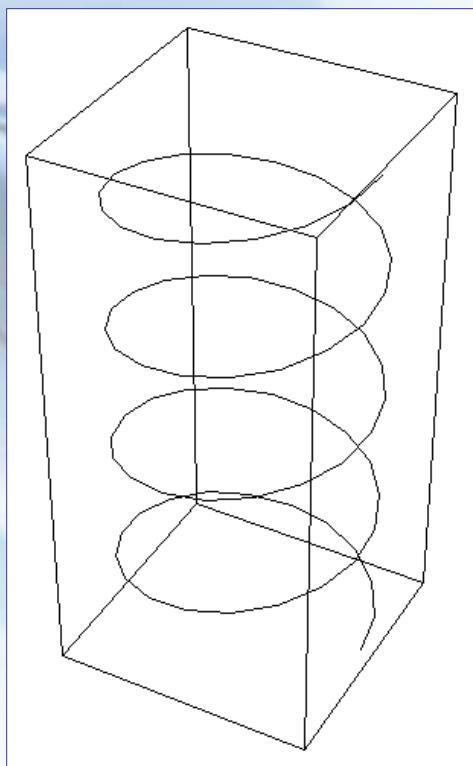
$$\begin{cases} R(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} T(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

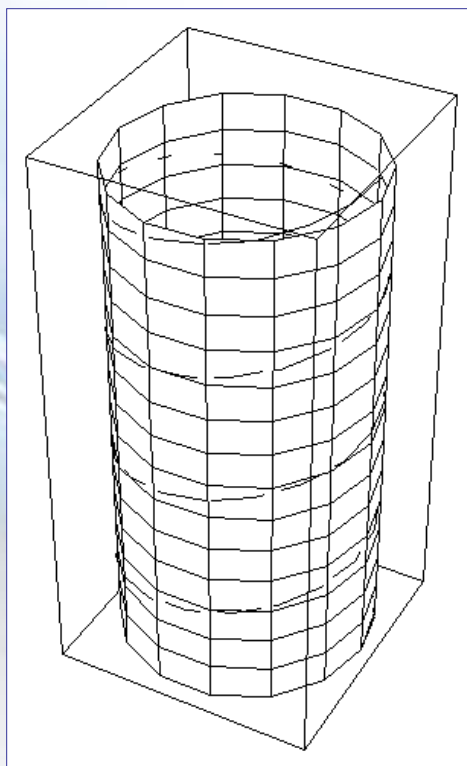
### 三、空间曲线在坐标面上的投影



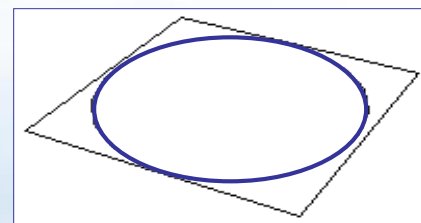
如图:投影曲线的研究过程.



空间曲线



投影柱面



投影曲线

### 三、空间曲线在坐标面上的投影



例4 求曲线 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}$$

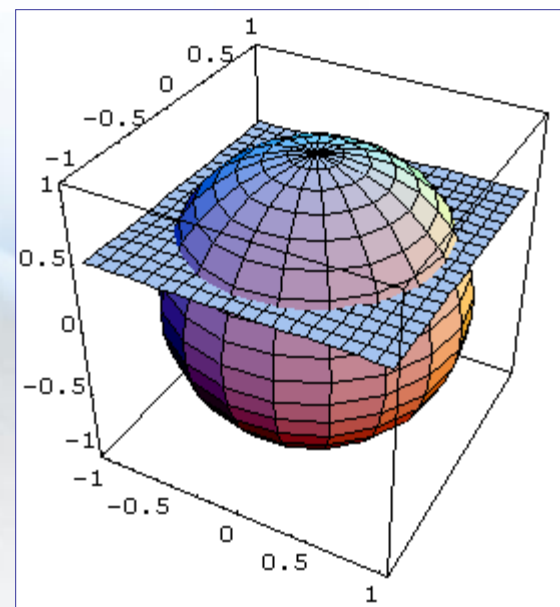
在坐标面上的投影.

解 (1) 消去变量 $z$ 后得

$$x^2 + y^2 = \frac{3}{4},$$

在 $xoy$  面上的投影为

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = \frac{3}{4}, \\ z = 0 \end{cases}$$



### 三、空间曲线在坐标面上的投影



(2) 因为曲线在平面  $z = \frac{1}{2}$  上,  
所以在  $xoz$  面上的投影为线段.

$$\begin{cases} z = \frac{1}{2}, & |x| \leq \frac{\sqrt{3}}{2}; \\ y = 0 \end{cases}$$

(3) 同理在  $yoz$  面上的投影也为线段.

$$\begin{cases} z = \frac{1}{2}, & |y| \leq \frac{\sqrt{3}}{2}. \\ x = 0 \end{cases}$$



### 三、空间曲线在坐标面上的投影

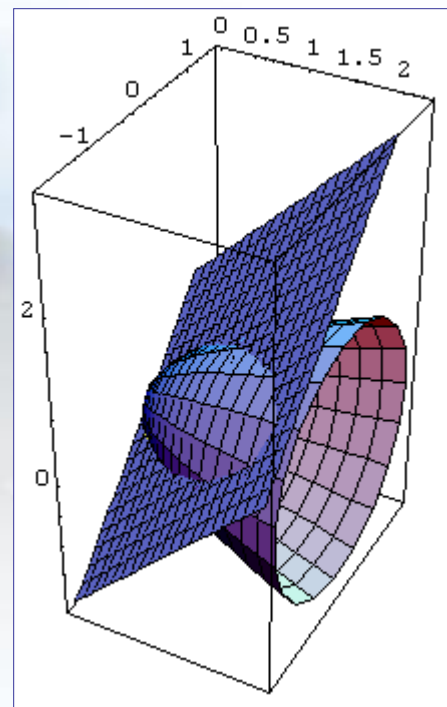


例5 求抛物面  $y^2 + z^2 = x$  与平面  $x + 2y - z = 0$  的截线在三个坐标面上的投影曲线方程。

解 截线方程为

$$\begin{cases} y^2 + z^2 = x \\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$$

如图,



### 三、空间曲线在坐标面上的投影



(1) 消去 $z$ 得投影 
$$\begin{cases} x^2 + 5y^2 + 4xy - x = 0, \\ z = 0 \end{cases},$$

(2) 消去 $y$ 得投影 
$$\begin{cases} x^2 + 5z^2 - 2xz - 4x = 0, \\ y = 0 \end{cases},$$

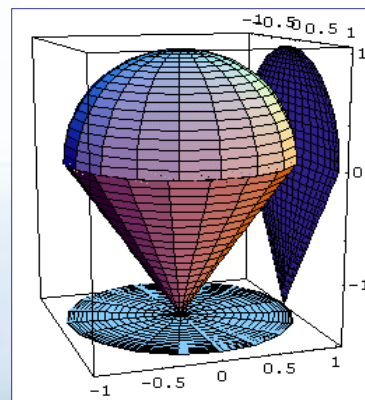
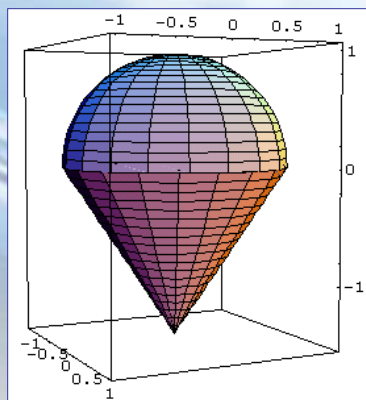
(3) 消去 $x$ 得投影 
$$\begin{cases} y^2 + z^2 + 2y - z = 0. \\ x = 0 \end{cases}.$$

### 三、空间曲线在坐标面上的投影

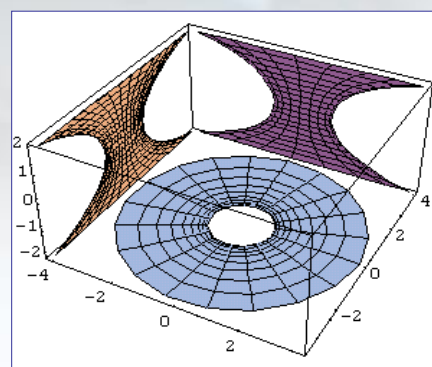
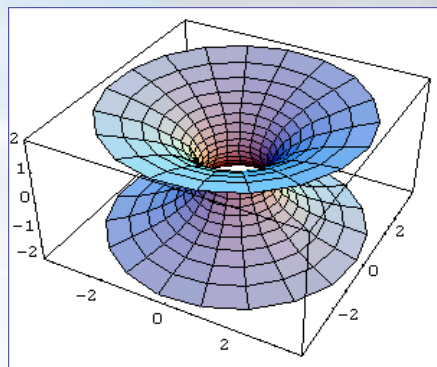


补充：空间立体或曲面在坐标面上的投影.

空间  
立体



曲  
面



### 三、空间曲线在坐标面上的投影



例6 设一个立体,由上半球面  $z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}$  和  $z = \sqrt{3(x^2 + y^2)}$  锥面所围成,求它在  $xoy$  面上的投影.

解 半球面和锥面的交线为

$$C: \begin{cases} z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}, \\ z = \sqrt{3(x^2 + y^2)}, \end{cases}$$

消去  $z$  得投影柱面  $x^2 + y^2 = 1$ ,

### 三、空间曲线在坐标面上的投影



则交线  $C$  在  $xoy$  面上的投影为

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1, & \text{一个圆,} \\ z = 0. \end{cases}$$

$\therefore$  所求立体在  $xoy$  面上的投影为

$$x^2 + y^2 \leq 1.$$



## 四、小结



空间曲线的一般方程、参数方程.

$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$$

空间曲线在坐标面上的投影.

$$\begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} R(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} T(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

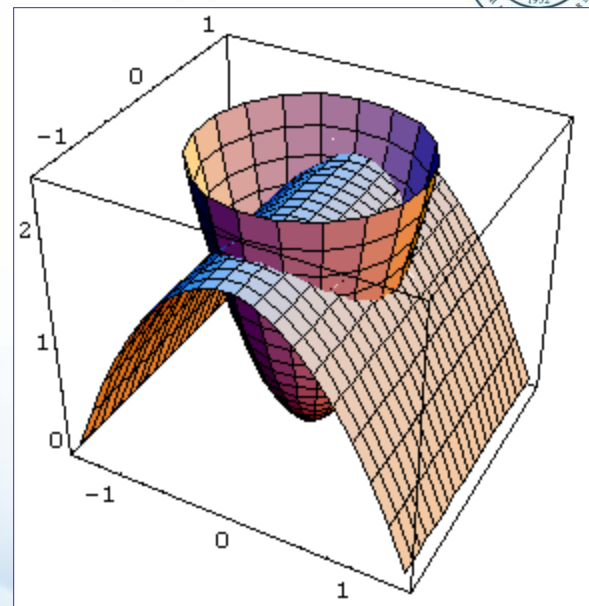


## 思考题

求椭圆抛物面  $2y^2 + x^2 = z$  与抛物柱面  $2 - x^2 = z$  的交线关于  $xoy$  面的投影柱面和  
在  $xoy$  面上的投影曲线方程.

## 思考题解答

交线方程为 
$$\begin{cases} 2y^2 + x^2 = z \\ 2 - x^2 = z \end{cases},$$



消去 $z$ 得投影柱面  $x^2 + y^2 = 1$ ,

在 $xoy$  面上的投影为 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}.$$