

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

20/10/2023

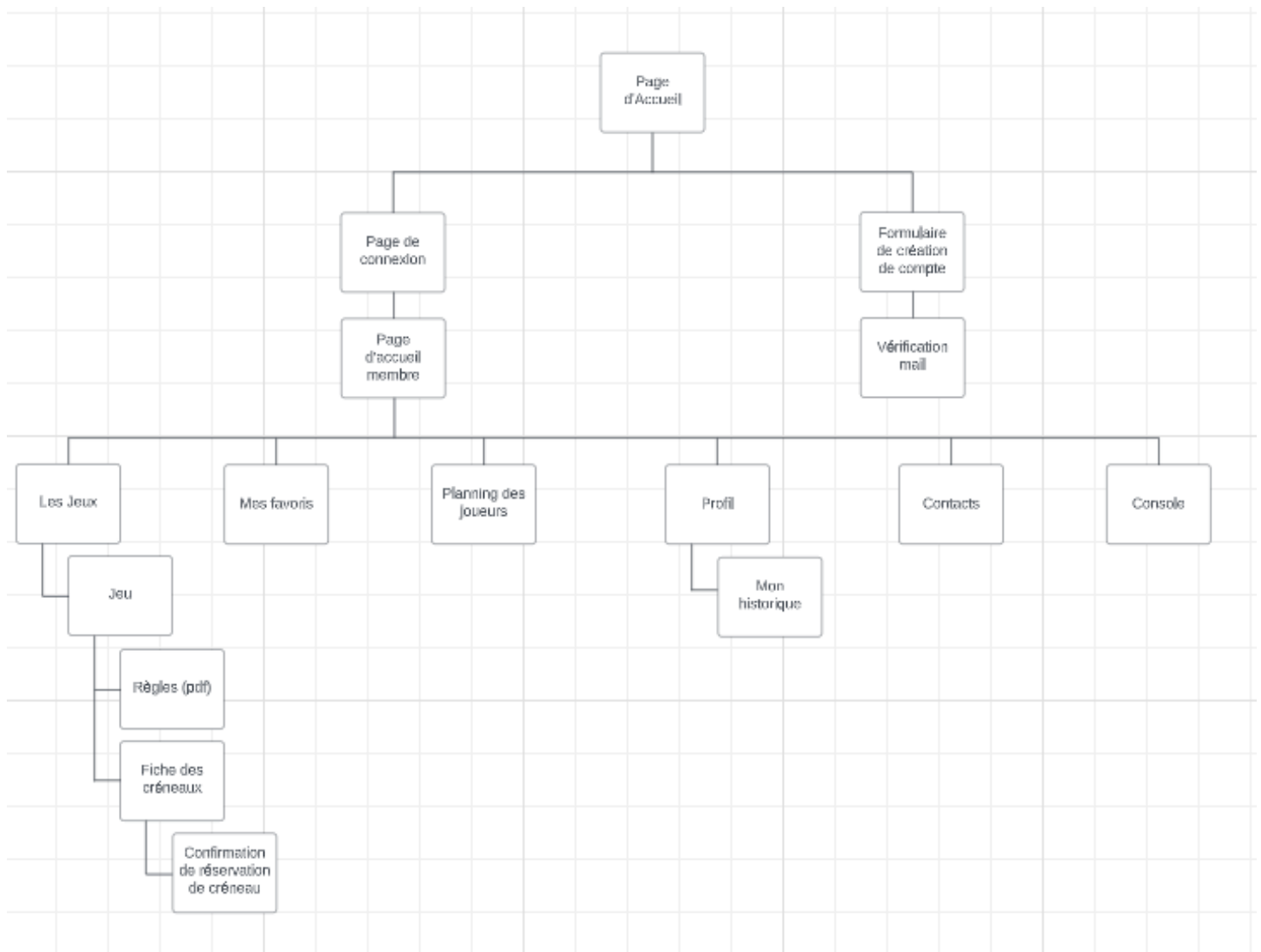
Conception de sites Web

CONCEPTION - LABO 1 & 2

Several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

BOTOVELO-MECHICHE Loriane
DJULU PENGHE Bonté

I – ARBORESCENCE DU SITE



II – DESCRIPTION DES PAGES

Les pages du site web seront conçues en fonction des éléments suivant :

➔ Page d'accueil

Avant et après connexion, la page d'accueil contiendra un texte de présentation du groupe et de ses objectifs ainsi que de 2 ou 3 jeux et plusieurs images – une pour présenter le site et d'autres illustrant les différents jeux proposés. On y trouvera également deux boutons, un bouton « Connexion » et un bouton « inscription ». Après connexion, et afin d'accéder à certaines requêtes de l'utilisateur, différentes rubriques seront disponibles et accessibles grâce aux **boutons** suivants : « **Les jeux** », « **Planning** », « **Contacts** » et « **Console** » ; sur la version mobile ces boutons seront disponibles en cliquant sur un **menu déroulant**. Dans ce menu déroulant, on pourra trouver en plus des autres rubriques, la rubrique « **Mes favoris** ».

➔ Page « Liste des jeux » (pour visiteurs)

Les visiteurs pourront voir **le nom et la description synthétisée de 3 ou 4 jeux**, mais pour voir la totalité de la liste ils devront avoir le statut de membre et cliquer sur l'un des deux boutons encore disponibles sur l'écran, à savoir « **S'identifier** » et « **Créer un compte** ».

➔ Je crée mon compte

Lorsque l'utilisateur voudra créer un compte, une page contenant un formulaire de création de compte s'affichera. Celle-ci contiendra **plusieurs champs de saisie** dans lesquels l'utilisateur devra renseigner ses informations personnelles : nom, prénom, pseudo, date de naissance, numéro de téléphone, adresse mail, mot de passe et confirmation de mot de passe. Il pourra ensuite cliquer sur le **bouton** « **Créer mon compte** » présent en bas de page. La page contiendra également **un icône** dans lequel il pourra joindre (si possible) une **photo de profil** en format png.

➔ Page de connexion

Dès l'instant où l'utilisateur cliquera sur « Connexion », celui-ci sera redirigé vers la page de connexion qui comportera **deux champs de saisie**, l'un où il renseignera son identifiant et l'autre son mot de passe. Une fois les champs complétés, l'utilisateur pourra valider sa saisie grâce au **bouton** « **Connexion** » et accéder à la page d'accueil membre. La page contiendra également un **bouton à cocher** « **Se rappeler de moi** ».

➔ Page de vérification email

(à voir)

➔ Page d'accueil membre

Sur la page d'accueil membre se trouvera une **bande horizontale** dans laquelle on disposera de **trois icônes** sur lesquels cliquer : le **planning**, les **favoris** et le **profil** (avec la **photo de profil de l'utilisateur visible**). On pourra également voir, sur la majorité de la page, **une partie de la liste des jeux**. Celle-ci ne sera pas présente dans sa totalité, mais l'utilisateur pourra avoir accès à la liste entière en cliquant sur le **bouton** « **Plus** ».

➔ Page liste des jeux

Chaque jeu est présenté par **une image sur laquelle est noté son nom ainsi qu'une courte description** de celui-ci. L'utilisateur, s'il est intéressé, peut **cliquer sur le titre du jeu**. Un **bouton de téléchargement de la notice en format PDF** sera également présent sur la page.

➔ Page spécifique à un jeu

Chaque jeu possède une page qui lui est dédié ; l'utilisateur peut donc obtenir plus d'informations comme une **description plus détaillée**, **les règles du jeux en format PDF** (grâce au **bouton « Télécharger la notice »**) et la **liste des créneaux** pour le jeu en question en appuyant sur « **Voir les créneaux disponibles** ». Il peut également cliquer sur le **bouton en forme de cœur** si le jeu l'intéresse. Celui-ci sera directement mis dans sa liste de favoris à laquelle il aura

➔ Page règles du jeu

Il s'agit tout simplement d'un **texte** résumant les règles du jeu en question. **Cette page s'ouvrira dans un autre onglet, hors du site.**

➔ Page des créneaux

Cette page est sous la forme d'un **calendrier divisé par blocs**. Chaque bloc représente un créneau horaire que le joueur peut réserver en le sélectionnant. La **bande horizontale** décrite précédemment sera toujours visible sur cette page.

➔ Page de confirmation de réservation

Il s'agit d'une page simple contenant le **texte** suivant : « **Votre demande de réservation a bien été confirmée !** ». Un **bouton « retour à la liste »** permettra de revenir à la liste des jeux.

➔ Page Mes favoris

Le joueur a la possibilité d'ajouter à une liste de favoris, les jeux qu'il trouve intéressants. Ces jeux son affichés sur cette page selon le **même modèle que la page Liste des jeux**. La **bande horizontale** décrite précédemment sera toujours visible sur cette page. **L'icône correspondant à la page actuelle sera d'une couleur différente de celle des deux autres icônes.**

➔ Page planning des joueurs

Sur cette page se trouvera un **calendrier** où l'utilisateur pourra voir **tous les créneaux qu'il a réservé ainsi que ceux réservés par d'autres joueurs**. On pourra voir son nom d'utilisateur sur le créneau réservé. La **bande horizontale** décrite précédemment sera toujours visible sur cette page. **L'icône correspondant à la page actuelle sera d'une couleur différente de celle des deux autres icônes.**

➔ Page profil

En cliquant sur l'icône « Profil » l'utilisateur accède à la page Profil où il peut retrouver toutes ses **informations personnelles** sous forme de **texte** ainsi que sa **photo de profil**. Il y aura également une partie « **Historique de mes parties de jeux** ».

III – MAQUETTES DES PAGES DE CONNEXION

Admin



Membres



Public

